

LOWRANCE®

ELITE Ti²
Handbok

SVENSKA



Förord

Friskrivning

Eftersom Navico fortlöpande förbättrar den här produkten förbehåller vi oss rätten att göra förändringar av produkten när som helst, vilket kanske inte återspeglas i den här versionen av handboken. Kontakta närmaste distributör om du behöver mer hjälp.

Ägaren ansvarar helt och hållet för att installera och använda utrustningen på ett sätt som inte orsakar olyckor, personskador eller egendomsskador. Användaren av produkten ansvarar helt och hållet för sjsö säkerhet.

NAVICO HOLDING OCH DESS DOTTERBOLAG, LOKALAVDELNINGAR OCH SAMARBETSPARTNERS FRISKRIVER SIG FRÅN ALLA SKADESTÅNDSKRAV I SAMBAND MED ANVÄNDNING AV PRODUKTEN PÅ ETT SÄTT SOM KAN ORSAKA OLYCKOR, SKADOR ELLER SOM STRIDER MOT GÄLLANDE LAG.

Den här handboken representerar produkten vid tidpunkten för tryckning. Navico Holding AS samt dess dotterbolag och filialer förbehåller sig rätten att göra ändringar av specifikationerna utan föregående meddelande.

Huvudspråk

Den här redogörelsen, alla instruktionshandböcker, användarguider och annan information som hänför sig till produkten (dokumentation) kan översättas till, eller har översatts från, ett annat språk (översättning). I händelse av konflikt med eventuell översättning av dokumentationen, är dokumentationens engelska språkversion den officiella versionen.

Varumärken

Navico[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Navico Holding AS.

Lowrance[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Navico Holding AS.

Bluetooth[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Bluetooth SIG, Inc.

C-MAP[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Navico Holding AS.

C-Monster[™] är ett varumärke som tillhör JL Marine Systems, Inc.

Evinrude[®] är ett registrerat varumärke som tillhör BRP US, Inc.

Mercury[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Mercury.

Navionics[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Navionics, Inc.
NMEA[®] och NMEA 2000[®] är registrerade varumärken som tillhör National Marine Electronics Association.

Power-Pole[®] är ett registrerat varumärke som tillhör JL Marine Systems, Inc.

SD[™] och microSD[™] är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör SD-3C, LLC i USA och/eller andra länder.

SmartCraft VesselView[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Mercury.

Suzuki[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Suzuki.

Yamaha[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Yamaha.

Referenser till Navico-produkter

I den här handboken förekommer referenser till följande Navico-produkter:

- Active Imaging[™] (Active Imaging)
- DownScan Imaging[™] (nedåtvvy)
- DownScan Overlay[™] (lager)
- FishReveal[™] (FishReveal)
- GoFree[™] (GoFree)
- Genesis[®] (Genesis)
- SmartSteer[™] (SmartSteer)
- SonicHub[®] (SonicHub)
- StructureMap[™] (strukturkarta)

Copyright

Copyright © 2018 Navico Holding AS.

Garanti

Garantikortet levereras som ett separat dokument. Om du har några frågor besöker du webbplatsen för enhetens eller systemets varumärke:

www.lowrance.com

Redogörelse för efterlevnad

Europa

Navico försäkrar under eget ansvar att produkten överensstämmer med kraven i:

- CE enligt RED 2014/53/EU

Relevant efterlevnadsdeklaration finns i produktavsnittet på följande webbplats:

- www.lowrance.com

Länder för avsedd användning i EU

AT - Österrike	LI - Liechtenstein
BE - Belgien	LT - Litauen
BG - Bulgarien	LU - Luxemburg
CY - Cypern	MT - Malta
CZ - Tjeckien	NL - Nederländerna
DK - Danmark	NO - Norge
EE - Estland	PL - Polen
FI - Finland	PT - Portugal
FR - Frankrike	RO - Rumänien
DE - Tyskland	SK - Slovakien
GR - Grekland	SI - Slovenien
HU - Ungern	ES - Spanien
IS - Island	SE - Sverige
IE - Irland	CH - Schweiz
IT - Italien	TR - Turkiet
LV - Lettland	UK - Storbritannien

USA

Navico försäkrar under eget ansvar att produkten överensstämmer med kraven i:

- Del 15 i FCC-reglerna. Användning är föremål för följande två villkor: (1) den här enheten får inte orsaka skadliga störningar och (2) enheten måste klara eventuella störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion hos enheten

⚠ Varning: Användaren varnas för att alla ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen har godkänts av den part som ansvarar för efterlevnad kan upphäva användarens tillstånd att använda utrustningen.

→ **Notera:** Utrustningen genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och kan, om den inte installeras och används enligt instruktionerna, orsaka skadliga störningar i radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte inträffar i en viss installation. Om utrustningen orsakar skadliga störningar i radio- eller TV-mottagning, vilket kan fastställas genom att slå av och på utrustningen, ber vi användaren försöka korrigera störningarna med en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller flytta mottagningsantennen
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren
- Anslut utrustningen till ett uttag i en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till
- Be återförsäljaren eller en erfaren tekniker om hjälp

Industry Canada

Den här enheten uppfyller Industry Canadas RSS-standard(er) för enheter som är undantagna från licenskrav. Användning är föremål för följande två villkor: (1) den här enheten får inte orsaka störningar och (2) enheten måste klara eventuella störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion hos enheten.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes: (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et. (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Redogörelse för Industry Canada: Enligt förordningar från Industry Canada får den här radiosändaren endast användas med hjälp av en antenn av en typ och maximal (eller mindre) förstärkning som är godkänd för sändaren av Industry Canada. För att minska risken för radiostörningar för andra användare ska antenntypen och dess förstärkning väljas så att motsvarande isotropiskt utstrålad effekt

(e.i.r.p.) inte är mer än vad som krävs för framgångsrik kommunikation.

Conformément à la réglementation d'Industrie Canada, le présent émetteur radio peut fonctionner avec une antenne d'un type et d'un gain maximal (ou inférieur) approuvé pour l'émetteur par Industrie Canada. Dans le but de réduire les risques de brouillage radioélectrique à l'intention des autres utilisateurs, il faut choisir le type d'antenne et son gain de sorte que la puissance isotrope rayonnée équivalente (p.i.r.e.) ne dépasse pas l'intensité nécessaire à l'établissement d'une communication satisfaisante.

Australien och Nya Zeeland

Navico försäkrar under eget ansvar att produkten överensstämmer med kraven i:

- kraven för nivå 2-enheter enligt Radiocommunications (Electromagnetic Compatibility) standard 2017
- radiocommunications (Short Range Devices) Standards 2014

Internetanvändning

Vissa funktioner i den här produkten använder en internetanslutning för att hämta och skicka data. Internetanvändning via en ansluten mobiltelefon eller en internetanslutning med betalning per MB kan kräva en omfattande dataanvändning. Internetleverantören kan debitera dig baserat på mängden data du överför. Om du är osäker bör du kontakta tjänstleverantören om vilka avgifter och begränsningar som gäller.

Om den här handboken

Den här handboken är en referensguide för användning av enheten. Det förutsätts att all utrustning är installerad och konfigurerad och att systemet är klart för användning.

Vissa funktioner kanske inte kan aktiveras eller är tillgängliga för skärmbilder i handboken. Därmed kanske inte skärmdumpar av menyer och dialogrutor stämmer överens med utseendet på din enhet.

Viktig text som läsaren måste läsa extra noga märks ut på följande sätt:

- **Notera:** Används till att rikta läsarens uppmärksamhet på en viss kommentar eller viktig information.

⚠ Varning: Används när försiktighet måste iakttas för att förhindra skador på utrustning/person.

Version av handboken

Den här handboken är skriven för programvaruversion 1.0. Handboken uppdateras kontinuerligt för att passa nya programversioner. Den senaste versionen av handboken kan laddas ner från produktens supportavdelning på följande webbplats:

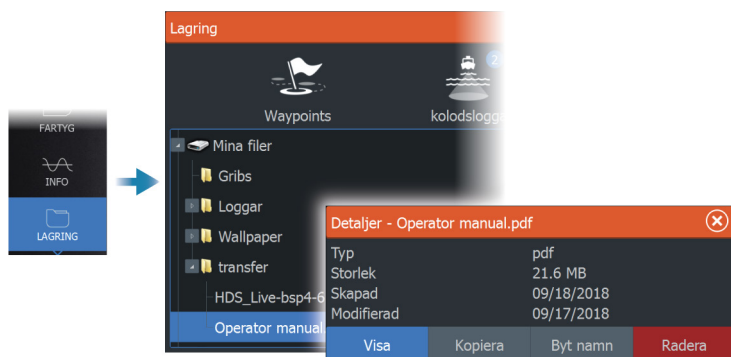
- www.lowrance.com

Visa handboken på skärmen

Med pdf-visaren i enheten kan du läsa handböcker och andra pdf-filer på skärmen. Handböcker kan laddas ner från produktens supportavdelning på följande webbplats:

- www.lowrance.com

Handböckerna kan läsas från en lagringsenhet som är ansluten till enheten eller kopieras till enhetens interminne.



Innehåll

15 Introduktion

- 15 Knappar
- 16 Kortläsare
- 16 Låsa upp funktion
- 16 Enhetsregistrering

17 Användargränssnittet

- 17 Startsidan
- 18 Sidor med flera paneler
- 19 Programsidor
- 20 Dialogrutan Systemkontroller

21 Grundläggande hantering

- 21 Slå på och av systemet
- 21 Skärmbelysning
- 22 Sidor och paneler
- 22 Menyner
- 22 Waypoint för man över bord
- 23 Låsa pekskärmen
- 23 Skärmdump

24 Anpassa ditt system

- 24 Anpassa startsidans bakgrund
- 24 Justering av delning på sidor med flera paneler
- 25 Datalager
- 25 Favoritsidor
- 26 Aktivera eller inaktivera funktioner

28 Plotter

- 28 Plotterpanelen
- 28 Sjökortsdatabas
- 29 Välja kartkälla
- 29 Fartygssymbol
- 29 Zooma sjökortet
- 29 Panorera sjökortet
- 29 Sjökortsorientering
- 30 Framförhållning
- 30 Visa information om sjökortselement

- 31 Använda markören på plotterpanelen
- 32 Söka efter objekt på plotterpaneler
- 33 3D-sjökort
- 33 Sjökortslager
- 35 C-MAP-sjökort
- 39 Navionics-sjökort
- 44 Plotterinställningar

47 Waypoints, rutter och spår

- 47 Dialogrutor för waypoints, rutter och spår
- 47 Waypoints
- 49 Rutter
- 53 Om spår

56 Navigera

- 56 Om navigering
- 56 Styrpanel
- 57 Navigera till markörpositionen
- 57 Navigera längs en rutt
- 58 Navigera med autopiloten
- 58 Navigeringsinställningar

60 Ekolod

- 60 Bilden
- 60 Flera källor
- 61 Zooma in i bilden
- 61 Använda markören på bilden
- 62 Visa historik
- 62 Logga data
- 64 Ladda upp ekolodsloggar till C-MAP Genesis
- 65 Ställa in bilden
- 67 Avancerade alternativ
- 69 Fler val
- 71 Ekolodsinställningar

74 SideScan

- 74 Om SideScan
- 74 SideScan-panelen
- 74 Zooma in i bilden
- 74 Använda markören på panelen

- 75 Visa historik
- 75 Logga SideScan-data
- 75 Ställa in bilden
- 76 Avancerade alternativ
- 77 Fler val

78 DownScan

- 78 Om DownScan
- 78 DownScan-panelen
- 78 Zooma in i bilden
- 78 Använda markören på panelen
- 78 Visa DownScan historik
- 79 Logga DownScan-data
- 79 Ställa in DownScan-bilden
- 80 Avancerade alternativ
- 80 Fler val

82 StructureMap

- 82 Om StructureMap
- 82 StructureMap-bilden
- 82 StructureMap-källor
- 83 Tips för StructureMap
- 83 Använda StructureMap med sjökort
- 84 Strukturalternativ

86 Informationspaneler

- 86 Informationspaneler
- 86 Instrumentpaneler
- 86 Anpassa panelen

87 Trollingsmotorns autopilot

- 87 Säker hantering av autopiloten
- 88 Autopilotens styrenhet för trollingmotor
- 88 Aktivera och inaktivera autopiloten
- 89 Autopilotindikering
- 89 Autopilotlägen
- 93 Hastighetsreglage för trollingmotor
- 93 Logga och spara ett spår
- 94 Autopilotinställningar

96 Ljud

- 96 Om ljudfunktionen
- 96 Ljudkontroller
- 97 Ställa in ljudsystemet
- 97 Välja ljudkälla
- 97 Använda en AM/FM-radio

99 AIS

- 99 Om AIS
- 99 Välja ett AIS-mål
- 99 Söka efter AIS-fartyg
- 99 Visa målinformation
- 101 Anropa ett AIS-fartyg
- 101 AIS SART
- 102 Fartygslarm
- 103 AIS-målsymboler
- 104 Fartygsinställningar

106 Alarms (Larm)

- 106 Om larmsystemet
- 106 Typ av meddelanden
- 106 Larmindikering
- 107 Bekräfta ett meddelande
- 107 Larminställningar
- 107 Dialogrutan Larm

109 Fjärrstyrning av MFD

- 109 Fjärrstyrningsalternativ
- 109 Smartphones och surfplattor

112 Använda telefonen med MFD

- 112 Om integrering av telefon
- 112 Ansluta och para ihop en telefon
- 113 Telefonviseringar
- 115 Felsökning av telefon
- 116 Hantera Bluetooth-enheter

117 Verktyg och inställningar

117 Verktygsfältet

118 Inställningar

124 Underhåll

124 Förebyggande underhåll

124 Kontrollera kontakterna

124 Rengöra displayenheten

124 Pekskärmskalibrering

125 NMEA – loggning av data

125 Programvaruuppdateringar

127 Servicerapport

128 Säkerhetskopiera systemdata

131 Simulator

131 Om

131 Retail-läge

131 Källfiler till simulatören

132 Avancerade simulatorinställningar

133 Integrering av tredjepartsenheter

133 SmartCraft VesselView-integrering

133 Suzuki-motorintegrering

134 Yamaha-motorintegrering

134 Evinrude-motorintegrering

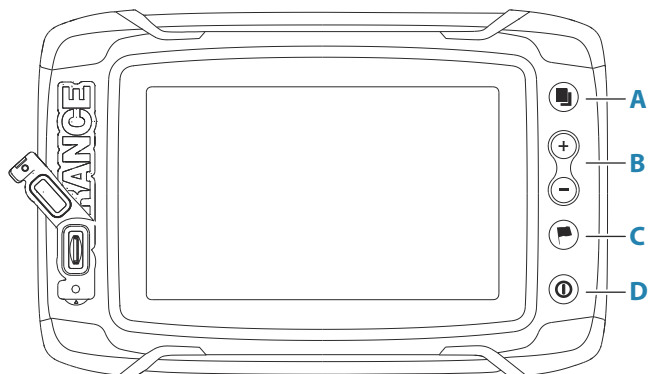
135 Power-Pole-ankare

1

Introduktion

Knappar

ELITE Ti²



A Sidknappen

- Tryck en gång för att aktivera startsidan, flera korta tryckningar för att gå igenom favoritsidorna

B Zooma ut/in samt MÖB-knappar

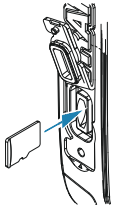
- Tryck för att zooma in och ut
- Om du trycker på båda knapparna samtidigt sparas en MÖB-waypoint (man över bord) vid den aktuella positionen

C Waypointknappen

- Tryck om du vill öppna dialogrutan ny waypoint
- Tryck två gånger om du vill spara en waypoint
- Tryck och håll kvar om du vill öppna dialogrutan sök

D Strömknapp

- Tryck för att sätta på enheten
- Håll intryckt för att stänga av enheten
- När den är på trycker du en gång för att visa dialogrutan Systemkontroller och trycker kort flera gånger för att gå igenom bakgrundsljusets ljusstyrka



Kortläsare

Ett minneskort kan användas för:

- Sjäkkortdata
- Programvaruuppdateringar
- Överföring av användardata
- Säkerhetskopiering av systemet

→ **Notera:** Hämta, överför eller kopiera inte filer till ett sjökort. Om du gör det kan sjökortsinformation på sjökortet förstöras.

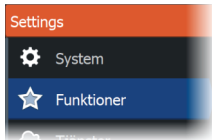
Låsa upp funktion

Ytterligare några funktioner kan säljas separat. Dessa funktioner kan låsas upp med hjälp av en upplåsningskod.

Välj den funktion du vill låsa upp. Följ anvisningarna för hur du köper och anger koden för att låsa upp funktionen.

När du har angett koden för att låsa upp funktionen på enheten blir funktionen tillgänglig att användas.

→ **Notera:** Alternativet Egenskaper upplåsta är bara tillgängligt om din enhet har stöd för en låst funktion.



Enhetsregistrering

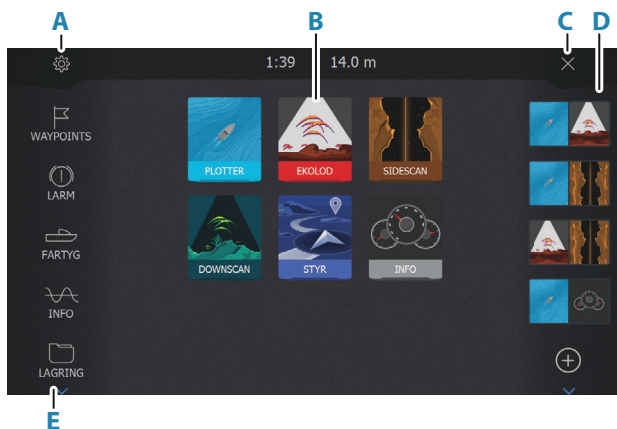
Du uppmanas att registrera enheten vid start. Du kan även registrera genom att välja registreringsalternativet i dialogrutan Systeminställningar. Registreringen kan göras:

- Från enheten om den är ansluten till internet
- Från en smart enhet med internetåtkomst
- Via telefon

2

Användargränssnittet

Startsidan



Du öppnar startsidan från valfri plats genom att trycka på knappen Sidor.

A Inställningar

Öppnar dialogrutan Inställningar. Använd den för att konfigurera systemet.

B Program

Välj en knapp om du vill öppna programmet som en helsidespanel.

Tryck och håll kvar en knapp om du vill visa förkonfigurerade alternativ för snabbsplittsidor för programmet.

C Stängningsknappen

Välj om du vill stänga startsidan och återgå till föregående aktiva sida.

D Favoriter

Välj en knapp om du vill visa panelkombinationen.

Tryck och håll kvar på en favoritknapp om du vill öppna redigeringsläget för favoritpanelen.

E Verktögsfält

Välj en knapp för att öppna en dialogruta för att utföra en uppgift eller bläddra bland lagrad information.

Sidor med flera paneler

Du kan ha flera paneler på en sida. Antalet paneler på en sida beror på enhetens storlek.

Du kan justera storleken för paneler på en sida med flera paneler i dialogrutan Systemkontroller. Läs mer i "*Justering av delning på sidor med flera paneler*" på sida 24.

På en sida med flera paneler kan bara en panel vara aktiv åt gången. Den aktiva panelen visas med en kantlinje.

Du har bara åtkomst till sidmenyn för den aktiva panelen.

För att aktivera en panel:

- Tryck på den panel du vill aktivera

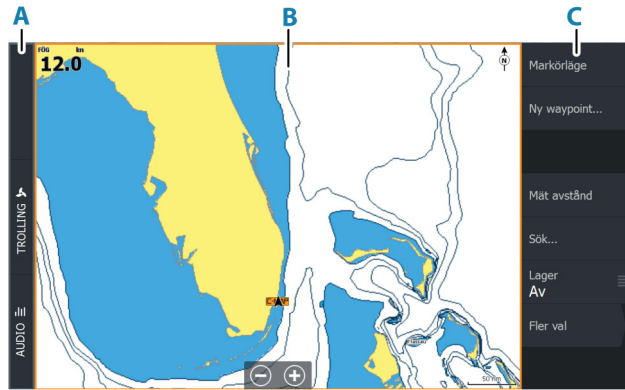


Sida med 2 paneler



Sida med 3 paneler

Programsidor



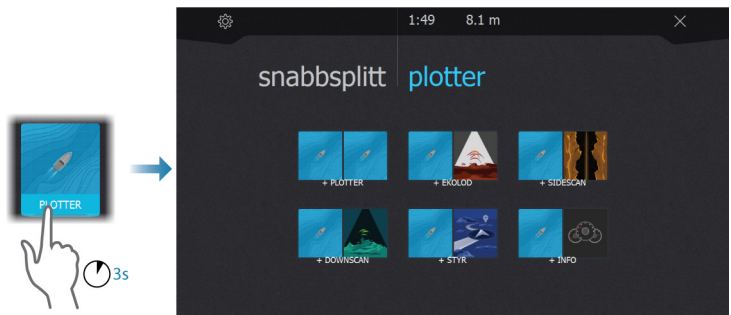
- A** Kontrollpanel
- B** Programpanel
- C** Meny

Snabbsplittade sidor

Varje helskärmsprogram har flera förkonfigurerade snabbsplittsidor. De visar valt program kombinerat med någon av de andra panelerna.

→ **Notera:** Du kan inte ändra antalet snabbsplittade sidor, och du kan inte anpassa eller ta bort sidorna.

Du öppnar en snabbsplittsida genom att hålla inne programknappen på startsidan.



Favoritsidor

Systemet levereras med förkonfigurerade favoritsidor. De förkonfigurerade sidorna kan ändras och du kan lägga till dina egna favoritsidor. Läs mer i "*Lägga till nya favoritsidor*" på sida 25.

Enhetsdisplayens storlek avgör antalet programpaneler som kan ingå på en favoritsida.

Dialogrutan Systemkontroller

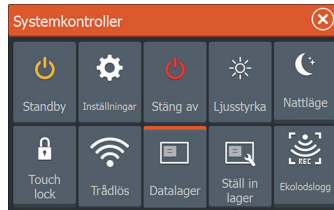
I dialogrutan Systemkontroller kan du snabbt komma åt olika systeminställningar.

Ikonerna som visas i dialogrutan varierar beroende på driftläge och ansluten utrustning.

För de funktioner som aktiveras och avaktiveras visas ett orange fält längs ikonens överkant som indikation på att funktionen är aktiverad.

Visa dialogrutan genom att:

- trycka på strömknappen



3

Grundläggande hantering

Slå på och av systemet

Systemet slås på genom att trycka på strömknappen.

Håll inne strömknappen för att stänga av enheten.

Du kan även stänga av enheten från dialogrutan Systemkontroller.

Om du släpper strömknappen innan avstängningen är slutförd avbryts processen.

Första gången du startar enheten

När enheten startas för första gången, eller efter en fabriksåterställning, visar enheten en serie dialogrutor. Svara på dialogrutans uppmaningar för att göra grundläggande inställningar.

Du kan göra ytterligare inställningar och ändra inställningarna senare med hjälp av dialogrutorna för systeminställningar.

Läget Standby

I läget Standby slås ekolodet och skärmens och knapparnas bakgrundsbelysning av för att spara ström. Systemet fortsätter att köras i bakgrunden.

Du väljer standbyläget från dialogrutan Systemkontroller.

Du växlar från standbyläget till normal drift genom att trycka kort på strömknappen.

Skärmbelysning

Ljusstyrka

Du kan växla mellan de förinställda nivåerna för bakgrundsbelysning genom att trycka kort på strömknappen.

Skärmens bakgrundsbelysning kan också justeras från dialogrutan Systemkontroller.

Nattläge

Nattläget kan aktiveras från dialogrutan Systemkontroller.

Med nattlägesalternativet optimeras färgpalett och bakgrundsbelysning för svagt ljus.

Sidor och paneler

Sidor väljs från startsidan.

Helsidespaneler:

- Välj motsvarande programknapp

Favoritsidor:

- Välj motsvarande favoritknapp

Fördefinierade snabbsplittsidor:

- Håll motsvarande programknapp intryckt

På en sida med flera paneler kan bara en panel vara aktiv åt gången. Den aktiva panelen visas med en kantlinje. Du har bara åtkomst till sidmenyn för den aktiva panelen.

För att aktivera en panel på en sida med flera paneler:

- Tryck på panelen

Menyer

För att visa en panelmeny:

- Välj knappen Meny

För att återgå till föregående menynivå:

- Välj menyalternativet Tillbaka

För att dölja panelmenyn:

- Dra menyn åt höger

Waypoint för man över bord

Om en nödsituation skulle uppstå kan du spara en waypoint för man över bord (MÖB) vid fartygets aktuella position.

Skapa en MÖB

För att skapa en waypoint för man över bord (MÖB):

- Tryck på zooma in (+) och zooma ut (-) samtidigt

När du aktiverar MÖB-funktionen utförs följande åtgärder automatiskt:

- En MÖB-waypoint placeras ut vid fartygets position

- Visningen växlar till en inzoomad plotterpanel centrerad kring fartygets position
- Systemet visar navigeringsinformation tillbaka till MÖB-waypointen

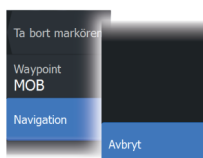
Det går att skapa flera MÖB-waypoints. Fartyget visar fortsatt navigeringsinformation till den första MÖB-waypointen. Navigering till efterföljande MÖB-waypoints måste utföras manuellt.

Ta bort en MÖB

En MÖB-waypoint kan tas bort från menyn när MÖB är aktiverad.

Avbryta navigering till MÖB

Systemet fortsätter att visa navigeringsinformation till MÖB-waypointen tills du avbryter navigeringen från menyn.



Låsa pekskärmen

Du kan tillfälligt låsa en pekskärm så att du inte oavsiktligt stör systemet.

Du kan låsa pekskärmen från dialogrutan Systemkontroller.

När du aktiverar pekskärmslåset kan du fortfarande hantera enheten med knapparna.

Du avaktiverar låsfunktionen genom att trycka på strömknappen.

Skärmdump

För att ta en skärmdump:

- Tryck samtidigt på knappen Sidor och strömknappen

Skärmbilder sparas i det interna minnet.

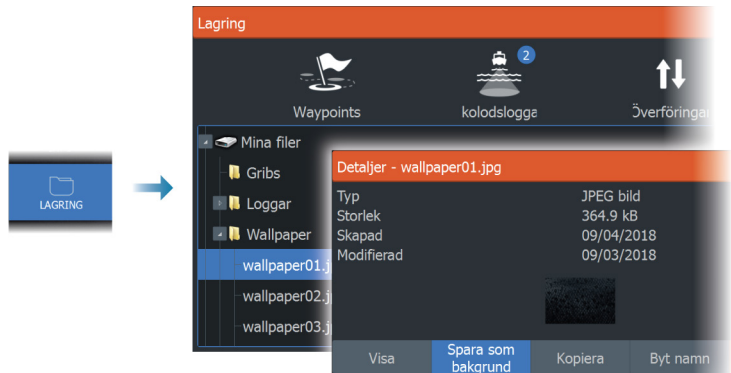
4

Anpassa ditt system

Anpassa startsidans bakgrund

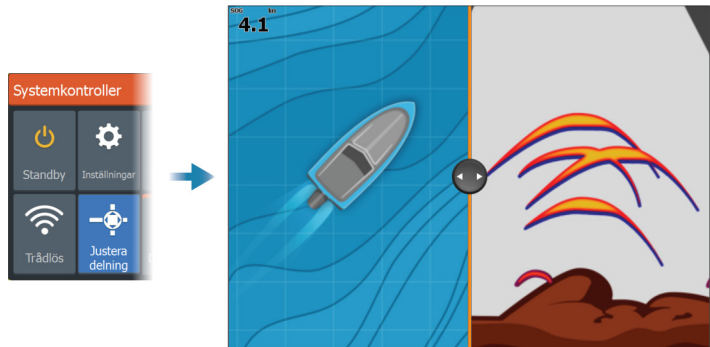
Startsidans bakgrund kan anpassas. Du kan välja någon av bilderna som finns i systemet eller använda en egen bild i formatet .jpg eller .png.

Bilderna kan hämtas från valfri plats som kan visas i filhanteraren. När en bild väljs som bakgrund kopieras den automatiskt till mappen Wallpaper (bakgrund).



Justering av delning på sidor med flera paneler

1. Öppna sidan med flera paneler
2. Öppna dialogrutan Systemkontroller
3. Välj alternativet Justera delning. Justeringsikonen visas på sidan med flera paneler.
4. Välj justeringsikonen för att flytta delningen till önskad position
5. Använd menyalternativen för att spara eller ignorera ändringarna.

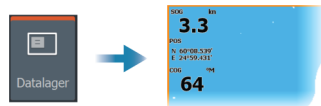


Datalager

Du kan ha datainformation som lager på sidor för sjökort och ekolod. Datalagret ställs in individuellt för varje standardsida, favoritsidor och för förinställda delade sidor.

Informationen kan vara alla data som är tillgängliga på nätverket.

Du kan aktivera och avaktivera lager från dialogrutan Systemkontroller.



Redigera lagerdata

Använd knappen Ställ in lager i dialogrutan Systemkontroller för att redigera lagerdata.

När du är i redigeringsläge väljer du ett datalager som ska redigeras och sedan gör du följande:

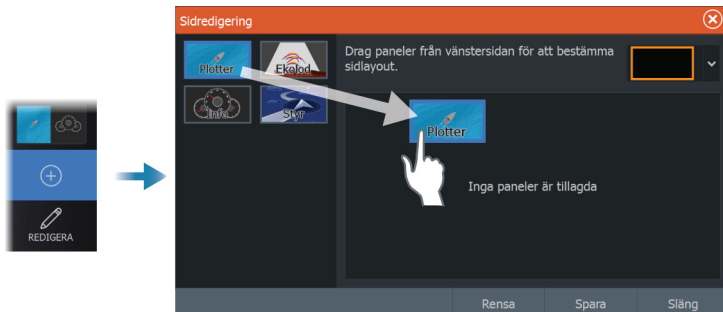
- använd menyalternativet för att ändra eller konfigurera data
- dra inforutan för lager för att flytta lagret

Favoritsidor

Lägga till nya favoritsidor

1. Välj ikonen Ny i favoritpanelen på startsidan så att dialogrutan för sidredigering öppnas
2. Skapa den nya sidan genom att dra och släppa sidikoner

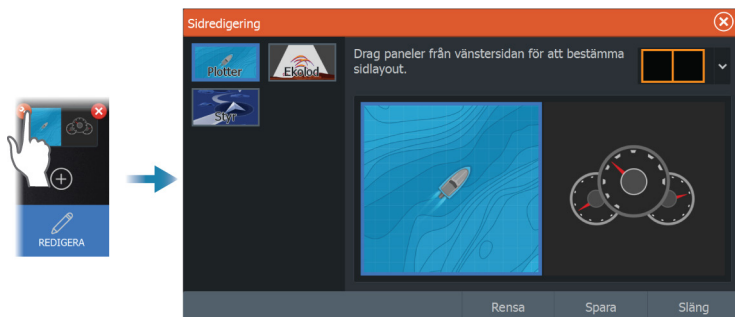
3. (Valfritt) Ändra panelarrangemang (endast möjligt med 2 eller fler paneler)
4. Spara sidlayouten.



Den nya favoritsidan visas i systemet, och den nya sidan står med i listan med favoritsidor på startsidan.

Redigera favoritsidor

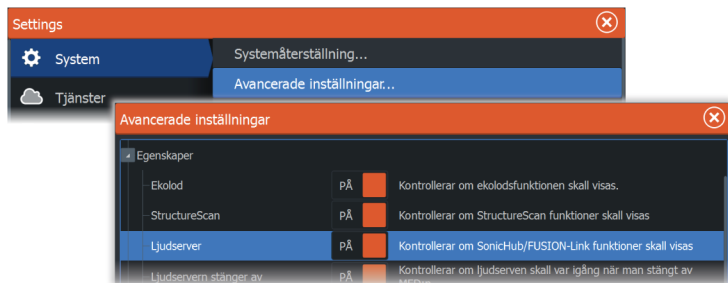
1. Välj redigeringsikonen på favoritpanelen:
 - Välj X-ikonen på en favoritikon om du vill ta bort sidan
 - Välj verktygsikonen på en favoritikon om du vill visa dialogrutan för sidredigering
2. Lägg till eller ta bort paneler i dialogrutan för sidredigering
3. Spara eller avbryt dina ändringar när du vill stänga redigeringsläget för favoriter.



Aktivera eller inaktivera funktioner

En kompatibel enhet som ansluts till NMEA 2000-nätverket bör identifieras automatiskt av systemet. Om så inte är fallet ska du aktivera funktionen från dialogrutan Avancerade inställningar.

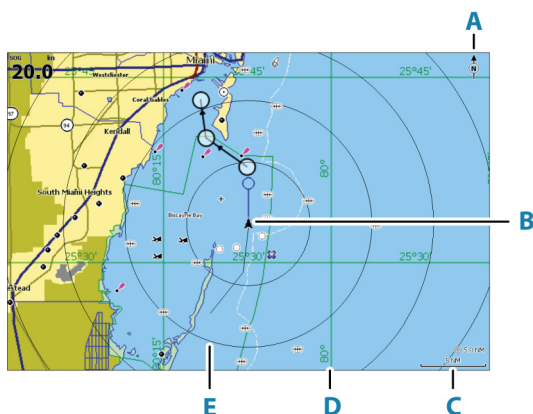
Funktioner kan även inaktiveras med denna dialogruta.



5

Plotter

Plotterpanelen



- A** Indikator för norr
- B** Fartyg
- C** Skala för sjökortsavstånd
- D** Rutnät*
- E** Avståndsringar*

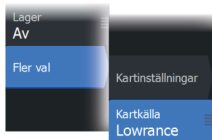
* Valfria sjökortselement. Valfria sjökortselement kan slås på/av individuellt från dialogrutan för sjökortsinställningar.

Sjökortsdata

Systemet kan levereras med förladdade sjökort.

För ett fullständigt urval av stödda sjökort, besök webbplatsen för produkten.

- **Notera:** Menyalternativen varierar beroende på vilket sjökort du använder.
- **Notera:** Systemet växlar inte automatiskt över till den förinlästa kartografin när du tar bort ett sjökort. Ett sjökort med låg upplösning visas tills du sätter i sjökortet igen eller manuellt växlar tillbaka till den förinlästa kartografin.



Välja kartkälla

Tillgängliga kartkällor listas i menyn.

Om du har identiska kartkällor tillgängliga väljer systemet automatiskt sjökortet med flest detaljer för den region som visas.

Visa dubbla kartkällor

Om du har olika kartkällor tillgängliga kan du visa två olika källor samtidigt på en sida som har två plotterpaneler.

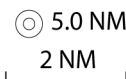
Aktivera varje kartsida och välj dess källa i menyn.



Fartygssymbol

När systemet har ett giltigt GPS-positions-lås indikerar fartygssymbolen fartygets position. Om ingen GPS-position är tillgänglig innehåller fartygssymbolen ett frågetecken.

→ **Notera:** Om det inte finns någon kurssensor i nätverket riktar fartygsikonen in sig själv med hjälp av KÖG (Kurs över grund).



Zooma sjökortet

Intervallet för avståndsskala och avståndsringar (när de är aktiverade) på sjökortet visas på plotterpanelen. Du ändrar skalan genom att zooma in eller ut sjökortet.

Du zoomar genom att:

- Välja zoomknapparna (+ eller -)
- Trycka på tangenterna + och -

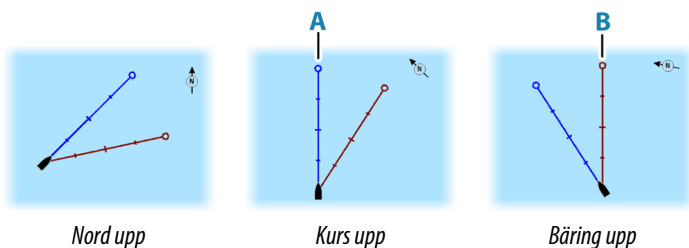
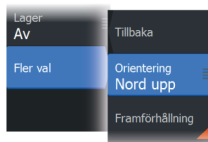
Panorera sjökortet

Du kan flytta sjökortet i valfri riktning på följande sätt:

- Dra med fingret på skärmen

Sjökortsorientering

Du kan specificera hur sjökortet ska roteras på panelen. Sjökortets orienteringssymbol i panelens övre högra hörn visar nordlig riktning.



Nord upp

Visar sjökortet med nord uppåt.

Kurs upp

Visar sjökortet med fartygets kurs (**A**) riktad uppåt. Kursinformationen hämtas från en kompass. Om ingen kurs är tillgänglig används KÖG-värdet från GPS-enheten.

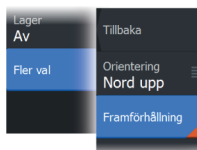
Bäring upp

Plotterriktningen är beroende av om du navigerar eller inte:

- Vid navigering: önskad bäring (**B**) uppåtriktad
- Om du inte navigerar: den riktning som fartyget färdas i (KÖG) är uppåtriktad

Framförhållning

Flyttar fartygsikonen på panelen för att maximera vyn framför fartyget.

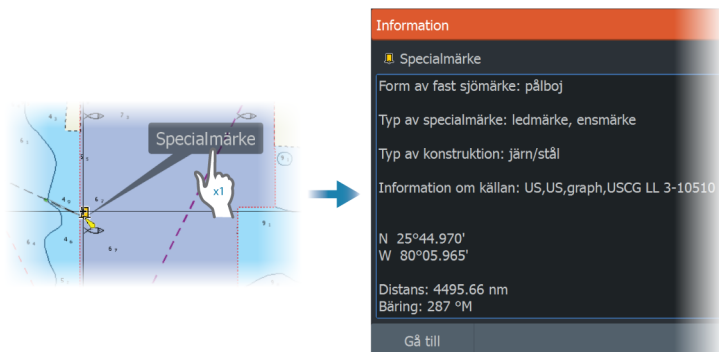


Visa information om sjökortselement

När du väljer ett sjökortselement, en waypoint, en rutt eller ett mål visas grundläggande information om det valda objektet. Om du väljer sjökortselementets popuruta visas all tillgänglig information om det elementet. Du kan även aktivera dialogrutan med detaljerad information från menyn.

- **Notera:** Om du visar tillämpliga C-MAP-sjökort i systemet kan du välja marina objekt för att visa information om tjänster och tillgänglig multimediainformation (foton) som är kopplade till platsen eller objektet.

→ **Notera:** Du måste aktivera popupinformationen i plotterinställningarna om du ska kunna se grundläggande elementinformation.



Använda markören på plotterpanelen

Som standard visas inte markören på plotterpanelen.

När du aktiverar markören visas markörens positionsfönster. När markören är aktiv följer inte sjökortet fartyget genom att panorera eller rotera.

Välj menyalternativet Ta bort markören om du vill ta bort markören och markörfönstret från panelen. Då centreras även sjökortet kring fartygets position.

Välj menyalternativet Markörläge om du vill visa markören på dess föregående plats. Alternativet Ta bort markören och Markörläge är användbara när du vill växla mellan fartygets aktuella position och markörpositionen.

Gå till markör

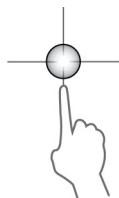
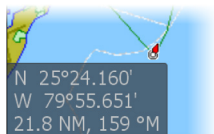
Du kan navigera till en vald position på bilden genom att placera ut markören på panelen och välja Gå till markör från menyn.

Markörhjälpfunktionen

Med markörhjälpfunktionen kan du finjustera markörens placering utan att hålla för detaljer med fingret.

Aktivera markören på panelen, håll sedan fingret mot skärmen så växlar markörsymbolen till en urvalscirkel som visas ovanför fingret.

Dra urvalscirkeln, utan att ta bort fingret från skärmen, till önskad position.



När du tar bort fingret från skärmen återgår markören till normal funktion.

Mäta avstånd



Du kan använda markören till att mäta avståndet mellan ditt fartyg och en vald position, eller mellan 2 punkter på plotterpanelen.

1. Placera markören på den punkt du vill mäta avståndet till. Starta mätfunktionen från menyul
 - Mätikonerna visas med en dragen linje från fartygets mitt till markörens position, och avståndet visas i markörens informationsfönster.
 2. Det går att byta position på mätpunkterna genom att dra endera ikonerna medan mätfunktionen är aktiv.
- **Notera:** Bärningen mäts alltid från den grå ikonen till den blå ikonen.

Funktionen för att börja mäta kan också startas utan en aktiv markör. Båda mätikonerna placeras då initialt ut vid fartygets position. Den grå ikonen följer med fartyget när det rör sig, medan den blå ikonen stannar kvar vid positionen som angavs när du aktiverade funktionen. Mätpunkterna kan sedan flyttas genom att dra endera ikonerna.

Avbryt mätfunktionen genom att välja menyalternativet Avsluta mätning .

Söka efter objekt på plotterpaneler

Du kan söka efter andra fartyg eller olika sjökortselement på en plotterpanel.

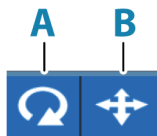
Aktivera markören på panelen för att söka från markörpositionen. Om markören inte är aktiv söker systemet efter objekt från fartygets position.



→ **Notera:** Du måste ha en AIS-mottagare ansluten för att kunna söka efter fartyg.

3D-sjökort

Med alternativet 3D får du en tredimensionell grafisk vy av land- och havskonturer.



→ **Notera:** Alla typer av sjökort fungerar i 3D-läge, men utan 3D-kartografi för det aktuella området så visas sjökortet som platt.

När du väljer alternativet 3D-kartinställning visas ikonerna för rotation (**A**) och panorering (**B**) på plotterpanelen.

Styra visningsvinkeln

Du kan styra visningsvinkeln genom att välja rotationsikonen och sedan panorera plotterpanelen.

- Om du vill ändra riktning för visningen panorerar du horisontellt
- Om du vill ändra lutningsvinkel panorerar du vertikalt

→ **Notera:** När visningen är centrerad kring fartyget kan du bara justera lutningsvinkeln. Visningsriktningen styrs av inställningen för sjökortet. Läs mer i "*Sjökortsorientering*" på sida 29.

Panorera 3D-sjökortet

Du kan flytta sjökortet i valfri riktning genom att välja panoreringsikonen och sedan panorera i önskad riktning.

För att få tillbaka sjökortet i fartygsposition:

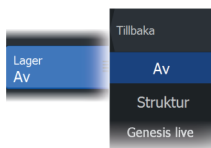
- Tryck på knappen Avsluta
- Välj menyalternativet Visa aktuell position

Sjökortslager

Du kan lägga till flera lager i en plotterpanel.

När du har valt ett lager expanderas plottermenyn med grundläggande menyalternativ för det valda lagret.

Menyalternativen för lager beskrivs mer detaljerat i respektive avsnitt i den här användarhandboken.



Genesis live

→ **Notera:** Endast tillgängligt när du visar Lowrance- eller C-MAP-kartkälla.

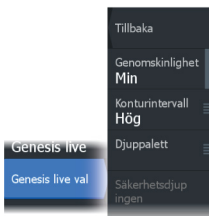
Genesis live är en realtidsfunktion där enheten skapar ett lager med djupkurvor som mappas live utifrån ekolodningar. Ekolodningarna i Genesis live lagras och kan visas från enhetens minneskort.

Om du tar ut minneskortet eller om utrymmet tar slut avaktiveras funktionen och alternativet visas nedtonat på menyn.

- Ju fler passeringar över ett område som ingår i loggen med liveekolodningarna desto bättre resultat får du på Genesis live-kartorna.
- Genesis live är tillförlitligt upp till 20 knop.
- Genesis live kan spela in från en nätverksansluten givare.
- Data loggas och visas för enheten med minneskortet. Genesis live-kartor delas inte i nätverket.

→ **Notera:** Genesis Live-data är inte justerade för tidvattenoffset.

Menyalternativ för Genesis live



Genomskinlighet

Justerar genomskinligheten för lagret.

Konturintervall

Definierar tätheten för de djupkurvor som visas live.

Djuppalett

Styr färgpaletten som används till att färglägga djupområdena.

- Kartsynkronisering – Genesis live-lagret synkroniseras till samma palett som paletten för djupplotting på plottermenyn (under Kartinställningar, Visa, Djuppalett). Med det här alternativet kan du även definiera anpassade paletter på plottermenyn och använda dem på Genesis-lagret.
- Navigation – navigeringspaletten används.
- Djupskuggning – djupskuggningspaletten används.
- Papperskort – papperskorts-paletten används.

- Säkerhetsskuggning – inställningen för säkerhetsdjup används till att skugga färger som är lägre än säkerhetsdjupet. Alternativet Säkerhetsdjup aktiveras också på Genesis live-meny.

Säkerhetsdjup

Ställer in säkerhetsdjupet. Områden som är grundare än säkerhetsdjupet skuggas. Det här alternativet är bara tillgängligt om du har valt paletten Säkerhetsskuggning.

C-MAP-sjökort

Alla möjliga menyalternativ för C-MAP-sjökort beskrivs nedan. De funktioner och menyalternativ som är tillgängliga kan skilja sig åt beroende på vilka sjökort du använder. I det här avsnittet visas menyer från ett C-MAP-sjökort.

→ **Notera:** Ett menyalternativ är nedtonat om funktionen inte är tillgänglig för det sjökort som visas.

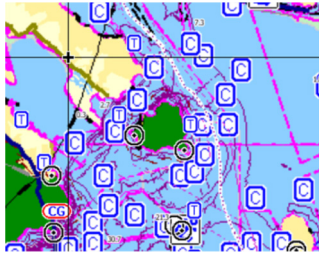
Tidvatten och strömmar för C-Map

Systemet kan visa tidvatten och strömmar för C-MAP. Med den här informationen är det möjligt att förutsäga tid, nivå, riktning och styrka för strömmar och tidvatten. Det är ett viktigt verktyg vid planering av en resa och navigering under resan.

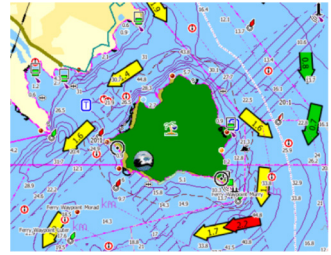
När zoomintervallet är stort visas tidvatten och strömmar som en fyrkantig ikon med bokstaven **T** (tidvatten) eller **C** (ström). När du väljer en av ikonerna visas information om tidvatten eller strömmar för den platsen.

Du kan visa dynamiska data om strömmar genom att zooma in i ett område mindre än 1 sjömil. I den här skalan ändras ikonerna för strömmar till en animerad, dynamisk ikon där du även ser strömmens hastighet och riktning. Dynamiska ikoner visas i svart (snabbare än 6 knop), rött (mellan 2 och 6 knop), gult (mellan 1 och 2 knop) eller grönt (1 knop eller långsammare) beroende på den aktuella strömmen.

Om det inte förekommer någon ström (0 knop) indikeras det med en vit och fyrkantig ikon.



Statiska ikoner för strömmar och tidvatten



Dynamiska ikoner för strömmar

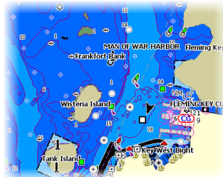
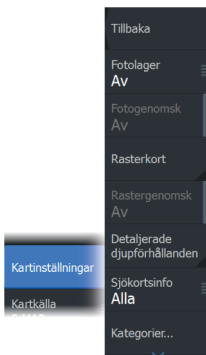
Specifika alternativ för C-MAP-sjökort

Orientering, Framförhållning, 3D och ändra Kartkälla (beskrivs tidigare i det här avsnittet) är gemensamma för alla typer av sjökort.

Fotolager

Med fotolager kan du visa satellitbilder av ett område som ett lager på sjökortet. Tillgängligheten för sådana bilder begränsas till vissa regioner och kartografiversioner.

Du kan visa fotolager i antingen 2D eller 3D.



Inget fotolager



Fotolager, endast land



Alla fotolager

Genomskinlighet för fotolagret

Du kan ställa in genomskinlighet för fotolagret. Om minsta genomskinlighet väljs är sjökortsdetaljerna nästan dolda av fotot.



Minsta genomskinlighet



Genomskinlighet 80

Rasterkort

Ändrar vyn så att den ser ut som ett traditionellt papperssjökort.

Rastergenomskinlighet

Styr rasterbildens genomskinlighet.

Högupplöst batymetri

Aktiverar och inaktiverar högre koncentration av konturlinjer.

Sjökortsinformation

- Full – visar all tillgänglig information för det sjökort som används.
- Medium – visar minsta mängden information som krävs för navigering.
- Låg – visar grundläggande informationsnivå som inte kan tas bort, och som omfattar information som krävs i alla geografiska områden. Avses inte vara tillräcklig för säker navigering.

Sjökortskategorier

Flera kategorier och underkategorier ingår. Du kan slå på/av dem individuellt beroende på vilken information du vill se.

Kategorierna i dialogrutan beror på vilka sjökort som används.

Skuggad relief

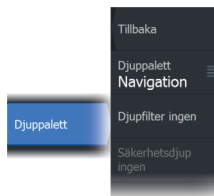
Skuggar bottenreliefen.

Inga konturer

Tar bort konturlinjerna från sjökortet.

Djuppalett

Styr djuppaletten som används på kartan.



Djupfilter

Filterar bort djupvärden som är grundare än den valda gränsen för djupfiltret.

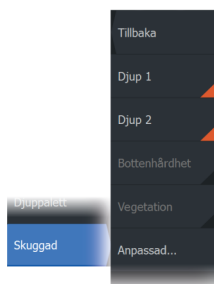
Säkerhetsdjup

På sjökort används olika toner av blå färg för att särskilja mellan grunt (ljusare skuggning) och djupt (mörkare skuggning) vatten. Efter aktivering av säkerhetsdjup anger du önskad gräns för säkerhetsdjupet. Säkerhetsdjup ställer in den gräns vid vilken djupet ritas utan blå skuggning.

Skuggning

Skuggar olika bottenområden beroende på den valda skuggningskategorin.

→ **Notera:** Skuggning av struktur och vegetation kan inte användas på C-MAP-sjökort.



Djup 1 och Djup 2

Förinställningar av djup som skuggar olika djup i olika färger.

Anpassa

Du kan justera gränsvärden för djup, färg och färgskuggningens genomskinlighet för Djup 1 och Djup 2.

Djup (m)	Färg	Genomskinlighet (%)
0	[Blue bar]	100
12	[Dark blue bar]	100
24	[Medium blue bar]	100
37	[Light blue bar]	100
49	[Lightest blue bar]	100

3D-förstoring

Grafiska inställningar som bara är tillgängliga i 3D-läge. Förstoring är en multipel som tillämpas på utritade höjder för kullar på land, eller bottenräncor i vatten så att de ser högre eller djupare ut.

→ **Notera:** Det här alternativet är nedtonat om data inte finns tillgängliga på det isatta sjökortet.

Genesis-lager

Med Genesis-lagret visas högupplösta konturer som skickats in av Genesis-användare och som har genomgått en kvalitetskontroll.

Med det här alternativet kan du lägga till och ta bort Genesis-lagret på kartbilden.

Endast tillgängligt om C-MAP-kartan innehåller data för Genesis-lager.

Navionics-sjökort

Vissa Navionics-funktioner kräver aktuella data från Navionics. För de funktionerna visas ett meddelande om att funktionen är otillgänglig om inte rätt Navionics-plottrar eller -sjökort sitter i. Mer information om vad som krävs för de funktionerna finns på www.navionics.com.

Du kan också få ett meddelande om du försöker använda en begränsad funktion när Navionics-sjökortet inte är aktiverat. Kontakta Navionics om du vill aktivera sjökortet.

Specifika alternativ för Navionics-sjökort

Orientering, Framförhållning, 3D och ändra Kartkälla (beskrivs tidigare i det här avsnittet) är gemensamma för alla typer av sjökort.

Fotolager

Med fotolager kan du visa satellitbilder av ett område som ett lager på sjökortet. Tillgängligheten för sådana bilder begränsas till vissa regioner och kartografiversioner.

Du kan visa fotolager i antingen 2D eller 3D.





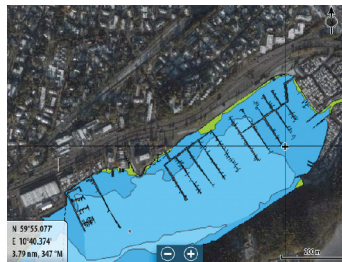
Inget fotolager

Fotolager, endast land

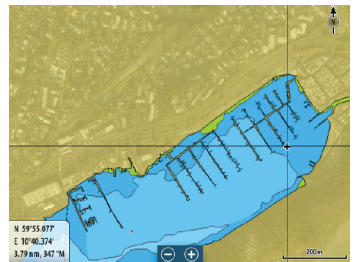
Alla fotolager

Genomskinlighet för fotolagret

Du kan ställa in genomskinlighet för fotolagret. Om minsta genomskinlighet väljs är sjökortsdetaljerna nästan dolda av fotot.



Minsta genomskinlighet



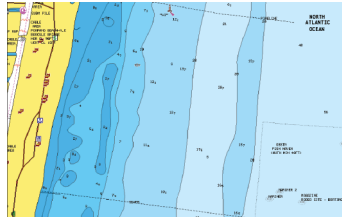
Största genomskinlighet

Skuggning på sjökort

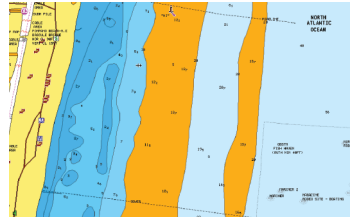
Med skuggning läggs terränginformation till på sjökortet.

Fiskeområde

Välj ett djupområde som Navionics ska fylla i med en annan färg. Med den här funktionen kan du framhäva specifika djupområden i fiskesyfte. Områdets noggrannhet begränsas av tillgängliga sjökortsdata, så om sjökortet endast har 5-metersintervall för konturlinjer så avrundas skuggningen till närmast tillgängliga konturlinje.



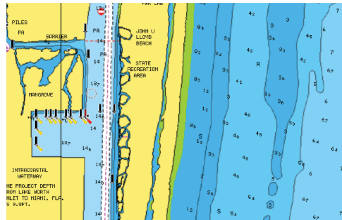
Inget framhävt djupområde



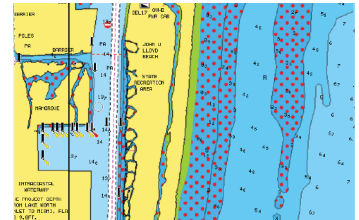
Framhävt djupområde: 6–12 m

Grunt vatten

Det här framhäver områden med grunt vatten med djup mellan 0 och det angivna värdet (upp till 10 meter/30 fot).



Grunt vatten markeras inte



Grunt vatten markeras: 0–3 m

Säkerhetsdjup

På sjökorten från Navionics används olika toner av blått för att skilja mellan grunt och djupt vatten.

Säkerhetsdjupet, som kan ställas in, visas utan blåtoner.

→ **Notera:** Den inbyggda Navionics-databasen innehåller data ned till 20 m, därefter visas allt i vitt.

Gemensamma rättningar

Aktiverar sjökortslagret med Navionics-redigeringar. Det här är information eller redigeringar från användare som överförs till Navionics-gemenskapen och gjorts tillgängliga på Navionics-sjökort. Mer information finns i Navionics-dokumentationen som medföljde sjökortet och på Navionics webbplats: www.navionics.com.

SonarChart

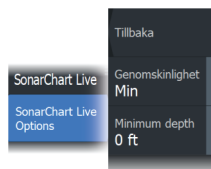
Systemet stödjer funktionen Navionics SonarChart.

SonarChart visar en batymetrisk karta med högupplösta konturdetaljer och vanliga navigationsdata. Mer information finns på www.navionics.com.

SonarChart Live

SonarChart Live är en funktion i realtid som innebär att enheten skapar ett lager av djupkurvor utifrån dina egna ekolodningar.

När du väljer SonarChart Live-lager utökas menyn med alternativ för SonarChart Live.



Genomskinlighet

SonarChart Live lager visas ovanpå andra sjökortsdata. Sjökortdata täcks helt med minsta genomskinlighet. Justera genomskinligheten för att göra sjökortsinformationen synlig.

Minimidjup

Justerar det SonarChart Live-rendering betraktar som säkerhetsdjupet. Det här påverkar färgningen av SonarChart Live-området. När fartyget närmar sig säkerhetsdjupet går SonarChart Live-området gradvis från grått/vitt till rött.

SCL-historik

→ **Notera:** Om ingen aktiv Navionics-prenumeration hittas växlas menyalternativet SonarChart Live till SCL-historik.

Välj för att visa tidigare registrerade data på kartlagret.

SC-täthet

Styr tätheten för konturerna på SonarChart och SonarChart Live.

Färgad sjöbotten

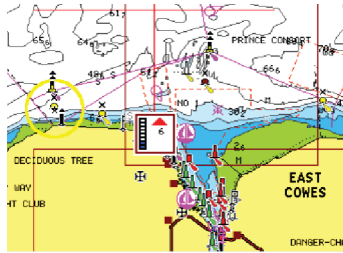
Används till att visa olika djupområden i olika toner av blått.

Dynamiska ikoner för tidvatten och strömmar i Navionics

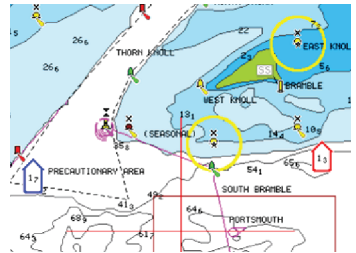
Visar tidvatten och strömmar med en mätare och en pil istället för de diamantikoner som används för statisk information om tidvatten och strömmar.

De data om tidvatten och strömmar som är tillgängliga i Navionics-sjökort gäller specifika datum och tidpunkter. Systemet animerar

pilarna och/eller mätarna så att de visar förändringar av tidvatten och strömmar över tid.



Dynamisk information om tidvatten



Dynamisk information om strömmar

Följande ikoner och symboler används:

Aktuell hastighet

Pilens längd beror på hastigheten, och symbolen roteras enligt flödesriktningen. Flödeshastigheten visas inuti pilsymbolen. Den röda symbolen används när strömhastigheten ökar, och den blå symbolen används när strömhastigheten minskar.



Tidvattenshöjd

Mätaren har 8 etiketter och ställs in enligt det absoluta max-/minvärdet för den aktuella dagen. Den röda pilen används när tidvattnet stiger och den blå pilen används när tidvattnet sjunker.



→ **Notera:** Alla numeriska värden visas i enheter som användaren ställt in i systemet (måttenheter).

Stenfilter

Döljer identifierade stenar på sjökortet under ett angivet djup. På så sätt får du bättre överblick i områden där det förekommer många stenar under fartygets djupgående.

Djupkontur

Anger vilka konturer som visas på sjökortet ned till det angivna säkerhetsdjupet.

Presentation

Visar information om marina sjökort, som symboler, färger på sjökortet och terminologi för antingen internationell eller amerikansk presentation.

Sjökorts texter

Avgör vilken områdesinformation, som namn på platser eller kommentarer, som ska visas.

Sjökortsinfo

Här kan du få olika nivåer av geografisk lagerinformation.

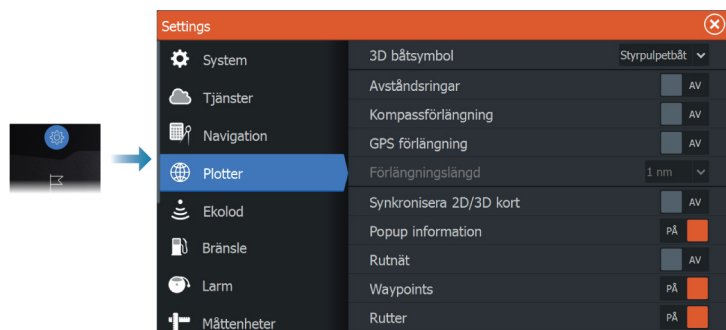
Enkel vy

Förstoringsglas som ökar storleken på text och sjökortsobjekt.

→ **Notera:** Det finns ingen symbol på sjökortet som indikerar när den här funktionen är aktiv.

Plotterinställningar

Alternativen i dialogrutan för plotterinställningar beror på vilken kartkälla som är vald i systemet.



3D båtsymbol

Anger vilken ikon som ska användas på 3D-sjökort.

Avståndsringar

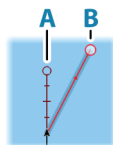
Du kan använda avståndsringar till att visa avstånd mellan fartyget och andra objekt på panelen.

Avståndsskalan ställs in automatiskt i systemet så att den passar panelens skala.

Förlängningslinjer

Kompassförlängning och Kursförlängning

Anger om kompass- och kursförlängningslinjerna för ditt fartyg ska visas eller döljas.



Förlängningslängd

Anger längden för kurs- och förlängningslinjerna för ditt fartyg. Om du vill ställa in längder för förlängningslinjer för andra fartyg som visas som AIS-mål kan du läsa AIS-*"Kursförlängning"* på sida 105.

A: Kurs

B: KÖG (kurs över grund)

Längden på förlängningslinjerna anges antingen som ett fast avstånd eller för att visa den sträcka som fartyget färdas under den valda tidsperioden. Om inga alternativ ställs in för fartyget visas inga förlängningslinjer för ditt fartyg.

Ditt fartygs kurs baseras på information från den aktiva kurssensorn och KÖG baseras på information från den aktiva GPS-sensorn.

SonarChart Live tidvattenkorrigering

När tidvattenkorrigeringen är vald använder den information från närliggande tidvattenstationer (om tillgänglig) för att justera djupvärden som SonarChart Live använder då ekolodet loggas.

Synkronisera 2D/3D kort

Länkar positionen som visas på ett sjökort med positionen på det andra sjökortet när en 2D- och en 3D-vy visas bredvid varandra.

Popup information

Avgör om grundläggande information för panelobjekt ska visas när du väljer objektet.

Rutnät

Aktiverar/avaktiverar visning av rutnät för longitud och latitud på panelen.

Waypoints

Aktiverar/avaktiverar visning av waypoints på sjökort.

Rutter

Aktiverar/avaktiverar visning av rutter på sjökort.

Spår

Aktiverar/inaktiverar visning av spår på sjökort.

Waypoints, rutter, spår

Öppnar dialogrutan Waypoints, rutter och spår där dessa objekt kan skapas, redigeras, tas bort och sökas efter.

6

Waypoints, rutter och spår

Dialogrutor för waypoints, rutter och spår

I dialogrutorna för waypoints, rutter och spår har du tillgång till avancerade redigeringsfunktioner och inställningar för de här objekten.

The screenshot shows a multi-layered dialog box titled 'Rutter, Waypoints och Spår'. The top layer has tabs for 'Waypoints', 'Rutter', and 'Spår', with 'Spår' selected. Below this is a table with columns: 'Namn', 'Start', 'Mål', 'Ettapp', and 'Avstånd (nm)'. The second layer shows a similar dialog with 'Rutter' selected. The third layer shows a dialog with 'Waypoints' selected, displaying a table of waypoints.

Ikön	Namn	Distans Bearing	Position	Tid
001		26.1 nm 81 °M	N 58°23.682' E 7°41.786'	8:00 am 10/14/2016
002		0.16 nm 179 °M	N 58°20.399' E 6°52.443'	8:20 am 10/14/2016
003		0.16 nm 179 °M	N 58°20.399' E 6°52.443'	8:20 am 10/14/2016
004		11.4 nm 335 °M	N 58°30.999' E 6°43.671'	8:23 am 10/14/2016
005		21.1 nm 359 °M	N 58°41.635' E 6°52.443'	10:01 am 10/14/2016
Ny waypoint...				

At the bottom of the dialog, there are buttons: 'Ny...', 'Sortera Namn', 'Ta bort alla via symbol', 'Radera alla', and 'Sök...'.

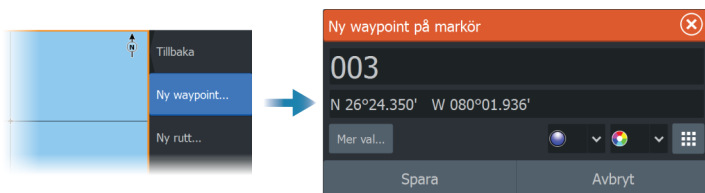
Waypoints

En waypoint är ett märke som användaren placerar ut på ett sjökort eller på ekolodsbilden. Varje waypoint har en exakt position med koordinater för latitud och longitud. En waypoint som placeras ut från ekolodsbilden har förutom positionsinformation även ett djupvärde. En waypoint används till att märka ut en position du kanske vill återvända till. Två eller flera waypoints kan även kombineras till en rutt.

Spara waypoints

En waypoint sparas på markörpositionen om den är aktiv. Om den inte är aktiv sparas den på fartygets position på panelen. Om du vill spara en waypoint:

- Välj alternativet för ny waypoint i menyn
- Tryck på knappen Waypoint
 - Tryck en gång för att öppna dialogrutan Ny waypoint
 - Tryck två gånger för att spara en waypoint omedelbart.



Ikonen Ny waypoint

När den väljs öppnas dialogrutan med alternativ för waypoint-symbol. När du väljer en waypoint-symbol skapas en waypoint med den valda symbolen vid markörens eller fartygets position. Enheten kommer ihåg ditt senaste val. Nästa gång du skapar en ny waypoint öppnas samma dialogruta. En waypoint skapas med den symbol du väljer.

Istället för att välja en symbol kan du välja menyknappen i det nedre högra hörnet för att återgå till föregående Ny waypoint-dialogruta. Enheten kommer ihåg valet, och nästa gång du skapar en ny waypoint visas dialogrutan Ny waypoint.

Flytta en waypoint

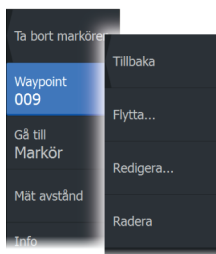
1. Välj den waypoint du vill flytta. Waypointikonen expanderas som indikation på att den är aktiv.
2. Aktivera menyn och välj waypointen från menyn
3. Välj alternativet Flytta
4. Välj ny position för waypointen
5. Välj menyalternativet Avsluta förflyttning.

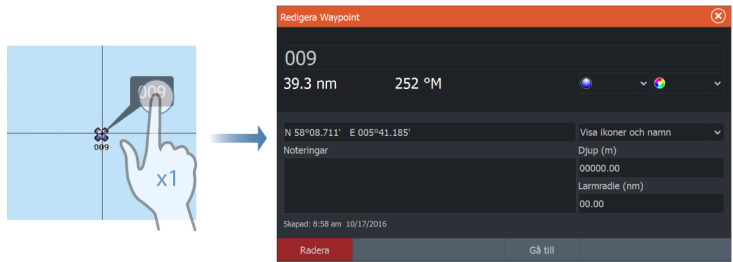
Waypointen sparas nu automatiskt på den nya positionen.

Redigera en waypoint

Du kan redigera all information om en waypoint i dialogrutan **Redigera waypoint**.

Du kan även öppna dialogrutan från verktyget Waypoints på **startsidan**.





Radera en waypoint

Du kan radera en waypoint från dialogrutan **Redigera waypoint** eller genom att välja menyalternativet **Radera** när waypointen är aktiverad.

Du kan även radera waypointer från verktyget Waypoints på **startsidan**.

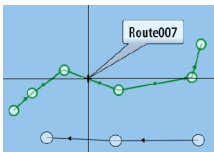
Du kan radera MÖB-waypointer på samma sätt.

Larminställningar för waypoints

Du kan ställa in en larmradie för varje enskild waypoint du skapar. Larmet ställs in i dialogrutan Redigera waypoint.

→ **Notera:** Du måste ange PÅ för waypointens radielarm i larmdialogrutan om du vill att ett larm ska utlösas när ditt fartyg kommer närmare än den definierade radien. Mer information finns i "*Dialogrutan Larm*" på sida 107.

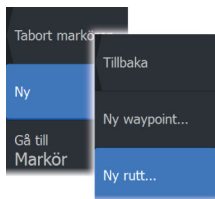
Rutter



En rutt består av en serie ruttpunkter som anges i den ordning du vill navigera mellan dem.

När du väljer en rutt på plotterpanelen visas den i grönt, och ruttens namn visas också.

Systemet har stöd för Navionics Autorouting och C-MAP Easy Routing. De här funktionerna föreslår automatiskt ruttpunkter mellan den första och sista ruttpunkten i en rutt, eller mellan valda ruttpunkter i en komplicerad rutt. Du kan använda funktionen när du skapar en ny rutt, eller så kan du använda den till att redigera rutter du har sparat.



Skapa en ny rutt på plotterpanelen

1. Aktivera markören på plotterpanelen
2. Välj alternativet Ny rutt från menyn
3. Placera ut den första waypointen på plotterpanelen
4. Fortsätt att placera ut nya ruttpunkter på plotterpanelen tills ruten är färdig
5. Spara ruten genom att välja alternativet Spara från menyn.

Redigera en rutt från plotterpanelen

1. Välj ruten så att den blir aktiv
2. Välj ruttredigeringsalternativet från menyn
3. Placera ut den nya ruttpunkten på plotterpanelen:
 - Om du placerar den nya ruttpunkten på en etapp läggs en ny punkt till mellan de befintliga ruttpunkterna
 - Om du placerar den nya ruttpunkten utanför ruten läggs den nya ruttpunkten till efter den sista punkten längs ruten
4. Dra en ruttpunkt till en ny position om du vill flytta den
5. Spara ruten genom att välja alternativet Spara från menyn.

→ **Notera:** Menyn ändras beroende på det valda redigeringsalternativet. Alla redigeringar bekräftas eller avbryts från menyn.

Radera en rutt

Du kan radera en rutt genom att välja menyalternativet Radera när ruten är aktiverad.

Du kan också ta bort rutter från dialogrutan Redigera rutter. Läs mer i "[Dialogrutan Redigera rutt](#)" på sida 53.

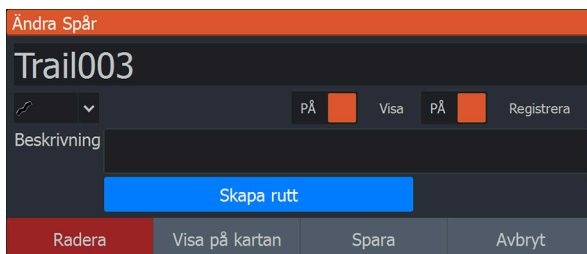
Skapa rutter från befintliga waypoints

En ny rutt kan skapas genom att kombinera befintliga waypoints från dialogrutan Rutter. Dialogrutan aktiveras med hjälp av verktyget Waypoints på startsidan och sedan fliken Rutter.

Konvertera spår till rutter

Du kan konvertera ett spår till en rutt i dialogrutan för Redigera spår. Du öppnar den här dialogrutan genom att aktivera spåret och sedan välja spårets popupruta, eller via menyalternativet Spår.

Du kan även öppna dialogrutan Redigera spår genom att välja verktyget Waypoints på startsidan.



Hamn-till-hamn Autorouting och Easy Routing

Med hamn-till-hamn Autorouting och Easy Routing föreslås nya ruttpunkter utifrån informationen på kartan och fartygets storlek. Innan du kan börja använda den här funktionen måste du ange båtens djupgående, bredd och höjd i systemet. Dialogrutan med båtinställningar visas automatiskt om den här informationen saknas när du startar funktionen. För att ange fartygsinställningar, se "*Systeminställningar*" på sida 118.

- **Notera:** Det går inte att starta hamn-till-hamn Autorouting eller Easy Routing om en av de valda ruttpunkterna är belägen i ett osäkert område. Då visas ett varningsmeddelande, och du måste flytta den aktuella ruttpunkten till ett säkert område för att kunna fortsätta.
 - **Notera:** Om det inte finns någon kompatibel kartografi är menyalternativen hamn-till-hamn Autorouting och Easy Routing inte tillgängliga. Kompatibla kartografier är bl.a. C-MAP MAX-N+, Navionics+ och Navionics Platinum. Du hittar en komplett förteckning över tillgängliga sjökort på www.gofreemarine.com, www.c-map.com eller www.navionics.com.
1. Placera minst två ruttpunkter på en ny rutt, eller öppna en befintlig rutt i redigeringsläge.
 2. Välj menyalternativet Hamn-till-hamn Autorouting följt av:
 - Hela rutten – om du vill att systemet ska lägga till nya ruttpunkter mellan den första och den sista ruttpunkten längs den öppna rutten.
 - Val – om du vill välja de ruttpunkter som definierar gränserna för den automatiska ruttdragningen manuellt. Valda

ruttpunkter visas i rött. Du kan bara välja två ruttpunkter och systemet bortser från eventuella ruttpunkter mellan din valda start- och slutpunkt.

3. Välj alternativet **Acceptera** när du vill starta den automatiska ruttdragningen.
 - När den automatiska ruttdragningen är slutförd visas rutten i förhandsgranskningsläge, och delsträckorna är färgkodade efter säkra och osäkra områden. Med Navionics används rött (osäkert) och grönt (säkert), medan C-MAP har rött (osäkert), gult (farligt) och grönt (säkert).
4. Du kan flytta ruttpunkter i förhandsgranskningsläget vid behov.
5. Välj alternativet **Behåll** om du vill behålla ruttpunkternas positioner.
6. Upprepa eventuellt steg 2 (Val) och steg 3 om du vill att systemet automatiskt ska positionera ruttpunkter för andra delar av rutten.
7. Välj alternativet **Spara** om du vill avsluta den automatiska ruttdragningen och spara rutten.

Exempel på hamn-till-hamn Autorouting och Easy Routing

- Alternativet **Hela rutten** används när du väljer den första och sista ruttpunkten.



Första och sista ruttpunkten



Resultat efter automatisk ruttdragning

- Alternativet **Val** används när du vill använda Autorouting för en del av en rutt.



Två ruttpunkter valda



Resultat efter automatisk ruttdragning

Dialogrutan Redigera rutt

Du kan lägga till och ta bort ruttpunkter och ändra ruttegenskaper i dialogrutan Redigera rutt. Du aktiverar dialogrutan genom att välja en aktiv rutts popurruta eller via menyn genom att välja rutten och sedan alternativet Info.

Du kan även öppna dialogrutan via verktyget Waypoints på startsidan.

Välj Visa om du vill visa rutten på kartan.

Redigera rutt ✕

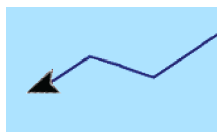
Route001

PÅ Visa

Etapp	Waypoint	Avstånd (nm)	Bäring (°M)
0	Rpt001	57.5	225
1	Rpt002	30.0	99
2	Rpt003	28.8	120
3	Rpt004	17.8	65

Ta bort

Om spår



Spår är en grafisk presentation av fartygets historiska väg. De gör också att du kan följa båtens tidigare färdväg. Spår kan konverteras till rutter från dialogrutan Redigera.

När systemet levereras från fabriken är det inställt på att automatiskt spåra och rita fartygets rörelser på plotterpanelen. Systemet fortsätter att lagra spår tills längden överskrider det maximala antalet punkter, och därefter skrivs de äldsta punkterna över.

Den automatiska spårningsfunktionen kan avaktiveras i dialogrutan Spår.

Skapa ett nytt spår

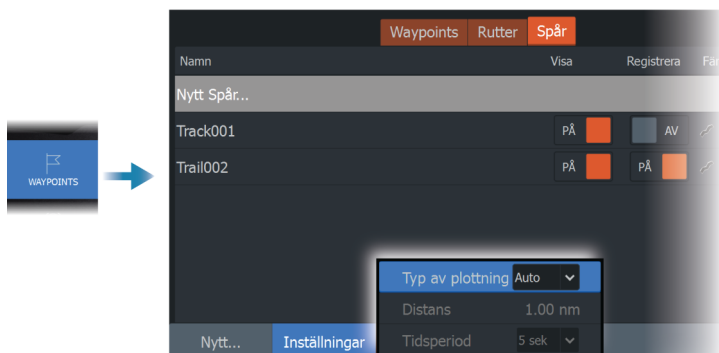
Du kan starta ett nytt spår från dialogrutan Spår. Dialogrutan aktiveras med hjälp av verktyget Waypoints på startsidan och sedan fliken Spår.

Spårinställningar

Spår består av en serie punkter som är sammankopplade via linjesegment vars längd beror på loggfrekvensen.

Du kan välja att placera ut spårpunkter baserat på tid, distans eller genom att låta systemet placera ut en spårpunkt automatiskt när en kursändring registreras.

→ **Notera:** Alternativet Spår måste även ha värdet På i dialogrutan med panelinställningar om det ska visas.

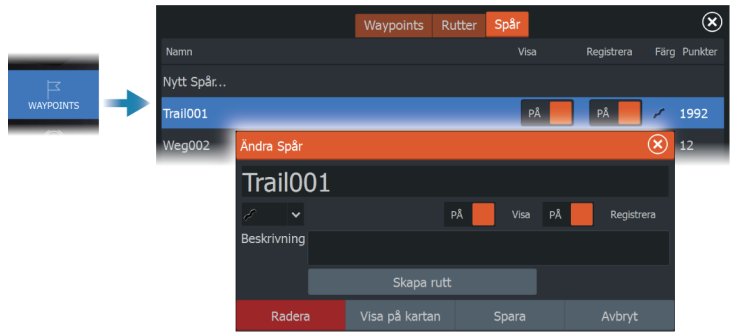


Redigera eller ta bort spår

Använd dialogrutan Redigera spår om du vill redigera eller ta bort ett spår.

Öppna dialogrutan Redigera spår genom att:

- välja spår på sjökortet och sedan spårets popup-fönster
- välja spår på sjökortet och sedan spåret i meny
- välja spåret i dialogrutan Spår



7

Navigera

Om navigering

Med systemets navigeringsfunktion kan du navigera till markörpositionen, till en waypoint eller längs en fördefinierad rutt.

Om en autopilot ingår i systemet kan du ställa in så att den navigerar fartyget automatiskt.

Information om att placera ut waypoints och skapa rutter finns i "*Waypoints, rutter och spår*" på sida 47.

Styrpanel

Styrpanelen kan användas för att visa information när du navigerar.



- A** Datafält
- B** Fartygets kurs
- C** Bäring till waypoint
- D** Målpunkt
- E** Bäringslinje med tillåten kursavvikelse
När du färdas längs en rutt visar bäringslinjen den tänkta kursen från en waypoint till nästa. När du navigerar mot en waypoint (markörposition, MÖB eller en angiven latitud och longitud) visar bäringslinjen den tänkta kursen från den punkt där navigeringen startades till waypointen.

- F** Fartygssymbol
Visar distans och bäring relativt till den avsedda kursen. Om XTE (max avstånd till rutt) överstiger den definierade XTE-gränsen visas detta med en röd pil samt avståndet från spårinjen.
Läs mer i "*XTE-gräns*" på sida 59.

Navigera till markörpositionen

Du kan starta navigering till markörpositionen på valfri plotter- eller ekolodspanel.

Placera markören på önskad plats på panelen och välj alternativet Gå till markör i menyn.

→ **Notera:** Menyalternativet Gå till markör är inte tillgängligt om du redan navigerar.

Navigera längs en rutt

När du inleder en ruttnavigering utökas menyn med alternativ för att avbryta navigeringen, för att hoppa över en waypoint och för att starta om rutten från fartygets aktuella position.

Starta en rutt från plotterpanelen

Aktivera en rutt på panelen och välj alternativet för ruttnavigering från menyn.

Du kan välja en ruttpunkt om du vill börja navigera från den valda positionen.

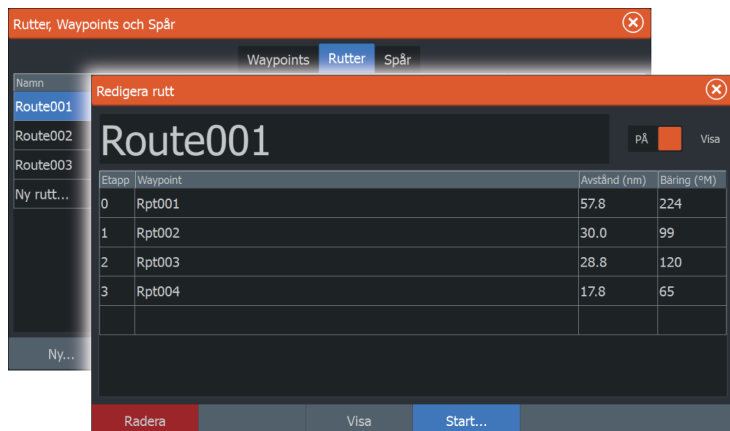
Starta en rutt från styrpanelen

Välj alternativet Starta rutt från menyn och välj sedan rutten.

Starta en rutt från dialogrutan Redigera rutt

Du kan starta navigeringen från dialogrutan Redigera rutt. Aktivera dialogen genom att:

- Välja verktyget Waypoint från startsidan och sedan fliken Rutter
- Välja alternativet Ruttinformation från menyn



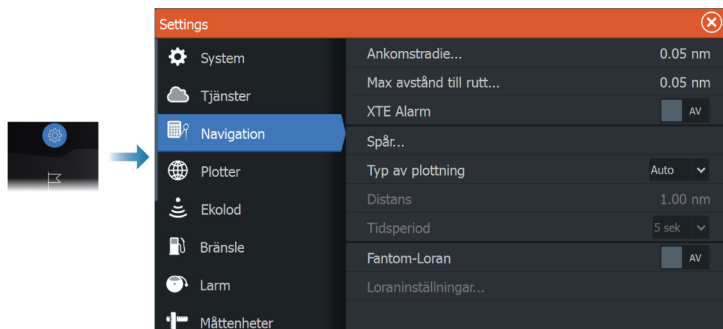
Navigera med autopiloten

När du börjar navigera i ett system med autopilot uppmanas du att ställa in autopiloten i navigeringsläge.

Om du väljer att inte aktivera autopiloten kan du ställa in autopiloten i navigeringsläge senare.

Mer information om autopilotens funktioner finns i *"Trollingmotorns autopilot"* på sida 87.

Navigeringsinställningar



Ankomstradie

Ställer in en osynlig cirkel kring destinationens waypoint.

Fartyget anses ha anlänt vid waypointen när det befinner sig inom den här radien.

Max avstånd till rutt

Med den här inställningen definieras hur mycket fartyget kan avvika från den valda rutt. Om fartyget överskrider den här gränsen utlöses ett larm.

XTE Alarm (ur kurs-avvikelse)

Aktiverar/avaktiverar inställningen XTE Alarm.

Spår

Öppnar dialogrutan Spår där du kan justera spårinställningar och konvertera spår till rutter för navigering. Läs mer i "*Om spår*" på sida 53.

Typ av plottning

Du kan välja att spara spårpunkter baserade på tid, distans eller genom att låta enheten placera ut en punkt automatiskt när en kursändring registreras.

Ange en av följande plottningstyper i dialogrutan med navigeringsinställningar:

- **Auto** – enheten placerar ut en punkt automatiskt när en kursändring registreras.
- **Distans** – välj fältet Distans och ange den distans du vill använda.
- **Tid** – välj fältet Tidsperiod och ange den tid du vill använda.

Phantom-Loran

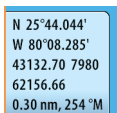
Möjliggör användning av positioneringssystemet Phantom Loran.

Loraninställningar

Definierar Loran-kedjor (GRI) och primär station för inmatning av waypoints, markörposition och positionspanelen.

I bilden visas ett markörpositionsfönster med Loran-positionsinformation.

Mer information finns i dokumentationen till Loran-systemet.



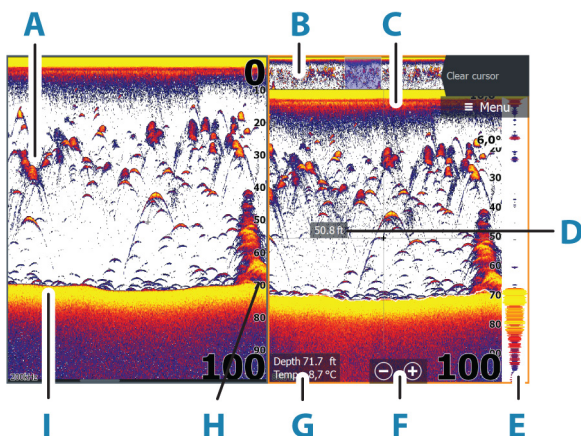
N 25°44.044'
W 80°08.285'
43132.70 7980
62156.66
0.30 nm, 254 °M

8

Ekolod

Med ekolodsfunktionen får du en vy av vattnet och botten under fartyget, så att du kan hitta fisk och undersöka bottenstrukturen.

Bilden



- A Fiskbågar
- B Förhandsgranskning av historik*
- C Temperaturdiagram*
- D Djup vid markören
- E Amplitud fönster*
- F Zoomknappar (djupområde)
- G Vattendjup och vattentemperatur vid markörpositionen
- H Avståndsskala
- I Botten

* Valfria element som du kan aktivera/inaktivera individuellt. Läs mer i "Fler val" på sida 69.

Flera källor

Du kan ange källan för bilden i den aktiva panelen. Du kan visa olika källor samtidigt genom att använda en konfiguration för flera

paneler. Mer information om hur du väljer källan för en panel finns i "Källa" på sida 67.

Zooma in i bilden

Du kan zooma in i bilden på följande sätt:

- använda zoomknapparna (+ eller -)
- använda knapparna +/-

Zoomnivån visas nere till vänster på bilden.

När du zoomar in hålls botten nära skärmens underkant, oavsett om du använder automatiskt eller manuellt mätområde.

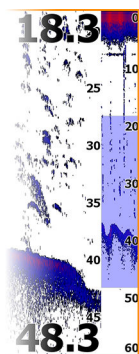
Om mätområdet skiljer sig mycket från det faktiska djupet kan inte enheten hitta botten när du zoomar.

Om markören är aktiv zoomar systemet in där markören är belägen.

Zoomfältet

Zoomfältet visas när du zoomar in i bilden.

Dra zoomfältet vertikalt om du vill visa andra delar av vattenpelaren.



Använda markören på bilden

När du placerar markören på bilden pausas skärmen, djupet vid markörens position visas och informationsfönstret samt historikfältet aktiveras.

Mäta avstånd

Du kan använda markören till att mäta avståndet mellan positionerna för två observationer på bilden.

1. Placera markören på den punkt du vill mäta avståndet från
 2. Välj menyalternativet Mät avstånd
- **Notera:** Mätalternativet är inte tillgängligt om inte markören placeras på bilden.
3. Placera markören på den andra mätpunkten
 - En linje dras mellan mätpunkterna, och avståndet anges i fönstret för markörinformation
 4. Fortsätt att välja nya mätpunkter vid behov

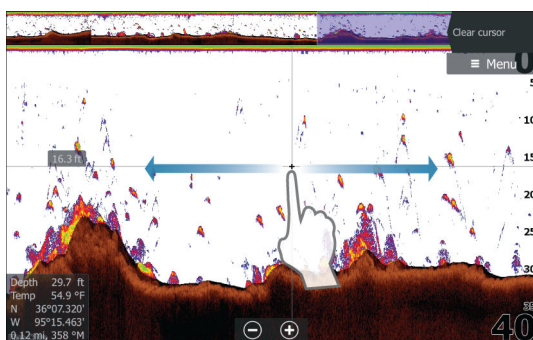
Du kan använda menyalternativen för att placera om startpunkten och slutpunkten så länge som mätfunktionen är aktiv.

Väljmenyalternativet Avsluta mätning för att återgå till normal bläddring av bilder.

Visa historik

Du kan visa ekolodshistoriken genom att panorera bilden. Du kan även använda förhandsgranskningsfunktionen till att panorera i historiken. Läs mer i "*Förhandsgranskning*" på sida 71.

När du vill återgå till normal bläddring väljer du alternativet Ta bort markören.



Logga data

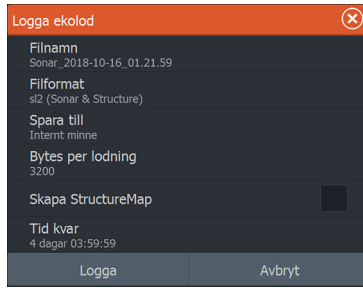
Starta registrering av loggdata

Du kan börja logga data och spara filen internt på enheten, eller spara den på en lagringsenhet som är ansluten till enheten.

Dialogrutan Logga ekolod aktiveras från dialogrutan Systemkontroller, eller från dialogrutan för ekolodinställningar.

När du loggar data visas en blinkande röd symbol i det övre vänstra hörnet och ett meddelande visas då och då längst ned på skärmen.

När du väljer att börja logga visas dialogrutan Logga ekolod, där du kan ange loggningsinställningar.



Filnamn

Ange namnet på loggfilen.

Filformat

Välj ett filformat i listrutan, slg (endast ekolod), xtf (endast ekolod) eller sl2 (ekolod och Structure).

→ **Notera:** XTF-formatet är endast till för användning med vissa verktyg för ekolodsvisning från tredje part.

Spara till

Välj om loggningen ska sparas internt eller till en lagringsenhet som är ansluten till enheten.

Bytes per lodning

Välj hur många bytes per lodning som ska användas när du sparar loggfilen. Fler bytes ger bättre upplösning, men gör att loggfilen ökar i storlek jämfört med lägre byteinställningar.

Skapa StructureMap

Om en StructureScan-givare är ansluten till enheten kan du konvertera loggarna till StructureMap-format (.smf) när de är färdiga.

Du kan även konvertera loggfilerna till StructureMap-format från filhanteraren.

Sekretess

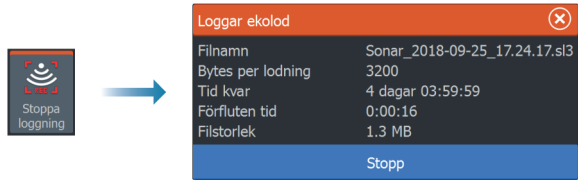
Om det är tillåtet enligt ditt valda C-MAP Genesis-konto kan du välja om de registrerade loggfilerna ska anges som privata eller allmänna hos C-MAP Genesis.

Återstående tid

Visar återstående tillgängligt utrymme för inspelningar.

Stoppa loggning av data

Välj Avbryt loggning i dialogrutan Systemkontroller och sedan Stoppa i dialogrutan Loggar ekolod för att stoppa loggningen av alla ekolodsloggdata helt.



→ **Notera:** Om du har valt alternativet Ladda upp till C-MAP Genesis och är ansluten till en trådlös hotspot, överförs dina loggfiler till C-MAP Genesis när du väljer Stopp.

Visa loggade data

Du kan granska ekolodsdata som lagrats både internt och externt när alternativet Spela upp ekologg är valt i dialogrutan för ekolodsinställningar. Läs mer i *"Ekolodsinställningar"* på sida 71.

Loggfilen visas som en pausad bild, och du styr bläddring och visning via menyalternativet för återuppspelning.

Du kan använda markören på den återuppspelade bilden, och panorera bilden precis som med en ekolodsbild i realtid.

Om fler än en kanal spelades in i den valda ekolodsfilen kan du välja vilken kanal du vill visa.

Du avslutar återuppspelningsläget genom att trycka på avslutaknappen eller genom att välja ikonen X uppe till höger i bilden.

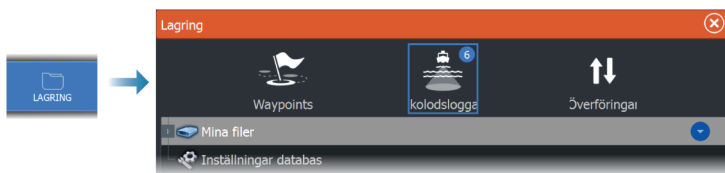
Ladda upp ekolodsloggar till C-MAP Genesis

För att ladda upp ekolodsloggar till C-MAP Genesis gör du något av följande:

- Använd alternativet Tjänster. Följ instruktionerna för att logga in och överföra loggfilerna till C-MAP Genesis.

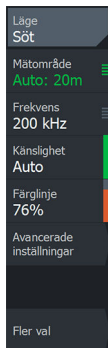


- Använd dialogrutan Lagring. Välj alternativet Ekolodsloggar och de loggar du vill överföra. Filerna går till överföringsstatus. Om du redan är inloggad på C-MAP Genesis överförs filerna. Om du inte är inloggad, välj överföringsikonen och följ instruktionerna för att logga in och överföra loggfilerna till C-MAP Genesis. Du kan logga in och överföra filer vid ett senare tillfälle när enheten är ansluten till internet.



Ställa in bilden

Använd menyalternativen när du ställer in bilden.



Fiskeläge

Den här funktionen består av uppsättningar med förinställda ekolodsinställningar för specifika fiskeförhållanden.

→ **Notera:** Det är viktigt att välja rätt fiskeläge för optimala ekolodsprestanda.

Fiskeläge	Djup	Palett
Allmänt	≤ 1 000 fot	Vit bakgrund
Grunt vatten	≤ 60 fot	Vit bakgrund
Sötvatten	≤ 400 fot	Vit bakgrund
Djupt vatten	≤ 5 000 fot	Djupblå
Långsam troling	≤ 400 fot	Vit bakgrund
Snabb troling	≤ 400 fot	Vit bakgrund
Klart vatten	≤ 400 fot	Vit bakgrund
Isfiske	≤ 400 fot	Vit bakgrund

Djupområde

Inställningen för mätområde avgör vilket vattendjup som ska visas på skärmen.

→ **Notera:** Att ställa in ett stort mätområde på grunt vatten kan göra att systemet tappar bort djupet.

Förinställda djupnivåer

Välj ett förinställt mätområde manuellt från menyn.

Automatiskt mätområde

Med Automatiskt mätområde visar systemet automatiskt hela mätområdet från vattenytan till botten.

Auto är standardinställningen för att hitta fisk.

Välj alternativet Mätområde och sedan Auto i menyn.

Anpassat mätområde

Med det här alternativet kan du ställa in både övre och undre gräns manuellt.

Ange ett anpassat område genom att välja menyalternativet Område och sedan alternativet Anpassat.

→ **Notera:** När ett anpassat mätområde ställs in försätts systemet i läget manuellt mätområde.

Frekvens

Enheten har stöd för flera givarfrekvenser. Vilka frekvenser som är tillgängliga beror på den konfigurerade givarmodellen.

→ **Notera:** Enheten kan inte hantera CHIRP-frekvenser och SideScan samtidigt. Om du aktiverar StructureScan-sidan som en bild åt babord/styrbord kan du inte använda CHIRP-ekolod.

Du kan visa två frekvenser samtidigt genom att välja dubbla Sonar ekolodspaneler från **startsidan**.

Känslighet

När du ökar känsligheten visas fler detaljer på skärmen. När du minskar känsligheten blir den mindre detaljerad. För mycket detaljer orsakar klutter på skärmen. Å andra sidan är det möjligt att önskade mål inte visas om känsligheten är för låg.

→ **Notera:** Känsligheten Auto rekommenderas i de flesta fall.

Känsligheten Auto

Känsligheten Auto justerar ekolodet till optimala nivåer. Du kan anpassa känsligheten Auto (+/-) och på samma gång behålla funktionen för känsligheten Auto.

Färglinje

Låter användaren justera färgerna på displayskärmen för att kunna särskilja mjukare mål från hårdare mål. Genom att justera färglinjen kan du särskilja fisk och viktiga strukturer på eller nära botten från den faktiska botten.

Källa

→ **Notera:** Endast tillgängligt om flera källor med samma funktion finns.

Används för att ange källan för bilden i den aktiva panelen.

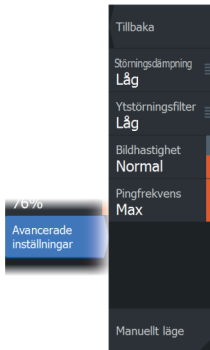
Du kan visa två olika källor samtidigt genom att använda en konfiguration med flera paneler. Menyalternativen för varje panel är separata.

→ **Notera:** Användning av givare på samma frekvens kan orsaka störningar.

Mer information om konfiguration finns i installationshandboken för ELITE Ti².

Avancerade alternativ

Alternativet Avancerat är bara tillgängligt när markören inte är aktiv.



Störningsdämpning

Signalstörningar från länsmpumpar, motorvibrationer och luftbubblor kan störa bilden.

Med alternativet för störningsdämpning filtreras signalstörningen så att kluttret på skärmen minskar.

Ytstörningsfilter

Vågor, svallvågor från båtar och temperaturinversion kan orsaka klutter på skärmen nära ytan. Med alternativet Ytstörningsfilter minskar du ytkluttret genom att givarens känslighet minskar nära ytan.

Bildhastighet

Du kan välja bildhastigheten för bilden på skärmen. Med en hög bildhastighet uppdateras bilden snabbt, medan en låg bildhastighet ger en längre historik.

→ **Notera:** I vissa förhållanden kan du behöva justera bildhastigheten så att bilden blir mer användbar. Exempelvis om du behöver justera bilden till en snabbare hastighet när du fiskar vertikalt utan förflyttning.

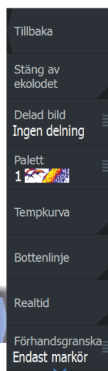
Pingfrekvens

Pingfrekvensen styr med vilken frekvens givaren sänder ut signalen i vattnet. Som standard är pingfrekvensen inställd på maxvärdet. Det kan vara nödvändigt att justera pingfrekvensen för att begränsa störningar.

Manuellt läge

Manuellt läge är ett avancerat användarläge som begränsar det digitala djupet, så att enheten endast bearbetar ekolodssignaler i valt område. Detta gör det möjligt för displayskärmen att bibehålla en jämn bildhastighet om botten djupet ligger utanför givarens område. När enheten är försatt i manuellt läge kanske du inte mottar några djupavläsningar, eller så kanske du får felaktig information om djup.

Fler val



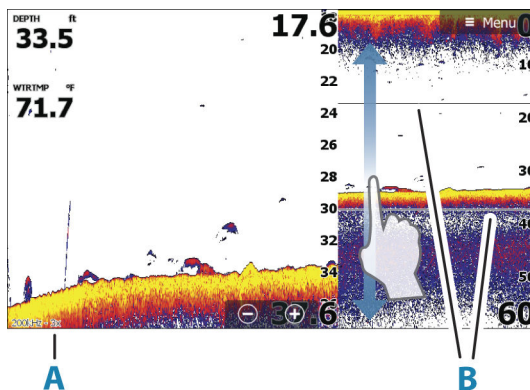
Fler val

Stäng av ekolodet

När detta alternativ väljs hindras ekolodet från att pinga. Använd alternativet när du vill avaktivera ekolodet men inte stänga av enheten.

Alternativ för delade skärmar

Zoom



- A** Zoomnivå
- B** Zoomlinjer

I zoomläget ges en förstord vy av ekolodsbilden till vänster på panelen.

Som standard är zoomnivån inställd på 2x. Du kan välja upp till 8x zoom. Om du vill ändra zoomnivån använder du:

- knapparna +/-
- zoomknapparna (+ eller -)

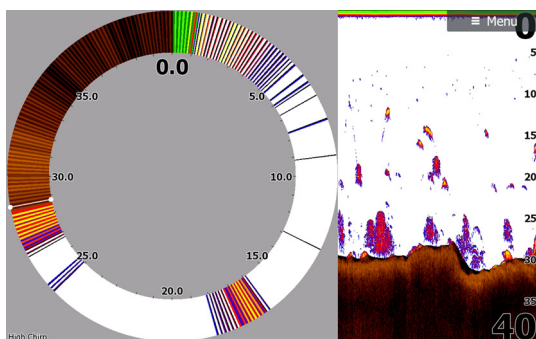
Zoomområdeslinjerna till höger på displayen visar det område som förstoras. Om du ökar zoomfaktorn minskar området. Det indikeras genom att avståndet mellan linjerna minskar.

Bottenlås

Läget för bottenlås är användbart när du vill visa mål nära botten. I det här läget visas en bild där botten är platt till vänster på panelen. Avståndsskalan ändras till att mäta från botten (0) och uppåt. Botten och nollinjen visas alltid i den vänstra bilden, oberoende av avståndsskalan. Skalningsfaktorn för bilden till vänster på panelen justeras på det sätt som beskrivs för zoomalternativet.

Blinklod

I blinklodsläget visas en blinklodsvy i den vänstra panelen och en normal ekolodsvy i den högra panelen.



Paletter

Du kan välja mellan flera visningspaletter.

Temperaturkurva

Temperaturkurvan används till att illustrera skiftningar i vattentemperaturen.

När kurvan är aktiverad visas en färgad linje samt temperatursiffror på Sonar-bilden.

Bottenlinje

Du kan lägga till en bottenlinje till botten, så att den blir enklare att skilja från fisk och strukturer.

Amplitud-fönster

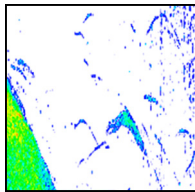
Med Realtidsfönster visas mål i realtid när de visas på panelen. Styrkan på de faktiska målen indikeras med både bredd och färgintensitet.

Förhandsgranska

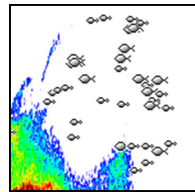
Alla tillgängliga tidigare ekolod kan visas längst upp på ekolodsskärmen. Förhandsgranskningsfältet är en ögonblicksbild av den tillgängliga ekolodshistoriken. Du kan bläddra genom ekolodshistoriken genom att dra reglaget horisontellt. Förhandsgranskningen aktiveras när markören är aktiv.

Fisk-ID

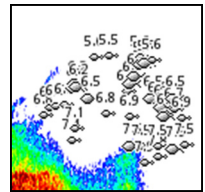
Du kan välja hur du vill att fiskmål ska visas på skärmen. Du kan även välja om du vill få ett larm när ett fisk-ID dyker upp på panelen.



Vanliga fiskbågar



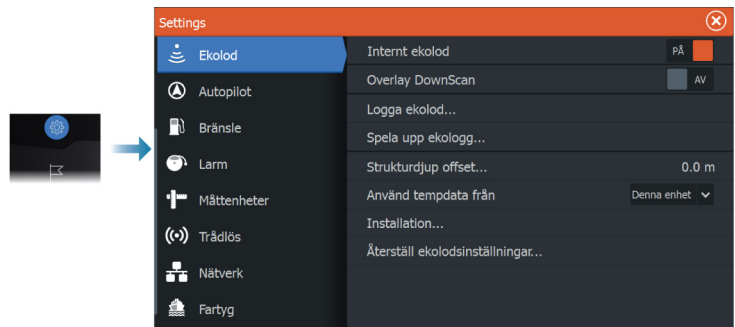
Fisksymboler



Fisksymboler och djupangivelse

→ **Notera:** Alla fisksymboler är inte faktiska fiskar.

Ekolodsinställningar



Internt ekolod

Används för att göra internt ekolod valbart i ekolodpanelmenyn.

När det är avaktiverat listas inte det interna ekolodet som ekolodskälla för någon enhet i nätverket.

Avmarkera det här alternativet på enheter som inte är anslutna till en givare.

DownScan-överlagring

När en DownScan-kompatibel givare är ansluten till systemet kan du överlagra DownScan-bilder på den vanliga ekolodsbilden.

När DownScan-överlagring är aktiv utökas ekolodspanelmenyn med grundläggande DownScan-alternativ.

Logga ekolod

Välj att starta och stoppa inspelning av ekolodsdata. Mer information finns i "*Starta registrering av loggdata*" på sida 62.

Det här alternativet är också tillgängligt från dialogrutan Systemkontroller.

Spela upp ekologg

Används för att visa ekolodsloggningar. Loggfilen visas som en pausad bild, och du styr bläddring och visning via menyn.

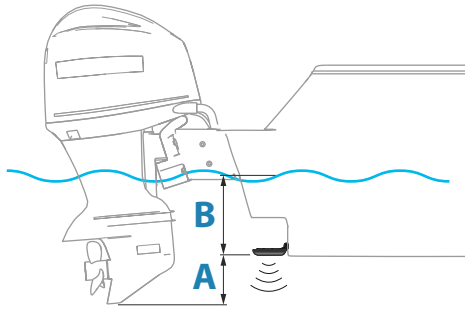
Du kan använda markören på bilden, mäta avstånd och ställa in visningsalternativ som på en vanlig ekolodsbild. Om fler än en kanal spelades in i den valda ekolodsfilen kan du välja vilken kanal du vill visa.

Du stänger vyfunktionen genom att välja **X** i det övre högra hörnet.

Strukturdjup offset

Inställning för strukturgivare.

Alla givare mäter vattendjupet från givaren till botten. Därmed tar mätningar av vattendjupet inte hänsyn till avståndet från givaren till båtens lägsta punkt i vattnet eller från givaren till vattenytan.



- För att visa djupet från den lägsta punkten av fartyget till botten ska du ange offset som lika med det vertikala avståndet mellan givaren och den nedersta delen av fartyget, **A** (negativt värde).
- För att visa djupet från vattenytan till botten ska du ange offset som lika med det vertikala avståndet mellan givaren och vattenytan, **B** (positivt värde)
- För djup under givare anges offset som 0.

Använd tempdata från

Väljer från vilken källa temperaturdata ska delas på NMEA 2000-nätverket.

Installation

Används för installation och inställning. Se separat installationshandbok.

Återställ ekolodsinställningar

Återställ ekolodsinställningarna till fabriksinställda standardvärden.

9

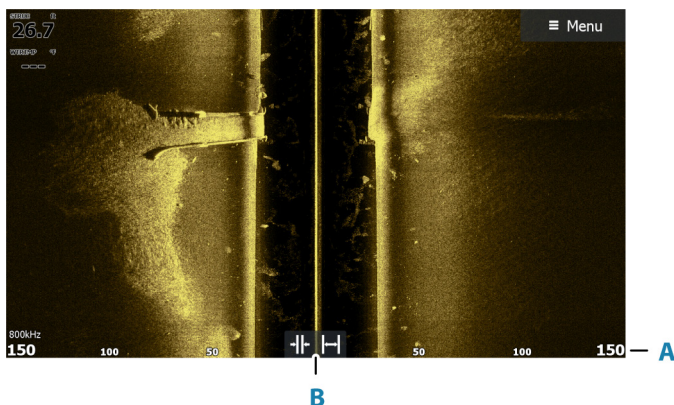
SideScan

Om SideScan

SideScan ger en bred täckning med hög detaljrikedom av bottenområdet till båtens sidor.

SideScan-panelen är tillgänglig när en SideScan-givare är ansluten till systemet.

SideScan-panelen



- A** Avståndsskala
- B** Avståndsikoner

Zooma in i bilden

Använd ikonerna för räckvidd eller ändra menyinställningen för räckvidd för att ange avståndet till vänster och höger om mitten som visas i bilden. En förändring i räckvidd gör att bilden zoomas in eller ut.

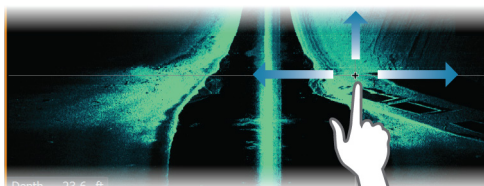
Använda markören på panelen

När du placerar ut markören på panelen pausas bilden och informationsfönstret för markören aktiveras. Avståndet åt vänster/höger från fartyget till markören visas vid markörens position.

Visa historik

I en SideScan-vy panorerer du bilden för att se sidor och historiken genom att dra bilden åt vänster, höger eller uppåt.

När du vill återgå till normal SideScan-bläddring väljer du alternativet Ta bort markören.

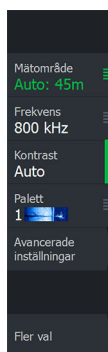


Logga SideScan-data

SideScan-data kan loggas genom att välja rätt filformat i dialogrutan Logga. Se "*Starta loggning av ekolodsdata*" på sida 62.

Ställa in bilden

Använd SideScan-menyn när du ställer in bilden. När markören är aktiv ersätts en del alternativ på menyn med funktioner i markörläge. Välj alternativet Ta bort markören om du vill återgå till den vanliga menyn.



Källa

→ **Notera:** Endast tillgängligt om flera källor med samma funktion finns.

Används för att ange källan för bilden i den aktiva panelen.

Du kan visa två olika källor samtidigt genom att använda en konfiguration med flera paneler. Menyalternativen för varje panel är separata.

→ **Notera:** Användning av givare på samma frekvens kan orsaka störningar.

Mer information om konfiguration finns i installationshandboken för ELITE Ti².

Djupområde

Inställningen för djupområde bestämmer avståndet till vänster och höger om mitten.

Förinställda djupnivåer

Välj ett förinställt mätområde manuellt från menyn.

Automatiskt mätområde

Med Automatiskt mätområde visar systemet automatiskt hela mätområdet från vattenytan till botten.

Auto är standardinställningen för att hitta fisk.

Välj alternativet Mätområde och sedan Auto i menyn.

Frekvenser

Två frekvenser kan användas. 800 kHz ger en skarp bild utan att göra avkall på räckvidd. 455 kHz kan användas i djupare vatten, eller för utökad räckvidd.

Contrast (Kontrast)

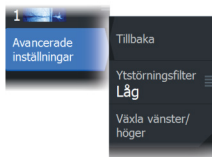
Anger förhållandet mellan ljusstyrkan för ljusa och mörka områden på skärmen.

→ **Notera:** Vi rekommenderar att du använder alternativet Autokontrast.

Paletter

Används för att välja bildens färgpalett.

Avancerade alternativ



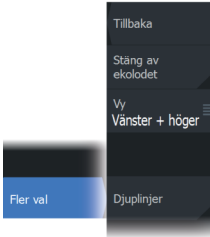
Ytstörningsfilter

Vågor, svallvågor från båtar och temperaturinversion kan orsaka klutter på skärmen nära ytan. Med alternativet Ytstörningsfilter minskar du ytkluttret genom att givarens känslighet minskar nära ytan.

Vända bilden åt vänster/höger

Vänder vid behov vänster/höger sida av bilden för att stämma överens med riktningen för givarens installation.

Fler val



Stäng av ekolodet

När detta alternativ väljs hindras ekolodet från att pinga. Använd alternativet när du vill avaktivera ekolodet men inte stänga av enheten.

Visa

Anger om SideScan-sidan visar endast vänster sida av bilden, endast höger sida eller vänster och höger sida samtidigt.

Djuplinjer

Du kan lägga till djuplinjer i bilden så att det blir enklare att uppskatta avståndet.

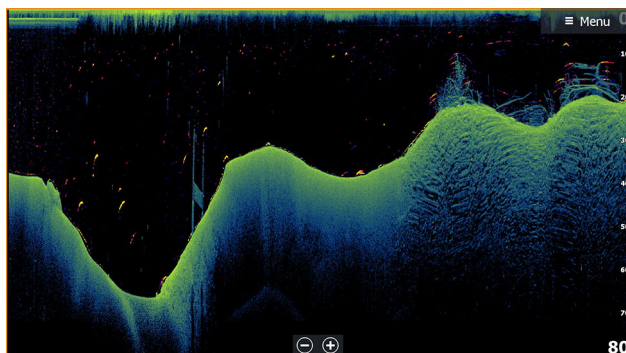
10

DownScan

Om DownScan

DownScan ger detaljerade bilder av botten och fisk direkt under båten. DownScan-panelen är tillgänglig när en DownScan-givare är ansluten till systemet.

DownScan-panelen



Zooma in i bilden

Du kan zooma in i bilden på följande sätt:

- använda zoomknapparna (+ eller -)
- använda knapparna +/-

Zoomnivån visas nere till vänster på bilden.

Använda markören på panelen

När du placerar ut markören på panelen pausas bilden och informationsfönstret för markören aktiveras. Markörens djup visas vid markörens position.

Visa DownScan historik

Du kan panorera bildhistoriken genom att dra bilden åt vänster och höger.

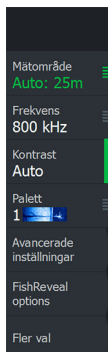
När du vill återgå till normal DownScan-bläddring väljer du menyalternativet Ta bort markören.

Logga DownScan-data

DownScan-data kan loggas genom att välja rätt filformat i dialogrutan för loggning. Se "*Börja logga ekolodsdata*" på sida 62.

Ställa in DownScan-bilden

Använd DownScan-menyn när du ställer in bilden. När markören är aktiv ersätts en del alternativ på menyn med funktioner i markörläge. Välj menyalternativet Ta bort markören om du vill återgå till den vanliga menyn.



Källa

→ **Notera:** Endast tillgängligt om flera källor med samma funktion finns.

Används för att ange källan för bilden i den aktiva panelen.

Du kan visa två olika källor samtidigt genom att använda en konfiguration med flera paneler. Menyalternativen för varje panel är separata.

→ **Notera:** Användning av givare på samma frekvens kan orsaka störningar.

Mer information om konfiguration finns i installationshandboken för ELITE Ti².

Djupområde

Inställningen för mätområde avgör vilket vattendjup som ska visas på bilden.

Förinställda djupnivåer

Välj ett förinställt mätområde manuellt från menyn.

Automatiskt mätområde

Med Automatiskt mätområde visar systemet automatiskt hela mätområdet från vattenytan till botten.

Auto är standardinställningen för att hitta fisk.

Välj alternativet Mätområde och sedan Auto i menyn.

Frekvens

DownScan kan användas med frekvensen 800 kHz eller 455 kHz. 800 kHz ger högre upplösning med mindre räckvidd. 455 kHz ger bättre räckvidd men lägre upplösning.

Contrast (Kontrast)

Anger förhållandet mellan ljusstyrkan för ljusa och mörka områden på skärmen.

→ **Notera:** Vi rekommenderar att du använder alternativet Autokontrast.

Paletter

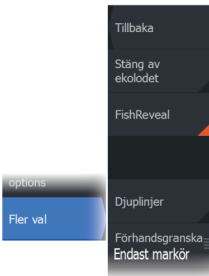
Används för att välja bildens färgpalett.

Avancerade alternativ

Ytstörningsfilter

Vågor, svallvågor från båtar och temperaturinversion kan orsaka klutter på skärmen nära ytan. Med alternativet Ytstörningsfilter minskar du ytkluttret genom att givarens känslighet minskar nära ytan.

Fler val



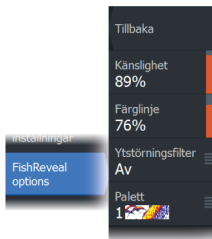
Stäng av ekolodet

När detta alternativ väljs hindras ekolodet från att pinga. Använd alternativet när du vill avaktivera ekolodet men inte stänga av enheten.

FishReveal

Markera FishReveal för att visa fiskbågar i bilden.

När FishReveal aktiveras utökas menyn så att den omfattar FishReveal-alternativ.



Känslighet

Styr känsligheten för FishReveal-data. När du ökar känsligheten visas fler detaljer på skärmen. När du minskar känsligheten blir den mindre detaljerad. För mycket detaljer orsakar klutter på skärmen. Om känsligheten är för lågt inställd kanske svaga fiskbågsdata inte visas.

Färglinje

Justerar färgerna för fiskbågsdata för att bidra till att skilja dem från andra mål. Justering av färglinjen kan bidra till att särskilja fisk och viktiga strukturer på eller nära botten från den faktiska botten.

Ytstörningsfilter

Vågor, svallvågor från båtar och temperaturinversion kan orsaka klutter på skärmen nära ytan. Med alternativet Ytstörningsfilter minskar du ytklutret genom att givarens känslighet minskar nära ytan.

Palett

Välj mellan flera visningspaletter som är optimerade för olika fiskesituationer.

→ **Notera:** Palettvalet är ofta en användarinställning som kan variera beroende på olika fiskesituationer. Det är bäst att välja en palett som ger bra kontrast mellan bildens detaljer och FishReveal-bågar.

Djuplinjer

Du kan lägga till djuplinjer i bilden så att det blir enklare att uppskatta djupet.

Förhandsgranska

Alla tillgängliga tidigare ekolod kan visas längst upp på ekolodsskärmen. Förhandsgranskningsfältet är en ögonblicksbild av den tillgängliga ekolodshistoriken. Du kan bläddra genom ekolodshistoriken genom att dra reglaget horisontellt. Förhandsgranskningen aktiveras när markören är aktiv.

11

StructureMap

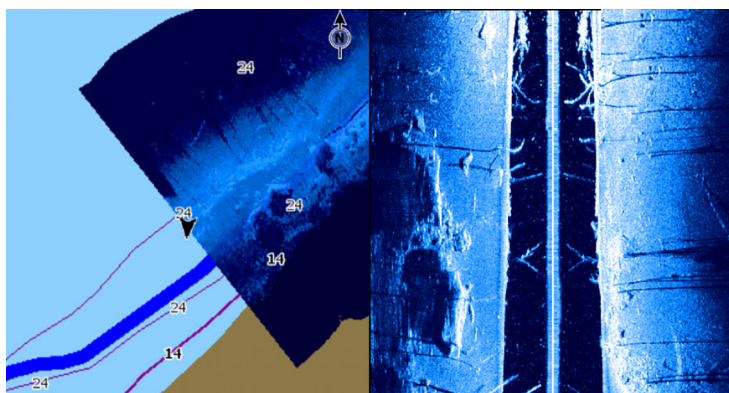
Om StructureMap

StructureMap-funktionen överlagrar SideScan-bilder från en SideScan-källa på kartan. Det gör det enklare att visualisera undervattensmiljön i förhållande till din position och det blir enklare att tolka SideScan-bilder.

StructureMap-bilden

Du kan visa StructureMap som ett lager på plotterpanelen. När du väljer StructureMap-lager utökas sjökortsmenyn med ytterligare alternativ för StructureMap.

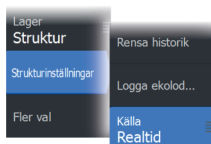
I exemplet nedan visas en plotterpanel med ett strukturlager samt en vanlig sidovynpanel.



StructureMap-källor

Du kan använda två källor till lager på strukturloggar på sjökort, men du kan bara visa en åt gången:

- Realtidsdata – Används när SideScan-data är tillgängliga
- Sparade filer – loggade SideScan-data som konverterats till StructureMap-format (*.smf)



Realtidsdata

När du väljer realtidsdata visas historiken för sidovyer som ett spår bakom fartygsikonen. Spårets längd beror på mängden tillgängligt minne i enheten och på avståndsställningarna. När minnet tar slut skrivs den äldsta informationen över när nya data läggs till. Om du ökar sökavståndet minskas pingfrekvensen för SideScan-givaren, men bredden och längden för bildhistoriken ökas.

→ **Notera:** I realtidsläget sparas inga data. Om enheten stängs av förloras alla nya data.

Sparade filer

Läget med sparade filer används till att granska och undersöka StructureMap-filer, och till att positionera fartyget vid särskilda punkter av intresse i ett tidigare avsökt område. Sparade filer kan användas som källa om inga SideScan-källor är tillgängliga.

När det här läget är valt används StructureMap-filen som lager på sjökortet utifrån filens positionsinformation.

Om sjökortsskalan är för stor indikeras StructureMap-området med en gränslinje, tills skalan är tillräckligt stor för att visa strukturdetaljer.

→ **Notera:** När du använder sparade filer som källa visas alla StructureMap-filer på lagringsenheten och i systemets internminne. Om det finns fler än en strukturkarta för samma område överlappar bilderna och orsakar klutter på sjökortet. Om du behöver flera loggar för samma område bör de placeras på separata lagringsenheter.

Tips för StructureMap

- Om du vill ha en bild av större strukturer (t.ex. av vrak) ska du inte köra rakt över dem, utan istället styra båten så att strukturen hamnar till vänster eller höger om fartyget.
- Överlappa inte historikspår när du avsöker ett område sidvis.

Använda StructureMap med sjökort

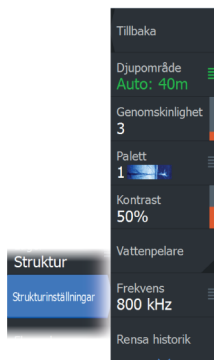
StructureMap har ett fullständigt stöd för sjökort, och du kan använda produkten både med den förinställda kartografin och sjökort från C-MAP, Navionics eller annan tredje part som är kompatibla med systemet.

När du använder StructureMap med sjökort ska du kopiera StructureMap-filerna (.smf) till enhetens interna minne. Vi rekommenderar att du behåller kopior av StructureMap-filerna externt.

Strukturalternativ

Du kan ändra StructureMap-inställningarna från menyn med strukturalternativ. Menyn är tillgänglig när strukturlager är aktiverat.

När du använder sparade strukturkartfiler som källa är inte alla alternativ tillgängliga. Alternativ som inte är tillgängliga visas nedtonade.



Djupområde

Anger djupområdet.

Genomskinlighet

Anger genomskinligheten för strukturlagret. Om minsta genomskinlighet väljs är sjökortsdetaljerna nästan dolda av StructureMap-lagret.

Paletter

Används för att välja bildens färgpalett.

Kontrast

Anger förhållandet mellan ljusstyrkan för ljusa och mörka områden på skärmen.

Vattenpelare

Visar/döljer vattenpelaren i realtidsläget.

Om inställningen är AV kanske inte stim av betesfiskar kan ses på SideScan-bilden.

Om inställningen är PÅ kan noggrannheten i SideScan-bilden påverkas av vattendjupet.

Frekvens

Anger vilken givarfrekvens som enheten ska använda. 800 kHz ger bästa upplösning medan 455 kHz ger bättre täckning för djup och avstånd.

Rensa historik

Rensar befintlig realtidshistorik från skärmen så att endast aktuella data visas.

Logga ekolodsdata

Visar dialogrutan Logga ekolod.

Källa

Välj strukturkartskälla.

12

Informationspaneler

Informationspaneler

De här panelerna består av flera mätare – analog, digital och stapel – ordnade på instrumentpaneler.

Instrumentpaneler

Du kan definiera upp till tio instrumentpaneler. En uppsättning instrumentpanelsformat är fördefinierade.

Du växlar mellan instrumentpanelerna med vänster- och högerpilen på panelen. Du kan även välja instrumentpanelen från menyn.



Instrumentpanel för fartg



Instrumentpanel för navigering



Instrumentpanel för fiske

→ **Notera:** Du kan aktivera ytterligare instrumentpaneler från menyn om det finns andra system i nätverket.

Anpassa panelen

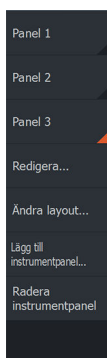
Du kan anpassa panelen genom att:

- Ändra data för de olika mätarna på instrumentpanelen
- Ändra layout för instrumentpanelen
- Lägga till och ta bort nya instrumentpaneler

Du kan även ange gränser för analoga mätare .

Alla redigeringsalternativ är tillgängliga från panelmenyn.

Vilka redigeringsalternativ som är tillgängliga beror på vilka datakällor som är anslutna till systemet.



13

Trollingmotorns autopilot

Säker hantering av autopiloten

⚠ **Varning:** En autopilot är en användbar navigeringshjälp, men den ersätter under INGA omständigheter en människa som navigerar.

⚠ **Varning:** Kontrollera att autopiloten har installerats korrekt, tagits i drift och kalibrerats före användning.

→ **Notera:** Av säkerhetsskäl ska en fysisk standbyknapp finnas tillgänglig.

Använd inte automatisk styrning

- i områden med tät trafik eller i när det ont om plats
- i dålig sikt eller vid extrema förhållanden till havs
- i områden där en autopilot är förbjuden enligt lag.

När du använder en autopilot

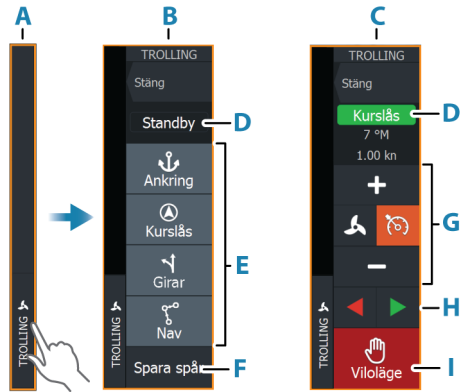
- får rodet inte lämnas obevakat
- får inget magnetiskt material eller magnetisk utrustning placeras nära den kurssensor som används av autopilotsystemet.
- Kontrollera med jämna mellanrum kursen och fartygets position.
- Ställ alltid autopiloten i standbyläget och sänk hastigheten i god tid för att undvika farliga situationer

Autopilotlarm

Av säkerhetsskäl rekommenderar vi att du aktiverar alla autopilotlarm när autopiloten används.

Mer information finns i "*Alarms (Larm)*" på sida 106.

Autopilotens styrenhet för trollingmotor



- A** Kontrollpanel
- B** Autopilotens styrenhet, inaktiverad
- C** Autopilotens styrenhet, aktiverad
- D** Lägesindikering
- E** Lista över tillgängliga lägen
- F** Knappen Registrera/spara
- G** Lägesberoende information
- H** Lägesberoende knappar
- I** Knappen Aktivering/standby

När autopilotens styrenhet är den aktiva panelen markeras den med en ram.

→ **Notera:** Autopilotens styrenhet kan även aktiveras från dialogrutan Systemkontroller.

Aktivera och inaktivera autopiloten

Aktivera autopiloten:

- Välj önskad lägesknapp



Autopiloten aktiveras i det valda läget och autopilotens styrenhet ändras till att visa alternativen för aktivt läge.

Inaktivera autopiloten:

- Välj standbyknappen

När autopiloten är i standbyläge måste båten styras manuellt.

Autopilotindikering

I autopilotens informationsfält visas information om autopiloten. Fältet visas på alla sidor om autopiloten är försatt i ett aktivt läge. I dialogrutan Autopilotinställningar kan du välja att inaktivera fältet när autopiloten är i standbyläge.

Autopilotlägen

Autopiloten har flera styrlägen.

Ankarlägen

I de här lägena bibehåller trollingmotorn fartygets position vid en vald plats.

→ **Notera:** När fartyget är i ankarläge kan kursen påverkas av vindar och strömmar.

Följande ankingsalternativ är tillgängliga:

Markör

Navigerar till markörens position och bibehåller sedan fartyget vid positionen

Waypoint

Navigerar till vald waypoint och bibehåller sedan fartyget vid positionen.

Här

Behåller fartyget vid aktuell position.

Ändra positionen i ankarläget

Använd pilknapparna för att placera om fartyget i ankarläget. Varje gång du trycker på en knapp flyttas ankarpositionen 1,5 m (5 fot) i vald riktning.

Kurslåsningsläge

I det här läget styr autopiloten fartyget automatiskt längs den inställda kursen.

När läget är aktiverat väljer autopiloten den nuvarande kompassriktningen som inställd kurs.

→ **Notera:** I det här läget kompenserar inte autopiloten för eventuell avdrift som orsakas av ström och/eller vind (**W**).

Ändra den inställda kursen

- Välj en babords- eller styrbordsknapp

En omedelbar kursändring sker. Kursen bibehålls tills en ny kurs ställs in.

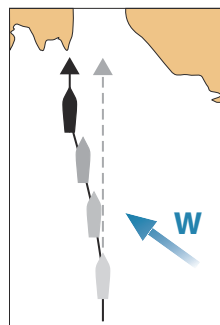
NAV-läget

⚠ Varning: Du bör bara använda NAV-läget på öppet vatten.

Innan du går till NAV-läget måste du navigera längs en rutt eller mot en waypoint.

I NAV-läget styr autopiloten automatiskt fartyget till en specifik waypoint eller längs en fördefinierad rutt. Positionsinformation används för att ändra kursen och styra för att hålla fartyget på spårinjen mot waypointmålet.

Vid ankomst till målet växlar autopiloten till det valda ankomstläget. Det är viktigt att välja ett ankomstläge som passar dina



navigeringsbehov innan NAV-läget aktiveras. Läs mer i *"Ankomstläge"* på sida 94.



Alternativ för NAV-läge

I NAV-läget är följande knappar tillgängliga i autopilotens styrenhet:

Starta om

Startar om navigeringen från fartygets aktuella position.

Hoppa över

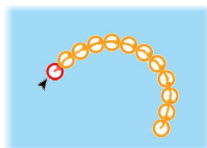
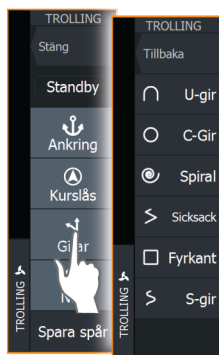
Hoppar över den aktiva waypointen och styr mot nästa waypoint. Det här alternativet är endast tillgängligt när du navigerar längs en rutt med fler än en waypoint mellan fartygets position och slutet av ruten.

Styrning med girmönster

Systemet omfattar ett antal automatiska funktioner för girmönster.

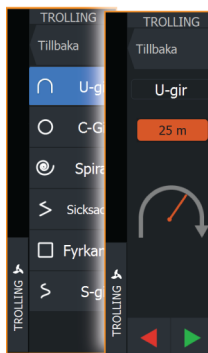
När du aktiverar ett girmönster skapar systemet tillfälliga waypoints på girningen.

Den sista waypointen på girningen är den sista waypointen. När fartyget når den sista waypointen försätts det i ankomstläget. Läs mer i *"Ankomstläge"* på sida 94.



Starta en gir

- Välj babords- eller styrbordsknappen



Girvariabler

Alla girmönster har inställningar som du kan justera innan du startar en gir, eller när som helst medan båten girar.

U-gir

Ändrar den aktuella inställda kursen 180°.

Girvariabler:

- Girningsradie

C-gir

Styr fartyget runt i en cirkel.

Girvariabler:

- Girningsradie
- Grader för gir

Spiral

Styr fartyget i en spiral med minskande eller ökande radie.

Girvariabler:

- Inledande radie
- Radieändring per avslutat varv
- Antal varv

Sicksackgir

Styr fartyget i ett sicksackmönster.

Girvariabler:

- Kursändring per etapp
- Delsträcka
- Antal etapper

Fyrkant

Styr fartyget i ett vinkelrätt mönster, gör 90° kursändringar.

Girvariabler:

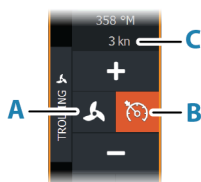
- Delsträcka
- Antal etapper

S-gir

Gör så att fartyget girar kring kursriktningen.

Girvariabler:

- Girningsradie
- Kursändring
- Antal etapper



Hastighetsreglage för trolldingmotor

I läget Kurslås och Nav. samt vid girmönsterstyrning kan autopilotssystemet styra trolldingmotorns varvtal.

Den inställda målhastigheten visas i autopilotens styrenhet.

Det finns två sätt att styra trolldingmotorns målhastighet:

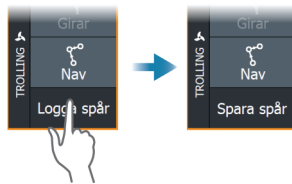
- Propellerfrekvens, inställd som en procentandel av effekt (A)
- Farthållarhastighet (**B**)

Växla mellan alternativen genom att klicka på hastighetsikonen.

Hastigheten minskas/ökas i förinställda steg genom att välja plus- och minusknapparna. Hastigheten kan även ställas in manuellt genom att välja hastighetsfältet (C).

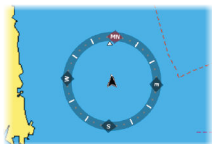
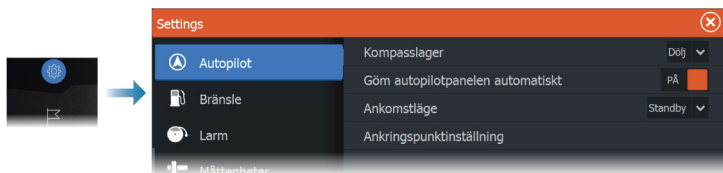
Logga och spara ett spår

Ett spår kan sparas som en rutt från autopiloten. Om ruttloggning är avaktiverad kan funktionen aktiveras från autopiloten.



Mer information finns i "*Waypoints, rutter och spår*" på sida 47.

Autopilotinställningar



Kompasslager

Välj att visa en kompassymbol runt båten på plotterpanelen. Kompassen visas inte när en markör är aktiv på panelen.

Göm autopilotpanelen automatiskt

Avgör om informationspanelen för autopiloten ska visas när autopiloten är i standby-läge.

Ankomstläge

Autopiloten växlar från navigeringsläge till det valda ankomstläget när fartyget når sin destinationspunkt.

Standby

Stänger av autopiloten. Trollingsmotorn styrs av den handhållna fjärrkontrollen eller fotpedalen.

Kurslås

Låser och bibehåller fartygets senaste kurs.

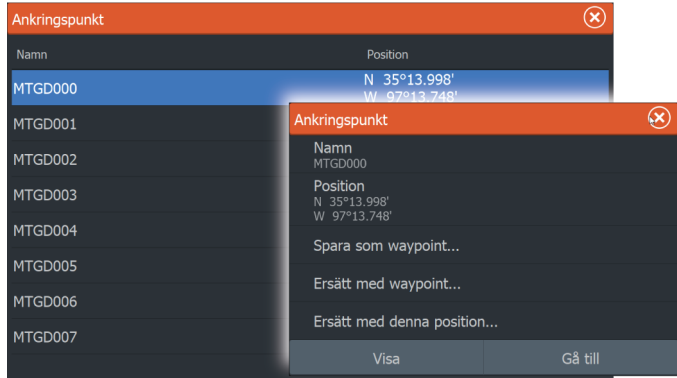
Ankare

Ankrar fartyget vid målpunkten.

Konfiguration av ankringspunkt

Trollingmotorn kan lagra antalet ankringspunkter, märkta med MTG-prefix. Ankringspunkter i trollingmotorn visas i dialogrutan Ankringspunkt.

De här MTG-ankringspunkterna kan sparas som en waypoint i MFD-systemet. MTG-ankringspunktens position kan omdefinieras så att den är identisk med en befintlig waypoint eller med fartygets aktuella position.



14

Ljud

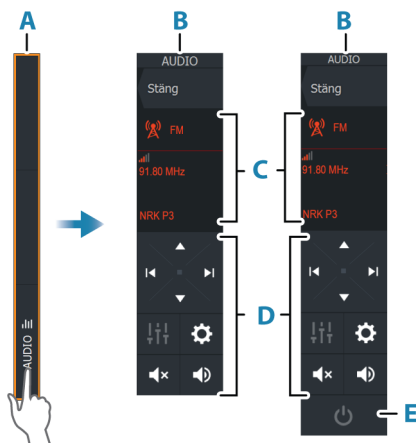
Om ljudfunktionen

Om ett kompatibelt NMEA 2000-ljudsystem är anslutet till nätverket kan du använda enheten för att styra och anpassa ljudsystemet på fartyget.

Innan du kan börja använda din ljudutrustning måste den installeras enligt installationshandboken för enheten och den dokumentation som medföljde ljudenheten.

Ljudkontroller

Kontrollknapparna, verktyg och alternativ varierar från en ljudkälla till en annan.



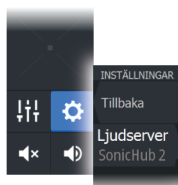
- A** Kontrollpanel
- B** Ljudkontroller, små och stora displayer
- C** Källa och källinformation
- D** Kontrollknappar
- E** På/av-knapp

→ **Notera:** Av-knappen finns i listan över källor på små displayer.

Ställa in ljudsystemet

Ljudserver

Om flera ljudkällor är anslutna till samma nätverk måste en av enheterna väljas till ljudserver. Om bara en enhet är ansluten väljs den automatiskt till ljudserver.



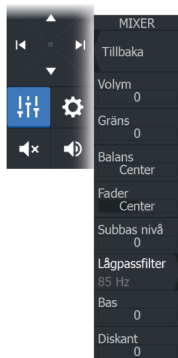
Konfigurera högtalarna

→ **Notera:** Antalet mixeralternativ beror på den aktiva ljudservern.

Högtalarzoner

Denna enhet kan konfigureras för olika ljudzoner. Antalet zoner beror på vilken ljudserver som är ansluten till systemet.

Du kan justera inställningarna för balans, volym och volymgränser för varje enskild zon. Justeringar av inställningarna för bas och diskant gäller för alla zoner.



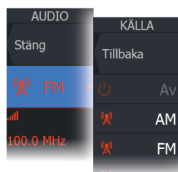
Huvudvolymkontroll

Som standard justeras volymen för alla högtalarzoner när du justerar volymen.

Du kan justera varje högtalarzon individuellt. Du kan också definiera vilka zoner som ska ändras när du justerar volymen.

Välja ljudkälla

Använd knappen Källa för att visa listan över ljudkällor. Antalet källor beror på den aktiva ljudservern.

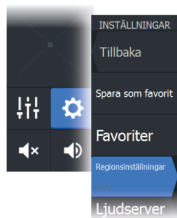


Bluetooth-enheter

Om din ljudserver har stöd för Bluetooth listas Bluetooth som en källa.

Använd ikonen för Bluetooth-enheter i ljudkontrollerna för att para ihop ljudservern med Bluetooth-aktiverade enheter, t.ex. en smartphone eller surfplatta.

Använda en AM/FM-radio



Välja regioninställningen

Innan du kan använda en FM-, AM- eller VHF-radio måste du välja rätt region för din position.

Radiokanaler

Om du vill lyssna på en AM/FM-radiokanal:

- tryck och håll in vänster eller höger ljudkontrollknapp

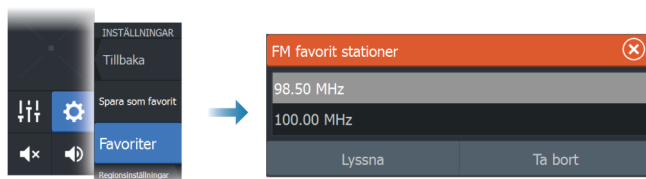
Om du vill spara en kanal som favorit:

- välj menyalternativet Favorit

Om du vill bläddra igenom favoritkanaler:

- välj upp- eller ned-kontrollknappen för ljud

Lista över favoritkanaler



Favoritlistan kan användas för att välja en kanal och för att ta bort sparade kanaler från listan.

15

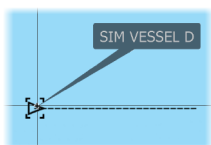
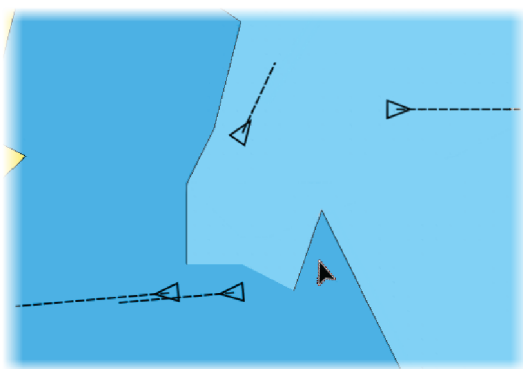
AIS

Om AIS

Om ett kompatibelt AIS (automatiskt identifieringssystem) ansluts till MFD-systemet kan eventuella mål som identifieras av de här enheterna visas och spåras. Du kan även se meddelanden och position för DSC-sändande enheter inom räckvidden.

AIS-mål kan visas som lager på sjökortet.

AIS är ett viktigt verktyg för att kunna färdas säkert och undvika kollisioner. Du kan ange larm som meddelar dig om ett AIS-mål kommer för nära eller förloras.



Välja ett AIS-mål

När du väljer en AIS-ikon ändras symbolen till symbolen för valt mål. Endast ett mål kan väljas åt gången.

→ **Notera:** Popup-information måste vara aktiverat för att se fartygets namn. Läs mer i "*Plotterinställningar*" på sida 44.

Söka efter AIS-fartyg

Du kan söka efter AIS-mål med alternativet Sök i menyn. Om markören är aktiv söker systemet efter fartyg runt markörens position. Utan en aktiv markör söker systemet efter fartyg runt ditt fartygs position.

Visa målinformation

Dialogrutan Fartyg

Dialogrutan Fartyg visar en lista över alla AIS-mål.

Som standard visar dialogrutan mål ordnade efter avstånd till det egna fartyget. Du kan välja om du vill ändra sorteringsordningen och endast visa en vald måltyp.

Dialogrutan Fartyg visar även mottagna AIS-meddelanden.

Så här tar du fram dialogrutan Fartyg:

- välj alternativet Data i menyn

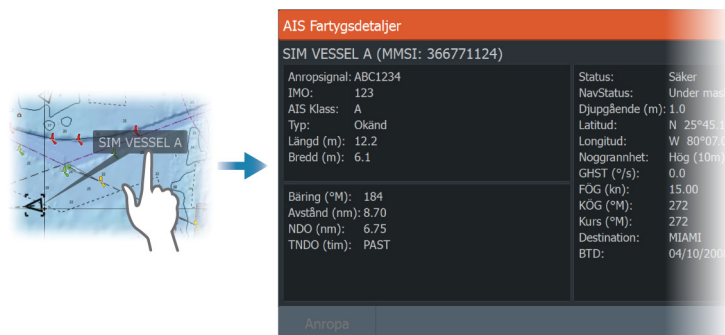


AIS-fartygsdetaljer

Detaljerad information om ett AIS-mål är tillgänglig från dialogrutan AIS-fartygsdetaljer.

Så här tar du fram dialogrutan:

- välj AIS popup-fönstret
- välj alternativet Info i menyn.



Anropa ett AIS-fartyg

Om systemet har en VHF-radio med stöd för DSC-anrop (Digital Select Calling) via NMEA 2000 eller NMEA 0183 kan ett DSC-anrop initieras till andra fartyg från enheten.

Anropsalternativet är tillgängligt i dialogrutan AIS Fartygsdetaljer och i statusdialogrutan Fartygsstatus. Läs mer i *"Visa målinformation"* på sida 99.

AIS SART



När en AIS SART (Search and Rescue beacon, nödsignalsfyr) aktiveras börjar den sända ut information om position och identifiering. Dessa data tas emot av AIS-enheten.

Om AIS-mottagaren inte är kompatibel med AIS SART, tolkar den mottagna AIS SART-data som en signal från en vanlig AIS-sändare. En ikon placeras på sjökortet, men den ikonen är en AIS-fartygsikon.

Om din AIS-mottagare är kompatibel med AIS SART händer följande när AIS SART-data tas emot:

- En AIS SART-ikon placeras ut på sjökortet på den position som tagits emot från AIS SART-enheten
- Ett larmmeddelande visas

Om sirenen är aktiv ljuder en larmsignal tillsammans med larmmeddelandet.

→ **Notera:** Ikonen är grön om mottagna AIS SART-data är ett test och inte ett aktivt meddelande.

AIS SART-larmmeddelande

När data tas emot från en AIS SART visas ett larmmeddelande. Meddelandet innehåller AIS SART-enhetens unika MMSI-nummer samt position, avstånd och bäring från ditt fartyg.

Man över bord		
AIS SART aktiverad		
MMSI:	512030177	
Latitud:	S 36°28.799'	
Longitud:	E 174°29.689'	
Bäring (°M):	302	
Distans (mi):	30.6	
Ignorera	Spara waypoint	Aktivera MÖB

Du har följande alternativ:

- Ignorera larmet
 - Larmet stängs av och meddelandet stängs. Larmet visas inte igen
- **Notera:** Om du ignorerar larmet förblir AIS SART-ikonen synlig på sjökortet, och AIS SART står kvar i fartygslistan.
- Spara waypointen
 - Waypointen sparas i waypointlistan. Namnet på waypointen får prefixet MOB AIS SART följt av SART-enhetens unika MMSI-nummer. Till exempel MOB AIS SART - 12345678.
- Aktivera MÖB-funktionen
 - Visningen växlar till en inzoomad plotterpanel centrerad kring AIS SART-positionen
 - Systemet skapar en aktiv rutt till AIS SART-positionen
- **Notera:** Om MÖB-funktionen redan är aktiv stoppas den och ersätts av den nya ruten mot AIS SART-positionen.
- **Notera:** Om AIS slutar att ta emot AIS SART-meddelandet stannar AIS SART kvar i fartygslistan i 10 minuter efter att den senaste signalen togs emot.

Fartygslarm



Du kan definiera flera olika larm som meddelar dig om ett mål hamnar innanför fördefinierade avståndsgränser, eller om ett tidigare identifierat mål förloras.



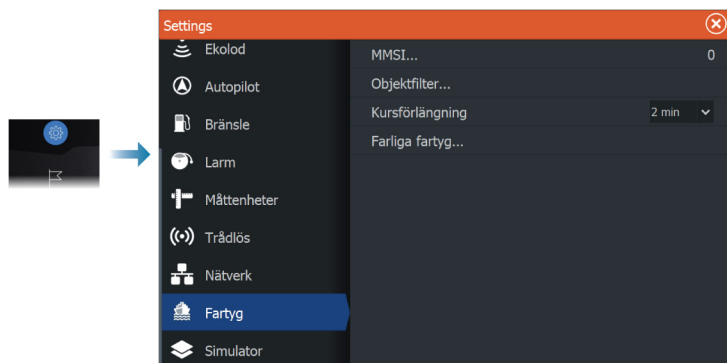
AIS-målsymboler

Följande ikoner används för AIS-mål i systemet:

Symbol	Beskrivning
	AIS-mål i vila , inriktad med mottagen kursinformation eller med KÖG-information om kursen inte är tillgänglig
	AIS-mål med kurslinje och FÖG/KÖG (streckad linje) och med angiven girriktning
	AIS-mål med tidigare spår
	Valt AIS-mål , indikeras av en ruta (streckad linje) runt målsymbolen
	Farligt AIS-mål indikeras av en fet linje och röd färg. Symbolen blinkar tills larmet bekräftas av operatören
	Förlorat AIS-mål , indikeras av en linje på målsymbolen. Symbolen är placerad vid den senast mottagna positionen från målet.

Symbol	Beskrivning
	AIS SART (AIS Search And Rescue Transmitter [AIS-nödsignalsändare]).
	AtoN (navigeringshjälpmedel)

Fartygsinställningar



MMSI

Används för att ange ditt eget MMSI-nummer (Maritime Mobile Service Identity) i systemet. Du måste ha det här numret angivet för att ta emot meddelanden från AIS- och DSC-fartyg. Du måste även ha ditt MMSI-nummer angivet så att du inte ser ditt eget fartyg som ett AIS-mål på sjökortet.

Objektfilter

Som standard visas alla mål på panelen om en AIS-enhet är ansluten till systemet.

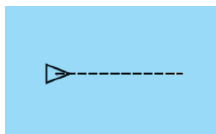
Du kan välja att inte visa några mål, eller att filtrera ikonerna utifrån säkerhetsinställningar, avstånd eller fartygets hastighet.

Objektfiler
✕

<input type="checkbox"/>	AV	Dolj alla	
<input type="checkbox"/>	AV	Dolj säkra	
<input checked="" type="checkbox"/>	PÅ	Dolj bortanför	2 nm
<input type="checkbox"/>	AV	Dolj lägre fart än	2 knop

Spara
Avbryt

Kursförlängning



Du kan ange längden på KÖG-förlängningslinjer (Kurs över grund) för AIS-fartyg. Längden på förlängningslinjen anges antingen som ett fast avstånd eller för att visa den sträcka som fartyget kommer att färdas under en vald tidsperiod.

Mer information om förlängningslinjer för ditt fartyg finns i *"Förlängningslinjer"* på sida 44.

Definiera farliga fartyg

Du kan använda värdena för CPA (närmaste passeringspunkt) och TCPA (tid till närmaste passeringspunkt) för att definiera när ett mål ska anses vara farligt. När ett mål hamnar inom avståndet för CPA eller inom tidsgränsen för TCPA ändras symbolen till Farligt mål.

Farliga fartyg
✕

Fartyg bedöms som farliga när deras närmaste passeringspunkt ligger inom följande distans och tid.

Närmaste passeringspunkt (m)	0152
Närmaste passeringspunkt (min:sec)	05:00

Spara
Avbryt

16

Alarms (Larm)

Om larmsystemet

Systemet söker kontinuerligt efter farliga situationer och systemfel när systemet är igång.

Larmet loggas i larmlistan så att du kan se information om det och vidta nödvändiga åtgärder.

Typ av meddelanden

Meddelandena är indelade enligt hur den rapporterade situationen påverkar fartyget. Följande färgkoder används:

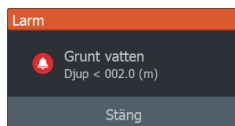
Färg	Allvarlighetsgrad
Röd	Kritiskt larm
Orange	Viktigt larm
Gul	Standardlarm
Blå	Varning
Grön	Lätt varning

Larmindikering

En larmsituation indikeras med:

- ett popup-meddelande om larm
- en blinkande larmikon

Om sirenen är aktiv ljuder en larmsignal tillsammans med larmmeddelandet.



Enskilda larm visas med larmnamnet som rubrik och detaljerad information om larmet.

Om fler än ett larm aktiveras samtidigt kan popup-rutan för larmet visa 3 larm. Larmen visas i den ordning de uppstår, med det sist aktiverade larmet högst upp. Övriga larm finns i dialogrutan Larm.

Bekräfta ett meddelande

Dialogrutan för larm har ett eller två alternativ för att bekräfta ett meddelande:

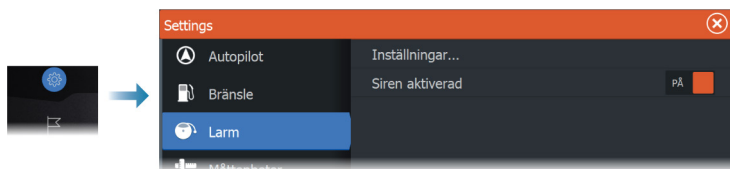
- Stäng
Ställer in larmstatusen som Bekräftat, vilket innebär att du är medveten om larmtillståndet. Sirenen/summern stängs av och larmdialogrutan stängs.
Larmet förblir däremot aktivt i larmlistan tills larmets orsak har åtgärdats.
- Inaktiverad
Inaktiverar den aktuella larminställningen. Larmet visas inte igen förrän du aktiverar det igen i dialogrutan Larminställningar.

Det finns ingen tidsgräns för larmmeddelanden eller sirenen. De förblir aktiva tills du bekräftar larmet eller tills larmets orsak har åtgärdats.

Larminställningar

Du aktiverar eller avaktiverar larmsirenen från dialogrutan Larminställningar.

Den här dialogrutan ger även åtkomst till dialogrutan Inställningar där du aktiverar eller avaktiverar alla systemlarm.

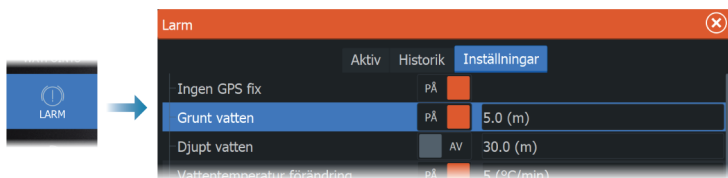


Dialogrutan Larm

Dialogrutan Larm aktiveras från dialogrutan Inställningar eller från verktygsfältet.

- Inställningar: lista med alla tillgängliga larmalternativ i systemet. I den här dialogrutan kan du ställa in larmgränsen och aktivera eller avaktivera ett larm

- Aktiv: visar alla aktiva larm med detaljer
- Historik: listar larmhistorik med tidsstämpel. Larmen finns kvar i listan tills de raderas manuellt



17

Fjärrstyrning av MFD

Fjärrstyrningsalternativ

Följande alternativ är tillgängliga för fjärrstyrning av din MFD:

- en smartphone eller surfplatta som är ansluten till samma WiFi-hotspot som MFD
- en smartphone eller surfplatta ansluten till en MFD som fungerar som en WiFi-anslutningspunkt

→ **Notera:** Av säkerhetsskäl kan du inte styra vissa funktioner från en fjärrstyrningsenhet.

Smartphones och surfplattor



Link-appen

Ansluter en telefon eller surfplatta till enheten.

När enheten är ansluten kan du använda Link-appen på telefonen eller surfplattan till följande:

- visa och styra systemet via fjärranslutning
- säkerhetskopiera och återställa inställningar
- säkerhetskopiera och återställa waypoints, rutter och spår.

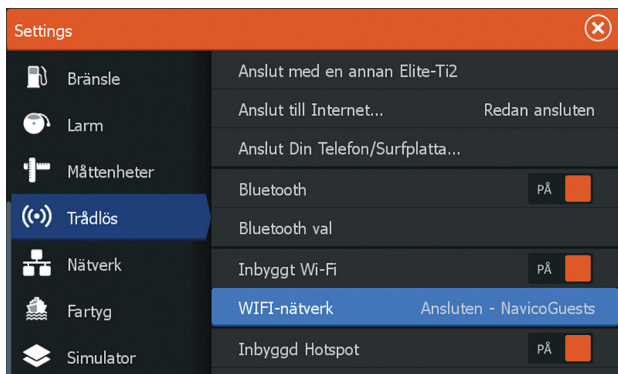
Du kan ladda ned Link-appen från appbutiken för telefonen/surfplattan.

→ **Notera:** Av säkerhetsskäl kan du inte styra trolldningsmotorernas autopilotfunktioner från telefonen eller surfplattan.

Ansluta via en hotspot

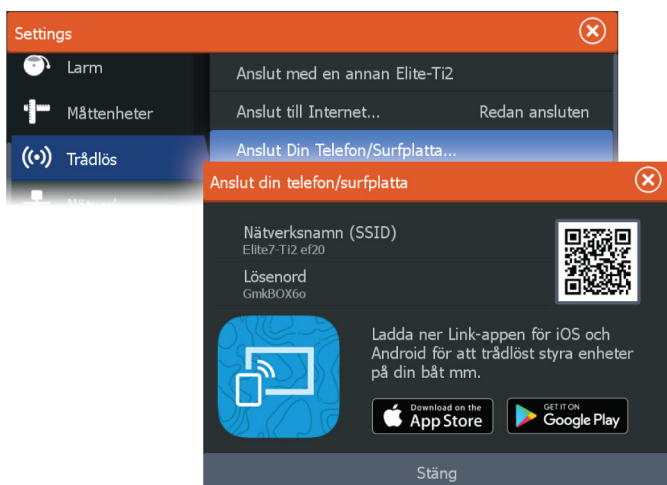
Om du ansluter en telefon/surfplatta och MFD till samma hotspot kan du använda din telefon/surfplatta för att styra alla MFD i samma nätverk.





Ansluta till en MFD som fungerar som en anslutningspunkt

Om du inte har tillgång till ett WiFi-nätverk kan du ansluta din telefon/surfplatta direkt till MFD.

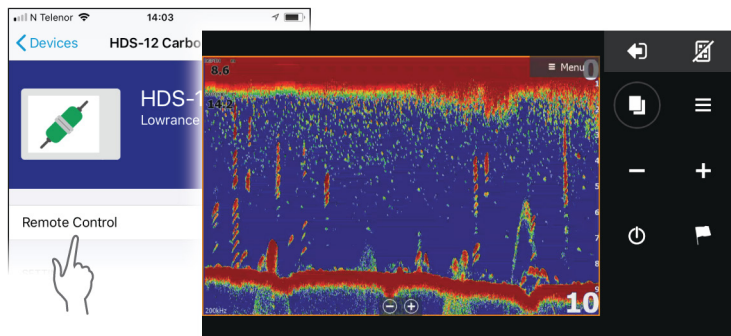


MFD-nätverksnamnet (SSID) visas som ett tillgängligt nätverk i telefonen/surfplattan.

Använda Link-appen

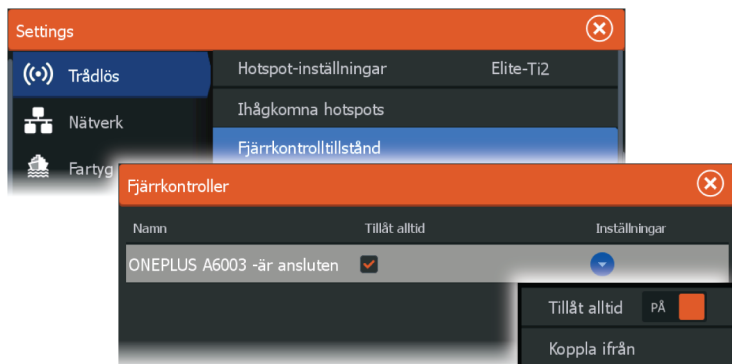
Starta Link-appen för att visa MFD:er som är tillgängliga för fjärrstyrning. Listan innehåller både anslutna och inte anslutna MFD:er.

Välj den MFD du vill styra. Om MFD inte är ansluten, följ instruktionerna på MFD och på surfplattan/telefonen för att ansluta.



Hantera WiFi-anslutna fjärrkontroller

Du kan ändra åtkomstnivå och ta bort WiFi-anslutna fjärrkontroller.



18

Använda telefonen med MFD

Om integrering av telefon

Följande funktioner är tillgängliga när du ansluter en telefon till ELITE Ti²:

- läs och skicka textmeddelanden
 - visa nummerpresentation för inkommande samtal
- **Notera:** Det är möjligt att använda en smartphone för att fjärrstyra MFD. Se "*Fjärrstyrning av MFD*" på sida 109.

Begränsningar med iPhone:

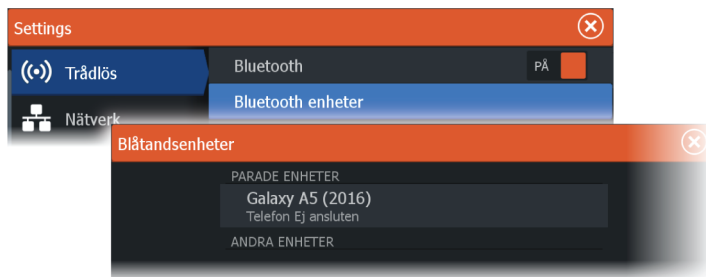
- endast inkommande samtal och meddelanden som tas emot när telefonen är ansluten till MFD är tillgängliga
- meddelanden kan inte skickas från MFD. iPhone saknar stöd för att skicka meddelanden från anslutna Bluetooth-enheter.

Ansluta och para ihop en telefon

- **Notera:** Bluetooth måste vara aktiverat på telefonen innan du kan ansluta till MFD.
- **Notera:** Om du vill para ihop en telefon medan en annan telefon är ansluten till MFD, se "*Hantera Bluetooth-enheter*" på sida 116.
- **Notera:** Du måste alltid ansluta till en telefon från MFD, inte tvärtom.

Använd telefonikonen för att ansluta telefonen till MFD. När du väljer ikonen händer följande:

- Bluetooth aktiveras i MFD
- dialogrutan för Bluetooth-enheter öppnas med en lista över alla Bluetooth-aktiverade enheter inom räckvidd



För att para ihop en telefon som listas som **andra enheter** i dialogrutan:

- välj den telefon du vill para och följ instruktionerna på telefonen och MFD

När telefonen har parats flyttas den till avsnittet **Parade enheter** i dialogrutan.

För att ansluta en parad telefon:

- välj den telefon du vill ansluta

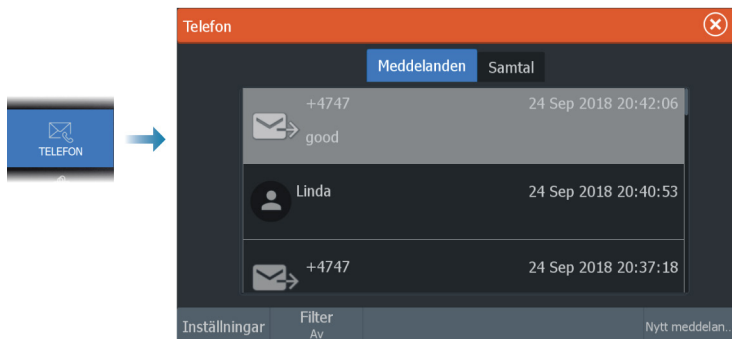
När telefonen är ansluten till enheten ser du en telefonikon på startsidan.



Inkommande meddelanden och telefonmeddelanden kommer nu upp på MFD.

Telefonaviseringar

När du har parkopplat och anslutit enheterna använder du telefonikonen för att visa listan med meddelanden och samtalshistoriken.



Som standard visar meddelandelistan alla meddelanden. Listan kan filtreras för att endast visa skickade eller mottagna meddelanden.

Skapa ett textmeddelande

→ **Notera:** Det här alternativet är inte tillgängligt för iPhone.

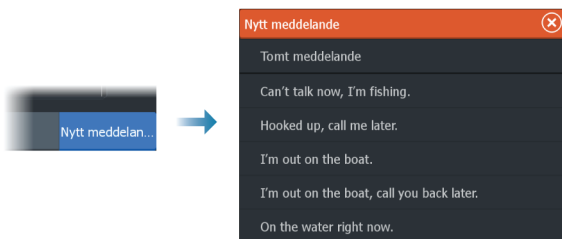
För att skapa ett nytt textmeddelande:

- välj alternativet Nytt meddelande i meddelanderutan

För att svara på ett textmeddelande eller ett samtal:

- välj meddelandet eller samtalet som du vill svara på

Alla alternativ visar dialogrutan för nytt meddelande.



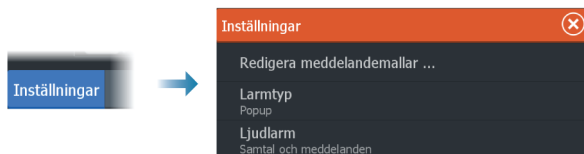
Svara på ett inkommande samtal

Ett samtal måste besvaras eller avvisas från telefonen.

Du kan svara på ett inkommande samtal genom ett textmeddelande (inte tillgängligt för iPhone).

Meddelandeinställningar

Du kan definiera meddelandemallar och ange hur du vill att varningen ska visas i dialogrutan Inställningar.



Felsökning av telefon

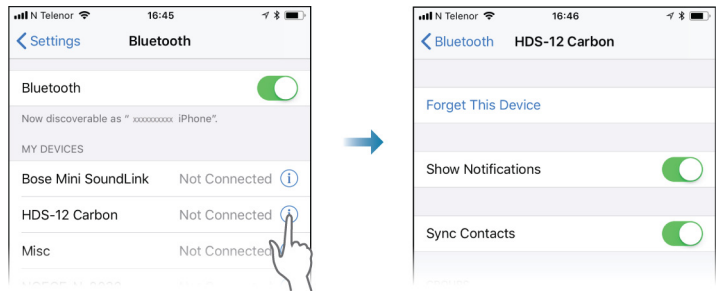
Det går inte att ansluta en iPhone

Första gången en MFD försöker ansluta till en iPhone kan följande fel uppstå:

- anslutningen misslyckas, vilket visar ett meddelande som säger att telefonen inte är tillgänglig för anslutning
- telefonen anger inte rätt namn för MFD

Om detta händer kan du prova följande:

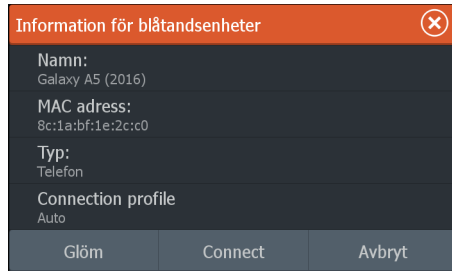
- starta om MFD och telefonen
- kontrollera att telefonen inte är ansluten till någon annan Bluetooth-enhet
- ställ in iPhone manuellt på att tillåta meddelanden från MFD:



Saknade meddelanden

Som standard är anslutningsprofilen för telefonen inställd på **auto**. Anslutningsprofilen bör ändras till **alternativ** om något av följande inträffar:

- telefonen är ansluten och larmtypen är inställd på popup eller meddelande, men antingen visas ingen varning eller så är den mycket försenad
- telefonen är ansluten och det hörs inget ljud i telefonen när du pratar



Mer information om hur du visar detaljer om enheten finns i *"Hantera Bluetooth-enheter"* på sida 116.

För att ändra inställningen för telefonmeddelanden, se *"Meddelandeinställningar"* på sida 114.

Textmeddelanden visas på iPhone, men inte på MFD

Kontrollera att textappen inte är öppen och aktiv på din iPhone.

Hantera Bluetooth-enheter

Bluetooth-aktiverade enheter inom räckvidd visas i dialogrutan Bluetooth-enheter. Läs mer i *"Bluetooth-enheter"* på sida 121.

19

Verktyg och inställningar

Det här kapitlet innehåller en beskrivning av verktyg och inställningar som inte är specifika för en viss programpanel. För programinställningar, se relevant kapitel för programmet. Verktyg och inställningar är tillgängliga från startsidan.

Verktygsfältet



Waypoints

Inkluderar dialogrutor för waypoints, rutter och spår som används för att hantera dessa användardefinierade objekt.

Alarms (Larm)

Dialogrutor för aktiva och historiska larm. Inkluderar även dialogrutan Larminställningar, som listar alternativ för alla tillgängliga systemlarm.

Fartyg

Statuslistan visar status och tillgänglig information för följande fartygstyper:

- AIS
- DSC

Mer information finns i "AIS" på sida 99.

Info

Inkluderar tidvatteninformation för tillgängliga tidvattenstationer, en trippkalkylator som visar information om färd och motor samt en dialogruta med sol- och måninformation för valt datum och position.

Förvaring

Åtkomst till filhanteringssystemet. Används för att bläddra igenom och hantera innehållet i enhetens interna minne och lagringsenheter som är anslutna till enheten.

Telefon

Används för att ansluta en telefon till MFD. Se "*Använda telefonen med MFD*" på sida 112.

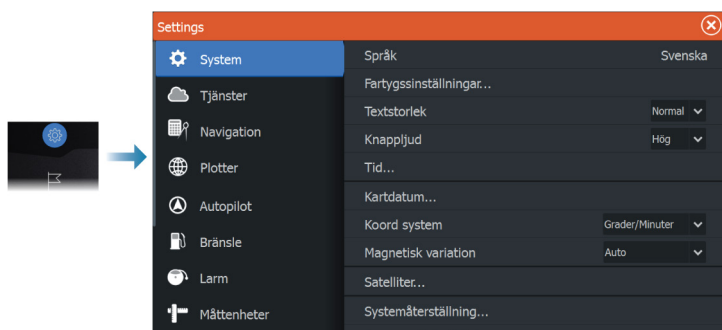
Butik

Ansluter till Navicos internetbutik. I butiken kan du bläddra bland och köpa produkter, köpa nycklar som låser upp funktioner, ladda ned kompatibla kartor till ditt system och mycket mer.

→ **Notera:** Enheten måste vara ansluten till internet för att kunna använda den här funktionen.

Inställningar

Systeminställningar



Språk

Anger vilket språk som ska användas i paneler, menyer och dialogrutor på enheten. När du ändrar språk startas enheten om.

Fartygsinställningar

Används för att ange fysiska attribut för båten.

Textstorlek

Används till att ställa in textstorleken i menyer och dialogrutor.
Standardinställning: Normal

Knappljud

Ängra ljudstyrka för ljudet när du trycker på en knapp.

Tid

Konfigurera tidsinställningarna efter fartygets plats, samt tids- och datumformat.

Nollpunkt

De flesta papperssjökort är tillverkade i formatet WGS84, vilket även används i ELITE Ti².

Om ditt papperssjökort har ett annat format kan du ändra inställningen för kartdatum så att den matchar ditt papperssjökort.

Koordinatsystem

Du kan använda flera olika koordinatsystem till att ändra format för latitud och longitud.

Magnetisk variation

Magnetisk variation är skillnaden mellan faktiska bäringar och magnetiska bäringar, som uppstår på grund av skillnaden mellan den geografiska och den magnetiska nordpolen. Lokala avvikelser som stora järnkoncentrationer kan också påverka den magnetiska bäringen.

När alternativet har värdet Auto konverterar systemet automatiskt den magnetiska nordriktningen till faktisk nordriktning. Välj manuell läge om du behöver ange din egen lokala magnetiska variation.

Satelliter

Statussida för aktiva satelliter.

Differentierad positionskorrigering för WAAS (och EGNOS) kan ställas in på PÅ eller AV.

Systemåterställning

Du kan välja vilka inställningar som ska återställas till fabriksinställningarna.

⚠ Varning: Om du har valt waypoints, rutter och spår tas de bort permanent.

Avancerat

Används för konfiguration av avancerade inställningar och hur ditt system visar information om användargränssnitt.

Registrering

Vägledning för registrering av enheten online.

Om

Här visas information om copyright, programvaruversion och teknisk information om enheten.

Support-alternativet ger tillgång till den inbyggda serviceassistenten, se "Servicerapport" på sida 127.

Tjänster

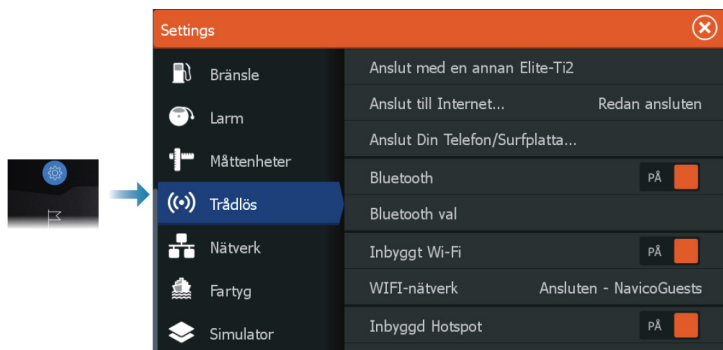
Används för att komma åt webbplatser som tillhandahåller tjänster.

Navigation

Används för att definiera inställningarna för navigering. Läs mer i "Navigera" på sida 56.

Trådlösa inställningar

Innehåller alternativ för konfiguration och inställningar för trådlösa funktioner.



Anslut till en annan Elite Ti²

Välj att ansluta till en annan Elite Ti²-enhet. Instruktioner vägleder dig genom hoppningen.

När du har parat ihop enheterna kan de dela:

- ekolod (ej SideScan eller DownScan)
- sjökort
- waypoints och rutter

Ansluta till Internet

Används för anslutning till en hotspot.

När enheten är ansluten ändras texten till Redan ansluten.

Anslut din telefon eller surfplatta

Används för att ansluta en telefon eller surfplatta till MFD. Läs mer i "Fjärrstyrning av MFD" på sida 109.

Bluetooth

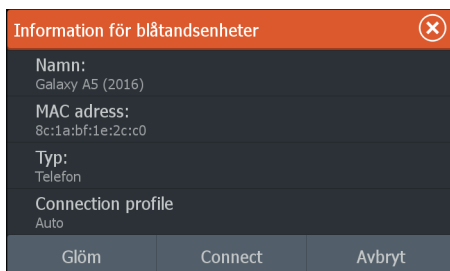
Aktiverar den inbyggda Bluetooth-funktionen.

Bluetooth-enheter

Visar Bluetooth-enheter i en dialogruta. I den här dialogrutan kan du parkoppla eller koppla ifrån Bluetooth-aktiverade enheter.

Välj en enhet för att:

- visa information om enheten
- ansluta, koppla bort eller ta bort enheten från enhetslistan



Inbyggt Wi-Fi

Välj det här alternativet för att aktivera eller avaktivera inbyggt WiFi.

Enheten drar mindre ström om du avaktiverar inbyggt WiFi.

WiFi-nätverk

Visar WiFi-nätverksanslutningens status. Om MFD är ansluten till internet (WiFi-hotspot) visas hotspot-namnet (SSID).

Inbyggd hotspot

Systemet slår på den här när du ansluter med en annan enhet.

Hotspot-inställningar

Välj om du vill visa MFD-hotspotens nätverksnamn (SSID) och nätverksnyckel. Endast tillgängligt när inbyggd MFD-hotspot är påslagen.

Ihågkomna hotspots

Här visas de hotspots som enheten har anslutit till tidigare.

Fjärrstyrningstillstånd

Listar information om fjärrkontrollens anslutning. Välj för att ge (en gång eller alltid) eller ta bort behörighet för en fjärrkontroll att styra enheten.

Avancerat

Det finns verktyg i programvaran som hjälper till vid felsökning samt inställning av Wi-Fi-nätverket.

DHCP Probe

Den trådlösa modulen innehåller en DHCP-server som allokerar IP-adresser för alla MFD:er och ekolod i ett nätverk. Vid integrering med andra enheter, t.ex. ett 3G-modem eller en satellittelefon, kan andra enheter i nätverket också fungera som DHCP-servrar. I syfte att göra det enkelt att hitta alla DHCP-servrar i ett nätverk kan dhcp_probe köras från ELITE Ti². Endast en DHCP-enhet får vara igång i ett och samma nätverk. Om en andra enhet upptäcks ska DHCP-funktionen stängas av om så är möjligt. I enhetens instruktioner finns mer hjälp.

→ **Notera:** Iperf och DHCP Probe är verktyg för diagnostiska ändamål. De används av användare som har kunskap om nätverksterminologi och konfiguration. Navico är inte ursprunglig utvecklare av de här verktygen och kan inte tillhandahålla support som hänför sig till användningen.

Iperf

Iperf är ett vanligt verktyg för nätverksprestanda. Det är avsett för testning av prestanda i trådlösa nätverk runt farkosten så att svaga

punkter eller problemområden kan identifieras. Programmet måste installeras på och köras från en surfplatta.

Enheten måste köra lperf-servern innan testet initieras från surfplattan. När sidan stängs slutar lperf automatiskt att köras.

20

Underhåll

Förebyggande underhåll

Enheten innehåller inte några komponenter som användaren kan underhålla. Därför ombeds operatören att endast utföra en mycket begränsad mängd förebyggande underhåll.

Om ett solskydd finns tillgängligt rekommenderar vi att du alltid monterar det när enheten inte används.

Kontrollera kontakterna

Du bör endast kontrollera kontakterna visuellt.

Sätt in hankontakterna i honorna. Om kontakterna har lås eller en positionsknapp ser du till att det är rätt inställt.

Rengöra displayenheten

För att rengöra skärmen:

- En mikrofibertrasa eller en mjuk bomullstrasa bör användas för att rengöra skärmen. Använd rikligt med vatten för att lösa upp och ta bort kvarvarande salt. Kristalliserat salt, sand, smuts osv. kan repa den skyddande ytbeläggningen om en fuktig trasa används. Spraya lätt med färskvatten och torka enheten torr med en mikrofibertrasa eller en mjuk bomullstrasa. Tryck inte hårt med trasan.

För att rengöra höljet:

- Använd varmt vatten med lite flytande diskmedel eller rengöringsmedel.

Undvik att använda slipande rengöringsmedel eller produkter som innehåller lösningsmedel (acetone, mineralterpentin osv.), syra, ammoniak eller alkohol eftersom de kan skada displayen och plasthöljet.

Använd inte högtryckstvätt. Kör inte enheten genom en biltvätt.

Pekskärmskalibrering

- **Notera:** Se till att skärmen är ren och torr innan du utför kalibreringen. Peka inte på skärmen om du inte uppmanas att göra det.

I vissa fall kan du behöva omkalibrera skärmen. Så här omkalibrerar du pekskärmen:

1. Stäng av enheten
2. Håll in waypointknappen och starta enheten
3. Fortsätt att hålla in waypointknappen medan enheten startas, tills kalibreringsskärmen visas
4. Följ instruktionerna på skärmen för att utföra kalibreringen.

När kalibreringen är slutförd återgår enheten till applikationsskärmen.

NMEA – loggning av data

Alla meningar för seriell utmatning som skickas över NMEA TCP-anslutningen loggas i en intern fil. Du kan exportera och granska den här filen vid service eller i felsöknings syfte.

Den maximala filstorleken är fördefinierad. Om du har lagt till andra filer i systemet (loggade filer, musik, bilder, pdf-filer) kan det begränsa den tillåtna filstorleken för loggfilen.

Systemet loggar så mycket data som möjligt inom filstorleksbegränsningen, och därefter skrivs äldsta befintliga data över.

Exportera NMEA-loggfiler

Du kan exportera NMEA-loggfilen från dialogrutan för lagring.

När du väljer loggdatabasen får du välja en målmapp och ett filnamn. När du har gjort det skrivs loggfilen till den valda platsen.

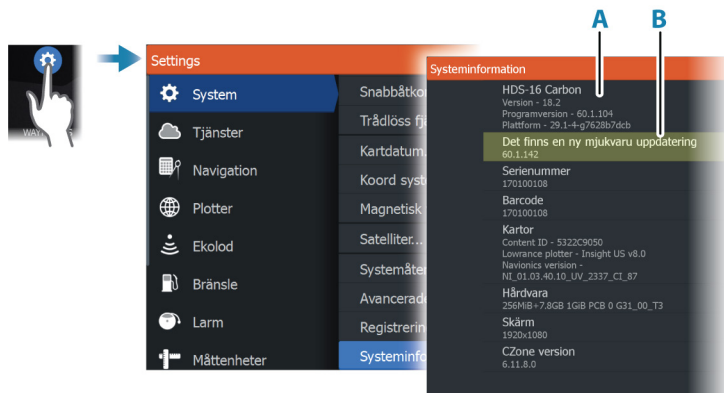
Programvaruuppdateringar

Innan en uppdatering av enheten initieras ska potentiellt värdefulla användardata säkerhetskopieras. Läs mer i *"Säkerhetskopiera systemdata"* på sida 128.

Installerad programvara och uppdateringar

Dialogrutan Om visar vilken programversion som är installerad på den här enheten (A).

Om enheten är ansluten till internet visar dialogrutan även tillgängliga mjukvaruuppdateringar (B).

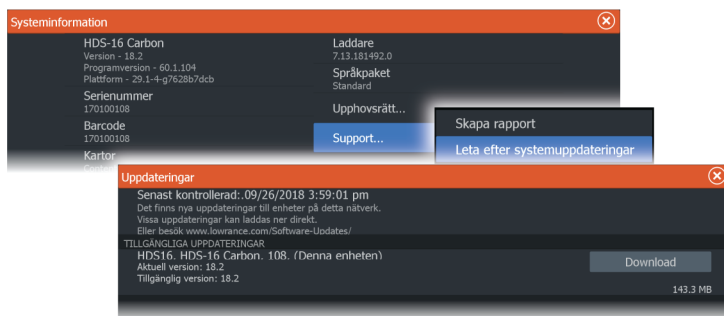


Uppdatera programvaran med en enhet som är ansluten till internet

Om enheten är ansluten till internet kommer systemet automatiskt att söka efter mjukvaruuppdateringar. Du kommer att meddelas om nya uppdateringar finns tillgängliga.

- **Notera:** Vissa uppdateringsfiler kan öka mängden tillgängligt utrymme i enheten. I så fall kommer du att bli ombedd att sätta i ett minneskort i enheten.
- **Notera:** Lägg inte till uppdateringsfilerna på ett sjökort.
- **Notera:** Stäng inte av enheten eller fjärrheten förrän uppdateringen är slutförd eller förrän du uppmanas att starta om enheten.

Du startar uppdateringen från dialogrutan uppdateringar.



Uppdatera programvaran från en lagringsenhet

Du kan ladda ner mjukvaruuppdateringen från www.lowrance.com. Överför uppdateringsfilerna till en kompatibel lagringsenhet och sätt sedan in den i enheten.

→ **Notera:** Lägg inte in uppdateringsfilerna på ett sjökort.

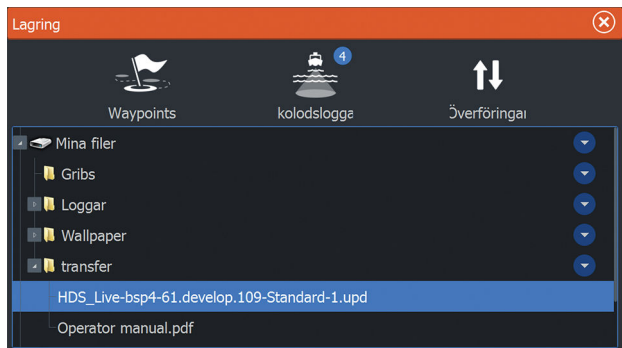
För att uppdatera endast denna enhet:

- starta om enheten för att den ska startas från lagringsenheten

För att uppdatera denna enhet eller en enhet i NMEA 2000-nätverket:

- Välj uppdateringsfilen i dialogrutan Lagringsenhet

→ **Notera:** Stäng inte av enheten förrän uppdateringen är slutförd eller förrän du uppmanas att starta om enheten.



Service rapport

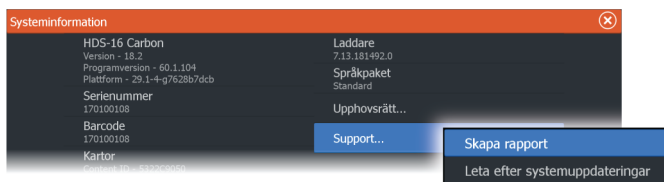
Systemet har en inbyggd serviceassistans som skapar en rapport om enheterna som är anslutna till nätverket. Detta innefattar information som programversion, serienummer och information från inställningsfilen. Service rapporten används för att underlätta vid teknisk support.

Du kan lägga till skärmdumpar och loggfiler som bifogas rapporten.

→ **Notera:** Det finns en gräns på 20 MB för rapportbilagor.

Du kan spara rapporten på en lagringsenhet och skicka den via e-post till supporten eller överföra den direkt om du har en internetanslutning. Om du ringer till den tekniska supporten innan

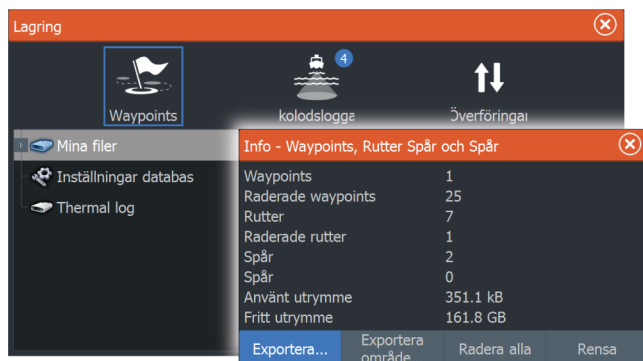
rapporten skapas kan du ange ett incidentnummer som underlättar vid spårning.



Säkerhetskopiera systemdata

Du bör regelbundet säkerhetskopiera användardata och systeminställningsdatabasen.

Waypoints



Alternativet Waypoints i dialogrutan Lagring gör det möjligt att hantera lagring av waypoints.

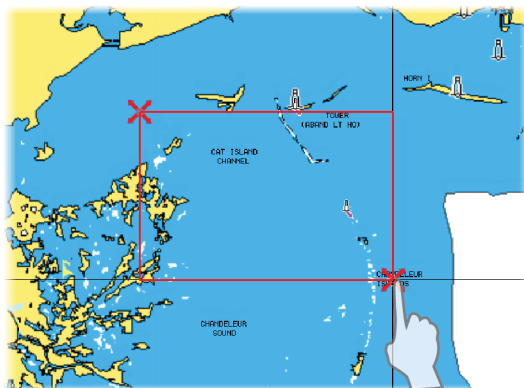
Exportera alla waypoints

Alternativet Exportera används för att exportera alla waypoints, rutter, spår och resor.

Exportera område

Med alternativet Exportera område kan du spara det område du vill exportera data från.

1. Välj alternativet Exportera område
2. Definiera området genom att dra i gränsrutan



3. Välj exportalternativet från menyn
4. Välj lämpligt filformat

Rensa användardata

Raderade användardata lagras i enhetens minne tills data rensats. Om du har mycket raderade data som inte rensats kan du förbättra prestanda i systemet genom att rensa dem.

→ **Notera:** När användardata raderas och/eller rensas från minnet kan du inte återställa dem.

Waypoint-exportformat

Följande format finns tillgängliga för waypoint-export:

- **.usr - v6 (alla data)**
Används för att exportera waypoints, rutter och färgade spår.
- **.usr - v5 (alla data)**
Används för export av waypoints och rutter med ett standardiserat, universellt unikt id (UUID), som är tillförlitligt och enkelt att använda. Informationen innehåller tidpunkt och datum när ruten skapades osv.
- **.usr - v4 (alla data)**
Använd det här alternativet när du överför data från ett system till ett annat, eftersom det även innehåller all extrainformation som de här systemen lagrar om objekt.
- **.usr - v3 (kort filnamn)**
Ska användas när du överför användardata från ett system till en egen produkt (Lowrance LMS, LCX)
- **.usr - v2 (ej djup wpt)**

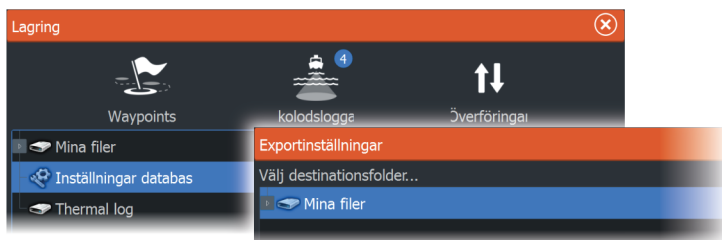
Kan användas när du överför användardata från ett system till en egen produkt (Lowrance LMS, LCX)

- **.gpx - (gps standard, inget djup)**

Det här är det format som normalt används på internet och av de flesta GPS-system i världen. Använd det här formatet om du överför data till en enhet från en av våra konkurrenter.

Exportera inställningsdatabasen

Använd inställningsalternativet i dialogrutan för lagring för att exportera dina användarinställningar.

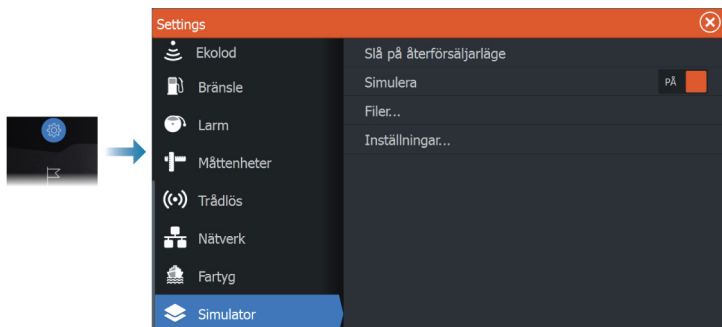


21

Simulator

Om

Med simulatorfunktionen kan du se hur enheten fungerar utan att vara ansluten till givare eller andra enheter.



Retail-läge

I detta läge visas ett demoläge för den valda regionen.

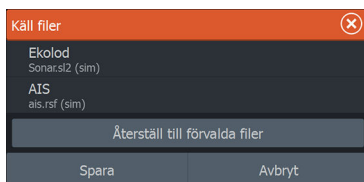
Om man trycker på pekskärmen eller en knapp trycks ner när retail-läge är igång pausas demonstrationen.

Efter en viss tid återupptas retail-läget.

→ **Notera:** Retail-läget är avsett för demonstrationer hos återförsäljare.

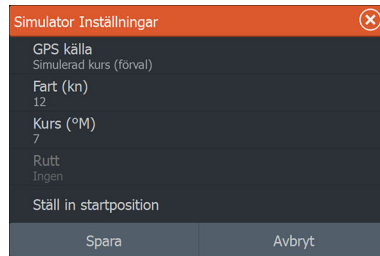
Källfiler till simulatorn

Du kan välja vilka datafiler som ska användas i simulatorn. Det kan antingen vara förregistrerade datafiler som ingår i enheten, dina egna registrerade loggfiler eller loggfiler på en lagringsenhet som är ansluten till enheten.



Avancerade simulatorinställningar

Med de avancerade simulatorinställningarna kan du styra simulatoren manuellt.



GPS-källa

Väljer var GPS-data genereras från.

Fart och kurs

Används för att ange värden manuellt när GPS-källan är inställd till Simulerad kurs. Annars kommer GPS-data inklusive hastighet och kurs från vald källfil.

Ställ in startposition

Ställer in simulerad fartygsposition till den aktuella markörpositionen.

→ **Notera:** Det här alternativet är bara tillgängligt när GPS-källan är inställd på Simulerad kurs.

22

Integrering av tredjepartsenheter

En enhet som ansluts till NMEA 2000-nätverket bör identifieras automatiskt av systemet. Om den inte gör det ska du aktivera funktionen från det avancerade alternativet i dialogrutan Systeminställningar.

Tredjepartsenheter hanteras via menyer och dialogrutor, precis som på andra paneler.

I den här handboken ingår inte specifika hanteringsinstruktioner för tredjepartsenheter. Läs om funktioner och handhavande i dokumentationen som medföljde tredjepartsenheter.

SmartCraft VesselView-integrering

När det finns en kompatibel Mercury Marine VesselView-produkt eller VesselView Link i NMEA 2000-nätverket kan du övervaka och styra motorerna från enheten.

Det här händer när du aktiverar funktionen i dialogrutan Avancerade inställningar:

- En Mercury-ikon läggs till på startsidan och om du väljer den visas motorns instrumentpanel.
Du kan ange vilka data som ska visas på panelen. Läs mer i *"Informationspaneler"* på sida 86.
- En dialogruta med Mercury-inställningar läggs till. I den här dialogrutan kan du ändra inställningar för motorn.
- Knappar för Mercury och fartygskontroll läggs till på kontrollpanelen:
 - Om du väljer Mercury-knappen visas data om motorn och fartyget.
 - Om du väljer fartygsknappen öppnas motorkontrollerna.

När funktionerna aktiveras kan användaren få ett meddelande på bildskärmen om att lämna grundläggande information gällande konfiguration.

Mer information finns i handboken för VesselView, eller så kan du fråga leverantören.

Suzuki-motorintegrering

Om du har en Suzuki C-10-mätare i NMEA 2000-nätverket kan du övervaka motorerna från enheten.

Det här händer när du aktiverar funktionen i dialogrutan Avancerade inställningar:

- En Suzuki-ikon läggs till på startsidan och om du väljer den visas motorns instrumentpanel.
Du kan ange vilka data som ska visas på panelen. Läs mer i *"Informationspaneler"* på sida 86.

Mer information finns i motorhandboken, eller så kan du fråga leverantören.

Yamaha-motorintegrering

Om en kompatibel Yamaha-gateway är ansluten till NMEA 2000-nätverket kan du övervaka motorerna från enheten.

Det här händer när du aktiverar funktionen i dialogrutan Avancerade inställningar:

- En Yamaha-ikon läggs till på startsidan och om du väljer den visas motorns instrumentpanel.
Du kan ange vilka data som ska visas på panelen. Läs mer i *"Informationspaneler"* på sida 86.
- Om Yamaha-systemet stöder trolling läggs en trollingknapp till i kontrollfältet. Välj den här knappen för att aktivera/inaktivera trolling och reglera trollingshastigheten.

Mer information finns i motorhandboken, eller så kan du fråga leverantören.

Evinrude-motorintegrering

Om du har en Evinrude-motorstyrenhet i NMEA 2000-nätverket kan du övervaka och styra Evinrude-motorerna från enheten.

Det här händer när du aktiverar funktionen i dialogrutan Avancerade inställningar:

- En Evinrude-ikon läggs till på startsidan och om du väljer den visas motorns instrumentpanel.
Du kan ange vilka data som ska visas på panelen. Läs mer i *"Informationspaneler"* på sida 86.
- En dialogruta med Evinrude-inställningar läggs till. I den här dialogrutan kan du ändra inställningar för motorn.
- En Evinrude-knapp läggs till på kontrollpanelen. Om du väljer den här knappen öppnas motorkontrollerna. Du använder motorkontrollerna för att styra motorerna.

Du kan som mest använda två styrenheter och fyra motorer.
Mer information finns i motorhandboken, eller så kan du fråga leverantören.



Power-Pole-ankare

Power-Pole-ankare, som kan styras med C-Monster Control System som är installerat på båten, kan styras från enheten. Du styr Power-Poles genom att parkoppla Power-Poles med enheten via trådlös Bluetooth-teknik som finns tillgänglig i båda produkterna.

Power-Pole-kontroller

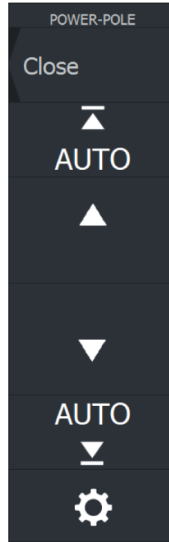
När Bluetooth är aktiverat blir knappen Power-Pole tillgänglig på kontrollpanelen. Klicka på den för att visa Power-Pole-kontrollern. För att para ihop Bluetooth-enheter, se "*Bluetooth-enheter*" på sida 121. Om du parar ihop dubbla Power-Poles kan du även läsa "*Parkoppling med dubbla Power-Poles*" på sida 137.

När Power-Pole-kontrollern är öppen ansluter systemet till parkopplade Power-Poles. När anslutningen är bekräftad aktiveras kontrollknapparna.

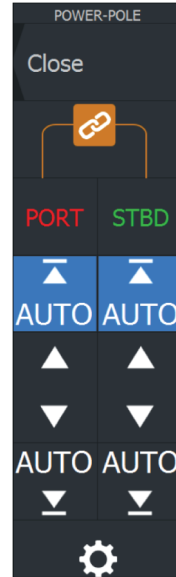
Power-Pole-kontrollern visar kontrollknappar för varje Power-Pole som är parkopplad till enheten.

Tryck en gång på AUTO-knapparna för att höja och sänka Power-Poles automatiskt hela vägen upp och ned. Med de manuella upp- och nedknapparna kan du höja och sänka dem så högt och lågt du vill.





En Power-Pole-kontroller



Dubbel Power-Poles-kontroller



På en dubbel kontroller kan du höja och sänka Power-Poles individuellt, eller trycka på synkroniseringsknappen (länkar) för att möjliggöra kontroll av båda genom att trycka på autoknapparna en gång eller de manuella upp- och nedknapparna.



Håll dig uppkopplad

Välj knappen Inställningar (kugghjulet) på Power-Pole-kontrollen för att öppna dialogrutan Power-Pole-inställningar där du kan välja att hålla dig uppkopplad till alla parkopplade Power-Pole-ankare.

→ **Notera:** Väljer du Håll dig uppkopplad påskyndar det åtkomsten till kontrollerna, men ankarna kan inte styras från en annan enhet när det alternativet väljs. Inaktivera det här alternativet om du vill tillåta uppkoppling från andra enheter.

I dialogrutan Power-Pole-inställningar finns också alternativet för att lägga till och ta bort Power-Pole. Via det här alternativet öppnas samma dialogruta för Bluetooth-enheter som öppnas via dialogrutan Trådlösa inställningar. Läs mer i "*Bluetooth-enheter*" på sida 121.

Parkoppling med dubbla Power-Poles

Om du har dubbla Power-Poles installerade i båten blir den som parkopplas först automatiskt Babord och den andra Styrbord i Power-Pole-kontrollerna.

Om du vill byta ordningen kopplar du från dina Power-Poles. Inaktivera och aktivera sedan Bluetooth i dialogrutan Trådlösa inställningar så att Bluetooth-minnet återställs. När Bluetooth är aktivt igen parkopplar du dina Power-Poles i rätt ordning.



LOWRANCE®