

# Raymarine®



## LIGHTHOUSE SPORT

VERSION 3.8XX

Naslaghandleiding

Nederlands (nl-NL)  
Date: 03-2019  
Document nummer: 81388-1  
© 2019 Raymarine UK Limited



## Mededeling over handelsmerken en octrooien

**Raymarine, Tacktick, Clear Pulse, Truzoom, SeaTalk, SeaTalk<sup>hs</sup>, SeaTalkng** en **Micronet** zijn geregistreerde of geclaimde handelsmerken van Raymarine België.

**FLIR, LightHouse, DownVision, SideVision, RealVision, HyperVision, Dragonfly, Element, Quantum, Axiom, Instalert, Infrared Everywhere, The World's Sixth Sense** en **ClearCruise** zijn geregistreerde of geclaimde handelsmerken van FLIR Systems, Inc.

Alle andere handelsmerken, handelsnamen of bedrijfsnamen die hierin worden vermeld worden alleen gebruikt ten behoeve van identificatie en zijn eigendom van hun respectieve eigenaren.

Dit product is beschermd door octrooien, ontwerp octrooien, aanhangige octrooien en aanhangige ontwerp octrooien.

## “Fair use”-verklaring

U mag voor eigen gebruik niet meer dan drie (3) exemplaren van deze handleiding afdrukken. U mag niet meer exemplaren afdrukken of verspreiden en u mag de handleiding niet op enige andere manier gebruiken, waaronder zonder beperking het commercieel uitbaten van de handleiding of het geven of verkopen van exemplaren hiervan aan derden.

## Software-updates



Ga naar de Raymarine-website voor de nieuwste softwareversie voor uw product.  
[www.raymarine.nl/software](http://www.raymarine.nl/software)

## Productdocumentatie



De nieuwste versies van alle Engelse en vertaalde documenten kunnen als PDF worden gedownload op [www.raymarine.nl/manuals](http://www.raymarine.nl/manuals).  
Controleert u alstublieft de website om te zien of u de meest recente documentatie hebt.

## Copyright voor publicatie

Copyright ©2019 Raymarine UK Ltd. Alle rechten voorbehouden.



# Inhoud

<b>Hoofdstuk 1 Belangrijke informatie .....</b>	<b>9</b>
Disclaimers .....	9
Licentieovereenkomsten open source-software .....	9
Registratie garantie .....	9
Technische nauwkeurigheid .....	10
<b>Hoofdstuk 2 Document- en productinformatie .....</b>	<b>11</b>
2.1 Productdocumentatie .....	12
Van toepassing zijnde softwareversie .....	12
Compatibele displays .....	12
Print Shop voor gebruikershandleidingen .....	13
<b>Hoofdstuk 3 Algemene informatie .....</b>	<b>15</b>
3.1 Gebruikte regels voor het document.....	16
3.2 Gegevenskaders .....	17
Gegevenskaders bewerken .....	17
Gegevensitems.....	18
3.3 Soorten menu's.....	21
Bedieningselementen en instellingen .....	22
<b>Hoofdstuk 4 Instellen.....</b>	<b>23</b>
4.1 Bedieningselementen van het display .....	24
In- en uitschakelen met de stroomonderbreker .....	25
De actieve app omschakelen .....	25
4.2 Van start gaan.....	27
Opstart-wizard .....	27
Bevestigen gebruiksbependingen bij eerste keer inschakelen .....	27
Transducerinstellingen configureren.....	27
Motoren identificeren .....	28
Resetten naar de fabrieksinstellingen of resetten instellingen uitvoeren.....	29
Gebruikersgegevens importeren.....	29
4.3 Snelkoppelingen .....	30
Een screenshot maken .....	30
Helderheid aanpassen.....	30
Het kleurenpalet van het display wijzigen .....	31
Sonarping in- en uitschakelen .....	31
4.4 Compatibele geheugenkaarten .....	32
De MicroSD-kaart uit de adapter verwijderen .....	32
Een MicroSD-kaart plaatsen .....	33
De MicroSD-kaart verwijderen.....	33
4.5 Software-updates .....	34
Het displaymodel en de softwareversie bepalen .....	34

De softwareversies van aangesloten producten bepalen .....	34
Displaysoftware updaten met een geheugenkaart .....	35
Software updaten via een internetverbinding .....	36
<b>4.6 Gebruikersgegevens importeren en exporteren .....</b>	<b>38</b>
Gebruikersgegevens opslaan.....	38
Gebruikersgegevens importeren.....	38
<b>4.7 EV-1-koerssensor .....</b>	<b>39</b>
Een EV-1-koerssensor handmatig aanpassen.....	39
Kalibratie herstarten .....	40
Kompaskalibratie vergrendelen.....	40

**Hoofdstuk 5 Home-venster ..... 41**

<b>5.1 Overzicht Home-venster .....</b>	<b>42</b>
De Gebruiksbeperkingen accepteren .....	43
Beschikbare apps .....	43
App-pagina's toewijzen aan snelstartknoppen.....	43
<b>5.2 App-pagina's aanpassen.....</b>	<b>45</b>
<b>5.3 Een nieuwe app-pagina maken.....</b>	<b>46</b>
<b>5.4 Satellietnavigatie/-positiebepaling.....</b>	<b>47</b>
GPS/GNSS-status.....	47
GPS/GNSS-instellingen.....	48
Bron van positiegegevens.....	48
<b>5.5 Status-onderdeel.....</b>	<b>49</b>
Pictogrammen in het onderdeel Status .....	49
<b>5.6 Timer.....</b>	<b>49</b>
De afteltimer gebruiken .....	49
De stopwatch gebruiken .....	50
<b>5.7 Alarmmeldingen .....</b>	<b>51</b>
Alarmen bevestigen.....	51
<b>5.8 Instellingen-menu.....</b>	<b>53</b>
De displaytaal selecteren .....	53
Scheepsgegevens.....	54
Meeteenheid .....	55

**Hoofdstuk 6 Waypoints, Routes en Tracks ..... 57**

<b>6.1 Waypoints.....</b>	<b>58</b>
Een waypoint plaatsen (snelle manier) .....	58
Een waypoint plaatsen op de locatie van uw schip.....	58
Een waypoint plaatsen (gedetailleerde manier) .....	59
Een waypoint verplaatsen .....	60
Waypoint-beheer .....	60
<b>6.2 Routes.....</b>	<b>64</b>
Een route maken .....	64

Automatisch route maken.....	65
Routes beheren .....	66
6.3 Tracks .....	68
Een track maken .....	68
Een track omzetten in een route .....	68
Tracks beheren.....	69

## **Hoofdstuk 7 Kaart-app..... 71**

7.1 Overzicht Kaart-app .....	72
Besturingen van de Kaart-app .....	73
Een cartografiekaart selecteren.....	74
Kaart-modi .....	75
Weergave en beweging .....	75
Scheepsinformatie.....	76
Objectinformatie bekijken .....	77
Getijdenstationsinformatie.....	77
Stromingsstationsinformatie .....	79
7.2 Navigatie.....	81
Navigeren naar een waypoint of een interessante plaats .....	81
Cross Track Error (XTE) herstarten .....	82
Een route volgen .....	82
Een track maken .....	83
7.3 Zoek dichtstbijzijnde .....	84
Zoeken met behulp van Zoek dichtstbijzijnde.....	85
7.4 RealBathy™ .....	86
RealBathy-contouren instellen en maken .....	86
7.5 Kaartinstellingenmenu .....	88
7.6 SonarChart™ Live .....	93
SonarChart Live inschakelen .....	93

## **Hoofdstuk 8 Fishfinder-app..... 95**

8.1 Overzicht Fishfinder-app.....	96
Bedieningselementen Fishfinder-app.....	96
De Fishfinder-app openen.....	98
8.2 Fishfinder-kanalen.....	100
De kanaalfrequentie wijzigen .....	100
8.3 Een Waypoint plaatsen in de Fishfinder-app.....	101
8.4 Sonar terugscrollen.....	102
Sonar-geschiedenis afspelen .....	102
8.5 Fishfinder-gevoeligheidsregelaars .....	103
8.6 Transducerinstellingen configureren.....	104
8.7 Instellingenmenu Fishfinder .....	105

<b>Hoofdstuk 9 Dashboard-app .....</b>	<b>111</b>
9.1 Overzicht Dashboard-app.....	112
De gegevenspagina wijzigen .....	112
Gegevenspagina's verbergen en weergeven .....	113
Bestaande gegevenspagina's aanpassen .....	113
Gegevensitems.....	114
Instellingenmenu Dashboard-app .....	116
<b>Hoofdstuk 10 Probleemoplossing .....</b>	<b>119</b>
10.1 Probleemoplossing.....	120
10.2 Probleemoplossing voeding .....	121
Een inschakelreset uitvoeren .....	121
10.3 Probleemoplossing GPS/GNSS.....	123
10.4 Probleemoplossing sonar .....	124
10.5 Probleemoplossing WiFi.....	126
<b>Hoofdstuk 11 Technische ondersteuning .....</b>	<b>129</b>
11.1 Productondersteuning en onderhoud voor Raymarine-producten.....	130
Informatie over hardware en software bekijken (LightHouse™ Sport).....	131
Productinformatie bekijken.....	131
11.2 Leermiddelen .....	133
<b>Annexes A NMEA 2000 PGN's .....</b>	<b>135</b>



## Hoofdstuk 1: Belangrijke informatie



### Waarschuwing: Productinstallatie en -bediening

- Dit product dient geïnstalleerd en bediend te worden volgens de meegeleverde instructies. Wanneer deze niet in acht worden genomen, dan kan dat leiden tot persoonlijk letsel, schade aan uw schip en/of slechte productprestaties.
- Raymarine adviseert de installatie gecertificeerd te laten uitvoeren door een goedgekeurde Raymarine-installateur. Met een gecertificeerde installatie komt u in aanmerking voor uitgebreidere garantievoordelen. Neem contact op met uw Raymarine-dealer voor meer informatie en raadpleeg het afzonderlijke garantiedocument dat met uw product is meegeleverd.



### Waarschuwing: Zorg voor veilige navigatie

Dit product is alleen bedoeld als navigatiehulp en mag nooit een vervanging zijn voor deugdelijke en oordeelkundige navigatie. Alleen officiële overheidskaarten en berichten aan zeevarenden bevatten alle stromingsinformatie die nodig is voor veilige navigatie en de kapitein is verantwoordelijk voor het zorgvuldige gebruik hiervan. De gebruiker is zelf verantwoordelijk voor het gebruik van officiële overheidskaarten, berichten aan zeevarenden, voorzichtigheid en deskundigheid op het gebied van navigatie bij de bediening van dit of enig ander Raymarine-product.



### Waarschuwing: Sonargebruik

- Gebruik de sonar **NOOIT** wanneer de transducer niet in het water ligt.
- Raak de transducer **NOOIT** aan wanneer de sonar is ingeschakeld.
- **SCHAKEL** de sonar **UIT** als er kans is op duikers binnen een afstand van 7,6 m (25 ft) van de transducer.

## Disclaimers

Raymarine garandeert niet dat dit product foutvrij is, of dat het compatibel is met producten die zijn geproduceerd door een persoon of entiteit anders dan Raymarine.

Dit product gebruikt digitale kaartgegevens en elektronische informatie van Global Navigation Satellite Systems (GNSS) die fouten kunnen bevatten. Raymarine stelt zich niet aansprakelijk voor de nauwkeurigheid van dergelijke informatie en informeert u dat fouten in deze informatie storingen in het product kan veroorzaken. Raymarine is niet verantwoordelijk voor beschadigingen of letsel veroorzaakt door uw gebruik van het product, of onvermogen het product te gebruiken, door de interactie van het product met producten die zijn geproduceerd door anderen, of door fouten in de kaartgegevens of informatie die wordt gebruikt door het product dat door een derde partij is geleverd.

Dit product ondersteunt elektronische kaarten die worden geleverd door andere fabrikanten en die kunnen zijn geïntegreerd in of opgeslagen op een geheugenkaart. Het gebruik van dergelijke kaarten valt onder de Licentieovereenkomst voor eindgebruikers (EULA) van de leverancier.

## Licentieovereenkomsten open source-software

Dit product valt onder bepaalde licentieovereenkomsten voor open source-software. Afschriften van de licentieovereenkomsten kunt u vinden op de Raymarine-website: [www.raymarine.nl/manuals/](http://www.raymarine.nl/manuals/).

## Registratie garantie

Om uw Raymarine-product te registreren gaat u naar [www.raymarine.com](http://www.raymarine.com) en registreert u online.

Het is van belang dat u uw product registreert om volledig gebruik te kunnen maken van alle garantievoordelen. In uw verpakking zit een barcode-etiket waarop het serienummer van de unit vermeld staat. U hebt dit serienummer nodig om uw product online te registreren. U dient het etiket voor later gebruik te bewaren.

## **Technische nauwkeurigheid**

De informatie in dit document was bij het ter perse gaan naar ons beste weten correct. Raymarine is echter niet aansprakelijk voor eventuele onnauwkeurigheden of omissies. Daarnaast kunnen specificaties volgens ons principe van continue productverbetering zonder voorafgaande opgave gewijzigd worden. Raymarine kan daarom niet aansprakelijk worden gesteld voor eventuele verschillen tussen het product en dit document. Raadpleeg de Raymarine website ([www.raymarine.com](http://www.raymarine.com)) om na te gaan of u de meest recente versie(s) hebt van de documentatie voor uw product.

## Hoofdstuk 2: Document- en productinformatie

### Inhoudsopgave

- [2.1 Productdocumentatie op pagina 12](#)

## 2.1 Productdocumentatie

De volgende documentatie is van toepassing op uw product:

Alle documenten kunnen in PDF-formaat worden gedownload vanaf de Raymarine-website [www.raymarine.nl](http://www.raymarine.nl).

Omschrijving	Onderdeelnummer
Gebruiksaanwijzingen LightHouse Sport Basic	81384
Gebruiksaanwijzingen LightHouse Sport Advanced (dit document)	81388
Installatie-instructies Element HV	87360

### Van toepassing zijnde softwareversie

Productsoftware wordt regelmatig geüpdate met nieuwe functies en verbeteringen voor de bestaande functies.

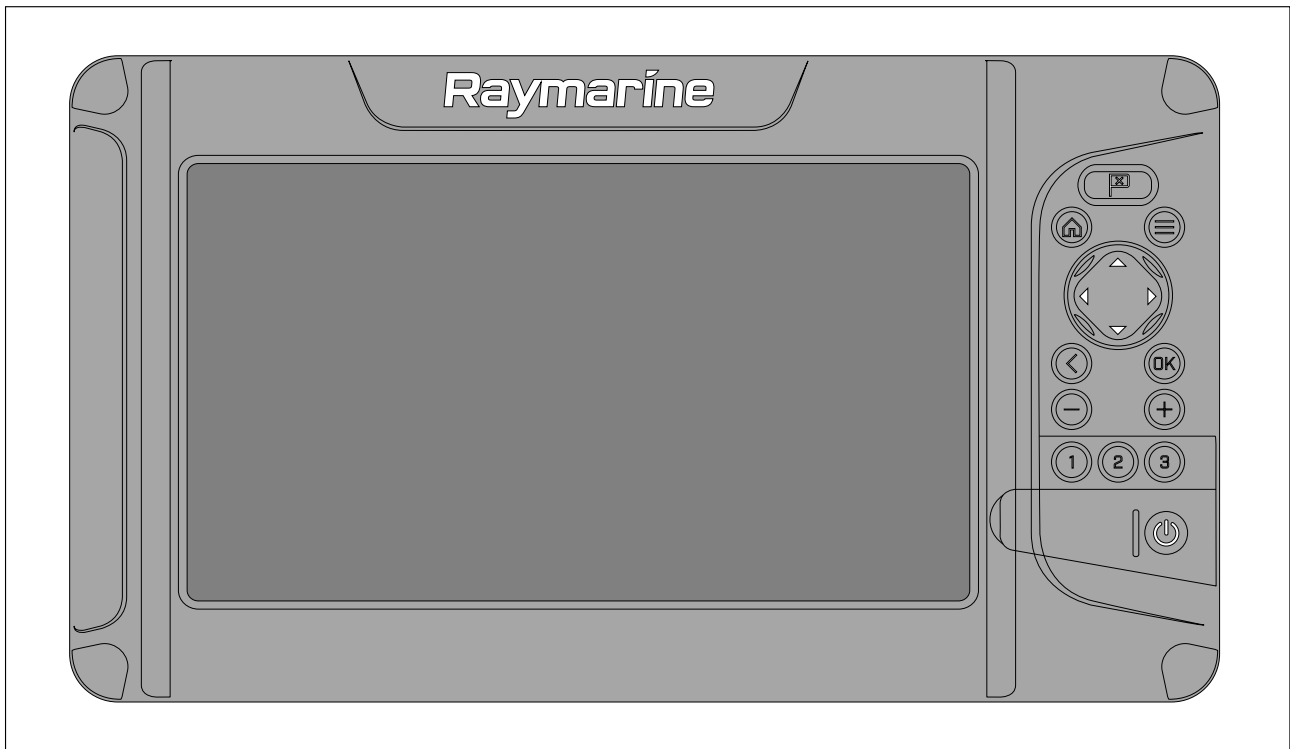
Dit document is van toepassing op display-besturingssystemen: LightHouse™ Sport Release 3.8.

Ga naar de website voor de meest recente software en gebruikershandleidingen:

- [www.raymarine.nl/software](http://www.raymarine.nl/software)
- [www.raymarine.nl/manuals](http://www.raymarine.nl/manuals)

### Compatibele displays

Het LightHouse™ Sport-besturingssysteem is compatibel met de hieronder genoemde displays.



Onderdeelnummer	Omschrijving
E70532	Element™ 7 HV HyperVision™ gecombineerde sonar en GPS.
E70534	Element™ 9 HV HyperVision™ gecombineerde sonar en GPS.
E70536	Element™ 12 HV HyperVision™ gecombineerde sonar en GPS.

## Print Shop voor gebruikershandleidingen

Raymarine heeft een Print Shop-service, waar u een professioneel afgedrukte gebruikershandleiding van hoge kwaliteit van uw Raymarine-product kunt aanschaffen.

Gedrukte handleidingen zijn ideaal om aan boord van uw schip te bewaren, als handig referentiemateriaal wanneer u hulp nodig hebt bij uw Raymarine-product.

Breng een bezoek aan <http://www.raymarine.co.uk/view/?id=5175> om een gedrukte handleiding te bestellen en bij u te laten afleveren.

Voor meer informatie over de Print Shop gaat u naar de FAQ-pagina's van de Print Shop: <http://www.raymarine.co.uk/view/?id=5751>.

### **Opmerking:**

- U kunt voor de gedrukte handleidingen betalen met creditcard en PayPal.
- Gedrukte handleidingen kunnen wereldwijd worden verstuurd.
- Er worden de komende maanden steeds meer handleidingen toegevoegd aan de Print Shop, zowel van nieuwe producten als van oudere producten.
- Raymarine-gebruikershandleidingen kunnen ook gratis worden gedownload vanaf de Raymarine-website, in het populaire PDF-formaat. Deze PDF-bestanden kunt u openen op een PC/laptop, tablet, smartphone, of op de nieuwste generatie Raymarine multifunctionele displays.



## Hoofdstuk 3: Algemene informatie

### Inhoudsopgave

- 3.1 Gebruikte regels voor het document op pagina 16
- 3.2 Gegevenskaders op pagina 17
- 3.3 Soorten menu's op pagina 21

## 3.1 Gebruikte regels voor het document

De volgende regels zijn in dit document gebruikt:

- **Markeren** — de term ‘markeren’ heeft betrekking op het gebruik van de **richtingsknoppen** om een item te markeren.
- **Selecteren** — de term ‘selecteren’ heeft betrekking op het gebruik van de **richtingsknoppen** om een item te markeren en vervolgens op de **OK**-knop te drukken om het item te selecteren.
- **Scrollen** — de term ‘scrollen’ heeft betrekking op het gebruik van de **richtingsknoppen** om omhoog en omlaag door een menu te bewegen naar een item dat op dat moment niet op het scherm wordt weergegeven.
- **Aanpassen** — de term ‘aanpassen’ wordt gebruikt voor het gebruik van de **richtingsknoppen** om een numerieke waarde of schuifbalkregelaar te wijzigen.



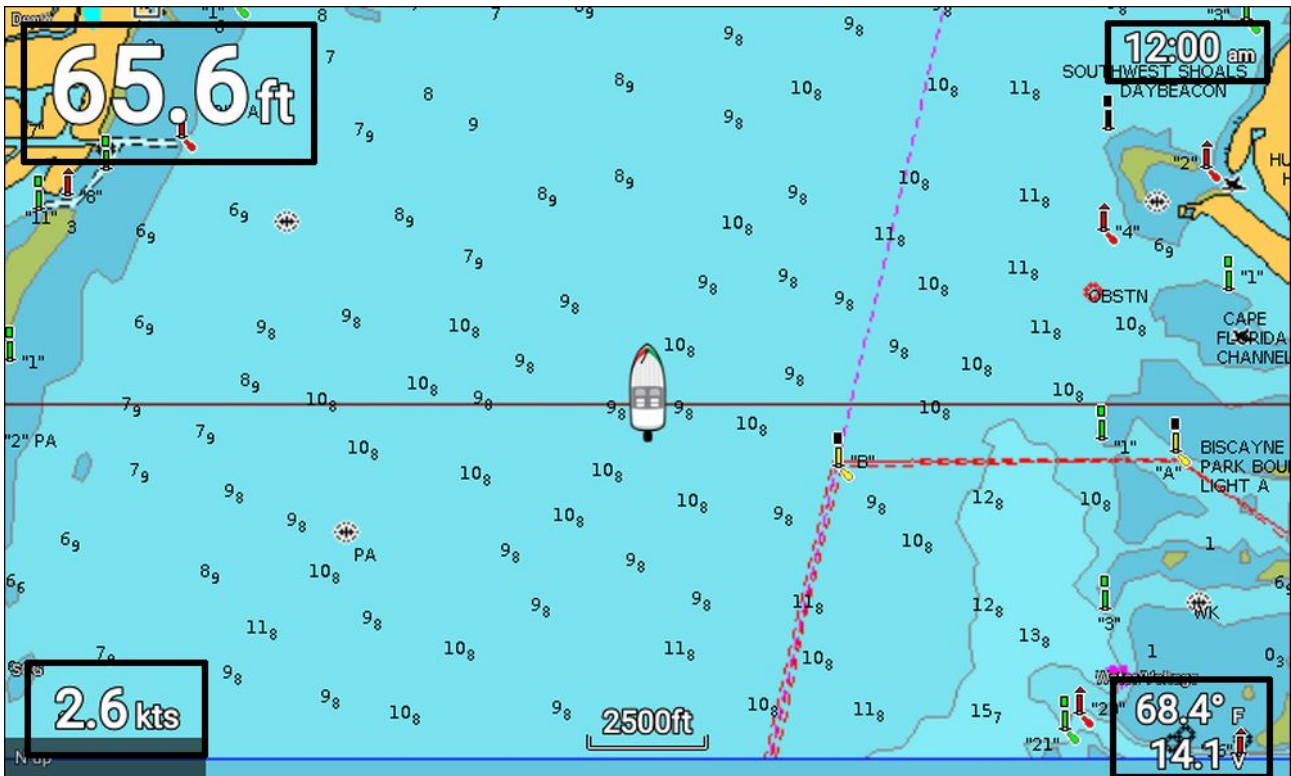
De term ‘het **Instellingen**-menu selecteren’ heeft betrekking op het selecteren van het Instellingen-pictogram onderaan de app-menu's.



## 3.2 Gegevenskaders

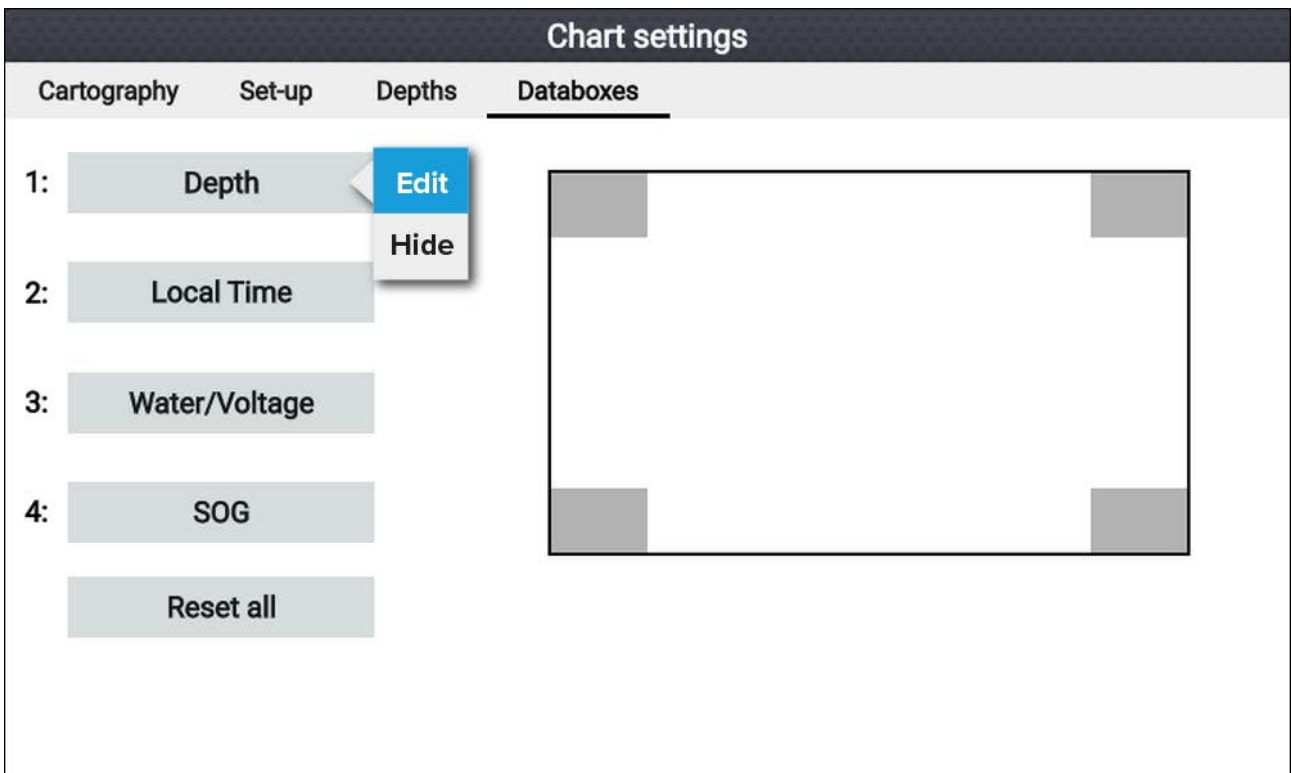
Systeemgegevens worden als laag over de Kaart- en Fishfinder-apps gelegd met behulp van gegevenskaders die zich bij de randen van het app-scherm bevinden.

### Voorbeeld (Kaart-gegevenskaders)



Gegevenskaders kunnen worden bewerkt of weergegeven en verborgen vanuit het app-menu:  
**Menu > Instellingen > Gegevenskaders.**

### Gegevenskaders bewerken



Doe het volgende wanneer de app wordt weergegeven en actief is.

1. Druk op de **Menu**-knop.
2. Selecteer het **Instellingen**-pictogram.

3. Selecteer het tabblad **Gegevenskaders**.
4. Selecteer het gegevenskader dat u wilt bewerken.  
Het popover-menu wordt weergegeven.
5. Selecteer **Bewerken** om het gegevensitem dat wordt weergegeven in het gegevenskader te bewerken.
6. Selecteer een gegevensitemcategorie.
7. Selecteer een gegevensitem.
8. Druk op de **Menu**-knop om terug te keren naar het app-scherm.

**Opmerking:**

Om het gegevenskader te verwijderen of weer te geven, selecteert u **Verbergen** of **Weergeven** in het popover-menu.

## Gegevensitems

De volgende gegevensitems kunnen worden weergegeven in gegevenskaders.

**Opmerking:**

Wanneer er meer dan 1 gegevensbron beschikbaar is voor een gegevensitem op basis van de gespecificeerde scheepsgegevens (**Home-venster > Instellingen > Scheepsgegevens**), dan zijn er gegevensitems beschikbaar voor iedere gegevensbron.

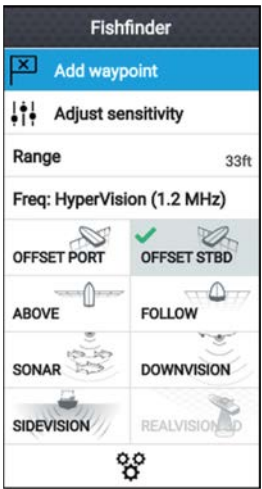

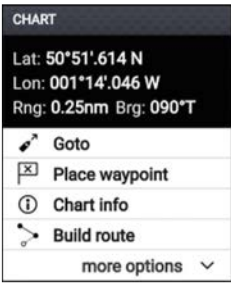
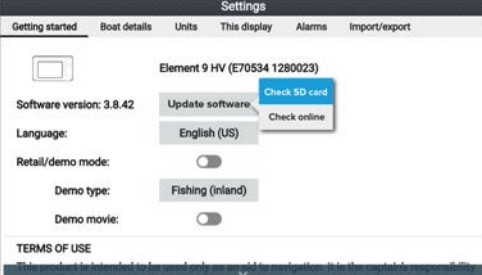
Categorie	Gegevensitem
<b>Accu</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Accu 1</b></li> <li>• <b>Accu 2</b></li> <li>• <b>Accu 3</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• TTZ (Time To Zero, tijd tot nul)</li> <li>• SOC (State of Charge, laadstatus)</li> <li>• Accu Temp.</li> <li>• Accu Spanning</li> <li>• accu Stroom</li> </ul>
<b>Schip</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Drinkwater 1</li> <li>• Drinkwater 2</li> <li>• Levend aas 1</li> <li>• Levend aas 2</li> <li>• Grijswater</li> <li>• Zwartwater</li> </ul>
<b>Diepte</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Diepte</li> </ul>
<b>Weergeven</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Voedingsspanning</li> </ul>
<b>Afstand</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reis seizoen</li> <li>• Reis maand</li> <li>• Reis dag</li> <li>• Grondlog</li> </ul>
<b>Motor</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Motor bakboord</b></li> <li>• <b>Motor stuurboord</b></li> <li>• <b>Alle motoren</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Motorbelasting</li> <li>• RPM (Revolutions per minute, toeren)</li> <li>• Turbodruk</li> <li>• Olietemp.</li> <li>• Oliedruk</li> <li>• Dynamo</li> <li>• Koelvloeistofdruk</li> <li>• Koelvloeistoftemp.</li> <li>• Motoruren reis</li> </ul>

Categorie	Gegevensitem
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Motoruren</li> <li>• Brandstofverbruik</li> <li>• Brandstofverbruik (act.)</li> <li>• Brandstofverbruik (gem.)</li> <li>• Brandstofdruk</li> <li>• Transmissie</li> <li>• Trans. Oliedruk</li> <li>• Trans. Olietemp.</li> </ul>
<b>Brandstof</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tank 1</li> <li>• Tank 2</li> <li>• Alle tanks</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Totale brandstofbesparing motor</li> <li>• Totaal brandstofverbruik</li> <li>• Tijd tot brandstoftank leeg</li> <li>• Afstand tot brandstoftank leeg</li> <li>• Gebruikte brandstof (seizoen)</li> <li>• Gebruikte brandstof (reis)</li> <li>• Gesch. resterende brandstof</li> <li>• Totale brandstof</li> <li>• Brandstofpeil</li> </ul>
<b>Omgeving</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Max. watertemp.</li> <li>• Min watertemp.</li> <li>• Watertemp.</li> <li>• Water/spanning</li> <li>• Zonsondergang/zonsopgang</li> </ul>
<b>GPS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• COG (Course Over Ground, grondkoers)</li> <li>• Gem. SOG (Speed Over Ground, grondsnelheid)</li> <li>• Max. SOG</li> <li>• SOG</li> <li>• Positie</li> <li>• COG SOG</li> </ul>
<b>Koers</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Koers</li> </ul>
<b>Navigatie</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rte ETA (Route Estimated Time of Arrival, geschatte aankomsttijd voor route)</li> <li>• Rte TTG (Route Time To Go, resterende tijd voor route)</li> <li>• Wpt (Waypoint)</li> <li>• Wpt TTG</li> <li>• Wpt ETA</li> <li>• DTW (Distance To Waypoint, afstand tot waypoint)</li> <li>• XTE (Cross Track Error)</li> <li>• BTW (Bearing To Waypoint, peiling naar waypoint)</li> </ul>

Categorie	Gegevensitem
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Waypoint-informatie</li></ul>
<b>Tijd</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Lokale tijd</li><li>• Lokale datum</li><li>• Tijd en timer</li></ul>




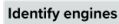

## 3.3 Soorten menu's

De verschillende soorten beschikbare menu's in LightHouse™ Sport worden hieronder weergegeven.

	<h3>App-menu's</h3> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Iedere app heeft een menu. Menu's geven toegang tot de functies en instellingen van de app.</li> <li>• Het menu wordt weergegeven aan de rechterkant van het scherm wanneer op de <b>Menu</b>-knop wordt gedrukt.</li> <li>• In een pagina met één app wordt door op de <b>Terug</b>-knop of op de <b>Menu</b>-knop te drukken, het app-menu gesloten.</li> <li>• In een gesplitste pagina met meerdere apps wordt door op de <b>Terug</b>-knop te drukken het app-menu gesloten en keert u terug naar de weergave met meerdere apps.</li> <li>• In een gesplitste pagina met meerdere apps wordt door op de <b>Menu</b>-knop te drukken het app-menu gesloten, de app blijft daarbij weergegeven op volledig scherm.</li> <li>• Menu-opties die een '&gt;'-symbool bevatten openen een menupagina of bijbehorende menu-opties voor dat item.</li> </ul>
	<h3>Menupagina's en tabbladen</h3> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menupagina's worden geopend vanuit de opties en pictogrammen in het app-menu op het Home-venster.</li> <li>• Menupagina's zijn pagina's op volledig scherm met menu-opties en instellingen, menupagina's zijn normaal gesproken onderverdeeld in tabbladen, waarbij ieder tabblad opties bevat die betrekking hebben op de titel van het tabblad.</li> <li>• Wanneer u de titel van een tabblad selecteert, wordt de inhoud van dat tabblad weergegeven.</li> <li>• Door op de <b>Terug</b>-knop te drukken keert u terug naar het vorige menu.</li> </ul>
	<h3>Contextmenu's</h3> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Contextmenu's zijn beschikbaar in de Kaart- en Fishfinder-apps. Contextmenu's worden geopend door een object of locatie op het app-scherm te markeren en vervolgens op de OK-knop te drukken.</li> <li>• Contextmenu's bevatten contextgevoelige informatie en opties.</li> <li>• Wanneer u <b>meer opties</b> selecteert, worden aanvullende contextopties weergegeven.</li> <li>• Wanneer u op de <b>Terug</b>-knop of op de <b>Menu</b>-knop drukt, worden contextmenu's gesloten.</li> </ul>
	<h3>Popover-menu's</h3> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Popover-menu's zijn beschikbaar op het Home-venster, in apps en op menupagina's. Popover-opties geven toegang tot aanvullende menu-opties en instellingen.</li> <li>• Wanneer u op de <b>Terug</b>-knop drukt, worden popover-menu's gesloten.</li> </ul>

## Bedieningselementen en instellingen

De meestgebruikte bedieningselementen en opties in menu's worden hieronder weergegeven.

	<p><b>Aan/uit-schakelaar</b></p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan/uit-schakelaars worden gebruikt om verschillende functies en instellingen in of uit te schakelen.</li> <li>• Indien ingeschakeld, verplaatst de witte cirkel naar rechts en de achtergrond van de schakelaar wordt groen.</li> </ul>
	<p><b>Instellingen-veld</b></p> <p>Instellingen-velden laten de geselecteerde waarde voor dat bedieningselement zien.</p> <p>Wanneer u een instellingen-veld selecteert, worden de beschikbare opties die van toepassing zijn weergegeven. Afhankelijk van het geselecteerde veld, kunnen de opties er als volgt uitzien:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Popover-opties (keuzelijst)</li> <li>• Regelaar voor numerieke waarde (weergegeven)</li> <li>• Schermtoetsenbord</li> <li>• Bestandsbrowser</li> <li>• Keuzelijst (volledige pagina)</li> </ul>
	<p><b>Instellingenknop</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Instellingenknoppen zijn beschikbaar op Menu-pagina's en meldingen/alarmberichten, waarmee aanvullende instellingen worden geopend of wijzigingen in instellingen worden bevestigd.</li> </ul>
	<p><b>Pagina omlaag</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Buiten het scherm zijn meer opties beschikbaar.</li> <li>• Scroll <b>naar beneden</b> om deze opties weer te geven.</li> </ul>

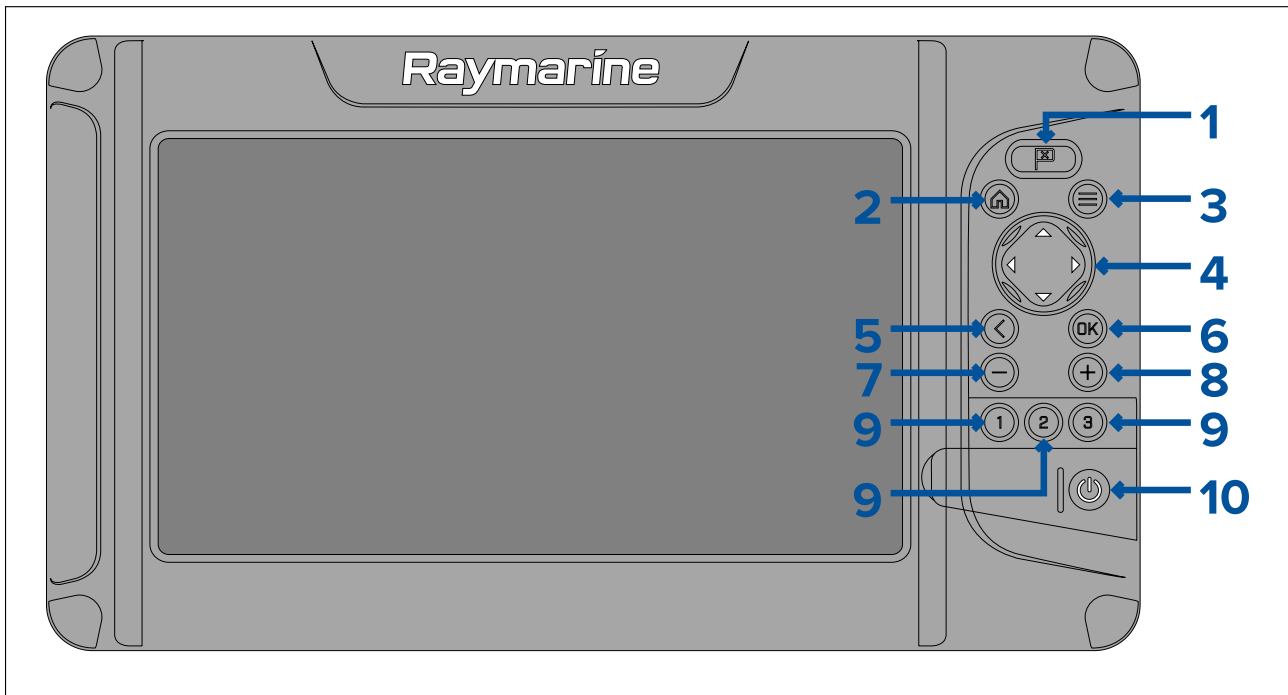
## Hoofdstuk 4: Instellen

### Inhoudsopgave

- 4.1 Bedieningselementen van het display op pagina 24
- 4.2 Van start gaan op pagina 27
- 4.3 Snelkoppelingen op pagina 30
- 4.4 Compatibele geheugenkaarten op pagina 32
- 4.5 Software-updates op pagina 34
- 4.6 Gebruikersgegevens importeren en exporteren op pagina 38
- 4.7 EV-1-koerssensor op pagina 39

## 4.1 Bedieningselementen van het display

Hieronder worden de knoppen die beschikbaar zijn op Element™-displays en de werking ervan beschreven.



### 1. **Waypoint**

- Druk hierop om een waypoint te plaatsen op de positie van uw schip (tenzij cursormodus actief is in de Kaart- of Fishfinder-app).
- Druk hierop om een waypoint te plaatsen op de positie van de cursor in de Kaart- en Fishfinder-apps (in cursormodus).

### 2. **Home**

- Druk hierop om het Home-venster weer te geven.

### 3. **Menu**

- Druk hierop om menu's van het Home-venster en apps te openen.
- Druk hierop en houd ongeveer 2 seconden ingedrukt om de actieve app op een pagina met meerdere apps te wijzigen.
- Druk hierop om menu's van het Home-venster en apps te sluiten.

### 4. **Richtingsknoppen** (8 richtingen)

- Wordt gebruikt om door het Home-venster en menu's te navigeren.
- Druk op een willekeurige richtingsknop om de cursormodus in de Kaart- en Fishfinder-apps te activeren.
- Gebruik deze om de cursor te positioneren in de Kaart- en Fishfinder-apps.

### 5. **Terug**

- Terugkeren naar een vorig menu of dialoogvenster.

### 6. **OK** — bevestigt selecties in menu's, opent contextmenu's

- Druk hierop om een op dat moment gemarkeerde optie te bevestigen.
- Druk hierop om contextgevoelige menu's te openen in de Kaart- en Fishfinder-apps.

### 7. **Min-knop** (Uitzoomen/bereik uitzoomen)

- Druk hierop om het gebied dat op het scherm in de Kaart-app wordt weergegeven te vergroten.
- Druk hierop om de zoom-factor in de Fishfinder-app, wanneer in Zoom-modus, te verlagen.
- Druk hierop om terug te keren naar de scrolling-modus vanaf de laagste zoom-factor in de Fishfinder-app.

### 8. **Plus-knop** (Inzoomen/bereik inzoomen)



- Druk hierop om het gebied dat op het scherm in de Kaart-app wordt weergegeven te verkleinen.
- Eén keer indrukken activeert de Zoom-modus in de Fishfinder-app, daarna wordt de zoom-factor bij iedere keer indrukken verhoogd.

#### 9. **Snelstartknop 1 / Snelstartknop 2 / Snelstartknop 3**

- Druk hierop om de toegewezen app-pagina te openen.
- Druk op de snelstartknop en houd hem ingedrukt om de app-pagina die op dat moment actief is op het Home-venster aan de knop toe te wijzen.

#### 10. **Aan/uit-knop**

- Inschakelen — druk op de knop en houd hem ingedrukt totdat het display piept (ongeveer 2 seconden).
- Menu Snelkoppelingen — één keer indrukken om het menu met snelkoppelingen te openen.
- Uitschakelen — druk op de knop en houd hem ingedrukt totdat het display uitschakelt (ongeveer 5 seconden).
- Uitschakelen — indrukken om het menu met snelkoppelingen te openen, daarna **Display uitschakelen** selecteren.

### In- en uitschakelen met de stroomonderbreker

Wanneer het display is uitgeschakeld, verbruikt het nog steeds een klein beetje stroom.

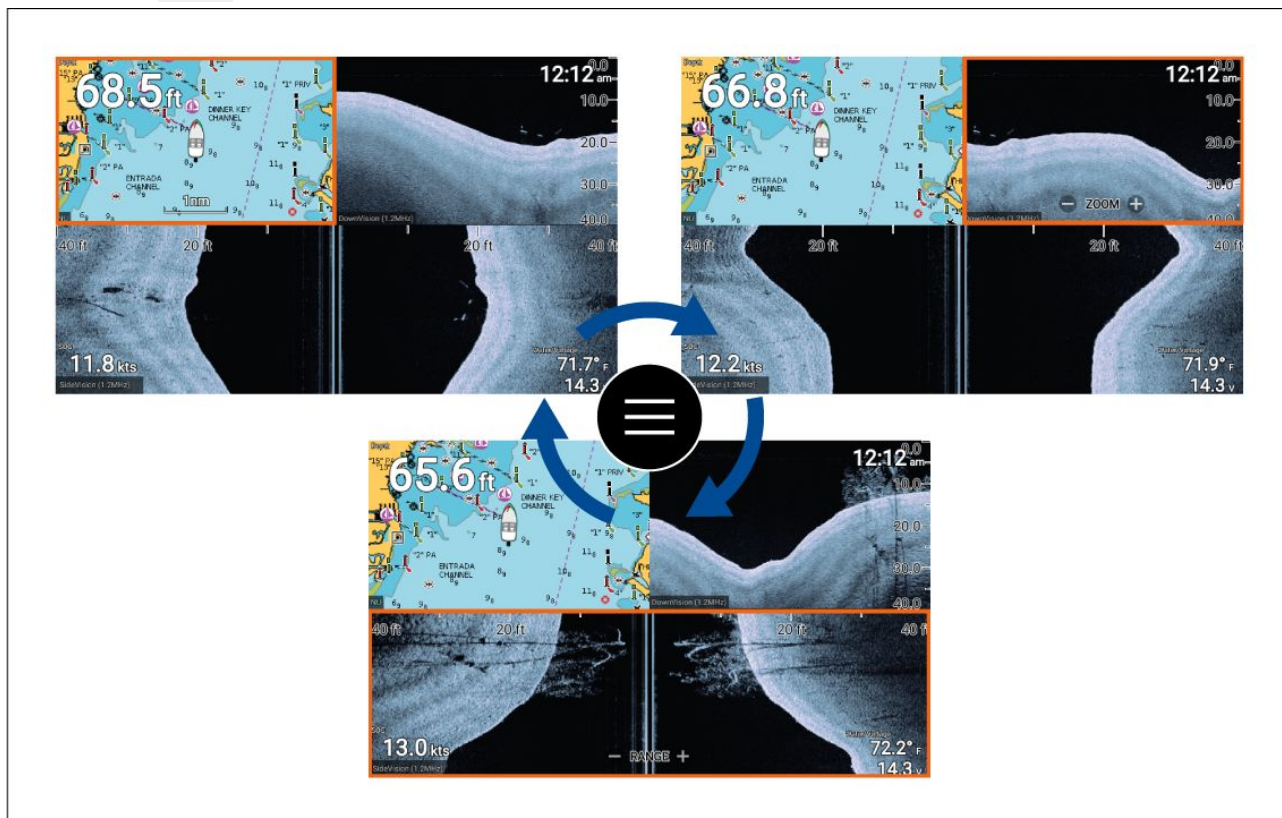
Als u zeker wilt zijn dat het display geen stroom gebruikt, dient u het uit te schakelen met de stroomonderbreker of door de voedingskabel eruit te trekken.

Wanneer de stroomonderbreker weer wordt ingeschakeld of de voedingskabel weer wordt aangesloten, blijft het display uitgeschakeld, totdat hij wordt ingeschakeld met de **aan/uit**-knop.

### De actieve app omschakelen

Op app-pagina's die meer dan 1 app bevatten, kunt u selecteren welke app op dat moment is geactiveerd (d.w.z.: welke app reageert op de bedieningselementen).

Druk op de **Menu**-knop en houd hem ingedrukt om de volgende app te activeren.



In plaats van de **Menu**-knop in te drukken en vast te houden, kunt u de actieve app ook omschakelen vanuit het app-menu. Doe het volgende wanneer een pagina met meerdere apps wordt weergegeven:

1. Druk op de **Menu**-knop.
2. Markeer de optie **Omschakelen naar**.
3. Op app-pagina's met meer dan 2 apps, gebruikt u de knoppen **naar rechts** en **naar links** om de app te markeren die u actief wilt maken.
4. Druk op de **OK**-knop.
5. Druk op de **Terug**-knop om het menu te sluiten.

## 4.2 Van start gaan

### Opstart-wizard

De eerste keer dat het display wordt ingeschakeld, of na een reset van de **Fabrieksinstellingen**, wordt de opstart-wizard weergegeven.

De opstart-wizard helpt u de volgende display-instellingen te configureren:

- De taal van de gebruikersinterface
- Activiteit van het schip
- Scheepsgegevens (waaronder: veiligheidsafstanden, aantal motoren, aantal tanks, aantal accu's en configuratie van transducers.)

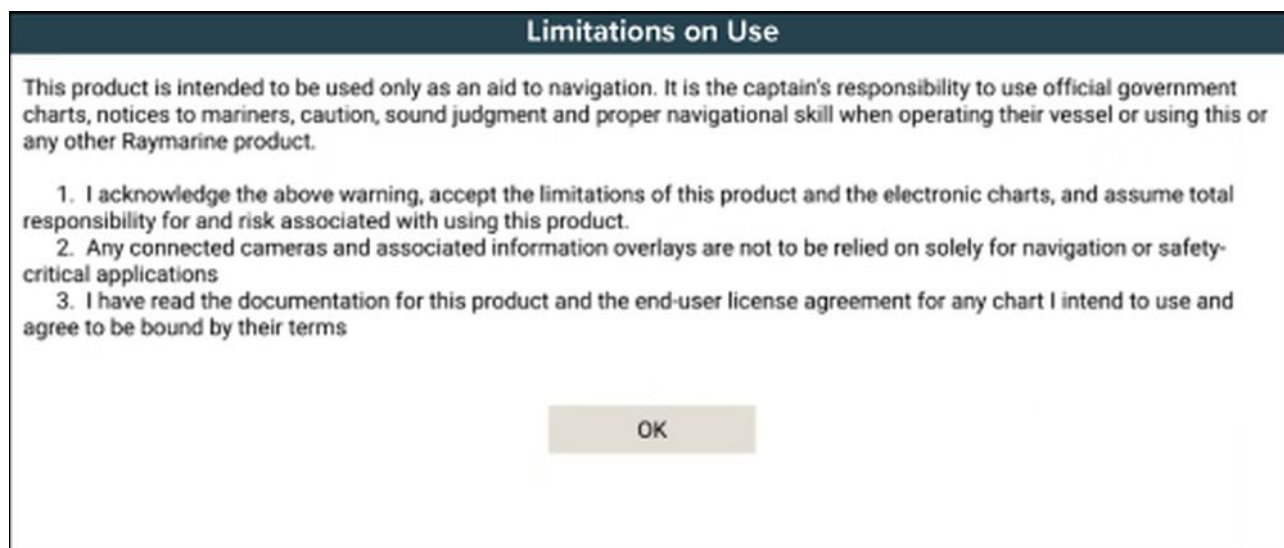
Volg de instructies op het scherm om de betreffende instellingen te configureren.

#### **Belangrijk:**

Zorg ervoor dat u het juiste type transducer selecteert, wanneer u een verkeerd type selecteert dient een reset van de fabrieksinstellingen te worden uitgevoerd om dit te herstellen.

### Bevestigen gebruiksbeperkingen bij eerste keer inschakelen

Nadat u de Opstart-wizard hebt uitgevoerd, wordt de disclaimer voor de gebruiksbeperkingen (Limitation on Use, LoU) weergegeven.



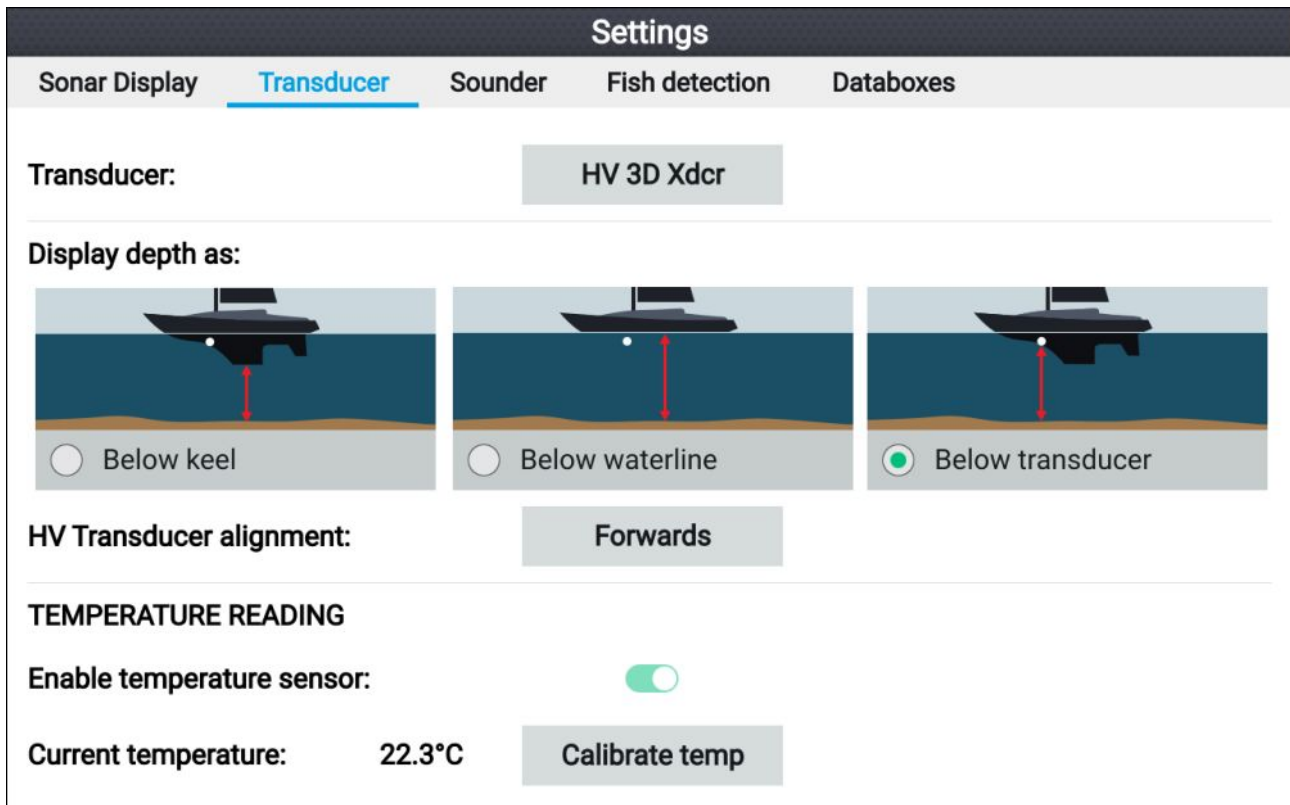
U dient de voorwaarden te lezen en ermee akkoord gaan om het display te kunnen gebruiken.

Wanneer u **OK** selecteert, betekent dit dat u de gebruiksvoorwaarden hebt geaccepteerd.

### Transducerinstellingen configureren

Voor systemen waarop een transducer is aangesloten, is het belangrijk dat u, de eerste keer dat u het systeem configureert, uw transducer correct instelt.

De instellingen voor transducerconfiguratie kunt u vinden in de **Fishfinder-app**.



1. Selecteer **Transducer** in het **Instellingen**-menu van de Fishfinder-app: **Menu > Instellingen > Transducer**
2. Indien u voor uw installatie een all-in-one-transducer achterstevoren hebt moeten installeren (bijv.: hiervan kan sprake zijn wanneer de transducer op een trollingmotor wordt gemonteerd), selecteer dan **Achterwaarts** bij de optie **Uitlijning HV-transducer**. Dit zorgt ervoor dat de kanalen voor bakboord en stuurboord correct worden weergegeven op het scherm. Als dit niet nodig is, selecteert u: **Voorwaarts**.
3. Selecteer waarvandaan u uw dieptemetingen wilt uitvoeren:
  - i. Onder transducer (default) — geen correctie nodig
  - ii. Onder kiel — voer de afstand in tussen de voorkant van de transducer en de onderkant van de kiel.
  - iii. Onder waterlijn — voer de afstand in tussen de onderkant van uw kiel en de waterlijn.
4. U kunt de temperatuurinstellingen als volgt configureren:
  - i. Waar nodig in- en uitschakelen van temperatuurmetingen.
  - ii. Als dit is ingeschakeld, vergelijk dan de temperatuurmeting met de feitelijke watertemperatuur.
  - iii. Als de huidige meetwaarde moet worden aangepast, selecteert u **Temp kalibreren** en voert u het verschil tussen uw 2 meetwaarden in.

## Motoren identificeren

Motorgegevens kunnen op uw display worden weergegeven als uw motoren de betreffende ondersteunde gegevens verzenden via hetzelfde netwerk als uw display. Als uw systeem de motoren onjuist heeft geïdentificeerd, kunt u dit corrigeren met de motoridentificatiewizard.

U kunt de motoridentificatiewizard openen vanuit het menu Scheepsgegevens: **Home-venster > Instellingen > Scheepsgegevens > Motoren identificeren**.

1. Controleer of het juiste aantal motoren is geselecteerd in het vakje **Aantal motoren**.
2. Selecteer **Motoren identificeren**.
3. Volg de instructies op uw scherm om de motoridentificatiewizard te voltooien.

## Resetten naar de fabrieksinstellingen of resetten instellingen uitvoeren

Wanneer u **Reset naar fabrieksinstellingen** uitvoert, worden ALLE gebruikersgegevens gereset en worden de instellingen van het display gereset naar hun standaard fabriekswaarden. Wanneer u een **Reset instellingen** uitvoert, worden de instellingen van uw display gereset naar de fabriekswaarden, maar de gebruikersgegevens blijven behouden.

1. Selecteer **Reset instellingen** in het menu **Dit display: Home-venster > Instellingen > Dit display > Reset instellingen** om de instellingen te resetten.
2. Selecteer **Reset naar fabrieksinstellingen** in het menu **Dit display: Home-venster > Instellingen > Dit display > Reset naar fabrieksinstellingen** om een reset naar de fabrieksinstellingen uit te voeren.

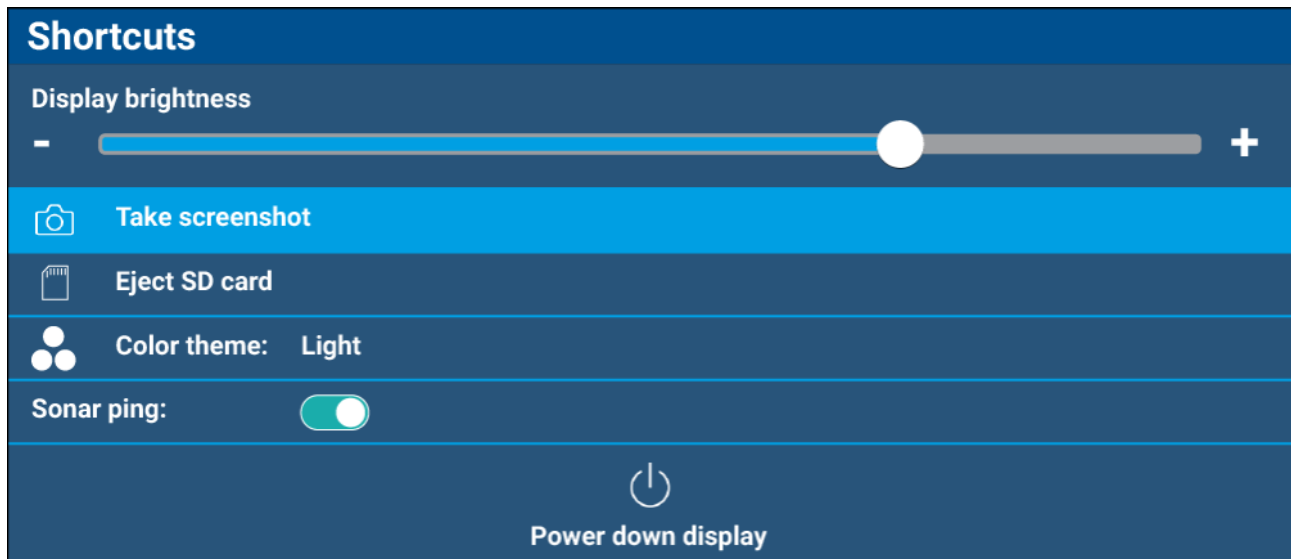
## Gebruikersgegevens importeren

U kunt gebruikersgegevens (bijv.: waypoints, routes en tracks met GPX-indeling) naar uw display importeren.

1. Plaats de MicroSD-kaart met daarop de bestanden met uw gebruikersgegevens in de geheugenkaartlezer van uw display.
2. Selecteer **Importeren van kaart** in het menu Importeren/exporteren: (**Home-venster > Instellingen > Importeren/exporteren > Importeren van kaart**).
3. Navigeer naar het bestand met uw gebruikersgegevens (.gpx).
4. Selecteer het betreffende GPX-bestand.  
Uw gebruikersgegevens zijn nu geïmporteerd.
5. Selecteer **OK**.

## 4.3 Snelkoppelingen

U kunt het menu met snelkoppelingen openen door op de **aan/uit**-knop te drukken.



De volgende snelkoppelingen zijn beschikbaar:

- **Helderheid van het display**
- **Een screenshot maken**
- **SD-kaart uitwerpen**
- **Kleurenpalet**
- **Sonarping**
- **Het display uitschakelen**

### Opmerking:

Als er geen bedieningselementen worden bediend, wordt het menu **Snelkoppelingen** automatisch gesloten na ongeveer 5 seconden

### Een screenshot maken

U kunt een screenshot maken en de afbeeldingen op een extern geheugen opslaan.

1. Plaats een geheugenkaart in de kaartsleuf.
2. Druk op de **Aan/uit**-knop.  
Het menu met snelkoppelingen wordt weergegeven.
3. Selecteer **Screenshot maken**.

De screenshot wordt opgeslagen met .png-indeling op de geplaatste geheugenkaart.

### Helderheid aanpassen

De helderheid van het display (niveau achtergrondverlichting) kan worden aangepast in het menu **Snelkoppelingen**. Bij gebruik van het display bij weinig licht (bijv.: 's nachts) worden lagere instellingen van de helderheid aanbevolen, en hogere waarden voor overdag. Bij een lagere instelling van de helderheid gaat ook de accu langer mee.

Doe het volgende terwijl het menu met snelkoppelingen wordt weergegeven (dit kunt u openen met de aan/uit-knop):

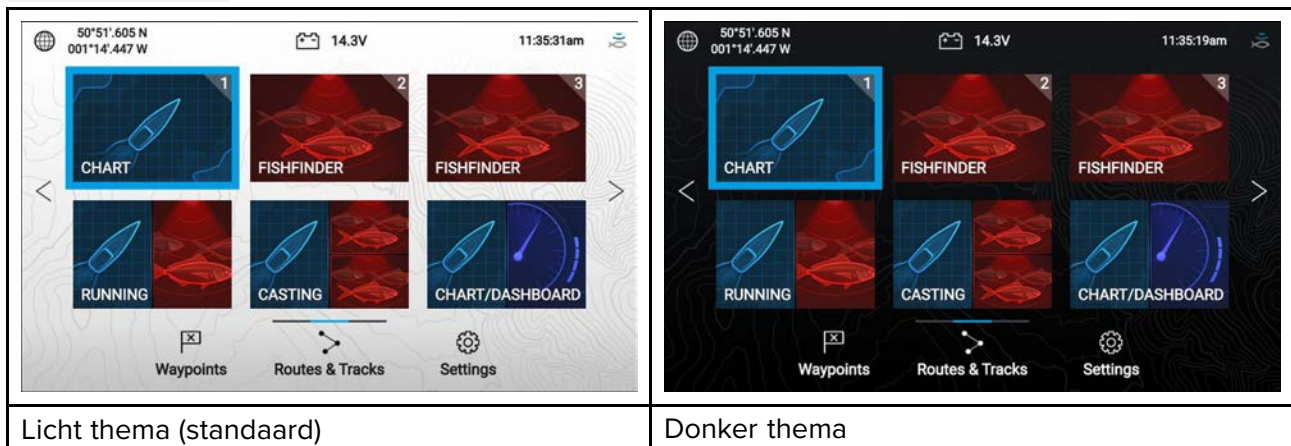
1. Gebruik de **plus**- en **min**-knoppen, of de knoppen **naar links** en **naar rechts** om de helderheid van het display aan te passen.

### Opmerking:

Wanneer de helderheid niet is ingesteld op de maximale waarde en het menu met snelkoppeling wordt weergegeven, wordt de helderheid verhoogd door op de **aan/uit**-knop te drukken.

## Het kleurenpalet van het display wijzigen

U kunt het kleurenpalet van de gebruikersinterface van uw display wijzigen vanuit het menu **Snelkoppelingen**.



Doe het volgende terwijl het menu met snelkoppelingen wordt weergegeven (dit kunt u openen met de aan/uit-knop):

1. Selecteer **Kleurenpalet**:  
Het popover-menu met de beschikbare kleurenpaletten worden weergegeven.
2. Selecteer het gewenste kleurenpalet.

### Opmerking:

Wanneer het **kleurenpalet** wordt gewijzigd, worden de wit- en zwartgekleurde tekst en achtergrond op het Home-venster en van menu's geïnverteerd. Het donkere kleurenpalet wordt aanbevolen in omstandigheden met weinig licht, bijv. 's nachts.

## Sonarping in- en uitschakelen

U kunt de ping van uw sonarmodule in- en uitschakelen vanuit het **Snelkoppelingen**-menu.

Doe het volgende terwijl het menu met snelkoppelingen wordt weergegeven (dit kunt u openen met de aan/uit-knop):

1. Selecteer **Sonarping**: om het pingen van de sonar in of uit te schakelen.

## 4.4 Compatibele geheugenkaarten

U kunt MicroSD-geheugenkaarten gebruiken om een back-up/archiefbestand te maken (bijv. waypoints, routes en tracks). Nadat een back-up van gegevens is opgeslagen op een geheugenkaart, kunnen de oude gegevens van het systeem worden gewist. De gearchiveerde gegevens kunnen op ieder moment worden teruggezet. Aanbevolen wordt regelmatig een back-up van uw gegevens te maken op een geheugenkaart.

### Compatibele kaarten

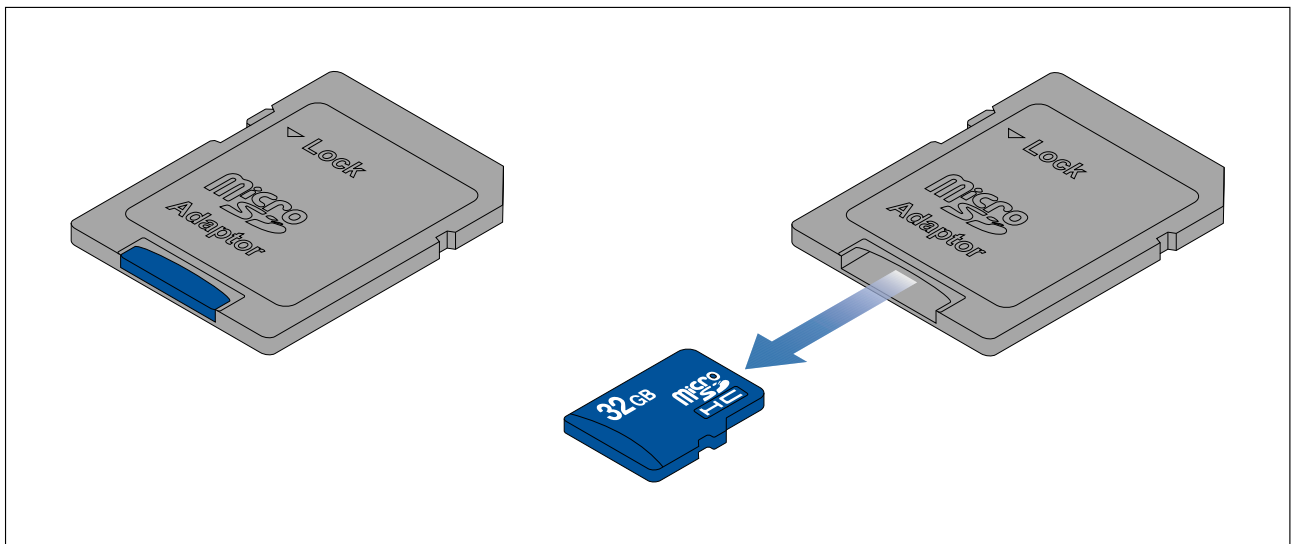
De volgende soorten MicroSD-kaarten zijn compatibel met uw MFD:

Type	Afmetingen	Eigen kaartindeling	Door MFD ondersteunde indeling
MicroSDSC (Micro Secure Digital Standard Capacity)	Tot 4GB	FAT12, FAT16 of FAT16B	NTFS, FAT32
MicroSDHC (Micro Secure Digital High Capacity)	4GB tot 32GB	FAT32	NTFS, FAT32
MicroSDXC (Micro Secure Digital eXtended Capacity)	32GB tot 2TB	exFAT	NTFS, FAT32

- **Snelheidsklasse** - voor de beste prestaties wordt u geadviseerd geheugenkaarten van klasse 10 of UHS (Ultra High Speed) te gebruiken.
- **Gebruik geheugenkaarten van bekende merken** - bij het archiveren van gegevens wordt u geadviseerd geheugenkaarten te gebruiken van bekende kwaliteitsmerken.

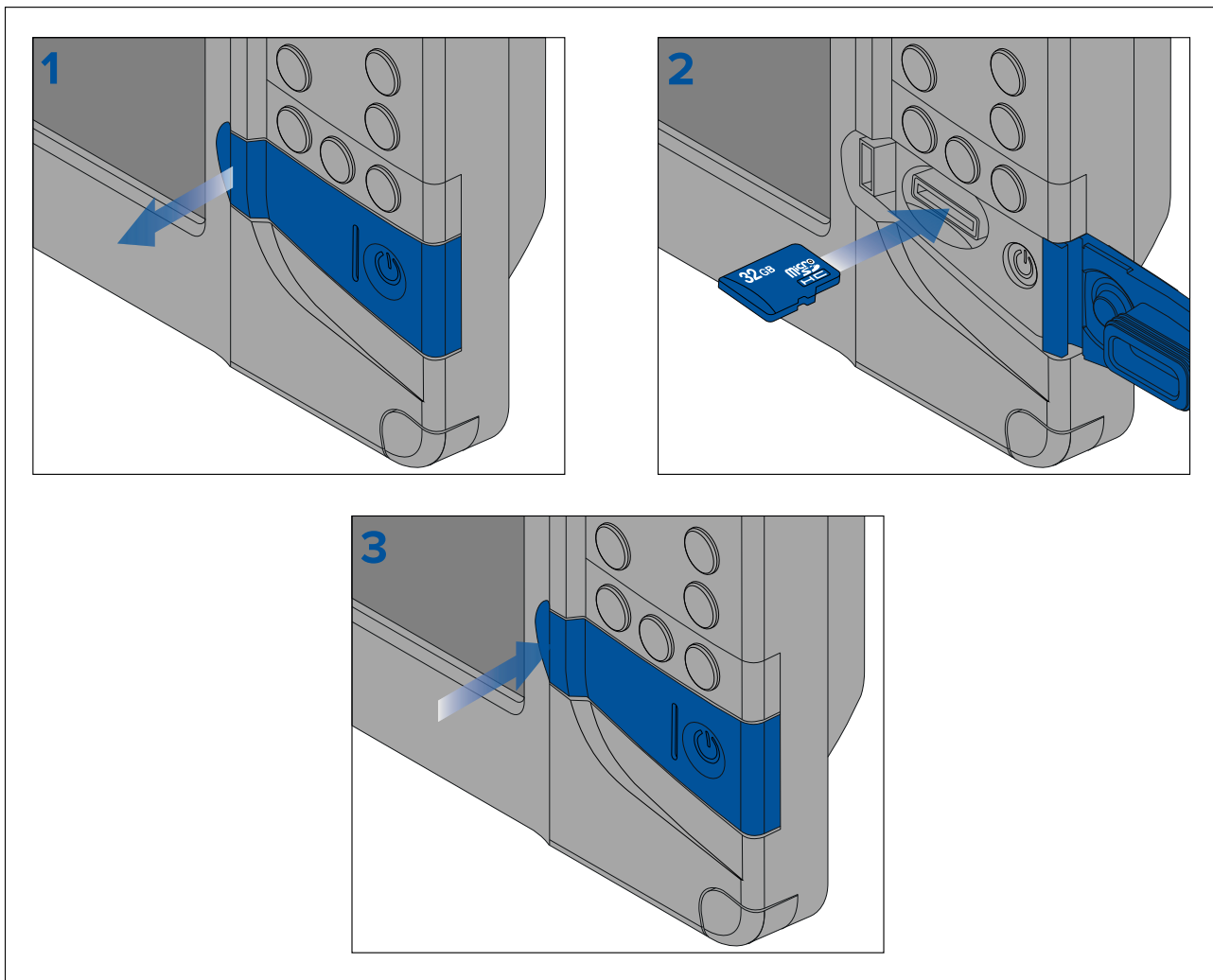
### De MicroSD-kaart uit de adapter verwijderen

MicroSD-geheugen- en cartografiekaarten worden normaal gesproken in een SD-kaartadapter gestoken geleverd. De kaart dient uit de adapter te worden verwijderd voordat u deze in uw display plaatst.





## Een MicroSD-kaart plaatsen



1. Open het klepje van de kaartlezer.
2. Zorg ervoor dat u de kaart in de juiste richting plaatst (contactpunten wijzen naar beneden) en plaats de MicroSD-kaart in de kaartsleuf.
3. Sluit het klepje van de kaartlezer, let er daarbij op dat de randen van het klepje goed sluiten.

## De MicroSD-kaart verwijderen

1. Druk op de **Aan/Uit**-knop.  
Het menu **Snelkoppelingen** wordt weergegeven.
2. Selecteer **SD-kaart uitwerpen**.
3. Open het klepje van de kaartlezer.
4. Verwijder de MicroSD-kaart uit de achterkant van het MFD.
5. Sluit het klepje van de kaartlezer.
6. Selecteer **OK** in het bevestigingsdialoogvenster.

### **Let op: Zorg ervoor dat het kapje of klepje van de kaartlezer goed dicht zit**

Om te voorkomen dat er water in het product komt en deze daardoor beschadigd raakt dient u het klepje van de kaartlezer goed te sluiten.

## 4.5 Software-updates

Raymarine® stelt regelmatig software-updates voor producten ter beschikking, voor nieuwe en uitgebreidere functionaliteit en betere prestaties en bruikbaarheid.

Het is belangrijk dat u nagaat of u de meest recente software voor uw producten hebt door regelmatig de Raymarine®-website te bezoeken.

[www.raymarine.nl/software](http://www.raymarine.nl/software)

### Opmerking:

- Aanbevolen wordt altijd een back-up te maken van uw gebruikersgegevens voordat u een software-update uitvoert.
- De optie "Online controleren" is alleen beschikbaar wanneer het display een actieve verbinding heeft met het internet.

Naast het updaten van de software van uw display, kan uw display ook worden gebruikt voor het updaten van de software van apparaten die zijn verbonden met dezelfde SeaTalkng®-backbone.

De volgende apparaten zijn op dit moment goedgekeurd voor update met een Element™-display:

- EV-1-koerssensor
- ECI-100-motor-gateway
- i70s multifunctioneel instrumentdisplay
- p70s / p70Rs-stuurautomaat-bedienunit

## Het displaymodel en de softwareversie bepalen

Ga naar het menu 'Aan de slag': **Home-venster > Instellingen > Aan de slag** op uw display om het productmodel en de huidige softwareversie te bepalen.

The screenshot shows the 'Settings' application on a Raymarine display. The 'This display' tab is selected. The display model is 'Element 9 HV (E70534 1180005)' and the software version is '3.8.10'. Other settings include Language (English (US)), Retail/demo mode (off), Demo type (Fishing (inland)), and Demo movie (off). A disclaimer at the bottom states: 'This product is intended to be used only as an aid to navigation. It is the captain's responsibility to use official government charts, notices to mariners, caution, sound judgment and proper'.

## De softwareversies van aangesloten producten bepalen

Om de softwareversie van producten die zijn verbonden met dezelfde SeaTalkng®-backbone te bepalen, volgt u de onderstaande stappen.

Doe het volgende vanuit het Beginscherm:

1. Selecteer **Instellingen**.
2. Selecteer het tabblad **Dit display**.

3. Selecteer **Productinformatie**.

Productinformatie wordt weergegeven voor uw display en voor compatibele product die zijn verbonden via dezelfde SeaTalkng®-backbone. De softwareversie staat vermeld onder **Toepassingsversie**.

4. Indien nodig gebruikt u de knoppen **Omhoog** en **Omlaag** om door de lijst met beschikbare productinformatie te bladeren.

5. U kunt de lijst met productinformatie ook opslaan op een geheugenkaart door **Gegevens opslaan** te selecteren.

*Het bestand met productinformatie wordt opgeslagen met een .json-bestandsindeling, die kan worden bekeken met behulp van de meeste standaard kladbloktoepassingen.*

## Displaysoftware updaten met een geheugenkaart

Volg de onderstaande stappen om de software van uw display te updaten.

1. Controleer het hardwaremodel en de softwareversie van de producten die u wilt updaten.
2. Ga naar de Raymarine-website: ([www.raymarine.nl](http://www.raymarine.nl) > **Ondersteuning** > **Software-updates**).
3. Zoek uw product.
4. Controleer of er een nieuwe softwareversie beschikbaar is voor uw product.
5. Download de betreffende softwarebestanden (ISO-bestanden).
6. Kopieer de (ongecomprimeerde) bestanden naar een MicroSD-kaart.
7. Zorg ervoor dat uw display is ingeschakeld en doe de MicroSD-kaart in de kaartsleuf.

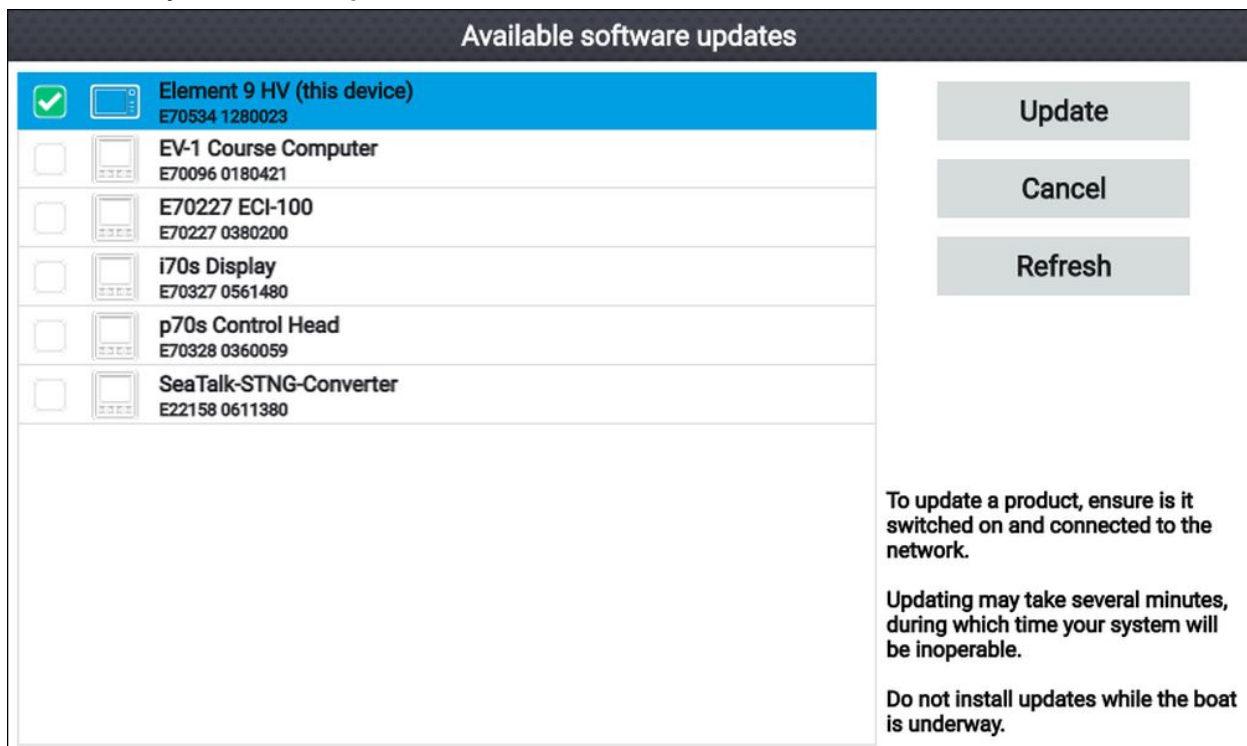
De software-updatebestanden worden automatisch herkend.



8. Selecteer **Ja** om de software te updaten.

Er wordt een lijst weergegeven met beschikbare producten. De lijst bevat uw display en producten die zijn verbonden via dezelfde SeaTalkng®-backbone.

### Voorbeeld lijst software-updates



9. Selecteer alle apparaten die u wilt updaten.

*Wanneer er een melding wordt weergegeven waarin u wordt gevraagd of u de huidige softwareversie opnieuw wilt installeren, selecteert u **Nee**, tenzij u problemen ondervindt met het*

product, in dat geval selecteert u **Ja**, waardoor de huidige versie van de software opnieuw wordt geïnstalleerd.

10. Wanneer alle relevante producten zijn geselecteerd, selecteert u **Selectie updaten** om het updateproces voor de software te starten.
11. Wacht tot het updateproces is voltooid.
12. Selecteer **Afsluiten**.

#### Opmerking:

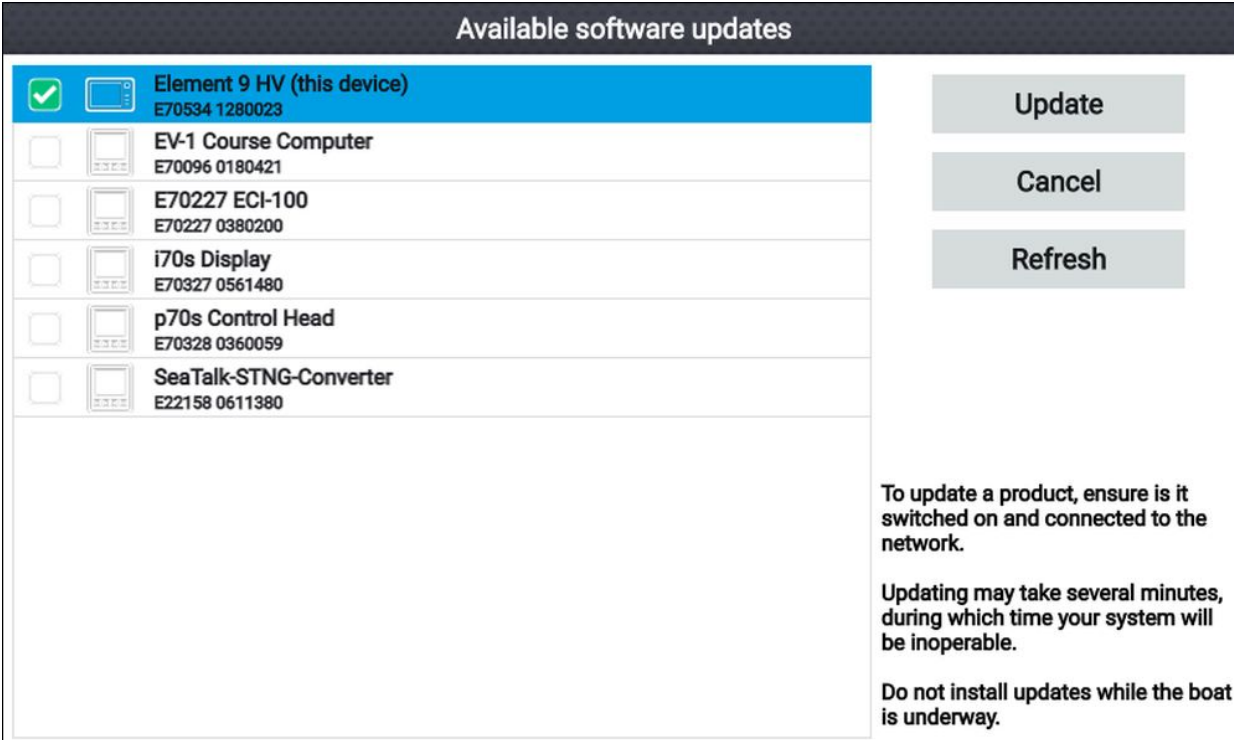
- Uw producten worden mogelijk automatisch opnieuw opgestart als onderdeel van het updateproces.
- U kunt ook **Controleer SD-kaart** selecteren in de popover-opties voor **Software updaten** (**Home-venster > Instellingen > Aan de slag > Software updaten**).

## Software updaten via een internetverbinding







Volg de onderstaande stappen om de software van uw display en software van goedgekeurde apparaten die zijn verbonden via dezelfde SeaTalkng<sup>®</sup>-backbone te updaten via een internetverbinding.

1. Selecteer **Software updaten** in het menu 'Aan de slag': (**Home-venster > Instellingen > Aan de slag**).
2. Selecteer **Online controleren** in het popover-menu.  
Indien u geen actieve internetverbinding heeft, wordt u gevraagd verbinding te maken met het internet.
3. Om een Wi-Fi-verbinding in te stellen, selecteert u **Wi-Fi-instellingen** en maakt u verbinding met het gewenste Wi-Fi-toegangspunt/hotspot.
4. Selecteer **Start**.  
Er wordt een lijst weergegeven met beschikbare producten. De lijst bevat uw display en producten die zijn verbonden via dezelfde SeaTalkng<sup>®</sup>-backbone.

### Voorbeeld lijst software-updates



**Available software updates**

<input checked="" type="checkbox"/>	 <b>Element 9 HV (this device)</b> E70534 1280023	<b>Update</b> <b>Cancel</b> <b>Refresh</b>
<input type="checkbox"/>	 <b>EV-1 Course Computer</b> E70096 0180421	
<input type="checkbox"/>	 <b>E70227 ECI-100</b> E70227 0380200	
<input type="checkbox"/>	 <b>i70s Display</b> E70327 0561480	
<input type="checkbox"/>	 <b>p70s Control Head</b> E70328 0360059	
<input type="checkbox"/>	 <b>SeaTalk-STNG-Converter</b> E22158 0611380	

To update a product, ensure it is switched on and connected to the network.

Updating may take several minutes, during which time your system will be inoperable.

Do not install updates while the boat is underway.

5. Selecteer alle apparaten die u wilt updaten.

Wanneer er een melding wordt weergegeven waarin u wordt gevraagd of u de huidige softwareversie opnieuw wilt installeren, selecteert u **Nee**, tenzij u problemen ondervindt met het product, in dat geval selecteert u **Ja**, waardoor de huidige versie van de software opnieuw wordt geïnstalleerd.

6. Wanneer alle relevante producten zijn geselecteerd, selecteert u **Selectie updaten** om het updateproces voor de software te starten.
7. Wacht tot het updateproces is voltooid.
8. Selecteer **Afsluiten**.

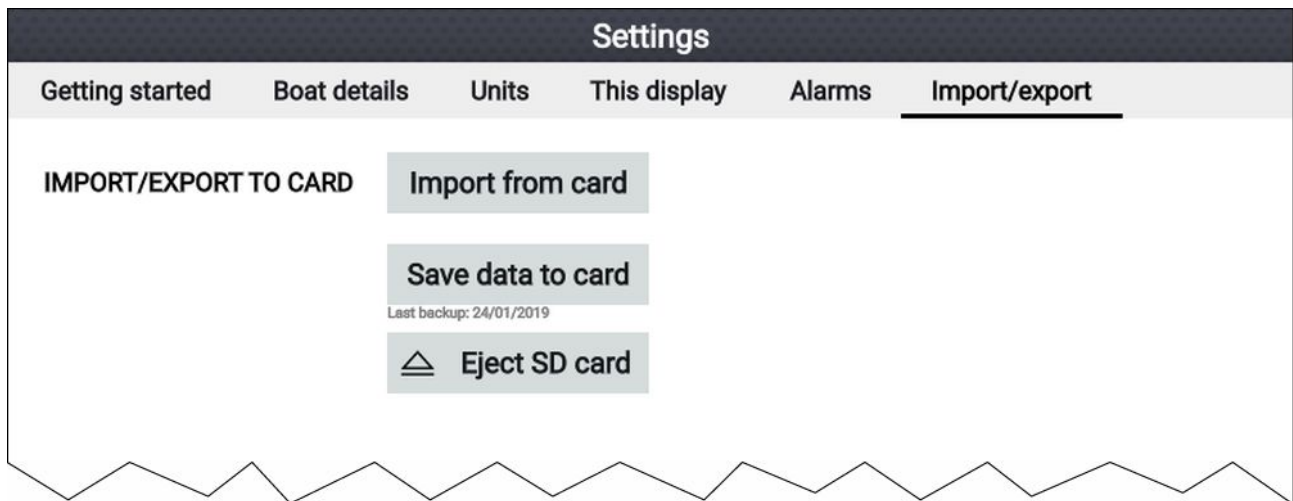
**Opmerking:**

Uw producten worden mogelijk automatisch opnieuw opgestart als onderdeel van het updateproces.

## 4.6 Gebruikersgegevens importeren en exporteren

Gebruikersgegevens (d.w.z.: waypoints, routes en tracks) kunnen worden geïmporteerd naar en geëxporteerd van uw display. Gebruikersgegevens worden opgeslagen met de algemene .gpx-bestandsindeling.

U kunt het menu Importeren/exporteren openen vanuit het instellingenmenu op het Home-venster **Home-venster > Instellingen > Importeren/exporteren**.



### Gebruikersgegevens opslaan

U kunt een back-up maken van uw gebruikersgegevens (waypoints, routes en tracks) op uw MicroSD-kaart.

1. Plaats een geheugenkaart in de kaartsleuf van uw display.
2. Selecteer **Gegevens opslaan op kaart** in het menu Importeren/exporteren: **Home-venster > Mijn gegevens > Importeren/exporteren**.  
Er wordt een popover-menu weergegeven.
3. Selecteer de gewenste optie:
  - **Alle gegevens opslaan** om alle waypoints, routes en tracks op te slaan (te exporteren).
  - **Waypoints opslaan** om alle waypoints op te slaan (te exporteren).
  - **Routes opslaan** om alle routes op te slaan (te exporteren).
  - **Tracks opslaan** om alle tracks op te slaan (te exporteren).
4. Selecteer **Opslaan** om de gebruikersgegevens met de standaard bestandsnaam op te slaan. U kunt ook:
  - i. het schermtoetsenbord gebruiken om uw eigen bestandsnaam in te voeren en vervolgens **Opslaan** selecteren.
5. **OK** selecteren om terug te keren naar het menu Importeren/exporteren, **Kaart uitwerpen** om de geheugenkaart op een veilige manier te verwijderen.

Het bestand met gebruikersgegevens wordt opgeslagen in de map '\Raymarine\Mijn gegeven\' van uw geheugenkaart, met de gpx-bestandsindeling.

### Gebruikersgegevens importeren

U kunt gebruikersgegevens (bijv.: waypoints, routes en tracks met GPX-indeling) naar uw display importeren.

1. Plaats de MicroSD-kaart met daarop de bestanden met uw gebruikersgegevens in de geheugenkaartlezer van uw display.
2. Selecteer **Importeren van kaart** in het menu Importeren/exporteren: (**Home-venster > Instellingen > Importeren/exporteren > Importeren van kaart**).
3. Navigeer naar het bestand met uw gebruikersgegevens (.gpx).
4. Selecteer het betreffende GPX-bestand.  
Uw gebruikersgegevens zijn nu geïmporteerd.
5. Selecteer **OK**.

## 4.7 EV-1-koerssensor

U kunt een EV-1-koerssensor aansluiten op uw display, dit zorgt ervoor dat nauwkeurige koersgegevens beschikbaar zijn, onafhankelijk van de bewegingen van het schip.

De EV-1-koerssensor kalibreert (lineariseert) zichzelf automatisch wanneer aan de volgende voorwaarden wordt voldaan:

- de snelheid van het schip is tussen 3 en 15 knopen en
- er wordt een cirkel gevaren van tenminste 270°.

### Opmerking:

De tijd die nodig is voor een automatische kalibratie kan worden verkort door een volledige cirkel te varen van 360° met een snelheid tussen 3 en 15 knopen.

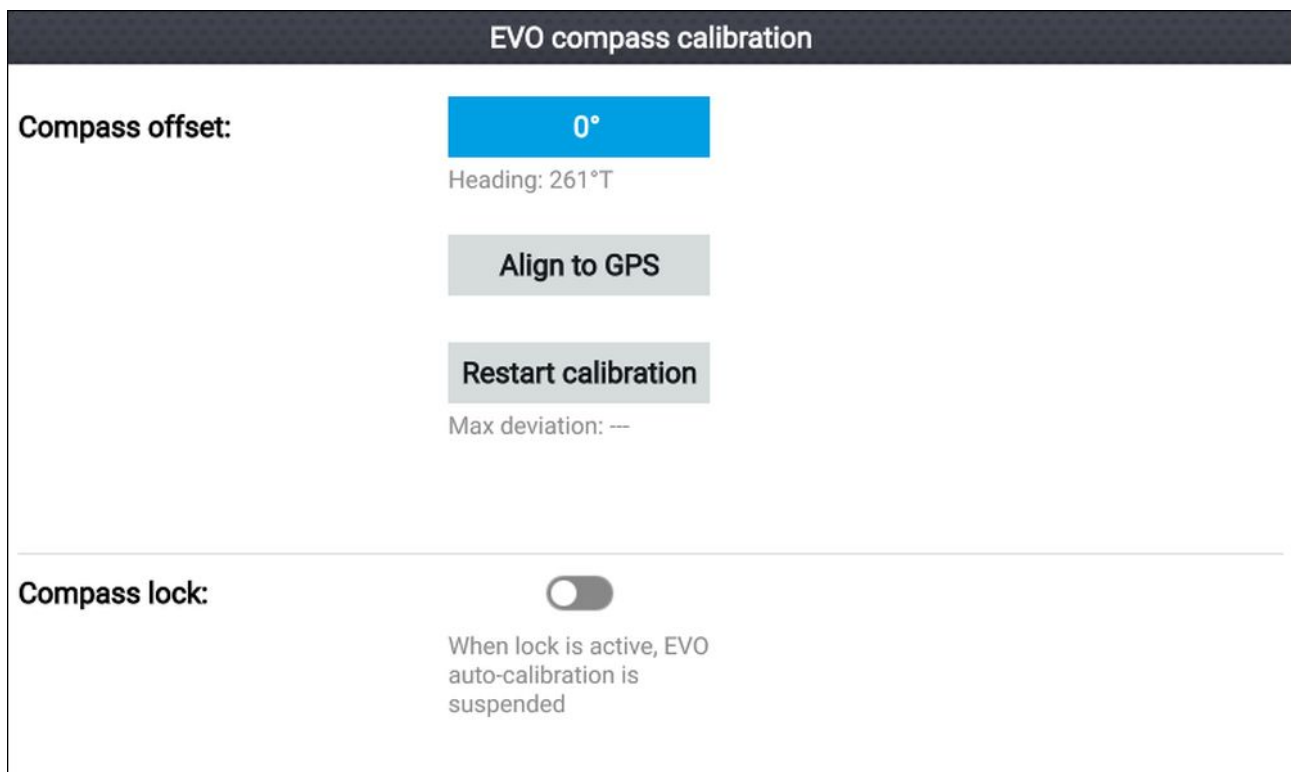
Nadat de eerste kalibratie is uitgevoerd, wordt een melding weergegeven, samen met een waarde voor 'Max deviatie' in de sectie **EVO-kompas** van het menu **Dit display**. Als er streepjes worden weergegeven, is de kalibratie niet geslaagd.

Als de maximale deviatie 45° of meer is, wordt aanbevolen de EV-1 op een andere plaats te monteren, op een plek met minder magnetische interferentie, of om andere apparaten die magnetische interferentie veroorzaken verder uit de buurt van de EV-1 te verplaatsen.

## Een EV-1-koerssensor handmatig aanpassen

Als er verschil is tussen de koers en de gemelde COG (Course Over Ground, grondkoers), die niet kan worden toegeschreven aan getijden en windomstandigheden, kunt u de instellingen van de EV-1-koerssensor aanpassen om hiervoor te compenseren.

U kunt de EV-1-instellingen openen vanuit het menu **Dit display**: **Home-venster** > **Instellingen** > **Dit display** > **Instellen EVO**.



1. Als het verschil minder dan plus of min 10° is, selecteert u het **Kompascorrectie**-veld en past u deze waarde aan totdat de waarden voor de COG en de koers gelijk zijn, of
2. Als het verschil groter is dan plus of min 10°, kunt u uw koerssensor uitlijnen met de COG die wordt gemeld door uw GPS/GNSS door **Uitlijnen met GPS** te selecteren en de instructies op het scherm te volgen.

## Kalibratie herstarten

Indien u problemen ondervindt met uw koersgegevens of de EV-1-sensor heeft moeten verplaatsen, dan kunt u de automatische kalibratie opnieuw starten.

Doe het volgende in het menu 'Dit display':

1. Selecteer **Instellen EVO**.
2. Selecteer **Kalibratie herstarten**.

De maximale deviatie wordt gereset en automatische kalibratie begint wanneer aan de voorwaarden voor scheepssnelheid (3 tot 15 knopen) en cirkel varen (ten minste 270°) wordt voldaan.

## Kompaskalibratie vergrendelen

De EV-1-sensor is zo ontworpen, dat de kalibratie-instellingen op de achtergrond continu worden aangepast om de nauwkeurigheid ervan te verbeteren.

Indien uw schip regelmatig in omgevingen is met sterke magnetische storing (d.w.z.: offshore windmolenparken of druk bevaren rivieren) kan het wenselijk zijn de functie 'Kompasvergrendeling' te gebruiken om continue aanpassing te voorkomen, omdat dit na verloop van tijd kan leiden tot fouten in de gemelde koers.

Doe het volgende om kompasvergrendeling in te schakelen:

1. Selecteer **Instellen EVO** in het menu **Dit display**.
2. Selecteer de aan/uit-schakelaar Kompasvergrendeling, zodat deze wordt ingeschakeld.

### Opmerking:

U kunt de kalibratievergrendeling op ieder moment uitschakelen door de aan/uit-schakelaar **Kompasvergrendeling** uit te schakelen.



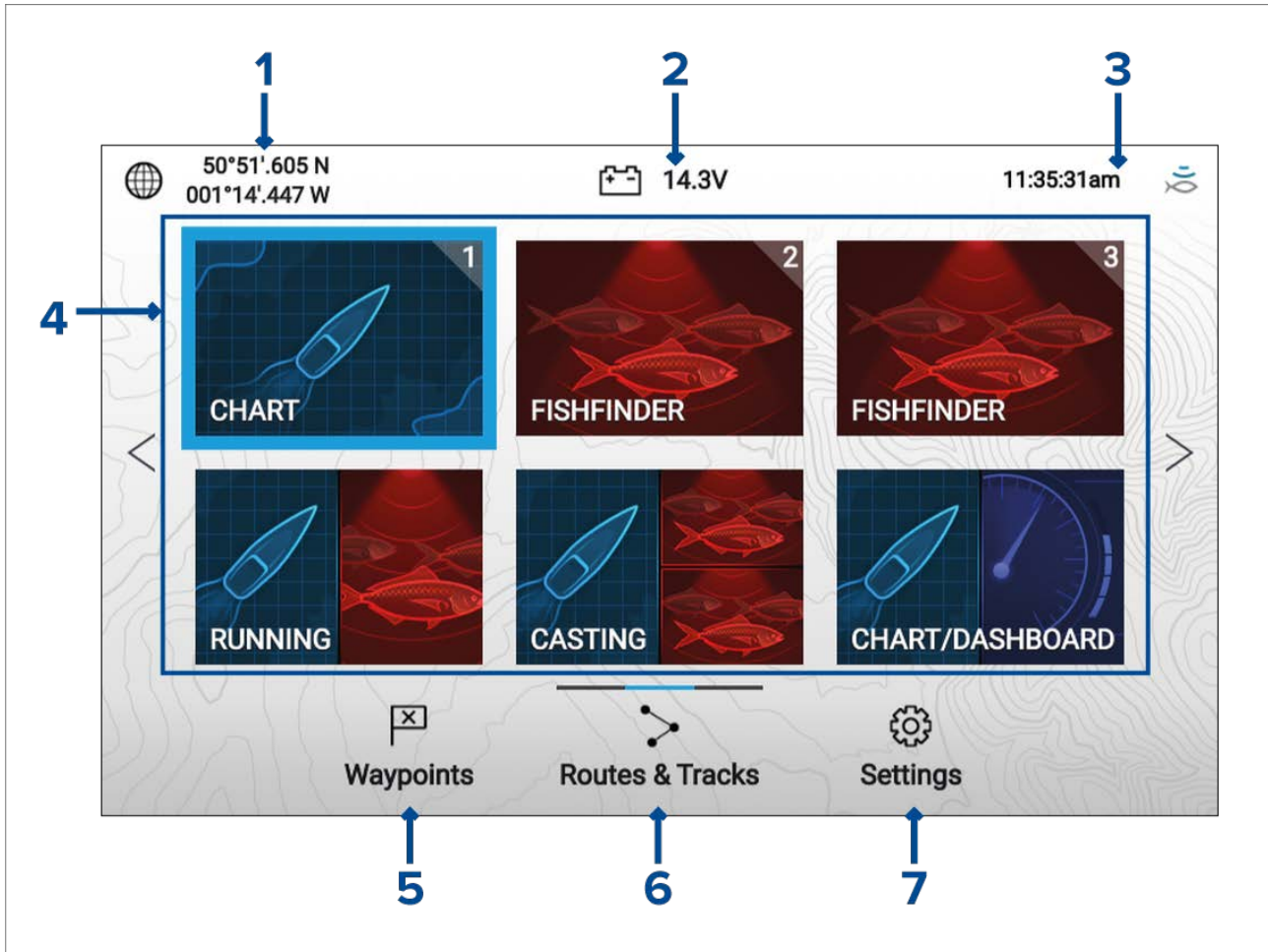
## Hoofdstuk 5: Home-venster

### Inhoudsopgave

- 5.1 Overzicht Home-venster op pagina 42
- 5.2 App-pagina's aanpassen op pagina 45
- 5.3 Een nieuwe app-pagina maken op pagina 46
- 5.4 Satellietnavigatie/-positiebepaling op pagina 47
- 5.5 Status-onderdeel op pagina 49
- 5.6 Timer op pagina 49
- 5.7 Alarmmeldingen op pagina 51
- 5.8 Instellingen-menu op pagina 53

## 5.1 Overzicht Home-venster

U kunt alle instellingen en apps openen vanuit het Home-venster.



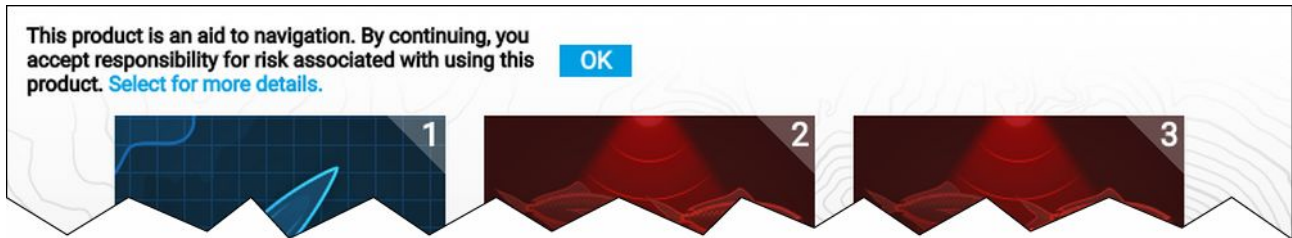
1. **Gegevens positie/fix** — laat de coördinaten van de huidige positie van uw schip zien. Selecteer het gebied om de fix-nauwkeurigheid te bekijken en de positie-instellingen te openen.
2. **Voedingsspanning** — laat de voedingsspanning van het display zien. De spanningswaarde wordt rood wanneer de huidige voedingsspanning lager is dan de waarde die is gespecificeerd voor de alarminstelling **Drempel lage spanning: Home-venster > Instellingen > Alarmen > Drempel lage spanning:**.
3. **Status-onderdeel** — toont de systeemtijd, aftel-/tel timer en status van de sonarping. Selecteer het onderdeel om de aftel-/tel timer, de tijdzone en de zomertijdinstelling te configureren.
4. **App-paginapictogrammen** — het Home-venster bevat 3 pages die elk tot 6 app-paginapictogrammen kunnen bevatten. Wanneer u een app-paginapictogram selecteert, wordt de betreffende app-pagina geopend. Om een andere Home-vensterpagina te bekijken, blijft u op de richtingsknoppen **naar links** of **naar rechts** drukken, totdat de Home-vensterpagina verandert. U kunt bepalen welke Home-vensterpagina wordt weergegeven aan de hand van de paginabalk, boven het **Routes & tracks**-pictogram.
5. **Waypoints** — selecteren om de **Waypoints**-lijst te bekijken.
6. **Routes & tracks** — selecteren om de **Routes en tracks**-lijsten te bekijken.
7. **Instellingen** — selecteren om het **Instellingen**-menu van het display te bekijken.

### Opmerking:

De combinatie van de geselecteerde **activiteit** en de **selectie van de transducer** in de Opstart-wizard bepaalt de standaard app-paginapictogrammen die worden weergegeven op het Home-venster.

## De Gebruiksbeperkingen accepteren

Nadat uw display is ingeschakeld, wordt het Home-venster weergegeven.



1. Voordat u het display gebruikt, dient u de Gebruiksbeperkingen (Limitations on Use, LoU) te accepteren. Om de complete gebruiksbeperkingen te bekijken, gebruikt u de knop **naar links** om de tekst te markeren en drukt u op de **OK**-knop.

*De bevestiging voor de gebruiksbeperkingen wordt iedere keer wanneer het display wordt ingeschakeld weergegeven. De volledige tekst van de gebruiksbeperkingen kunt u altijd terugvinden in het menu **Aan de slag: Home-venster > Instellingen > Aan de slag**.*

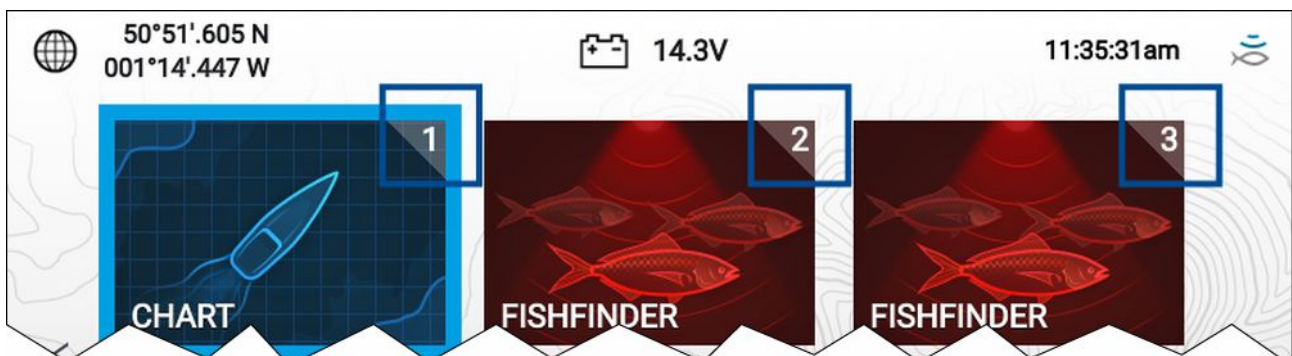
## Beschikbare apps

Apps worden gebruikt op app-pagina's. Iedere app-pagina is toegankelijk via het Home-venster door een app-paginapictogram. Iedere app-pagina kan maximaal 4 apps bevatten. De verschillende beschikbare apps zijn:

	<b>Kaart</b> — de Kaart-app laat elektronische cartografische informatie zien van uw cartografiekaarten en, indien gebruikt in combinatie met een GNSS-ontvanger, markeert de positie van uw schip. De Kaart-app kan worden gebruikt om specifieke locaties te markeren met behulp van waypoints, om routes op te zetten en te navigeren of om bij te houden waar u bent geweest door een track vast te leggen.
	<b>Fishfinder</b> — de Fishfinder-app gebruikt een aangesloten transducer die u helpt vis te zoeken door een onderwaterweergave te maken van de zeebodemstructuur en objecten in de waterkolom die binnen het bereik van uw transducer vallen.
	<b>Dashboard</b> — de Dashboard-app levert meetgegevens van aangesloten sensoren en apparatuur. De Dashboard-app wordt ook gebruikt voor het besturen van geconfigureerde compatibele
<b>Opmerking:</b> De Dashboard-app is alleen beschikbaar op gesplitste app-pagina's.	

## App-pagina's toewijzen aan snelstartknoppen

App-pagina's die zijn toegewezen aan de snelstartknoppen worden bepaald door het bijbehorende snelstartknopnummer in de rechterbovenhoek van het app-paginapictogram.



U kunt aanpassen welke app-pagina is toegewezen aan de snelstartknoppen door de onderstaande stappen te volgen:

1. Gebruik de **richtingsknoppen** om het app-paginapictogram te selecteren dat u wilt toewijzen aan een snelstartknop.
2. Druk op de betreffende **snelstartknop** en houd deze ingedrukt totdat de melding 'Snelstartknop geconfigureerd' wordt weergegeven.  
Het app-paginapictogram is nu bijgewerkt en geeft het nummer van de bijbehorende **snelstartknop** in de rechterbovenhoek van het pictogram.
3. Herhaal de stappen 1 en 2 zo nodig voor de andere **snelstartknoppen**.

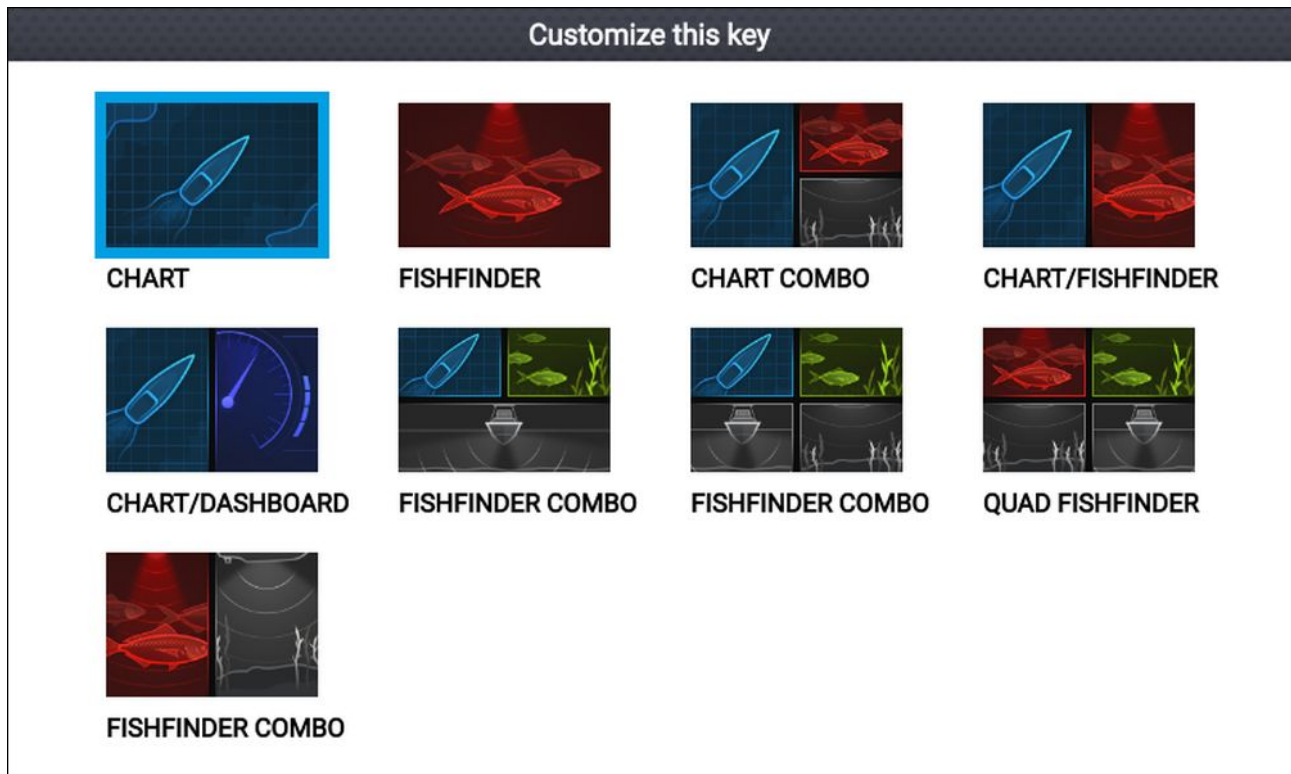
## 5.2 App-pagina's aanpassen

U kunt de app-pagina's op het Home-venster aanpassen.

1. Markeer het app-paginapictogram dat u wilt aanpassen.
2. Houd de **OK**-knop ingedrukt.  
Het popover-menu wordt weergegeven.
3. Selecteer de betreffende optie:
  - **Aanpassen** — selecteer Aanpassen om de app-pagina te wijzigen in één van de beschikbare configuraties.
  - **Verwijderen** — selecteer Verwijderen om het app-paginapictogram van het Home-venster te verwijderen.
  - **Hernoemen** — selecteer Hernoemen om de naam van het app-paginapictogram te wijzigen met behulp van het schermtoetsenbord.
  - **Snelstartknop 1/2/3 toewijzen** — selecteer deze om de app-pagina toe te wijzen aan een snelstartknop.

## 5.3 Een nieuwe app-pagina maken

Het Home-venster bestaat uit 3 Home-vensterpagina's, de eerste pagina is standaard gevuld met app-paginapictogrammen. Er kunnen nieuwe, vooraf geconfigureerde app-pagina's worden toegevoegd aan het Home-venster.



1. Indien gewenst, gebruikt u de knoppen **naar links** en **naar rechts** om een Home-vensterpagina weer te geven waarop nog ruimte vrij is.
2. Markeer een lege plaats op het Home-venster.
3. Houd de **OK**-knop ingedrukt.
4. Selecteer de gewenste app-paginaconfiguratie.

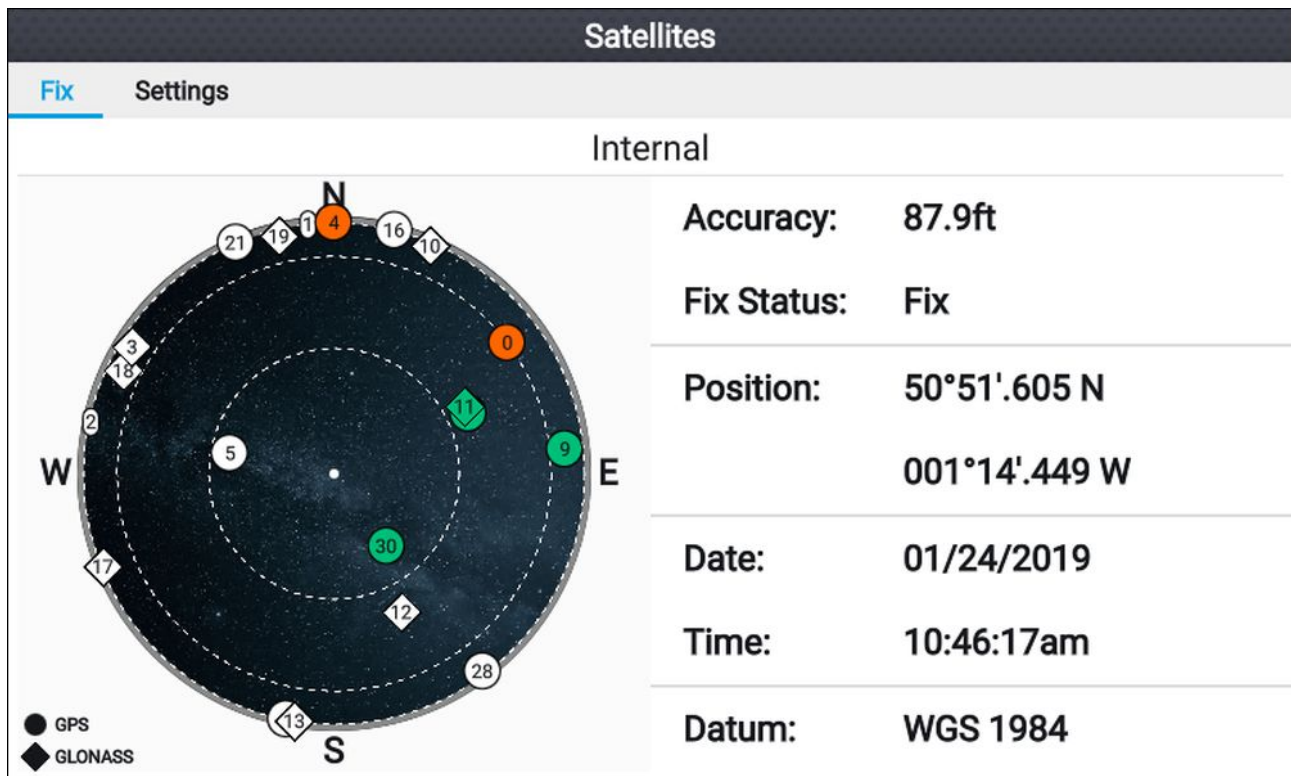
Het nieuwe app-paginapictogram is nu beschikbaar op het Home-venster.

## 5.4 Satellietnavigatie/-positiebepaling

### GPS/GNSS-status

De GPS/GNSS-positiecoördinaten van uw schip worden weergegeven in de hoek linksboven van uw Home-venster. U kunt de nauwkeurigheid van de fix en de instellingen openen door dit onderdeel te selecteren.

Als de lengte- en de breedtegraad in het Home-venster worden weergegeven, heeft uw schip een geldige positiefix. Als de tekst rood is, dan is de positie onnauwkeurig.

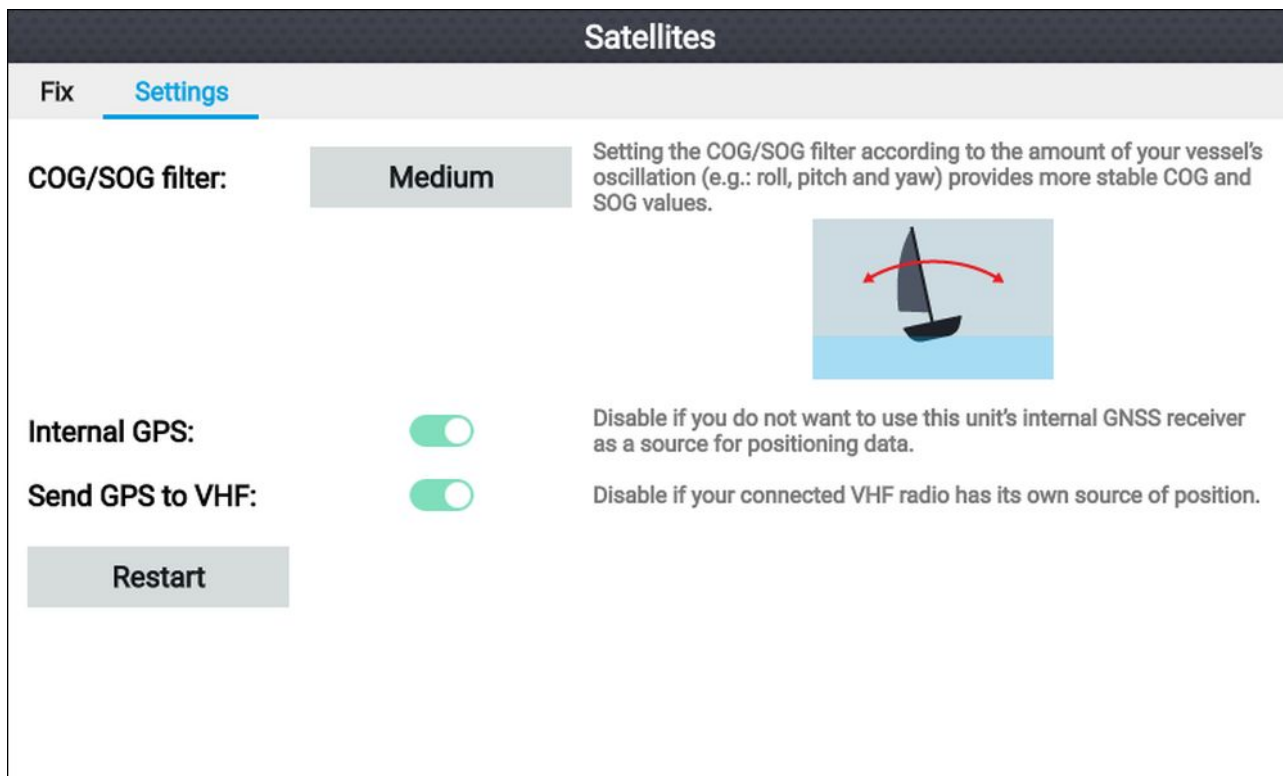


De luchtweergave aan de linkerkant van de pagina laat de beschikbare satellieten en de GNSS-constellatie waartoe ze behoren zien. De kleur van het satellietsymbool bepaalt de status ervan:

- Wit = zoeken naar satelliet
- Groen = satelliet in gebruik
- Oranje = satelliet volgen

## GPS/GNSS-instellingen

U kunt de instellingen van de GPS/GNSS-ontvanger van uw display openen door het pictogram Instellingen te selecteren op het Home-venster.



Vanuit het tabblad GPS/GNSS-instellingen kunt u:

- het COG/SOG-filter instellen overeenkomstig de schommeling van uw schip, waardoor stabielere COG- en SOG-waarden worden gemeten
- de interne GPS/GNSS-ontvanger van uw display in- en uitschakelen. Schakel dit alleen uit indien u de Kaart-app niet voor navigatie wilt gebruiken.
- de GPS/GNSS-ontvanger van het display herstarten.

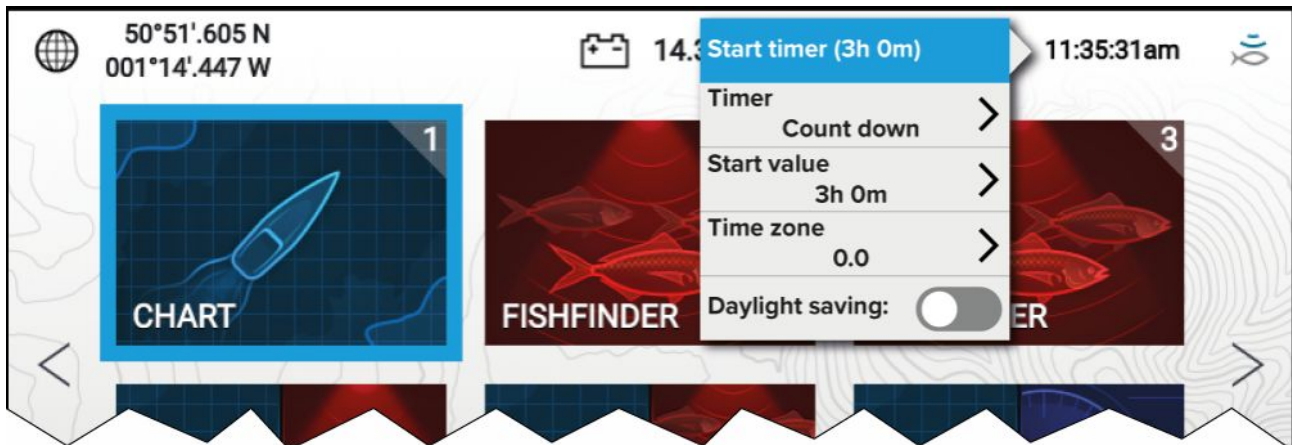
## Bron van positiegegevens

De ingebouwde GNSS (GPS) van uw display geeft positiegegevens aan een marifoon die is aangesloten op hetzelfde NMEA 2000-/SeaTalkng<sup>®</sup>-netwerk.



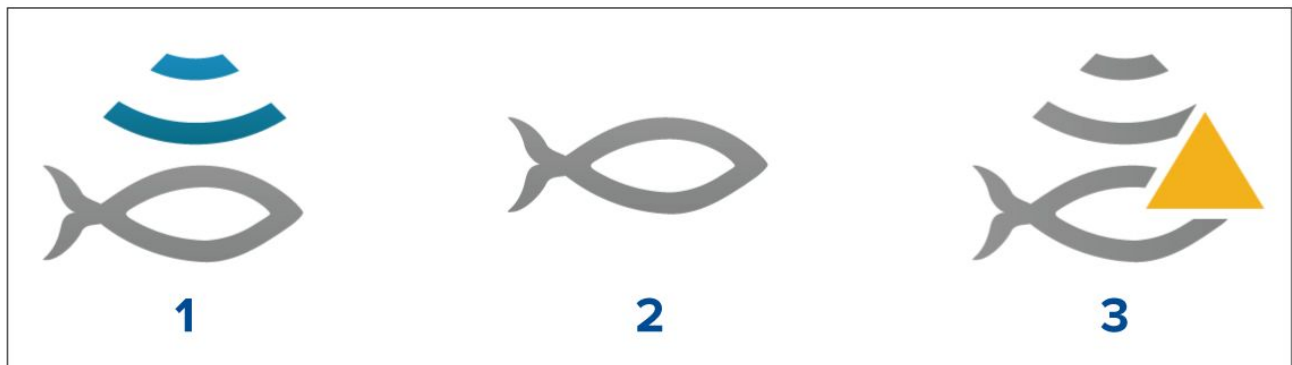
## 5.5 Status-onderdeel

Het status-onderdeel bevindt zich in de rechterbovenhoek van het Home-venster. Dit onderdeel laat de huidige tijd zien en identificeert de status van de sonarping van het display. Het popover-menu van het status-onderdeel geeft toegang tot de timer en de instellingen voor tijd en datum.



### Pictogrammen in het onderdeel Status

De pictogrammen die worden weergegeven in het Status-onderdeel staan voor de huidige status van bepaalde aangesloten apparaten.



1. Sonar pingt.
2. Sonarping uitgeschakeld.
3. Sonarfout.

## 5.6 Timer



Het status-onderdeel op het Home-venster bevat een timer. De timer kan worden gebruikt als een afteltimer of als stopwatch.

Wanneer een afteltimer of stopwatch in gebruik is, wordt deze weergegeven in het Status-onderdeel, onder de huidige tijd.

### De afteltimer gebruiken

Doe het volgende in het Home-venster:

1. Selecteer het Status-onderdeel, rechts bovenaan op het Home-venster.
2. Het popover-menu van het Status-onderdeel wordt weergegeven.
3. Zorg ervoor dat **Aftellen** is geselecteerd in de **Timer**-optie.

4. Selecteer **Startwaarde** en stel deze op de gewenste waarde in.

*De afteltimer kan worden ingesteld op maximaal 9 uur en 59 minuten.*

5. Druk op de **Terug**-knop om terug te keren naar het popover-menu.
6. Selecteer **Timer starten**.

De afteltimer kan op ieder moment worden gestopt of gereset vanuit het popover-menu.

## **De stopwatch gebruiken**

Doe het volgende in het Home-venster:

1. Selecteer het Status-onderdeel, rechts bovenaan op het Home-venster.
2. Het popover-menu van het Status-onderdeel wordt weergegeven.
3. Zorg ervoor dat **Tellen** is geselecteerd in de **Timer**-optie.
4. Selecteer **Timer starten**.

*De timer kan tellen tot maximaal 23 uur en 59 minuten.*

De timer kan op ieder moment worden gestopt of gereset vanuit het popover-menu.

## 5.7 Alarmmeldingen

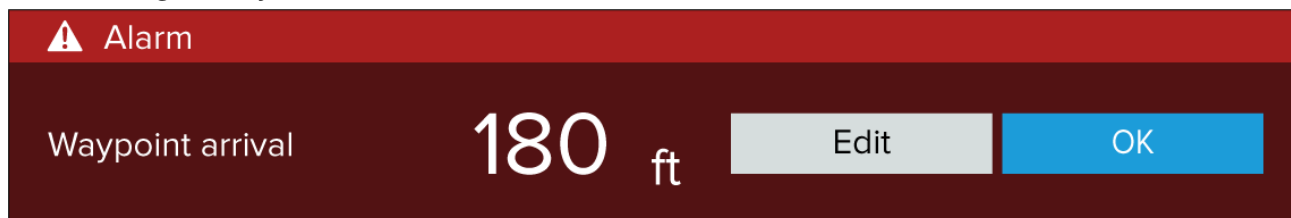
Alarmen worden gebruikt om u te waarschuwen voor een gevaar of situatie waarvoor uw aandacht vereist is. Alarmen worden gegenereerd op basis van hun gespecificeerde drempelwaarden.

De volgende alarmen kunnen worden geconfigureerd op uw display:

- Ondiepte
- Aankomst waypoint
- Lage spanning
- Uit koers
- Ankerdrift
- Watertemperatuur
- Visdetectie
- Motoralarmmeldingen
- Satellietfix verloren

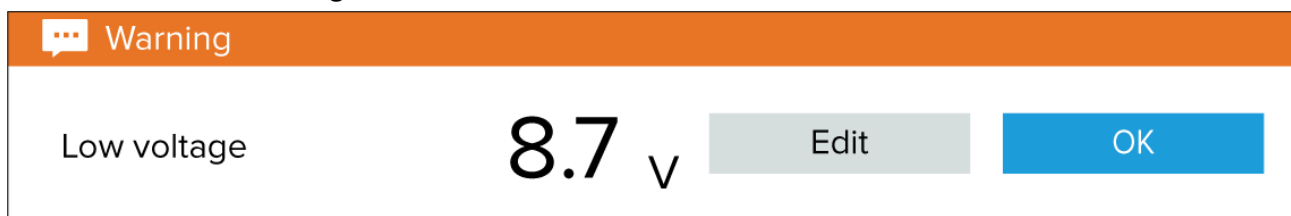
Alarmen hebben een kleurcodering waarmee de ernst wordt aangegeven:

### Voorbeeld gevaarlijk alarm



**Rood** — wordt gebruikt om een gevaarlijke alarmsituatie aan te geven, er moet direct actie worden ondernomen omdat er een mogelijk of direct gevaar is voor mensen of het schip. Gevaarlijke alarmen worden begeleid door een geluidssignaal. De melding Gevaarlijk alarm en het geluidssignaal blijven zichtbaar en hoorbaar totdat ze worden bevestigd of totdat de omstandigheden die het alarm hebben geactiveerd niet langer aanwezig zijn.

### Voorbeeld waarschuwing



**Oranje** — wordt gebruikt om een waarschuwingsalarm aan te geven. Waarschuwingen worden gebruikt om aan te geven dat er sprake is van een verandering in een situatie waar u aandacht aan dient te besteden. Waarschuwingen worden begeleid door een geluidssignaal. De waarschuwing en het geluidssignaal blijven zichtbaar en hoorbaar totdat ze worden bevestigd of totdat de omstandigheden die de waarschuwing hebben geactiveerd niet langer aanwezig zijn.

### Voorbeeld melding



**Blauw** — wordt gebruikt om informatie te geven die door de gebruiker dient te worden bevestigd. Informatiemeldingen kunnen na 3 seconden vanzelf worden gesloten, tenzij er actie door de gebruiker is vereist. Informatiemeldingen worden niet begeleid door een geluidssignaal.

## Alarmen bevestigen

Volg de onderstaande stappen om een actief alarm te bevestigen.

Doe het volgende wanneer een alarmmelding wordt weergegeven op het scherm:

1. Selecteer **OK**.

De melding wordt beëindigd en het geluidssignaal stopt.

Een bevestigd alarm blijft actief totdat de omstandigheden die het alarm hebben geactiveerd niet langer aanwezig zijn.

**Opmerking:**

Wanneer een alarmmelding een **Bewerken**-knop bevat en u deze selecteert, wordt de betreffende instelling in het Alarmen-menu weergegeven, zodat u indien nodig de alarmdrempel kunt wijzigen.

## 5.8 Instellingen-menu

U kunt de instellingen van het display openen door het **Instellingen**-pictogram op het Home-venster te selecteren.

De volgende instellingen en gegevens zijn beschikbaar voor uw display.

Tabblad	Instellingen
<b>Aan de slag</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hardware- en software-informatie over uw display.</li> <li>• Display-software updaten.</li> <li>• De taal van de gebruikersinterface wijzigen.</li> <li>• Dealer-/demo-modus (simulatormodus) in-/uitschakelen.</li> <li>• Demo-video in-/uitschakelen.</li> <li>• Een <b>demotype</b> selecteren.</li> <li>• De disclaimer van de gebruiksvoorwaarden bekijken.</li> </ul>
<b>Scheepsgegevens</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De minimale veilige diepte, hoogte en breedte configureren.</li> <li>• Motoren configureren.</li> <li>• Tanks configureren.</li> <li>• Accu's configureren.</li> </ul>
<b>Eenheden</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Voorkeursmeeteenheden configureren.</li> <li>• Datum- en tijdstellingen configureren.</li> <li>• Peilingmodus configureren.</li> <li>• De systeemdatum configureren.</li> <li>• Variatie configureren.</li> </ul>
<b>Dit display</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Schakelen tussen <b>lichte</b> en <b>donkere</b> kleurenpaletten voor de gebruikersinterface.</li> <li>• Een EV-1-koerssensor configureren</li> <li>• Probleemoplossing: logbestanden van foutmeldingen opslaan of wissen, loggegevens van het systeem opslaan, productinformatie bekijken voor diagnose.</li> <li>• Een reset naar de fabrieksinstellingen uitvoeren.</li> </ul>
<b>Alarmmeldingen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Alarminstellingen configureren.</li> </ul>
<b>Importeren/exporteren</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gebruikersgegevens (waypoints, routes en tracks) importeren van of exporteren naar een MicroSD-kaart.</li> <li>• SD-kaart uitwerpen.</li> </ul>

### De displaytaal selecteren

U kunt selecteren welke taal de gebruikersinterface van uw display moet gebruiken.

1. Selecteer de knop **Taal** in het menu **Aan de slag: Home-venster > Instellingen > Aan de slag**.
2. Selecteer de taal die u wilt gebruiken.

#### Talen voor de gebruikersinterface

De volgende talen zijn beschikbaar:

Arabisch (ar-AE)	Bulgaars (bg-BG)	Chinees (vereenvoudigd) (zh-CN)	Chinees (traditioneel) (zh-TW)
Kroatisch (hr-HR)	Tsjechisch (cs-CZ)	Deens (da-DK)	Nederlands (nl-NL)
Engels (en-GB)	Engels (en-US)	Fins (fi-FI)	Frans (fr-FR)
Duits (de-DE)	Grieks (el-GR)	Hebreeuws (he-IL)	Hongaars (he-IL)

IJslands (is-IS)	Indonesisch (Bahasa) (id-ID)	Italiaans (it-IT)	Japans (ja-JP)
Koreaans (ko-KR)	Lets (lv-LV)	Litouws (lt-LT)	Maleisisch (Bahasa) (ms-MY ZSM)
Noors (nb-NO)	Pools (pl-PL)	Portugees (Braziliaans) (pt-BR)	Russisch (ru-RU)
Sloveens (sl-SI)	Spaans (es-ES)	Zweeds (sv-SE)	Thais (th-TH)
Turks (tr-TR)	Vietnamees (vi-VN)		

## Scheepsgegevens

Om ervoor te zorgen dat het systeem correct werkt en gegevens correct worden weergegeven, dient u de instellingen voor de scheepsgegevens overeenkomstig uw omstandigheden te configureren.

Scheepsgegevens kunnen worden geopend vanuit het **Instellingen**-menu: **Home-venster > Instellingen > Scheepsgegevens**

Optie	Omschrijving
<b>Min. veilige hoogte:</b>	Voer de maximale onbeladen hoogte vanaf de waterlijn van uw onbeladen schip in. Om ervoor te zorgen dat er voldoende vrije ruimte boven uw schip is, adviseren wij u een veiligheidsmarge op te tellen bij deze waarde, zodat variaties veroorzaakt door bewegingen van het schip worden gecompenseerd.
<b>Min. veilige breedte:</b>	Voer de maximale breedte in van uw schip, op het breedste punt. Om ervoor te zorgen dat er voldoende vrije ruimte aan beide zijden van uw schip is, adviseren wij u een veiligheidsmarge voor bakboord en stuurboord op te tellen bij deze waarde, zodat variaties veroorzaakt door bewegingen van het schip worden gecompenseerd.
<b>Min. veilige diepte:</b>	Voer de maximale diepte van uw volledig beladen schip in. Dit is de diepte vanaf de waterlijn tot aan het laagste punt van de kiel van het schip. Om ervoor te zorgen dat er voldoende vrije ruimte boven uw schip is, adviseren wij u een veiligheidsmarge op te tellen bij deze waarde, zodat variaties veroorzaakt door bewegingen van het schip worden gecompenseerd.
<b>Aantal motoren:</b>	U kunt uw systeem zo configureren dat gegevens worden weergegeven voor 2 motoren, indien aangesloten op een compatibel motormanagementsysteem.
<b>Motoren identificeren:</b>	Nadat u het aantal motoren heeft geselecteerd, selecteert u <b>Motoren identificeren</b> en volgt u de instructies op het scherm om uw motoren te configureren. Er is mogelijk een extra hardware-interface nodig om ervoor te zorgen dat motorgegevens kunnen worden weergegeven.
<b>Brandstoftanks:</b>	U kunt uw systeem zo configureren, dat het gegevens voor maximaal 2 brandstoftanks weergeeft.
<b>Drinkwatertanks:</b>	U kunt uw systeem zo configureren, dat het gegevens voor maximaal 2 drinkwatertanks weergeeft.
<b>Levend aas-tanks:</b>	U kunt uw systeem zo configureren, dat het gegevens voor maximaal 2 levend aas-tanks weergeeft.
<b>Grijswatertanks:</b>	U kunt uw systeem zo configureren, dat het gegevens voor een grijswatertank weergeeft.
<b>Zwartwatertanks:</b>	U kunt uw systeem zo configureren, dat het gegevens voor een zwartwatertank weergeeft.
<b>Aantal accu's:</b>	U kunt uw systeem zo configureren, dat het gegevens voor maximaal 3 accu's weergeeft.

## Meeteenheid

U kunt de gewenste eenheden voor gegevensmetingen selecteren in het **Eenheden**-menu: **Home-venster > Instellingen > Eenheden**.

De standaard meeteenheden worden bepaald door de geselecteerde taal voor de gebruikersinterface.

Waarde	Eenheden
<b>Afstandseenheden:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Nautische mijlen</li><li>• NM &amp; m</li><li>• Landmijlen</li><li>• Kilometers</li></ul>
<b>Snelheidseenheden:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• knopen</li><li>• MPH (MIJL PER UUR)</li><li>• KPH (KILOMETER PER UUR)</li></ul>
<b>Diepte-eenheden:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Meter</li><li>• Voet</li><li>• Vadem</li></ul>
<b>Temperatuureenheden:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Celsius</li><li>• Fahrenheit</li></ul>
<b>Volume-eenheden:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Amerikaanse gallons</li><li>• Imperial gallons</li><li>• Liter</li></ul>
<b>Eenheden brandstofbesparing:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Afstand per inhoud</li><li>• Inhoud per afstand</li><li>• Liter per 100 km</li></ul>
<b>Drukeenheden:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Bar</li><li>• PSI</li><li>• Kilopascal</li></ul>
<b>Datumformaat:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• MM:DD:JJJJ</li><li>• DD:MM:JJJJ</li><li>• MM:DD:JJ</li><li>• DD:MM:JJ</li></ul>
<b>Tijdformaat:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 12-uurs</li><li>• 24-uurs</li></ul>
<b>Tijdzone:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• UTC-correcties</li></ul>





## Hoofdstuk 6: Waypoints, Routes en Tracks

### Inhoudsopgave

- [6.1 Waypoints op pagina 58](#)
- [6.2 Routes op pagina 64](#)
- [6.3 Tracks op pagina 68](#)

## 6.1 Waypoints

Waypoints worden gebruikt om bepaalde locaties of interessante plaatsen te markeren. Waypoints kunnen worden gebruikt in de Kaart- en Fishfinder-apps. Uw display kan tot 5.000 waypoints opslaan, deze kunnen worden gesorteerd in maximaal 200 waypoint-groepen.

In de Kaart-app kunt u naar een waypoint navigeren door **Ga naar** te selecteren in het Waypoint-contextmenu.

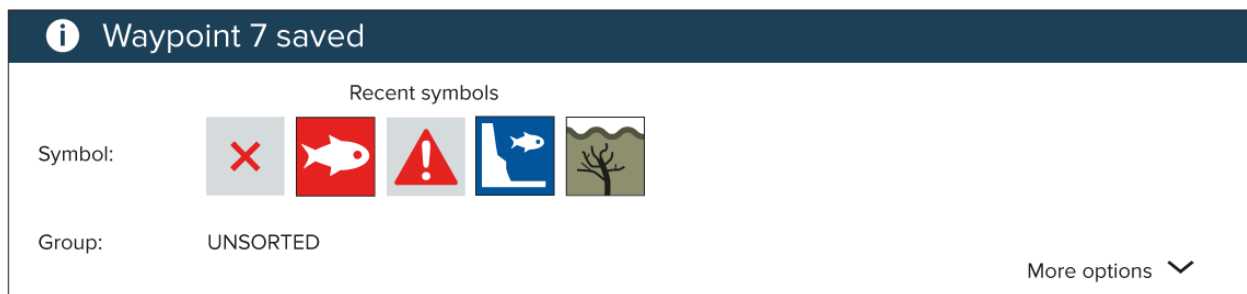
Waypoints kunnen worden geïmporteerd naar en geëxporteerd vanaf uw display, zie: [4.6 Gebruikersgegevens importeren en exporteren](#)

### Een waypoint plaatsen (snelle manier)

Om een waypoint te plaatsen op een bepaalde plek in de Kaart- of Fishfinder-app, volgt u de onderstaande stappen.

1. Gebruik de **richtingsknoppen** om de cursor op de gewenste locatie te zetten en druk op de **Waypoint**-knop.

De app is nu in cursormodus en de melding Waypoint opgeslagen wordt weergegeven.



#### Opmerking:

Als er binnen 5 seconden geen interactie is met de melding, wordt de melding automatisch gesloten en wordt het waypoint opgeslagen met standaardwaarden.

2. Indien gewenst selecteert u een recent waypoint-symbool om aan het waypoint toe te wijzen.
3. Druk op de **OK**-knop.

Het waypoint wordt opgeslagen met het gekozen symbool, in de waypoint-groep die wordt weergegeven bij **Groep**.

### Een waypoint plaatsen op de locatie van uw schip

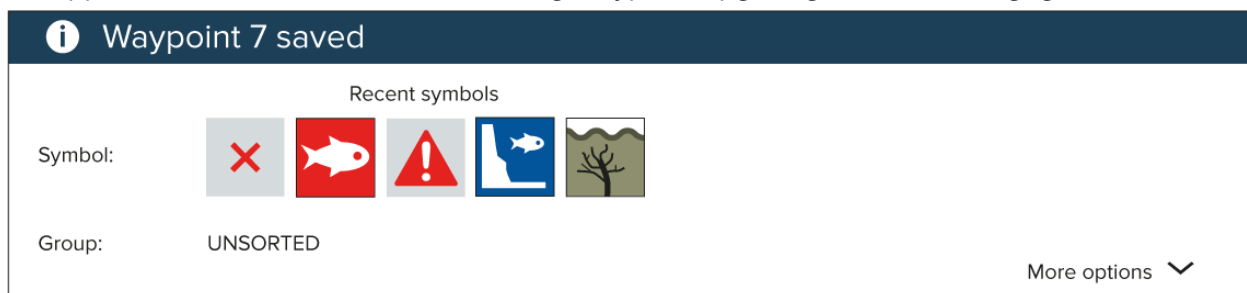
Om een waypoint te plaatsen op de locatie van uw schip volgt u de onderstaande stappen.

#### Opmerking:

Om een waypoint te kunnen plaatsen op de locatie van uw schip, moet er een GPS/GNSS-positiefix beschikbaar zijn op uw display.

1. Indien nodig drukt u op de **Terug**-knop om de bewegingsmodus te openen in de Kaart-app, of de scrolling-modus in de Fishfinder-app.
2. Druk op de **Waypoint**-knop.

De app is nu in cursormodus en de melding Waypoint opgeslagen wordt weergegeven.



#### Opmerking:

Als er binnen 5 seconden geen interactie is met de melding, wordt de melding automatisch gesloten en wordt het waypoint opgeslagen met standaardwaarden.

3. Indien gewenst selecteert u een recent waypoint-symbool om aan het waypoint toe te wijzen.
4. Druk op de **OK**-knop.

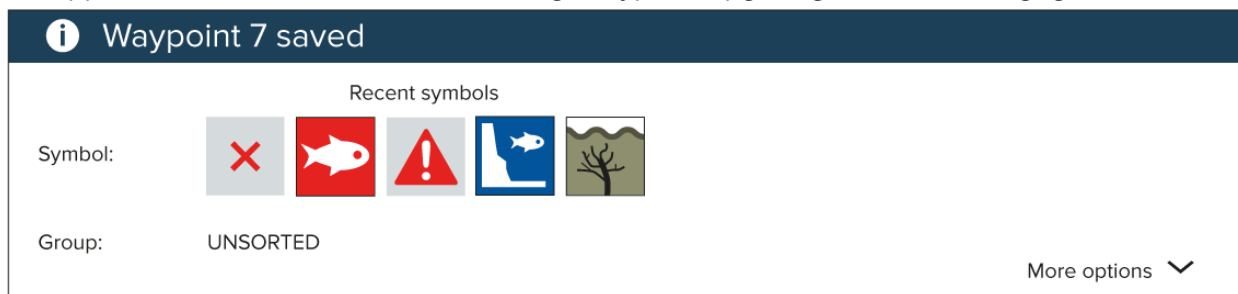
Het waypoint wordt opgeslagen met het gekozen symbool, in de waypoint-groep die wordt weergegeven bij **Groep**:

## Een waypoint plaatsen (gedetailleerde manier)

U kunt een waypoint plaatsen op een specifieke locatie of op de locatie van uw schip en de standaard instellingen (bijv.: naam, symbool of groep van het waypoint etc.) aanpassen door de onderstaande stappen te volgen.

1. Gebruik de **richtingsknoppen** om de cursor op de gewenste locatie te zetten en druk op de **Waypoint**-knop.

De app is nu in cursormodus en de melding 'Waypoint opgeslagen' wordt weergegeven.

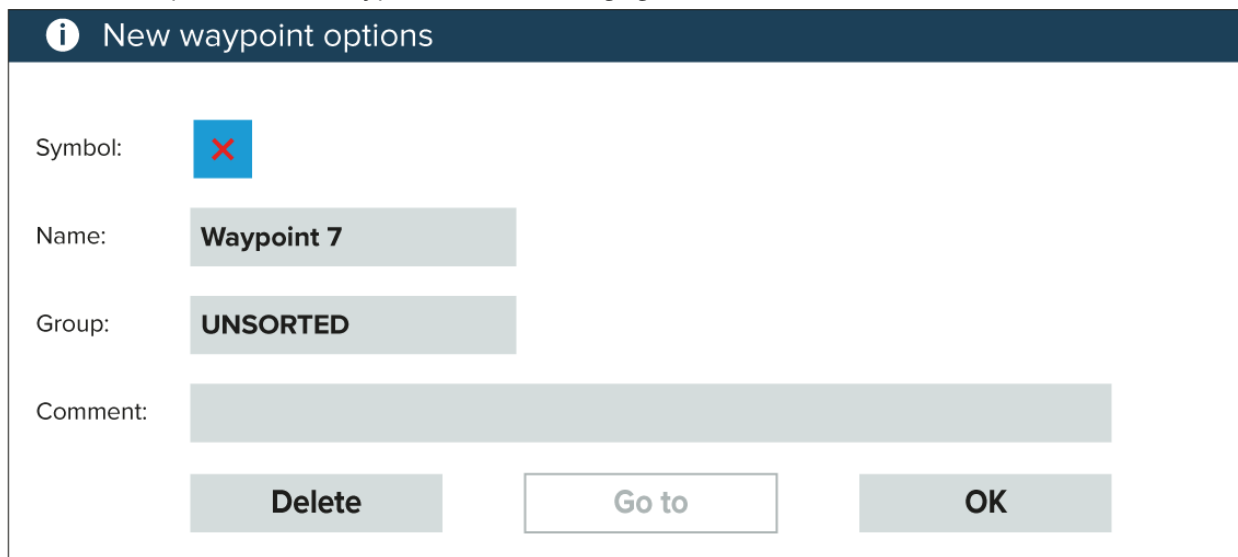


### Opmerking:

Als er binnen 5 seconden geen interactie is met de melding, wordt de melding automatisch gesloten en wordt het waypoint opgeslagen met standaardwaarden.

2. Druk op de knop **naar beneden**.

Het menu 'Opties nieuw waypoint' wordt weergegeven.



3. U kunt het waypoint-symbool selecteren om een lijst te openen met de beschikbare symbolen en vervolgens het symbool selecteren dat u wilt gebruiken.
4. U kunt het **Naam**- veld selecteren om het schermtoetsenbord te openen en de naam van uw waypoint aan te passen.
5. U kunt het **Groep**-veld selecteren om een lijst te openen met waypoint- groepen en een bestaande groep selecteren of een **Nieuwe groep** maken.
6. U kunt notities toevoegen over het waypoint door het **Opmerking**-veld te selecteren en het schermtoetsenbord te gebruiken.
7. Wanneer u klaar bent met het aanpassen van de waypointgegevens, drukt u op de **OK**-knop om de gegevens op te slaan.
8. U kunt **Ga naar** selecteren om naar het nieuwe waypoint te navigeren.

### Opmerking:

Wanneer u **Verwijderen** selecteert, wordt het waypoint gewist.

## Een waypoint verplaatsen

U kunt een bestaand waypoint verplaatsen naar een andere locatie door de volgende stappen te volgen.

1. Selecteer het waypoint dat u wilt verplaatsen.
2. Selecteer **meer opties** in het contextmenu.
3. Selecteer **Verplaatsen**.
4. Gebruik de richtingsknoppen om het waypoint naar de nieuwe locatie te verplaatsen.
5. Druk op de **OK**-knop.

Het waypoint is nu naar de nieuwe locatie verplaatst.

### Opmerking:

Wanneer u een waypoint verplaatst van een route die is gegenereerd met Automatisch route maken, worden de nieuwe positie en routetraject niet opnieuw berekend met de functie Automatisch route maken en het waypoint-symbool verandert niet.

## Waypoint-beheer

Waypoints worden gesorteerd en weergegeven in het menu Waypoint-groepen.

### Menu Waypoint-groepen

Name	Num of wpts	Show/hide
ALL WAYPOINTS	40	
TODAYS WAYPOINTS	1	
UNSORTED	23	
Fishing	17	

Waypoints kunnen worden weergegeven in het waypoint-menu, dat kan worden geopend vanuit het Home-venster (**Home-venster > Waypoints**) en vanuit de Kaart-app (**Kaart-app > Menu > Waypoints**).

Waypoints worden opgeslagen in dezelfde groep als het waypoint dat u als laatste hebt gemaakt. U kunt ook alle waypoints bekijken door **ALLE WAYPOINTS** te selecteren, en waypoints die op dezelfde dag zijn gemaakt met **WAYPOINTS VAN VANDAAG**.

U kunt de menu-opties van waypoint-groepen gebruiken voor:

- het zoeken van waypoints in de buurt.
- het maken van een nieuwe waypoint-groep.

**Opmerking:** Namen van waypoint-groepen kunnen bestaan uit iedere combinatie van letters, cijfers, symbolen en speciale karakters en kunnen uit maximaal 16 karakters bestaan. De namen van waypoint-groepen moeten uniek zijn.

- Een nieuw waypoint maken.
- Een waypoint of waypoint-groep verwijderen.

## Waypoint-groepen

**Fishing group**

Name	Date created	
Fishing <span style="float: right;"></span>		
<b>Waypoint 34</b>	01:44am 05/18/2017	
Waypoint 35	01:44am 05/18/2017	
Waypoint 36	01:44am 05/18/2017	
Waypoint 37	01:43am 05/18/2017	
Waypoint 38	01:43am 05/18/2017	
Waypoint 33	12:59am 05/18/2017	
Waypoint 12 <span style="float: right;">▼</span>	12:59am	

Find waypoints in this area

Multi-edit

New waypoint

Selecteren **ALLE WAYPOINTS, WAYPOINTS VAN VANDAAG, ONGESORTEERD** of een door de gebruiker gemaakte waypoint-groep laten een lijst zien van alle waypoints in die groep/categorie.

Wanneer een lijst met waypoints wordt weergegeven, kunt u:

- waypoints zoeken in het gebied van het LiveView-venster.
- meerdere waypoints bewerken (d.w.z.: u kunt het symbool dat is gebruikt voor meerdere waypoints wijzigen, meerdere waypoints naar een andere groep verplaatsen of meerdere waypoints verwijderen).
- een nieuw waypoint maken in de huidige waypoint-groep.
- waypoint-gegevens bekijken en aanpassen.

## Waypoint-gegevens

**Waypoint 40**

<b>Name:</b>	Waypoint 40
<b>Symbol:</b>	
<b>Group:</b>	Fishing
<b>Position:</b>	50°51'.615 N 001°14'.449 W
<b>Bearing:</b>	000.0°T
<b>Range:</b>	0ft
<b>Water temp:</b>	--
<b>Depth:</b>	--
<b>Time:</b>	10:31:05am
<b>Date:</b>	01/31/2019
<b>Comment:</b>	

Delete

Go to

Wanneer u een waypoint selecteert in de lijst, worden de gegevens van het waypoint weergegeven die kunnen worden aangepast. De locatie van het waypoint wordt eveneens weergegeven in het LiveView-venster aan de rechterkant van het scherm

Wanneer de waypoint-gegevens worden weergegeven, kunt u:

- de naam van het waypoint bewerken.

**Opmerking:** Namen van waypoints kunnen bestaan uit iedere combinatie van letters, cijfers, symbolen en speciale karakters en kunnen uit maximaal 16 karakters bestaan. De namen van waypoints moeten uniek zijn.

- het symbool van het waypoint wijzigen.
- de waypoint-groep toewijzen of wijzigen.
- nieuwe positiecoördinaten invoeren voor het waypoint.
- een opmerking aan het waypoint toevoegen of bewerken.

**Opmerking:** Opmerkingen bij waypoints kunnen bestaan uit iedere combinatie van letters, cijfers, symbolen en speciale karakters en kunnen uit maximaal 32 karakters bestaan.

- Het waypoint verwijderen.
- een 'Ga naar' uitvoeren.
- het waypoint bekijken in de Kaart-app.

### Een waypoint-groep maken

Om een nieuwe waypoint-groep te maken volgt u de onderstaande stappen.

Doe het volgende vanuit het Home-venster:

1. Selecteer **Waypoints**.
2. Selecteer **Nieuwe groep**.
3. Voer een naam in voor de groep met behulp van het schermtoetsenbord.
4. Selecteer **Opslaan**.

De nieuwe waypoint-groep wordt de nieuwe standaard groep voor alle nieuwe waypoints.

### Een waypoint-groep verwijderen

Om een waypoint-groep te verwijderen volgt u de onderstaande stappen.

Doe het volgende vanuit het Home-venster:

1. Selecteer **Waypoints**.
2. Selecteer **Verwijderen**.
3. Selecteer de groep die u wilt verwijderen.
4. Selecteer **Geselecteerde items verwijderen**.
5. Selecteer **Ja**.

De waypoint-groep en de aan die groep toegewezen waypoints worden verwijderd.

### Een waypoint maken op basis van coördinaten

U kunt handmatig een waypoint maken op basis van de coördinaten van de locatie waar u de waypoint wilt plaatsen.

Doe het volgende vanuit het Home-venster:

1. Selecteer **Waypoints**.
2. Selecteer **Nieuw WPT**.
3. Voer de betreffende gegevens in de beschikbare velden in.
4. Selecteer een waypoint-symbool.
5. Voer de positiecoördinaten in van de locatie waar u het waypoint wilt plaatsen door het **Positie**-veld te selecteren en het schermtoetsenbord te gebruiken om de breedtegraad (latitude) en lengtegraad (longitude) van de locatie in te voeren.

*Standaard worden de coördinaten van uw schip weergegeven.*

6. Selecteer **Opslaan** om terug te keren naar de waypoint-gegevens.
7. Druk op de **Terug**-knop om terug te keren naar het menu Waypoint-groepen.

## Waypoints in de buurt zoeken

U kunt waypoints zoeken die zich binnen het LiveView-venster bevinden door de onderstaande stappen te volgen.

De functie Waypoint zoeken, zoekt alle waypoints binnen het gebied dat wordt weergegeven in het LiveView-venster en maakt hiervan een lijst.

Doe het volgende vanuit het Home-venster:

1. Selecteer **Waypoints**.
2. Om waypoints te zoeken die zich in het gebied dat wordt weergegeven in het LiveView-venster bevinden, selecteert u **Waypoints in dit gebied zoeken**, of
3. markeer een waypoint in de waypoint-lijst en selecteer **Waypoints in dit gebied zoeken**.

Er wordt een lijst weergegeven met alle gevonden waypoints in de waypoint-lijst.

## Het LiveView-gebied draaien

U kunt het kaartgebied dat wordt weergegeven in LiveView wijzigen.

1. Open het **Waypoints**-menu.

*U kunt het Waypoints-menu openen vanuit het Home-venster (**Home-venster > Waypoints**) en vanuit de Kaart-app (**Kaart-app > Menu > Waypoints**).*

2. Druk op de knop **naar rechts**.  
**Waypoints in dit gebied zoeken** wordt gemarkeerd.
3. Druk op de knop **omhoog**.  
Het LiveView-venster wordt geactiveerd.
4. Druk op de **OK**-knop.  
Het LiveView-venster is nu in draaimodus.
5. Gebruik de **richtingknoppen** om het kaartgebied te draaien naar de gewenste locatie.
6. Druk op de **Terug**-knop.
7. Selecteer **Waypoints in dit gebied zoeken**.

## Waypoint-groepen weergeven en verbergen

Wanneer het waypoint-menu is geopend vanuit de Kaart-app, kunt u waypoint-groepen verbergen en weergeven.

Doe het volgende in de Kaart-app:

1. Druk op de **Menu**-knop.
2. Selecteer **Waypoints**.
3. Selecteer **Weergeven/verbergen**.  
De lijst met waypoint-groepen wordt weergegeven, alle waypoint-groepen zijn standaard geselecteerd (aangevinkt).
4. Deselecteer de groepen die u niet wilt wijzigen.  
U kunt ook de opties **Alles weergeven** en **Alles verbergen** gebruiken als u al uw waypoints wilt weergeven of verbergen.
5. Druk op de **Terug**-knop om terug te keren naar het waypoints-menu.

### Opmerking:

De optie **Weergeven/verbergen** is niet beschikbaar wanneer u het waypoint-menu opent vanuit het Home-venster.

## 6.2 Routes

Routes worden gebruikt om uw reis van tevoren te plannen. U kunt uw reis direct op uw display plannen, of thuis met behulp van software die waypoints en routes kan exporteren met een standaard .gpx-indeling.

Routes bestaan uit een aantal waypoints. Uw display kan maximaal 50 routes opslaan, waarbij iedere route uit maximaal 250 waypoints kan bestaan. Bij het maken van routes wordt de routecapaciteit ook bepaald door de limiet van 5000 waypoints van het display (d.w.z.: uw display kan 20 routes van elk 250 waypoints opslaan).

Om langs een opgeslagen route te navigeren, plaatst u de cursor boven de route en drukt u op de **OK**-knop, daarna selecteert u **Route volgen** in het contextmenu.

Routes kunnen worden geïmporteerd naar en geëxporteerd vanaf uw display, zie: [4.6 Gebruikersgegevens importeren en exporteren](#)

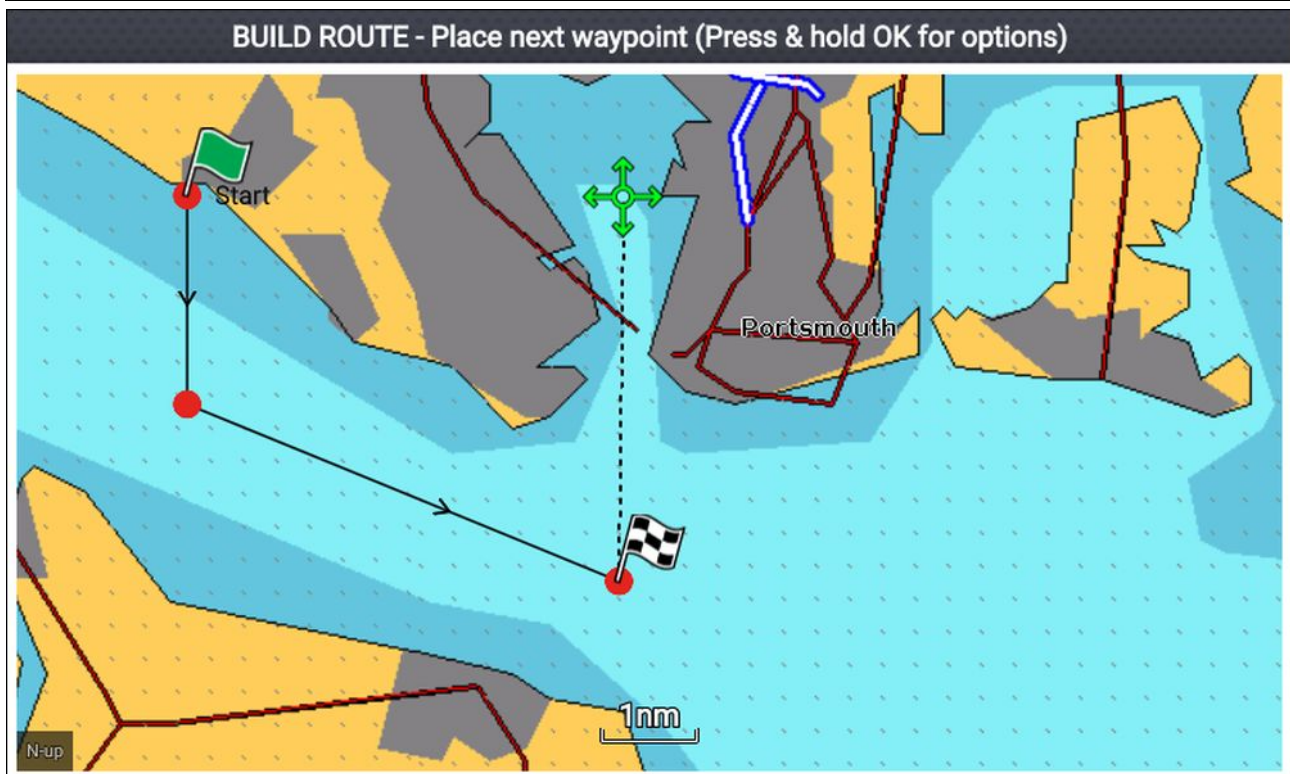
### Een route maken

Volg de onderstaande stappen om een nieuwe route te maken

Routes kunnen worden gemaakt in de Kaart-app.

#### Belangrijk:

Voordat u een route volgt, dient u er zeker van te zijn dat ieder waypoint en traject van uw route veilig is om uw schip te navigeren.



1. Selecteer de locatie voor het eerste waypoint.
2. Selecteer **Route maken** in het contextmenu.
3. Selecteer de locatie voor het tweede waypoint.  
De 2 waypoints worden gekoppeld door een lijn, hiermee is het eerste traject van uw route gemaakt.
4. Selecteer de locatie voor de volgende waypoints die nodig zijn voor het opbouwen van uw route.
5. Wanneer uw route klaar is, drukt u op de **OK**-knop en houdt u deze ingedrukt, daarna selecteert u **maken voltooiën** in het contextmenu.  
De melding 'Route maken voltooid' wordt weergegeven.
6. In de melding kunt u:
  - **Volgen** selecteren om direct te beginnen met het volgen van de route, of
  - **Volgen in tegengestelde richting** selecteren om de route in omgekeerde volgorde van de waypoints te volgen, of



- **Routeplan** selecteren om het Routeplan-menu te openen, of
- **Afsluiten** selecteren om terug te keren naar de Kaart-app.

#### Opmerking:

U kunt op ieder moment tijdens het maken van de route op de **Terug**-knop drukken om het laatste waypoint dat u heeft geplaatst te verwijderen.

### Automatisch route maken gebruiken tijdens het maken van een route

Wanneer u een route maakt, kunt u "Automatisch route maken" gebruiken om automatisch een routetraject toe te voegen aan een route waaraan u bent begonnen. Voor de functies van "Automatisch route maken" heeft u compatibele cartografie nodig.

1. Druk op een willekeurige plaats op het scherm en houd vast, selecteer vervolgens **Autoroute naar wpt** of **Autoroute hierheen**.

*Met **Autoroute naar wpt** kunt u een waypoint selecteren in de Waypoints-lijst om deze op te nemen in uw route, met **Autoroute hierheen** maakt u een routetraject naar de huidige positie van de cursor.*

Nadat een automatisch gemaakt routetraject is toegevoegd, selecteert **Route maken voltooiën** of voegt u meer routetrajecten handmatig of automatisch toe.

### Automatisch route maken

Automatisch route maken is beschikbaar bij het gebruik van compatibele cartografie. Met automatisch route maken kunt u automatisch een route maken tussen een punt op de kaart en uw schip.



Wanneer u **Autoroute hierheen** selecteert in het Kaart-contextmenu, of **Automatisch route maken naar** selecteert vanuit het contextmenu van een bestaand waypoint, wordt automatisch een route gemaakt tussen uw schip en het geselecteerde punt.

De gemaakte route wordt gegenereerd door gegevens die beschikbaar zijn op uw cartografie te vergelijken met de minimale veilige afstanden die zijn gespecificeerd in het menu **Scheepsgegevens: (Home-venster > Instellingen > Scheepsgegevens)**.

Er worden geen waypoints geplaatst in gebieden die niet voldoen aan de door u gespecificeerde minimale veilige afstanden. Er worden waarschuwingssymbolen gebruikt voor waypoints die in de buurt liggen van objecten of gebieden met beperkingen.

Volg nooit een route voordat u hebt gecontroleerd of ieder routetraject veilig is voor uw schip.

## Een automatisch gegenereerde route evalueren

Voordat u een route volgt, moet u zeker weten dat dit veilig is.

Doe het volgende nadat u de route hebt voltooid:

1. Zoom het bereik voor ieder routetraject en waypoint die samen de route vormen in.
2. Controleer beide zijden van het routetraject en rondom het waypoint op mogelijke obstructies.

*Obstructies kunnen objecten op de kaart of gebieden met beperkingen zijn. In routes die automatisch zijn gegenereerd zou het waarschuwingssymbool voor waypoints te zien moeten zijn in gebieden met mogelijke obstructies.*

3. Op plaatsen met obstructies verplaatst u de noodzakelijke waypoints zodat het waypoint en routetraject geen obstructies meer bevat.

## Routes beheren

Routes kunnen worden beheerd in het menu 'Routes en tracks'.

Het menu **Routes & tracks** kan worden geopend vanuit het Home-venster en vanuit de Kaart-app: **Home-venster > Routes & tracks**, of **Kaart-app > Menu > Routes & tracks**.

Wanneer het menu 'Routes en tracks' is geopend, wordt standaard het menu Routes weergegeven.

### Menu Routes

Name	Length	Num of wpts	Show/hide
Route 1	10.35nm	5	
Route 2	2.53nm	2	








Vanuit het routemenu kunt u routes **Verwijderen**, een **Nieuwe route** maken met behulp van bestaande waypoints of routes **Weergeven/verbergen**.


Om het routeplan te bekijken, selecteert u een route en selecteert u **Routeplan bekijken** in het popover-menu.

### Routeplan

Het routeplan laat een lijst zien met alle waypoints in de route en bevat een LiveView-venster met de locatie van de route.

**Route plan: Route 1**

Route	Brg	Dist	ETA
 <b>Route 1</b> 			
 <b>Waypoint 57</b>	044°T	3815nm	07:27am 07/26/2017
 <b>Waypoint 58</b>	180°T	2.18nm (3818nm)	08:24am 07/26/2017
 <b>Waypoint 59</b>	107°T	4.61nm (3822nm)	10:24am 07/26/2017
 <b>Waypoint 60</b>	007°T	2.39nm (3825nm)	11:27am 07/26/2017
 <b>Waypoint 61</b>	352°T	1.17nm (3826nm)	11:57am 07/26/2017



**ETA based on current SOG: 2.3kts**

Follow
Reverse

Add waypoint
Route options

**Time: 12:00am 05/18/2017**

Vanuit het routeplan kunt u:

- langs de route navigeren door **Volgen** te selecteren
- de richting van de route wijzigen door **Omgekeerd** te selecteren
- een bestaand waypoint toevoegen aan de route door **Waypoint toevoegen** te selecteren
- de route-opties, zoals de naam en de kleur van de route wijzigen en de route verbergen of verwijderen door de betreffende optie te selecteren in het popover-menu **Route-opties**.

**Opmerking:** Namen van routes kunnen bestaan uit iedere combinatie van letters, cijfers, symbolen en speciale karakters en kunnen uit maximaal 16 karakters bestaan. De namen van routes moeten uniek zijn.

Wanneer u een waypoint selecteert in het routeplan, kunt u het popover-menu gebruiken om:

- de positie van het waypoint in de route wijzigen door **Verplaats omhoog** of **Verplaats omlaag** te selecteren.
- het waypoint te verwijderen uit de route door **Verwijderen uit route** te selecteren.
- het waypoint te verwijderen door **Waypoint verwijderen** te selecteren.
- de waypoint-gegevens bewerken door **Waypoint bewerken** te selecteren.
- de route te volgen vanaf de geselecteerde waypoints door **Volgen vanaf hier** te selecteren.

## 6.3 Tracks

Tracks worden gebruikt om vast te leggen waar u bent geweest. Tracks zijn opgebouwd uit trackpunten die met gespecificeerde intervallen in tijd of afstand worden gemaakt. U kunt tot 15 tracks opslaan op uw display, iedere track kan maximaal 10.000 punten bevatten.

Tracks kunnen worden omgezet in routes die kunnen worden gevolgd.

Tracks kunnen worden geïmporteerd naar en geëxporteerd vanaf uw display, zie: [4.6 Gebruikersgegevens importeren en exporteren](#)

### Een track maken

U kunt de reis van uw schip vastleggen met behulp van tracks. Nadat een track is opgeslagen, kan het worden omgezet in een route, zodat dezelfde reis op een later tijdstip opnieuw kan worden gevolgd.



Doe het volgende in de Kaart-app:

1. Druk zo nodig op de **Terug**-knop om de bewegingsmodus te openen.
2. Druk op de **OK**-knop.  
Het popover-menu voor scheepsgegevens wordt weergegeven.
3. Selecteer **Start track**.  
De reis van uw schip wordt nu vastgelegd.
4. Wanneer u het einde van uw reis heeft bereikt, selecteert u **Stop track** in het popover-menu voor scheepsgegevens.

U kunt ook op ieder moment een nieuwe opname van een track starten vanuit het menu Routes & tracks: open dit menu vanuit het Home-venster: **Home-venster > Route & tracks** en vanuit het menu van de Kaart-app: **Menu > Routes & tracks**.

### Een track omzetten in een route

Doe het volgende vanuit het menu **Routes & tracks**, dat u kunt openen vanaf het Home-venster **Home-venster > Routes & tracks** en de Kaart-app: **Menu > Routes & tracks**.

1. Selecteer het tabblad **Tracks**.
2. Selecteer de track die u wilt omzetten.
3. Selecteer **Route maken van track** in het popover-menu.
4. Selecteer **OK** om terug te keren naar het Tracks-menu, of
5. Selecteer **Bewerken** om het routeplan te bekijken.

## Tracks beheren

Tracks kunnen worden beheerd in het menu 'Tracks'.

U kunt het menu **Routes & tracks** openen vanuit het Home-venster en de Kaart-app: **Home-venster > Routes & tracks**, of **Kaart-app > Menu > Routes & tracks**.

Wanneer het menu 'Routes en tracks' is geopend, wordt standaard het menu Routes weergegeven. Selecteer het tabblad **Tracks** om het Tracks-menu weer te geven.

### Tracks-menu

Name	Points	Length	Show/hide
Track 1	67	0.53nm	
Track 8	10000	32.03nm	
Track 9	10000	7880nm	

Vanuit het Tracks-menu kunt u:

- het opnemen van tracks starten en stoppen.
- de instellingen voor het vastleggen van tracks wijzigen.
- tracks verwijderen.
- Tracks weergeven of verbergen.

Wanneer u een track selecteert in de lijst, kunt u het popover-menu gebruiken om:

- de naam van tracks te wijzigen.

**Opmerking:** Namen van tracks kunnen bestaan uit iedere combinatie van letters, cijfers, symbolen en speciale karakters en kunnen uit maximaal 16 karakters bestaan. De namen van tracks moeten uniek zijn.

- de lijnkleur die tracks gebruiken wijzigen.
- Een track omzetten in een route.
- Een track verwijderen.

## Trackinstellingen

De volgende trackinstellingen zijn beschikbaar en zijn van invloed op de manier waarop tracks worden vastgelegd.

Menu-item en omschrijving	Opties	
<p><b>Kleurmodus:</b> De kleur van de tracklijn kan worden ingesteld op een specifieke kleur, of kan automatisch iedere dag of na iedere track worden gewijzigd.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rood</li> <li>• Geel</li> <li>• Groen</li> <li>• Blauw</li> <li>• Paars</li> <li>• Oranje</li> <li>• Zwart</li> <li>• Na iedere dag wijzigen (default)</li> <li>• Na iedere track wijzigen</li> </ul>	
<p><b>Vastleggen op:</b> U kunt de manier waarop trackpunten, waaruit tracks zijn opgebouwd, worden geplaatst. In Automatisch is het trackinterval ingesteld op automatisch, om het aantal gebruikt trackpunten te minimaliseren terwijl de feitelijk gevolgde route wordt aangehouden</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Automatisch</li> <li>• Tijd (default)</li> <li>• Afstand</li> </ul>	
<p><b>Interval:</b> U kunt het interval tussen de geplaatste trackpunten wijzigen.</p>	<p>Tijdintervallen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 sec. (default)</li> <li>• 5 sec.</li> <li>• 10 sec.</li> <li>• 30 sec.</li> <li>• 1 min</li> <li>• 3 min.</li> <li>• 5 min.</li> <li>• 10 min.</li> <li>• 30 min.</li> </ul>	<p>Afstandsintervallen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 120 ft (default)</li> <li>• 300 ft</li> <li>• 600 ft</li> <li>• 0,20 nm</li> <li>• 0,50 nm</li> <li>• 1,00 nm</li> </ul>

## Hoofdstuk 7: Kaart-app

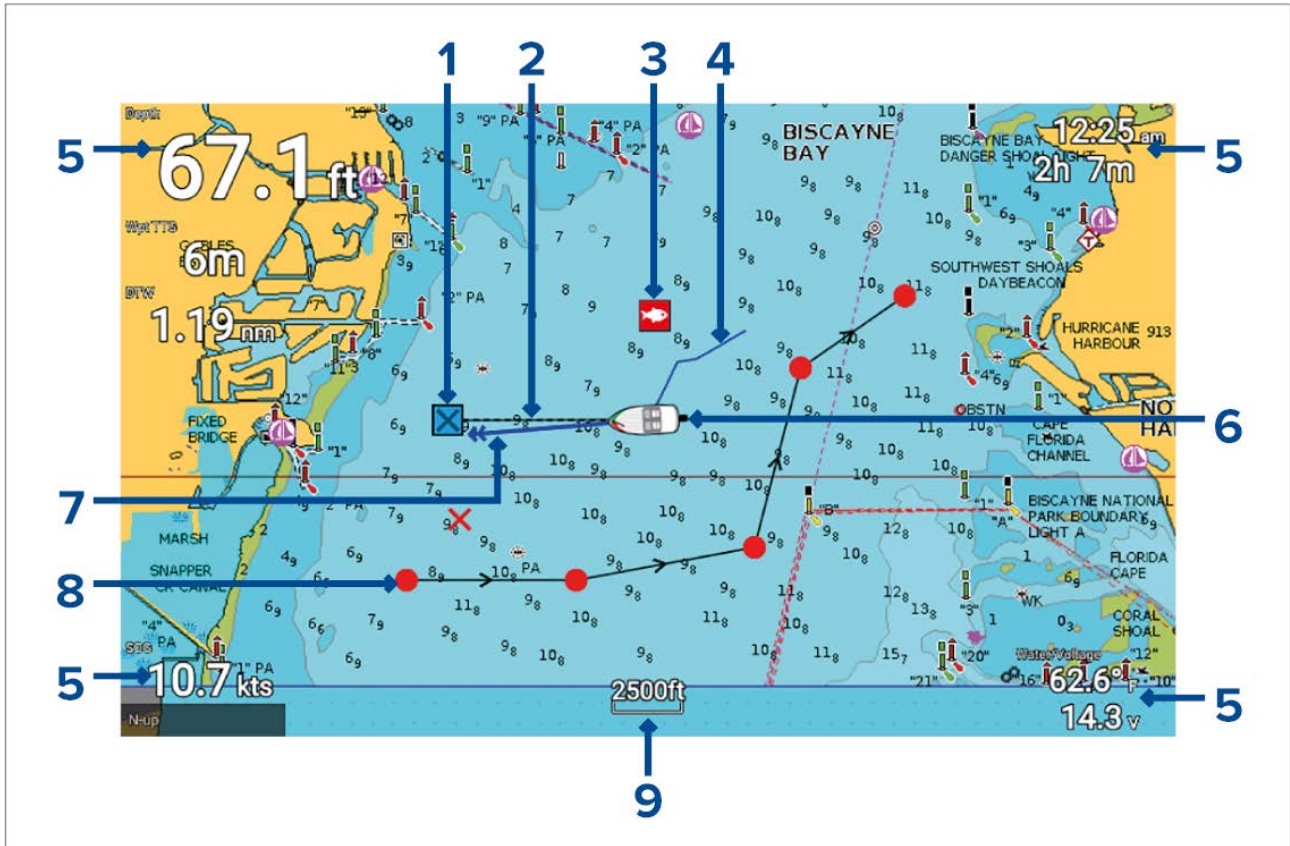
### Inhoudsopgave

- 7.1 Overzicht Kaart-app op pagina 72
- 7.2 Navigatie op pagina 81
- 7.3 Zoek dichtstbijzijnde op pagina 84
- 7.4 RealBathy™ op pagina 86
- 7.5 Kaartinstellingenmenu op pagina 88
- 7.6 SonarChart™ Live op pagina 93

## 7.1 Overzicht Kaart-app

In de Kaart-app wordt een representatie weergegeven van uw schip met betrekking tot landmassa's en andere kaartobjecten, waarmee u uw route kunt plannen en naar de gewenste bestemming kunt navigeren. Voor de Kaart-app heeft u een GNSS (GPS)-positiefix nodig om uw schip op de correcte plaats op de wereldkaart weer te geven.

Voor iedere versie van de Kaart-app kunt u selecteren welke elektronische cartografie u wilt gebruiken. De selectie blijft behouden zolang de unit blijft ingeschakeld.



1	<b>Bestemmingswaypoint</b> Tijdens een 'Ga naar', is dit het huidige bestemmingswaypoint.
2	<b>Bestemmingslijn</b> Tijdens een 'Ga naar', verbindt een stippellijn uw schip met het bestemmingspunt.
3	<b>Waypoint</b> Gebruik waypoints om bepaalde locaties of interessante plaatsen te markeren.
4	<b>Track</b> U kunt de route die uw schip aflegt vastleggen met behulp van Tracks.
5	<b>Gegevenskaders</b> In gegevenskaders staat belangrijke informatie die beschikbaar is op uw systeem. U kunt configureren welke gegevens worden weergegeven in ieder gegevenskader, de gegevenskaders kunnen ook worden verborgen.
6	<b>Scheepspictogram</b> Dit pictogram vertegenwoordigt uw schip en wordt alleen weergegeven wanneer er een GNSS (GPS)-positiefix beschikbaar is. (Dit pictogram wordt vervangen door een zwarte stip wanneer er geen koers of COG-gegevens beschikbaar zijn).
7	<b>COG-lijn</b> Als er grondkoersgegevens (COG) beschikbaar zijn, kan een COG-vector voor uw schip worden weergegeven.



8	<b>Route</b> U kunt uw route van tevoren plannen door een Route te maken met behulp van waypoints die ieder routetraject markeren.
9	<b>Kaartbereik</b> Bepaalt de schaal voor het weergegeven kaartbereik.

## Besturingen van de Kaart-app

De Kaart-app heeft 2 bedieningsmodi, bewegingsmodus en cursormodus. Het gedrag van sommige regelaars hangt af van de bedieningsmodus.

### Bewegingsmodus

Bewegingsmodus is de standaard modus wanneer de Kaart-app worden geopend. In bewegingsmodus blijft het scheepspictogram gecentreerd op het scherm en het kaartgebied verschuift (pant) automatisch mee wanneer het schip zich verplaatst.

Gedrag van de bedieningselementen:

- Door op de **OK**-knop te drukken, wordt het contextmenu van het schip geopend.
- Wanneer u op een willekeurige **richtingsknop** drukt, wordt omgeschakeld naar cursormodus.
- Door op de **Waypoint**-knop te drukken, wordt een waypoint geplaatst op de huidige locatie van uw schip.
- Door op de **plus**- of **min**-knoppen te drukken, wordt het bereik in- of uitgezoomd, gecentreerd rond het schip.

### Cursormodus

In de cursormodus beweegt het kaartgebied niet en wordt het scheepspictogram verplaatst in de richting van de beweging van het schip.

Gedrag van de bedieningselementen:

- Door op de **OK**-knop te drukken, wordt het contextmenu geopend voor het gebied of object op de kaart direct onder de positie van de cursor.
- Wanneer u op een willekeurige **richtingsknop** drukt, wordt de cursor in de betreffende richting bewogen. Wanneer de cursor de rand van het app-venster bereikt, verschuift (pant) het kaartgebied in die richting.
- Door op de **Waypoint**-knop te drukken, wordt een waypoint geplaatst op de locatie van de cursor.
- Door op de **plus**- of **min**-knoppen te drukken, wordt het bereik in- of uitgezoomd, gecentreerd rond de positie van de cursor.
- Wanneer u op de **Terug**-knop drukt, wordt het scheepspictogram gecentreerd en wordt omgeschakeld naar de bewegingsmodus.

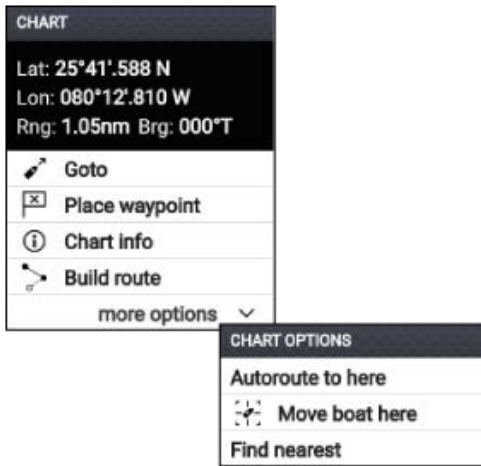
### Kaartbereik en draaiing

U kunt het bereik (zoom-factor) in de Kaart-app wijzigen met behulp van de **plus**- en **min**-knoppen.

U kunt het kaartgebied verschuiven (pannen) met behulp van de **richtingsknoppen**.

### Kaart-app contextmenu

Contextmenu's bevatten contextgevoelige informatie en menu-opties.



- Het contextmenu van de Kaart-app wordt geopend door een locatie of een cartografisch object te selecteren in de Kaart-app.
- Het contextmenu bevat gegevens over de breedtegraad, de lengtegraad, de afstand en de peiling voor de geselecteerde locatie of het object.
- Via het contextmenu heeft u snel toegang tot relevante menu-opties.
- Selecteer **meer opties** om aanvullende opties weer te geven.

#### Opmerking:

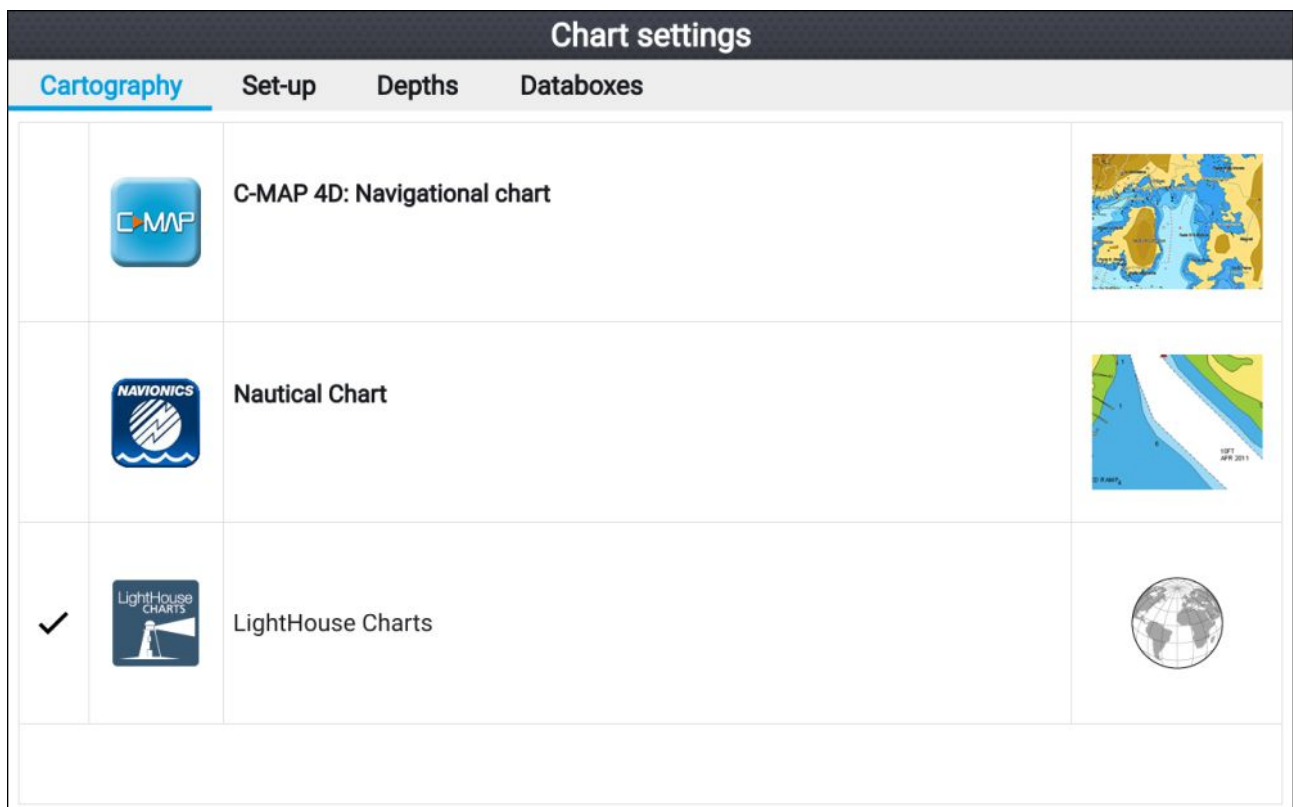
De optie **Schip hiernaartoe verplaatsen** is alleen beschikbaar in de demo/simulator-modus.

De volgende opties zijn beschikbaar in het Kaart-contextmenu:

- Ga naar
- Plaats waypoint
- Kaartinformatie
- Route maken
- Autoroute hierheen
- Schip hiernaartoe verplaatsen
- Zoek dichtstbijzijnde

## Een cartografiekaart selecteren

U kunt LightHouse™-kaarten en compatibele elektronische Navionics- en C-MAP-kaarten gebruiken. De elektronische cartografiekaarten moeten in de MicroSD-kaartlezer van uw display zijn geplaatst.



Doe het volgende in de Kaart-app:

1. Druk op de **Menu**-knop.
2. Selecteer het **Instellingen**-pictogram.

Door één keer op de richtingsknop **omhoog** te drukken nadat het menu is geopend, verplaatst de cursor naar het onderste gedeelte van het menu en markeert het Instellingen-pictogram.

3. Selecteer de cartografie die u wilt gebruiken in het tabblad Cartografie.  
Het menu wordt gesloten en de Kaart-app laat de geselecteerde cartografie zien.

## Kaart-modi

De Kaart-app heeft vooraf ingestelde modi die kunnen worden gebruikt voor het snel instellen van de Kaart-app voor het gewenste doel.

Om de Kaart-modus te wijzigen, selecteert u de gewenste modus in het app-menu.



### EENVOUDIG

De eenvoudige modus onderdrukt de kaartdetails voor een duidelijker, eenvoudigere weergave voor algemene oriëntatie. In de eenvoudige modus zijn alleen menu-opties met betrekking tot navigatie beschikbaar. Wijzigingen in instellingen worden niet opgeslagen in eenvoudige modus.



### GEDETAILLEERD

Gedetailleerde modus is de standaard modus. Alle kaartdetails en menuopties zijn beschikbaar. Wijzigingen in instellingen worden opgeslagen.



### VISSEN

De vismodus optimaliseert de Kaart-app voor vissen. Als dit wordt ondersteund door uw cartografie, laat de vismodus ook meer gedetailleerde contourlijnen zien. Alle menuopties zijn beschikbaar. Wijzigingen in instellingen worden opgeslagen.



### SNEL VAREN

De snelle modus optimaliseert de Kaart-app voor snel varen. In de snelle modus worden kaartgegevens onderdrukt en de volledige scheepscorrectie wordt toegepast, waardoor een duidelijker weergave ontstaat van het beeld voor het schip. Dit is ideaal voor sneller varen. Alle menuopties zijn beschikbaar. De Kaart-app kan zo worden geconfigureerd, dat de snelle modus automatisch wordt gestart wanneer het schip sneller vaart dan 10 knopen. Wijzigingen in instellingen worden opgeslagen.

## Weergave en beweging

Er zijn bedieningselementen beschikbaar, die bepalen hoe de kaart wordt weergegeven ten opzichte van het pictogram van uw schip.

### Kaartbeweging

Kaartbeweging regelt hoe de kaart en het schip ten opzichte van elkaar worden weergegeven.

De volgende opties zijn beschikbaar:

- **Relatieve beweging** — in relatieve beweging blijft het scheepspictogram op een vaste plek op het scherm, het kaartgebied beweegt ten opzicht van uw positie. In deze modus kunt u de vaste positie van het scheepspictogram aanpassen met behulp van de instelling **Scheepspositie**.
- **Ware beweging** — in ware beweging is het kaartgebied vastgezet en beweegt het pictogram van uw schip over de kaart. Wanneer het scheepspictogram de rand van het scherm bereikt, wordt de kaart opnieuw getekend en laat het gebied aan de voorzijde van het schip zien.
- **Automatisch bereik** — in automatisch bereik wordt de grootst mogelijke zoom-factor aangehouden waarbij zowel uw schip als bestemmingswaypoint tegelijkertijd zichtbaar zijn.

### Kaartrichting

De richting van de kaart is van invloed op de uitlijning van de kaart met betrekking tot de koers van uw schip, uw vaarrichting of het noorden.

De volgende opties zijn beschikbaar:

- **Noord boven** — in 'Noord boven' wijst de bovenkant van het scherm altijd naar het noorden. Wanneer de koers van uw schip verandert, draait het pictogram van het schip overeenkomstig.

- **Boeg boven** — in 'Boeg boven' wijst de bovenkant van het scherm altijd in de richting van de huidige vaarrichting van uw schip, wanneer uw vaarrichting verandert draait de kaart overeenkomstig mee.
- **Koers boven** — in 'Koers boven' wijst de bovenkant van het scherm altijd in de richting van uw bestemming, wanneer uw bestemming verandert draait de kaart overeenkomstig mee.

### Scheepspositie

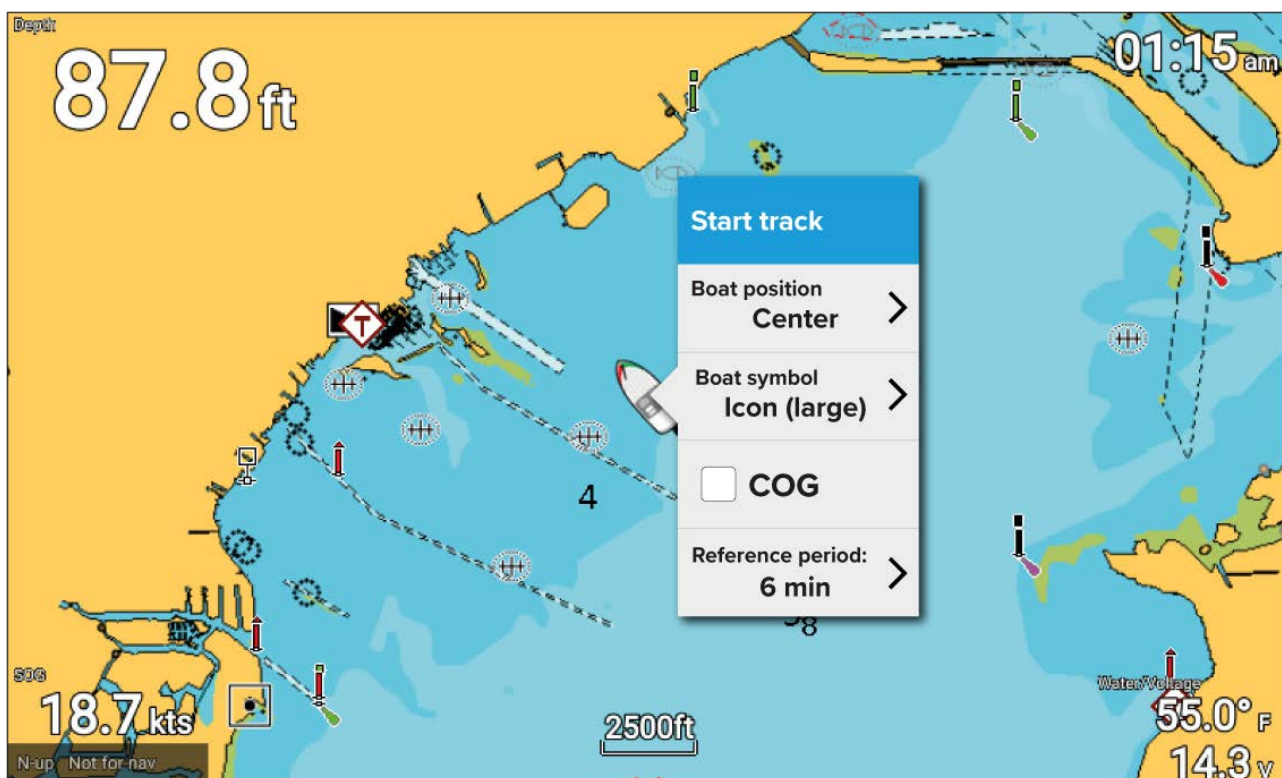
De scheepspositie bepaalt de positie van het scheepspictogram op het scherm. Uw scheepspositie kan alleen worden veranderd wanneer **Kaartbeweging** is ingesteld op **Relatieve beweging**. U kunt de positie van het scheepspictogram wijzigen om een grotere afstand aan de voorkant van uw schip weer te geven.

De volgende opties zijn beschikbaar:

- **Midden** — 'Midden' is de standaard scheepspositie en plaatst het scheepspictogram in het midden van het scherm.
- **Gedeeltelijke correctie** — 'Gedeeltelijke correctie' plaatst het scheepspictogram halverwege tussen het midden en de onderkant van het scherm.
- **Volledige correctie** — 'Volledige correctie' plaatst het scheepspictogram in de buurt van de onderkant van het scherm, waardoor u maximaal zicht hebt over het gebied vóór het schip.

### Scheepsinformatie

Met de popover met scheepsinformatie kunt u instellingen met betrekking tot uw schip openen.



Vanuit de popover Scheepsinformatie kunt u:

- een track starten/stoppen.
- de positie van het scheepssymbool corrigeren.
- het symbool van uw schip wijzigen.
- de COG-vector weergeven/verbergen.
- de duur van de referentieperiode voor de COG-lijn instellen.

## Objectinformatie bekijken

Objecten op de kaart die in uw cartografie beschikbaar zijn, kunnen worden geselecteerd en u kunt objectinformatie bekijken.



Wanneer u een object selecteert verandert de cursor in de objectcursor.

The screenshot shows a map interface with a context menu open over a red cross symbol. The menu options are: Goto, Place waypoint, Chart info, and Build route. The 'Chart info' panel is active, displaying details for a 'Lateral beacon'. The beacon information is as follows:

Lateral beacon	
Name:	Dinner Key Seaplane Channel Approach Light 2
Abbreviate characteristic for a navigational aids:	R BN Q R 3M
Vertical datum:	Mean high water
Beacon shape:	Pile beacon
Category of lateral mark:	Starboard-hand lateral mark
Colour:	Red

1. Druk op de **OK**-knop om het contextmenu van het menu weer te geven.
2. Selecteer **Kaartinformatie**.  
Er wordt een lijst weergegeven met objecten in de buurt.
3. Selecteer een item in de lijst om gedetailleerde informatie hierover weer te geven.

## Getijdenstationsinformatie

Afhankelijk van uw cartografie is er mogelijk getijdenstationsinformatie beschikbaar.

### Getijdenstationssymbool

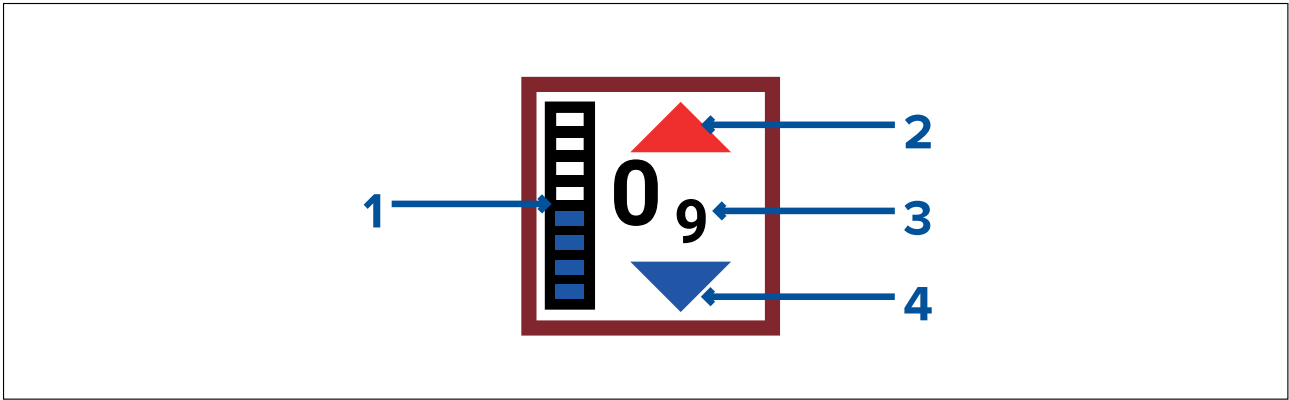


De locatie van getijdenstations wordt op de kaart gemarkeerd met behulp van een ruitvormig symbool met een 'T' in het midden.

- Het symbool is rood wanneer u Navionics-cartografie gebruikt.
- Het symbool is zwart wanneer u C-Map-cartografie gebruikt.

### Dynamische getijdenafbeelding

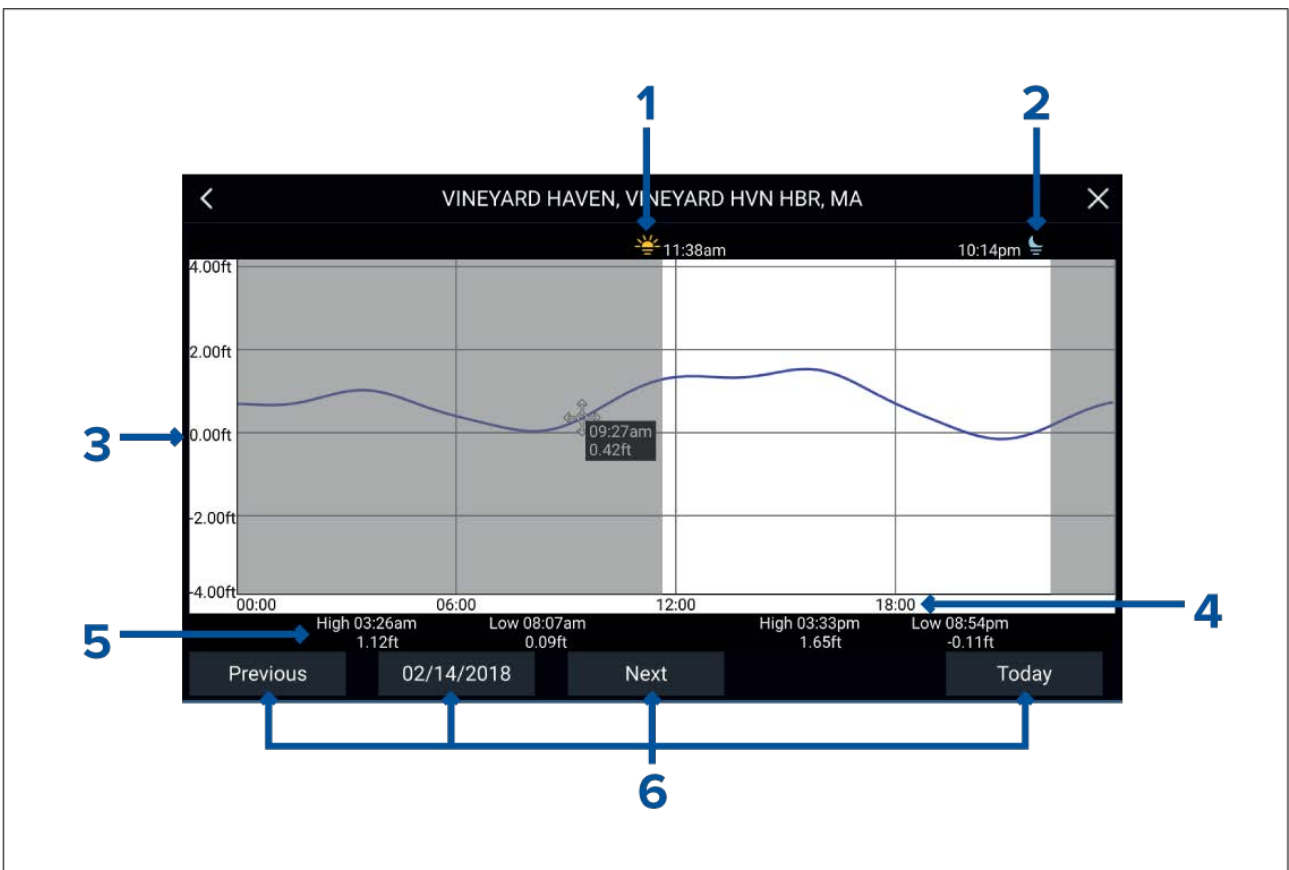
Indien u Navionics-cartografie en Getijden is ingeschakeld (**Menu > Instellingen > Instellingen > Getijden**), wordt het getijdensymbool vervangen door een dynamische afbeelding voor getijdenhoogte:



1. Getijdenbalk — de getijdenbalk geeft een beeld van de huidige getijdenhoogte ten opzichte van de maximale voorspelde getijdenhoogte voor die dag.
2. Een rode pijl geeft aan dat de getijdenhoogte omhoog gaat.
3. Getijdenhoogte — de getijdenhoogte wordt weergegeven in de door de gebruiker geselecteerde diepte-eenheden, waarbij de decimalen zijn vermeld in subscript. Decimalen worden niet weergegeven voor waarden van 10 of hoger.
4. Een blauwe pijl geeft aan dat de getijdenhoogte omlaag gaat.

### Getijdengrafiek

Getijdengrafieken zijn beschikbaar bij compatibele cartografie door **meer opties** en vervolgens **Getijdenstation** te selecteren in het contextmenu van het getijdenstation.



1. **Zonsopgang** — geeft de tijd van de zonsopgang aan.
2. **Zonsondergang** — geeft de tijd van de zonsondergang aan.
3. **Hoogte** — geeft de getijdenhoogte in de geselecteerde eenheden.
4. **Tijd** — geeft de tijd van de dag aan.
5. **Laag/hoog tij** — geeft de tijd aan van eb en vloed.
6. **Tijd- en datumopties** — gebruik de knoppen om getijdenvoorspellingen van gisteren, morgen of vandaag te bekijken, of voer een datum in door het datumveld te selecteren.

## Stromingsstationsinformatie

Afhankelijk van uw cartografie is er mogelijk stromingsstationsinformatie beschikbaar.

### Stromingsstationssymbool



De locaties van stromingsstations worden op de kaart gemarkeerd met behulp van een ruitvormig symbool met een 'C' in het midden.

- Het symbool is blauw wanneer u de betreffende Navionics-cartografie gebruikt.
- Het symbool is zwart wanneer u de betreffende C-Map-cartografie gebruikt.

### Dynamische stromingsgrafiek

Wanneer u Navionics-cartografie gebruikt en de optie Getijden is ingeschakeld (**Menu > Instellingen > Instellingen > Getijden**), wordt het stromingssymbool vervangen door een dynamische stromingsgrafiek:



De dynamische stromingsgrafiek is een pijl die in de richting van de stroming wijst. De lengte van de pijl geeft de snelheid aan van de stroom: hoe langer de pijl, hoe hoger de snelheid.

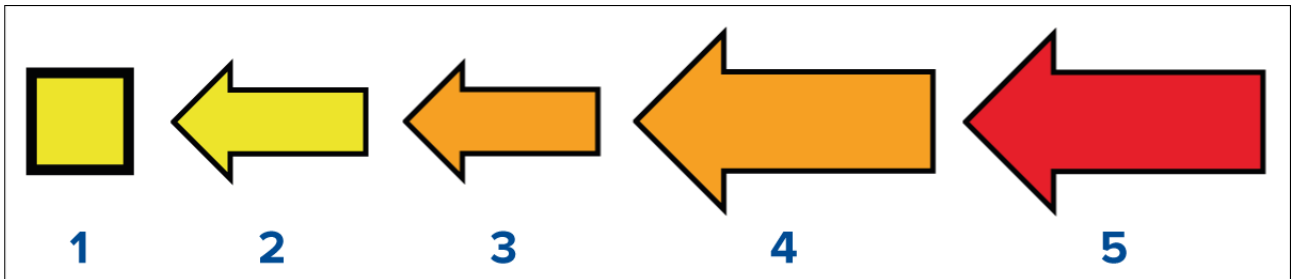
Het kader van de pijl geeft de status aan:

- Rood = toenemende stromingssnelheid.
- Blauw = afnemende stromingssnelheid.

De huidige snelheid staat vermeld in de pijl. De stromingssnelheid wordt weergegeven in de door de gebruiker geselecteerde snelheidseenheden, waarbij de decimalen zijn vermeld in subscript. Decimalen worden niet weergegeven voor waarden van 10 of hoger.

Als er sprake is van een "getijdenkentering", wordt het woord "GETIJDENKENTERING" weergegeven in een kader met een blauwe rand.

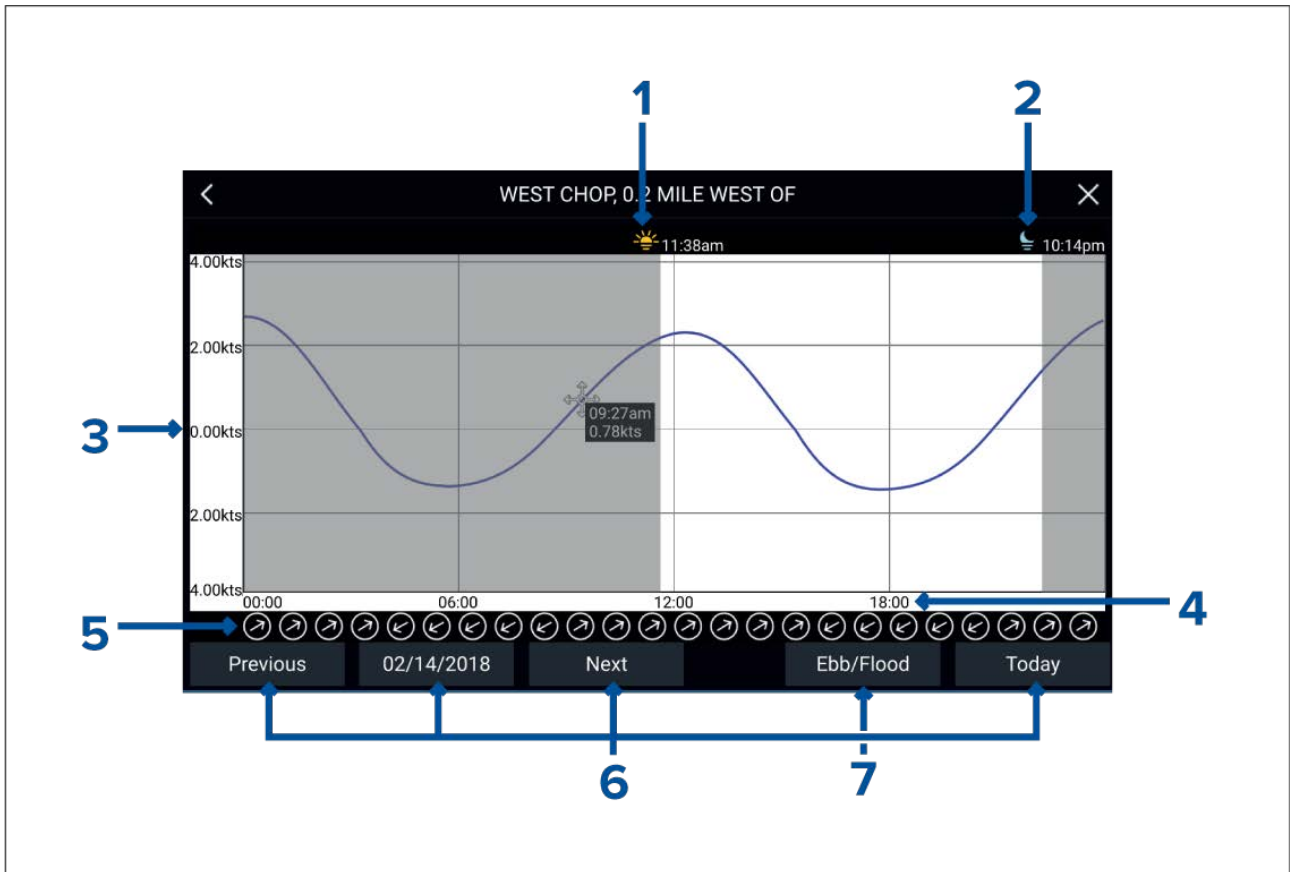
Wanneer u C-Map-cartografie gebruikt, worden pijlen gebruikt om de richting van de stroming aan te geven. De grootte en de kleur van de pijl geven de stromingssterkte aan:



	Kleur	Snelheid
1	Geel	0 tot 0,1 knopen
2	Geel	0,2 tot 1,0 knopen
3	Oranje	1,1 tot 2,0 knopen
4	Oranje	2,1 tot 3,0 knopen
5	Rood	>3,0 knopen

### Stromingsgrafiek

Stromingsgrafieken zijn beschikbaar door **meer opties** en vervolgens **Stromingsstation** te selecteren in het contextmenu van het stromingsstation.



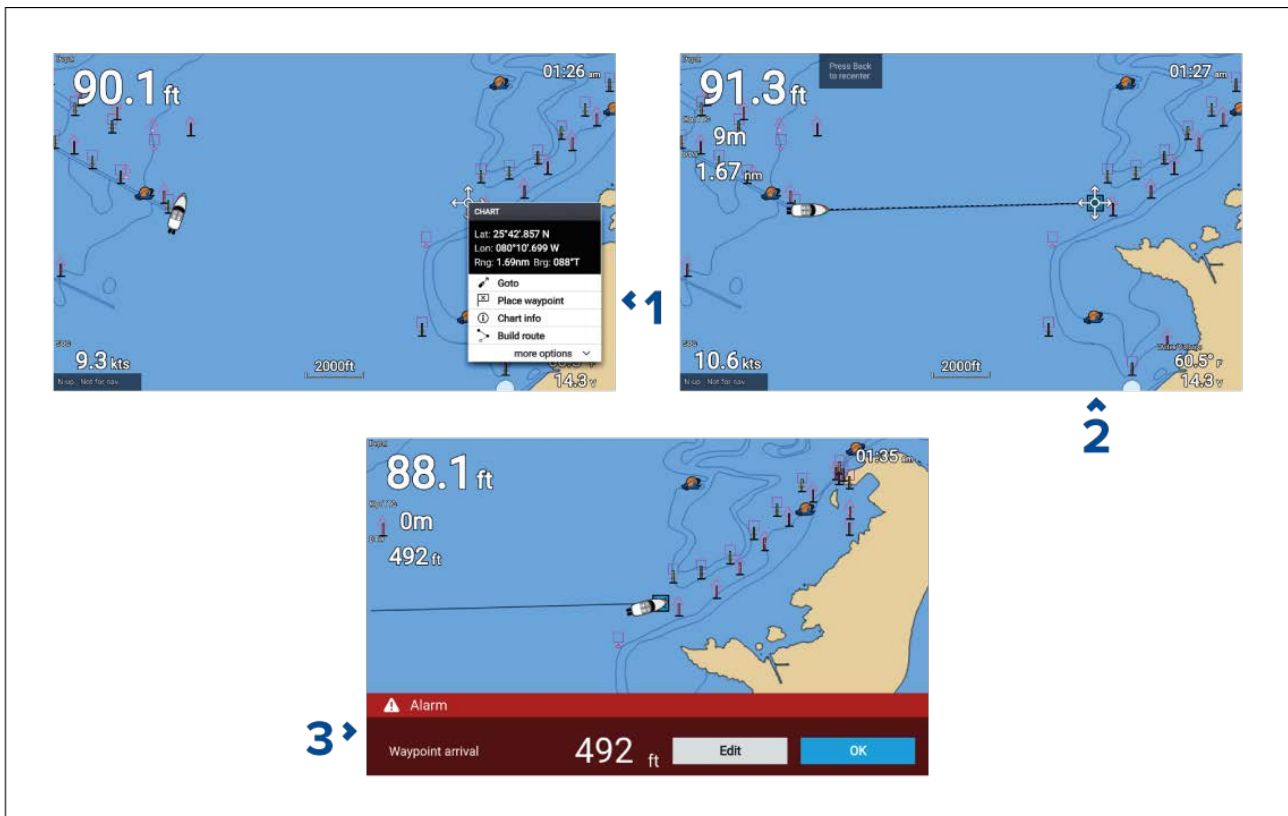
1. **Zonsopgang** — geeft de tijd van de zonsopgang aan.
2. **Zonsondergang** — geeft de tijd van de zonsondergang aan.
3. **Snelheid** — geeft de stromingssnelheid in de geselecteerde eenheid.
4. **Tijd** — geeft de tijd van de dag aan.
5. **Richting** — geeft de richting van de stroming aan (ten opzichte van het noorden).
6. **Tijd- en datumopties** — gebruik de knoppen om getijdenvoorspellingen van gisteren, morgen of vandaag te bekijken, of voer een datum in door het datumveld te selecteren.
7. **Eb/vloed** — geeft een lijst met eb, getijdenkentering en vloed.



## 7.2 Navigatie

### Navigeren naar een waypoint of een interessante plaats

U kunt een 'Ga naar' uitvoeren naar een Waypoint of naar een specifieke locatie.



1. Selecteer het waypoint of de interessante plaats en selecteer **Ga naar** in het contextmenu.

*U kunt **Ga naar** op ieder moment stoppen door 'Stop' te selecteren in het contextmenu, of door een andere **Ga naar** te selecteren.*

De Kaart-app begint met actieve navigatie.

2. Uw schip naar het bestemmingspunt navigeren met behulp van de Kaart-app.
3. Selecteer **OK** om het alarm aankomst waypoint te accepteren, dat wordt geactiveerd wanneer u op een gespecificeerde afstand van het waypoint bent aangekomen.

U kunt ook een 'Ga naar' uitvoeren vanuit het **Ga naar**-menu: **Menu > Ga naar**.

#### Het Alarm aankomst waypoint aanpassen

Het Alarm aankomst waypoint is standaard ingeschakeld. Het Alarm aankomst waypoint stelt een virtuele cirkel in met een gespecificeerde radius rondom het bestemmingspunt. Wanneer uw schip de virtuele cirkel bereikt, wordt het alarm geactiveerd.

Doe het volgende vanuit het Home-venster:

1. Selecteer **Instellingen**.
2. Selecteer het tabblad **Alarmen**.
3. Selecteer het instellingenveld **Aankomstradius**.
4. Stel de afstand in op de gewenste waarde.
5. Druk op de **Terug**-knop om terug te keren naar het Alarmen-menu.

#### Opmerking:

Het Alarm aankomst waypoint kan worden in- of uitgeschakeld met behulp van de aan/uit-schakelaar **Aankomst waypoint**.

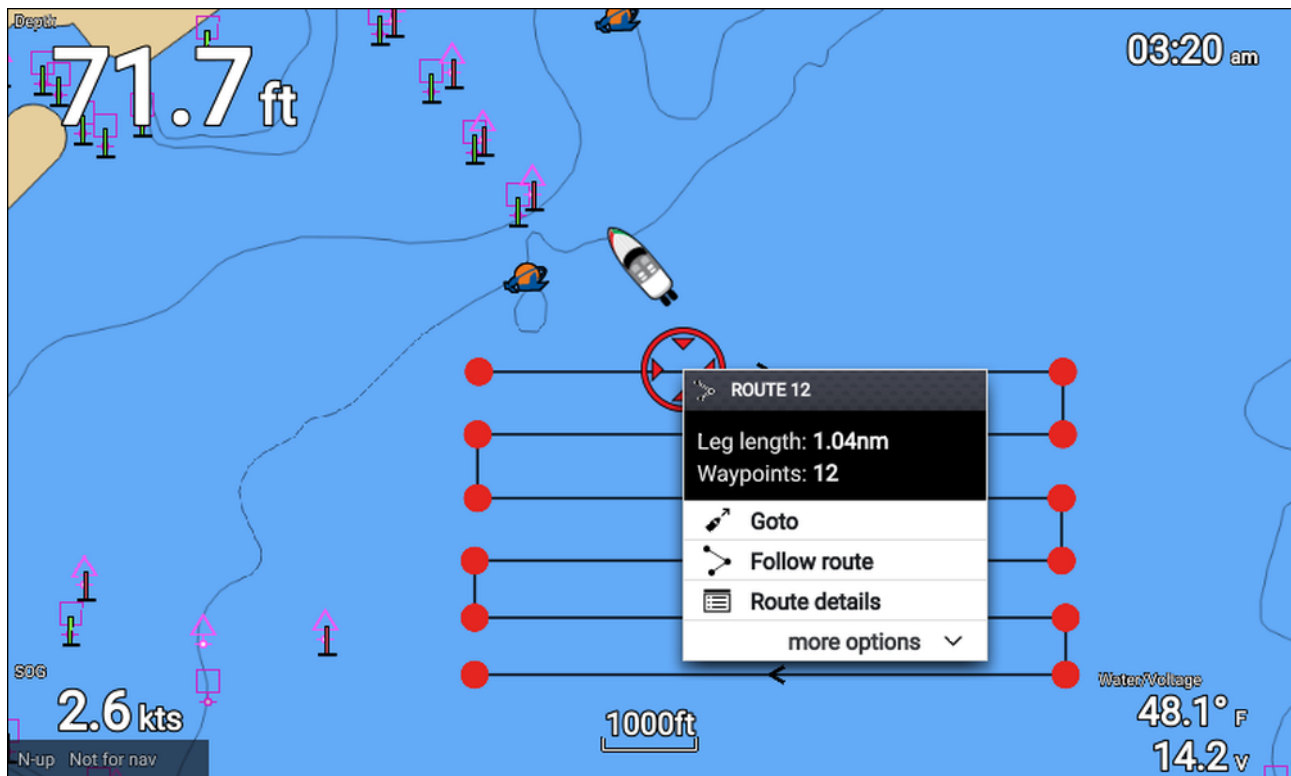
## Cross Track Error (XTE) herstarten

Er is sprake van een Cross Track Error (XTE) wanneer uw feitelijke route afwijkt van uw oorspronkelijk geplande route. Wanneer uw XTE herstart, wordt een nieuwe route gepland vanaf uw huidige positie naar uw bestemming, in plaats van het volgen van de oorspronkelijk geplande route.

1. Selecteer **XTE herstarten** in het **Navigatie**-menu: **Menu > Navigatie > XTE herstarten**.

## Een route volgen

Volg de onderstaande stappen om langs een opgeslagen route te navigeren.



Doe het volgende vanuit de Kaart-app, terwijl de route op het scherm wordt weergegeven:

1. Selecteer een routetraject.  
Het routecontextmenu wordt weergegeven.
2. Selecteer **Route volgen** om de route vanaf de start tot het einde te volgen.

U kunt ook 'Route volgen' selecteren in het popover-menu van de route, dat wordt geopend in het Routes-menu. **Menu > Routes & tracks > Routes > <Routenaam> > Volgen**.

Voor meer informatie over routes en het beheren van routes, zie: [6.2 Routes](#)

### Een route volgen vanaf een gespecificeerd waypoint

U kunt een route volgen vanaf ieder waypoint in die route.

Doe het volgende vanuit de Kaart-app, terwijl de route op het scherm wordt weergegeven:

1. Selecteer het waypoint waarvandaan u uw route wilt volgen.  
Het routecontextmenu wordt weergegeven.
2. Selecteer **meer opties**
3. Selecteer **Volgen vanaf hier**.

## Een track maken

U kunt de reis van uw schip vastleggen met behulp van tracks. Nadat een track is opgeslagen, kan het worden omgezet in een route, zodat dezelfde reis op een later tijdstip opnieuw kan worden gevolgd.



Doe het volgende in de Kaart-app:

1. Druk zo nodig op de **Terug**-knop om de bewegingsmodus te openen.
2. Druk op de **OK**-knop.  
Het popover-menu voor scheepsgegevens wordt weergegeven.
3. Selecteer **Start track**.  
De reis van uw schip wordt nu vastgelegd.
4. Wanneer u het einde van uw reis heeft bereikt, selecteert u **Stop track** in het popover-menu voor scheepsgegevens.

U kunt ook op ieder moment een nieuwe opname van een track starten vanuit het menu Routes & tracks: open dit menu vanuit het Home-venster: **Home-venster > Route & tracks** en vanuit het menu van de Kaart-app: **Menu > Routes & tracks**.

## 7.3 Zoek dichtstbijzijnde

Met de functie 'Zoek dichtstbijzijnde' kunt u een locatie selecteren en in de buurt daarvan zoeken naar objecten of interessante plaatsen in de buurt.

The diagram illustrates the workflow for finding nearby wrecks. It begins with a map view showing a boat and a chart window. An arrow points to a 'Find nearest...' menu with options: Obstructions, Wrecks (selected), Small craft facility, Harbour facility, Tides, and Search for port. Another arrow points to a table of nearby wrecks with columns for Name, Range, and Bearing. A final arrow points to a detailed 'Wreck' information window.

Name	Range	Bearing
Wreck		257°T
Wreck		244°T
Wreck		259°T
Wreck	1.47nm	253°T
Wreck	2.65nm	013°T
Wreck	3.63nm	058°T
Wreck	4.02nm	034°T
Wreck		070°T

Wreck	
No detail available	
Category of wreck:	wreck showing any portion of hull or superstructure
Source date:	201102
Source indication:	US,US,graph,Chart 11451
Value of sounding:	0
Water level effect:	always dry

De beschikbare objecten hangen af van de cartografie die u gebruikt:

Object	Cartografie
<b>Obstructies</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• LightHouse™-kaarten</li> <li>• Navionics®</li> <li>• C-MAP®</li> </ul>
<b>Wrakken</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• LightHouse™-kaarten</li> <li>• Navionics®</li> <li>• C-MAP®</li> </ul>
<b>Faciliteit kleine vaartuigen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• LightHouse™-kaarten</li> </ul>
<b>Havenfaciliteit</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• LightHouse™-kaarten</li> </ul>
<b>Getijdenstation</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• LightHouse™-kaarten</li> <li>• Navionics®</li> <li>• C-MAP®</li> </ul>
<b>Stromingsstation</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• LightHouse™-kaarten</li> <li>• Navionics®</li> <li>• C-MAP®</li> </ul>
<b>Haven (zoeken op naam)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• LightHouse™-kaarten</li> <li>• Navionics®</li> <li>• C-MAP®</li> </ul>
<b>Havens</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Navionics®</li> <li>• C-MAP®</li> </ul>

Object	Cartografie
<b>Meren</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Navionics®</li> <li>• C-MAP®</li> </ul>
<b>Zakelijk</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Navionics®</li> </ul>
<b>Interessante plaats</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• C-MAP®</li> </ul>
<b>Openluchtrecreatie (Outdoor Recreational Areas, ORA)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• C-MAP®</li> </ul>
<b>ORA-diensten</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• C-MAP®</li> </ul>
<b>Havendiensten</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Navionics®</li> <li>• C-MAP®</li> </ul>

## Zoeken met behulp van Zoek dichtstbijzijnde

Om te zoeken naar objecten in de buurt, volgt u de onderstaande stappen.

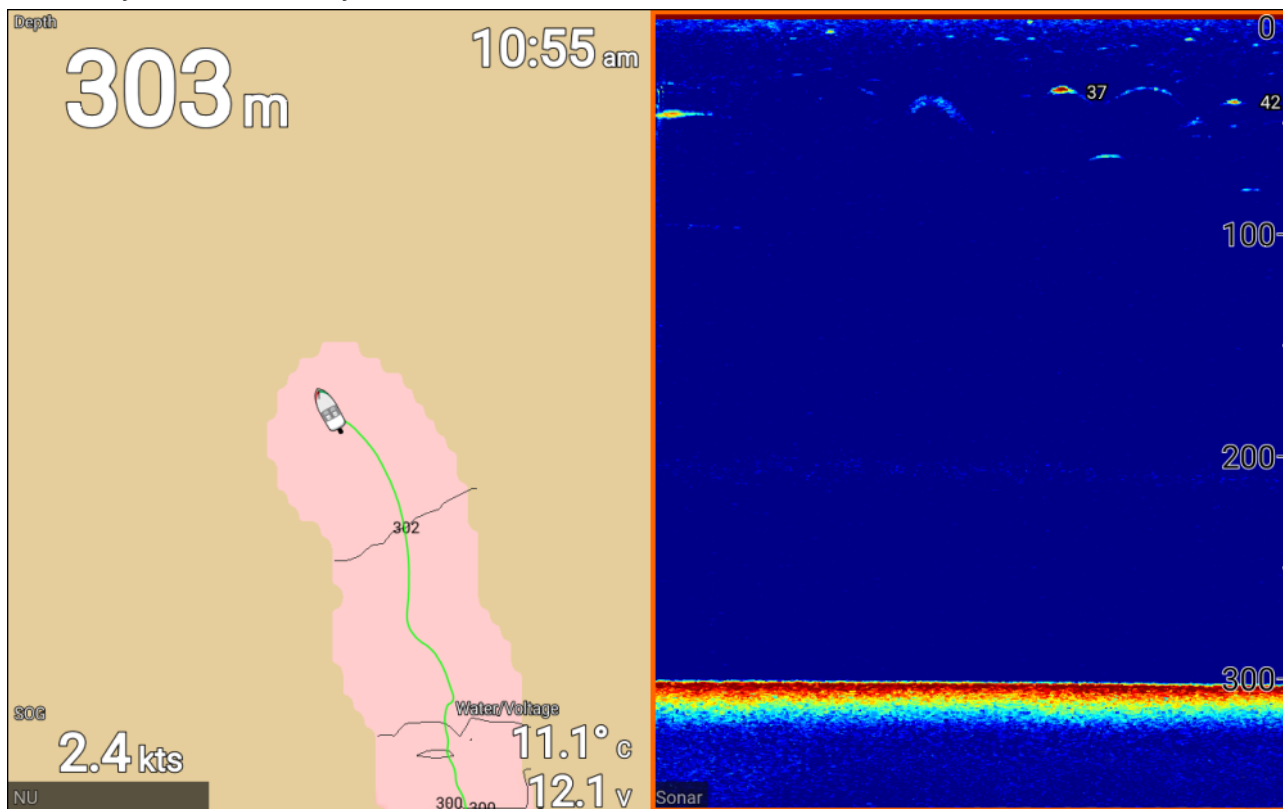
### Opmerking:

De lijst is gesorteerd op basis van de nabijheid van het object ten opzichte van de geselecteerde locatie. De weergegeven Bereik en Peiling zijn echter met betrekking tot de positie van uw schip.

1. Selecteer een locatie in de buurt waarvan u wilt zoeken.  
Het kaartcontextmenu wordt weergegeven.
2. Selecteer **meer opties**.
3. Selecteer **Zoek dichtstbijzijnde**.
4. Selecteer het gewenste objecttype.
5. Wanneer nodig selecteert u een sub-categorie of wanneer u zoekt naar een haven, gebruikt u het schermtoetsenbord om de naam van de haven in te voeren, daarna selecteert u **Zoeken**.
6. Er wordt een lijst weergegeven met objecten in de buurt.
7. Selecteer een object in de lijst.  
Het popover-menu wordt weergegeven en **LiveView** aan de rechterkant van het scherm markeert het geselecteerde object en zoomt erop in.
8. Vanuit het popover-menu kunt u:
  - i. Meer informatie bekijken over het object door **Meer informatie** te selecteren.
  - ii. Naar het geselecteerde object navigeren door **Ga naar** te selecteren.
  - iii. Het geselecteerde object weergeven in de Kaart-app door **Weergeven op kaart** te selecteren.

## 7.4 RealBathy™

U kunt nauwkeurige persoonlijke bathymetrische kaarten maken in realtime met behulp van de RealBathy™-functie van Raymarine.



### Opmerking:

Voor RealBathy™ heeft u compatibele LightHouse™ NC2-kaarten en een MicroSD-kaart nodig met voldoende vrije ruimte voor het opnemen van diepte- en bathymetrische gegevens.

Wanneer u RealBathy™ gebruikt, worden in realtime nieuwe contourlijnen getekend op het scherm op basis van de dieptemetingen van uw transducer. Er worden kleurschakeringen gebruikt om de diepte aan te geven, de donkerste kleur staat daarbij voor het meest ondiepe gebied. De sonargegevens worden opgenomen op de geplaatste geheugenkaart.

### RealBathy-contouren instellen en maken

Om het maken van RealBathy™ bathymetrische contouren in realtime in te schakelen, volgt u de onderstaande stappen:

#### Belangrijk:

- U dient de afstand tussen de onderkant van uw transducer en de waterlijn te weten.
- Voor omgevingen met getijden heeft u LightHouse™ NC2-cartografie nodig met getijdenstationsinformatie voor uw locatie.

Doe het volgende in de Kaart-app.

1. Plaats uw LightHouse™ NC2-kaart in de kaartlezer van het display.
2. Selecteer uw LightHouse™-kaart als uw cartografie voor de Kaart-app.

Voor meer informatie over het kiezen van uw cartografie, zie: [Een cartografiekaart selecteren](#)

3. Voer de afstand in tussen de onderkant van uw transducer en de waterlijn in het instellingenveld **Waterlijn tot transducer:**.
4. Schakel de aan/uit-schakelaar **RealBathy:** in, deze vindt u in het **Diepten**-menu: **Menu > Diepten**
5. Selecteer de betreffende optie voor **Hoogtecorrectie:**
  - **Geen** — er worden geen correcties toegepast.
  - **Getijden** — gebruikt gegevens van het getijdenstation in de buurt om de hoogte te corrigeren. Wanneer **Getijden** is geselecteerd, wordt naar getijdenstations gezocht en er wordt een lijst

weergegeven met beschikbaar stations. Selecteer het getijdenstation het dichtste in de buurt van uw locatie.

- **Meerpeil** — de gebruiker specificeert de waarde op basis van de waterniveaumarkering voor uw locatie.

**Opmerking:**

Om nauwkeurige contourdiepten te garanderen, wordt aanbevolen om:

- in omgevingen met getijden (bijv.: zeeën en oceanen) LightHouse™ NC2-cartografie te gebruiken met getijdenstationsinformatie en het getijdenstation te selecteren het dichtste in de buurt van uw locatie, of
- in omgevingen met zoet water (bijv.: meren) **Lake level** te selecteren voor de **Hoogtecorrectie:** en vervolgens de huidige waarde van de waterniveaumarkering voor uw locatie in te voeren in het veld onder de optie hoogtecorrectie.

6. Stel de instelling **Zichtbaarheid:** in op de gewenste transparantie.

*100% geeft volledige zichtbaarheid van de RealBathy-contouren, bij een lager percentage worden de kaartdetails achter de RealBathy-contouren beter zichtbaar.*

7. Selecteer de gewenste instelling voor **Dichtheid:**.

*Steile rifkanten kunnen resulteren in overlappende contourlijnen, wanneer u de dichtheid in dergelijke situaties verlaagt krijgt u een duidelijker beeld.*

## 7.5 Kaartinstellingenmenu

In de onderstaande tabel ziet u de instellingen die van toepassing zijn op de Kaart-app en de locatie van deze instellingen in het **Instellingen**-menu van de app. De beschikbare instellingen hangen af van de gebruikte cartografie. Indien een instelling niet wordt weergegeven, dan is de functie niet compatibel met uw cartografie. Wanneer een functie grijs wordt weergegeven, dan heeft u een abonnement nodig om de functie te activeren.

### Tabblad Cartografie

Omschrijving	Opties
Hiermee kunt u de cartografie selecteren die u wilt gebruiken in de huidige Kaart-app.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• LightHouse-kaarten</li> <li>• Navionics</li> <li>• C-MAP</li> </ul>

### Tabblad Instellingen

Menu-item en omschrijving	Opties
<b>Kaartdetails:</b> Hiermee kunt u het detailniveau selecteren voor de weergave van cartografie op vectorbasis. Deze instelling is altijd beschikbaar en niet afhankelijk van de cartografie die u gebruikt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Laag</li> <li>• Gemiddeld</li> <li>• Hoog</li> </ul>
<b>Kaartbeweging:</b> Kaartbeweging regelt hoe de kaart en het schip ten opzichte van elkaar worden weergegeven. Deze instelling is altijd beschikbaar en niet afhankelijk van de cartografie die u gebruikt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Relatieve beweging</li> <li>• Ware beweging</li> <li>• Automatisch bereik</li> </ul>
<b>Kaartrichting:</b> De richting van de kaart is van invloed op de uitlijning van de kaart met betrekking tot de koers van uw schip, uw vaarrichting of het noorden. Deze instelling is altijd beschikbaar en niet afhankelijk van de cartografie die u gebruikt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Noord boven</li> <li>• Boeg boven</li> <li>• Koers boven</li> </ul>
<b>Scheepspictogram:</b> Het pictogram dat wordt gebruikt om uw schip weer te geven kan worden aangepast zodat het beter bij uw schip past. Deze instelling is altijd beschikbaar en niet afhankelijk van de cartografie die u gebruikt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Speedboot met binnenboordmotor</li> <li>• Speedboot met buitenboordmotor</li> <li>• Power cruiser</li> <li>• Pro-visserij</li> <li>• RIB</li> <li>• Kajak</li> <li>• Ponton</li> </ul>
<b>Pictogramtype:</b> Het type pictogram dat wordt gebruikt om uw schip weer te geven kan worden aangepast. Deze instelling is altijd beschikbaar en niet afhankelijk van de cartografie die u gebruikt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pictogram (groot)</li> <li>• Pictogram (klein)</li> <li>• Contour</li> <li>• Druppelvorm</li> </ul>
<b>Scheepspositie</b> Aanpassen van de scheepspositie voor een redelijk 'levensechte' weergave van het gebied voor uw schip. Deze instelling is altijd beschikbaar en niet afhankelijk van de cartografie die u gebruikt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Midden</li> <li>• Gedeeltelijke correctie</li> <li>• Volledige correctie</li> </ul>



Menu-item en omschrijving	Opties
<p><b>Interval getijdenanimatie</b>            Hiermee kunt u het tijdinterval selecteren dat wordt gebruikt voor de getijden- en stroomanimaties.            Deze instelling is altijd beschikbaar en niet afhankelijk van de cartografie die u gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 15 minuten tot 2 uur in stappen van 15 minuten.</li> </ul>
<p><b>Automatisch naar RUNNING-modus:</b>            Wanneer ingeschakeld, schakelt de Kaart-app automatisch naar Running-modus wanneer de snelheid van het schip hoger wordt dan 10 knopen, de Kaart-app schakelt automatisch terug naar de daarvoor gebruikte modus zodra de snelheid van het schip weer lager wordt dan 10 knopen.            Deze instelling is altijd beschikbaar en niet afhankelijk van de cartografie die u gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit</li> </ul>
<p><b>Luchtfoto</b>            Hiermee wordt de weergave van een luchtfotolaag in- en uitgeschakeld.            Deze instelling is beschikbaar wanneer u C-MAP®- of Navionics®-cartografie gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit</li> </ul>
<p><b>Dekking:</b>            Bepaalt waar de luchtfotolaag wordt gebruikt.            Deze instelling is beschikbaar wanneer u Navionics®-cartografie gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Alleen land</li> <li>• Land en zee</li> <li>• Land en ondiep</li> </ul>
<p><b>Getijden</b>            Hiermee wordt de weergave van getijden- en stromingsafbeeldingen bij getijden- en stromingsstations in- en uitgeschakeld.            Deze instelling is beschikbaar wanneer u Navionics®-cartografie gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit</li> </ul>
<p><b>Community-bewerkingen</b>            Hiermee wordt de weergave van community-inhoud in- en uitgeschakeld.            Deze instelling is beschikbaar wanneer u Navionics®-cartografie gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit</li> </ul>
<p><b>Hoge resolutie bathymetrie</b>            Hiermee wordt de weergave van Hoge resolutie bathymetrie-kaarten in- en uitgeschakeld, dit zorgt voor verbeterde detailweergave van de (zee)bodem, contouren en structuren.            Deze instelling is beschikbaar wanneer u C-MAP®-cartografie gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit</li> </ul>
<p><b>Sportvisserij</b>            Hiermee kunt u gebruiksvriendelijke informatiepagina's weergeven over vislocaties, waaronder soort vis, omvang, diepte en rif- en (zee)bodemsamenstelling.            Deze instelling is beschikbaar wanneer u C-MAP®-cartografie gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit</li> </ul>
<p><b>Navigatiemarkeringssymbolen:</b>            Bepaalt of internationale of Amerikaanse navigatiemarkeringssymbolen worden gebruikt.            Deze instelling is altijd beschikbaar en niet afhankelijk van de cartografie die u gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• VS</li> <li>• Internationaal</li> </ul>

## Tabblad Diepten

Menu-item en omschrijving	Opties
<p><b>Ondiep gebied:</b> Hiermee wordt de identificatie van gebieden die ondiep lijken te zijn in- en uitgeschakeld. Indien ingeschakeld wordt een rood gearceerd gebied weergegeven voor gebieden die ondieper zijn dan de diepte die is gespecificeerd in het veld 'Weergeven vanaf'. Deze instelling is beschikbaar wanneer u Navionics®-cartografie gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit</li> </ul>
<p><b>Weergeven vanaf:</b> Specificeert de diepte die wordt gebruikt voor de instelling 'Ondiep gebied'. Deze instelling is beschikbaar wanneer u Navionics®-cartografie gebruikt.</p>	<p>0 ft tot 60 ft (of vergelijkbare eenheden)</p>
<p><b>Dieptelijn:</b> Bepaalt de diepte waarop de diepwaterkleur van toepassing is. Deze instelling is altijd beschikbaar en niet afhankelijk van de cartografie die u gebruikt.</p>	<p>Numerieke dieptewaarde.</p>
<p><b>Diepwaterkleur</b> Hiermee kunt u de kleur specificeren die wordt gebruikt voor het identificeren van diep water. Deze instelling is altijd beschikbaar en niet afhankelijk van de cartografie die u gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wit</li> <li>• Blauw</li> </ul>
<p><b>Dieptegegevens vastleggen</b> Hiermee wordt het vastleggen van diepte- en positiegegevens op geheugenkaart ingeschakeld. Deze instelling is beschikbaar wanneer u LightHouse™-kaarten gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit</li> </ul>
<p><b>SD-kaart:</b> Wanneer een geschikte MicroSD-kaart is geplaatst, wordt de vrije ruimte die beschikbaar is voor het opnemen van dieptegegevens en RealBathy weergegeven. Deze instelling is beschikbaar wanneer u LightHouse™-kaarten gebruikt.</p>	<p>NVT</p>
<p><b>Waterlijn tot transducer:</b> Voer de afstand in tussen de waterlijn en uw dieptetransducer. Deze instelling is beschikbaar wanneer u LightHouse™-kaarten gebruikt.</p>	<p>0 ft tot 9,9 ft</p>
<p><b>RealBathy:</b> Laat zien welke RealBathy™-gegevens zijn opgenomen en opgeslagen op de geheugenkaart voor de kaart. Deze instelling is beschikbaar wanneer u LightHouse™-kaarten gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit</li> </ul>
<p><b>Zichtbaarheid:</b> Bepaalt de transparantie van de RealBathy-gegevens en de SonarChart Live-gegevens die op het scherm worden weergegeven. Deze instelling is beschikbaar wanneer u LightHouse™-kaarten of Navionics®-cartografie gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0% tot 100%</li> </ul>
<p><b>Hoogtecorrectie:</b> Bepaalt de mate van de hoogtecorrectie die wordt toegepast op RealBathy- en dieptegegevens. Deze instelling is beschikbaar wanneer u LightHouse™-kaarten gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Geen</li> <li>• Getijden</li> <li>• Meerpeil</li> </ul>

Menu-item en omschrijving	Opties
<p><b>Schaduw veilige diepte:</b> Bepaalt de diepte waarop de veiligheidslijn wordt weergegeven. Deze instelling is beschikbaar wanneer u LightHouse™-vectorkaarten gebruikt.</p>	Numerieke waarde
<p><b>Dichtheid</b> Hiermee selecteert u de dichtheid van de beschikbare dieptelijnen. Deze instelling is beschikbaar wanneer u LightHouse™-kaarten of Navionics®-cartografie gebruikt.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Opmerking:</b> De optie 'Zeer hoog' is alleen beschikbaar wanneer u Navionics-cartografie gebruikt.</p> </div>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Laag</li> <li>• Gemiddeld</li> <li>• Hoog</li> <li>• Zeer hoog</li> </ul>
<p><b>Sonarlogbestanden vastleggen</b> Hiermee kunnen diepte- en positiegegevens worden gelogd naar uw Navionics-cartografiekaart. Deze instelling is beschikbaar wanneer u Navionics®-cartografie gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit</li> </ul>
<p><b>SonarChart Live</b> Hiermee wordt de Navionics SonarChart Live-functie in- en uitgeschakeld. Hiermee kunnen realtime Hoge resolutie bathymetrie-kaarten worden gemaakt en weergegeven. Deze instelling is beschikbaar wanneer u Navionics®-cartografie gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit</li> </ul>
<p><b>Getijdencorrectie</b> Hiermee kunnen sonarlogbestanden worden vastgelegd met dieptemetingen, die kunnen worden gecorrigeerd met getijdenhoogtegegevens van getijdenstations in de buurt. Deze instelling is beschikbaar wanneer u Navionics®-cartografie gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit</li> </ul>
<p><b>Viszone:</b> U kunt een Viszone instellen door <b>Viszone</b> in te schakelen en een minimale diepte en een maximale diepte te specificeren. Gebieden op de kaart waarvan de diepte tussen deze twee waarden ligt hebben een witte kleur, gebieden waarvan de diepte buiten deze waarden ligt worden blauw. Deze instelling is beschikbaar wanneer u Navionics®-cartografie gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit</li> </ul>
<p><b>2D-kleurschakering</b> Voor het in- en uitschakelen van 2D-kleurschakering. Deze instelling is beschikbaar wanneer u Navionics®-cartografie gebruikt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit</li> </ul>

### Tabblad Gegevenskaders

Instellingen	Omschrijving
<b>1:</b>	Bepaalt het gegevensitem dat wordt weergegeven in gegevenskader 1.
<b>2:</b>	Bepaalt het gegevensitem dat wordt weergegeven in gegevenskader 2.
<b>3:</b>	Bepaalt het gegevensitem dat wordt weergegeven in gegevenskader 3.

Instellingen	Omschrijving
<b>4:</b>	Bepaalt het gegevensitem dat wordt weergegeven in gegevenskader 4.
<b>Alles resetten</b>	Wanneer u dit selecteert, worden alle gegevenskaders gereset naar de standaard fabrieksinstellingen.

## 7.6 SonarChart™ Live

U kunt persoonlijke dieptemetingskaarten maken met behulp van uw dieptetransducer en de SonarChart™ Live-functie, die beschikbaar is bij compatibele elektronische Navionics®-cartografische kaarten.

**Opmerking:** Voordat u SonarChart™ Live gebruikt, dient u er zeker van te zijn dat u de diepte-instellingen van uw transducer correct hebt geconfigureerd.

Wanneer u SonarChart™ Live gebruikt, worden in realtime nieuwe contourlijnen getekend op het scherm op basis van de dieptemetingen van uw transducer. Er worden kleurschakeringen gebruikt om de diepte aan te geven, donkerrood staat daarbij voor het meest ondiepe gebied. De sonargegevens worden vastgelegd op uw cartografische kaart en worden gedeeld met Navionics wanneer u uw cartografie online update.

### Getijdencorrectie

SonarChart™ Live legt de feitelijke metingen van uw dieptetransducer bij de huidige getijden/waterniveaus vast. U kunt automatische aanpassing van de dieptemetingen op basis van genormaliseerde gegevens voor eb / lage waterpeilen van een getijdenstation in de buurt.

### SonarChart Live inschakelen

Doe het volgende om realtime SonarChart™ Live dieptemetingslijnen te maken:

Doe het volgende wanneer de diepte-instellingen van uw transducer correct zijn geconfigureerd en compatibele cartografie is geselecteerd:

1. Selecteer het tabblad **Diepte** in het instellingenmenu van de Kaart-app: **Kaart-app > Menu > Instellingen > Diepte**.
2. Schakel **Sonarlogbestanden vastleggen** in.
3. Schakel **SonarChart Live** in.
4. Selecteer het instellingenveld **Zichtbaarheid** en stel deze in op de gewenste waarde.
5. Schakel indien nodig **Getijdencorrectie** in.



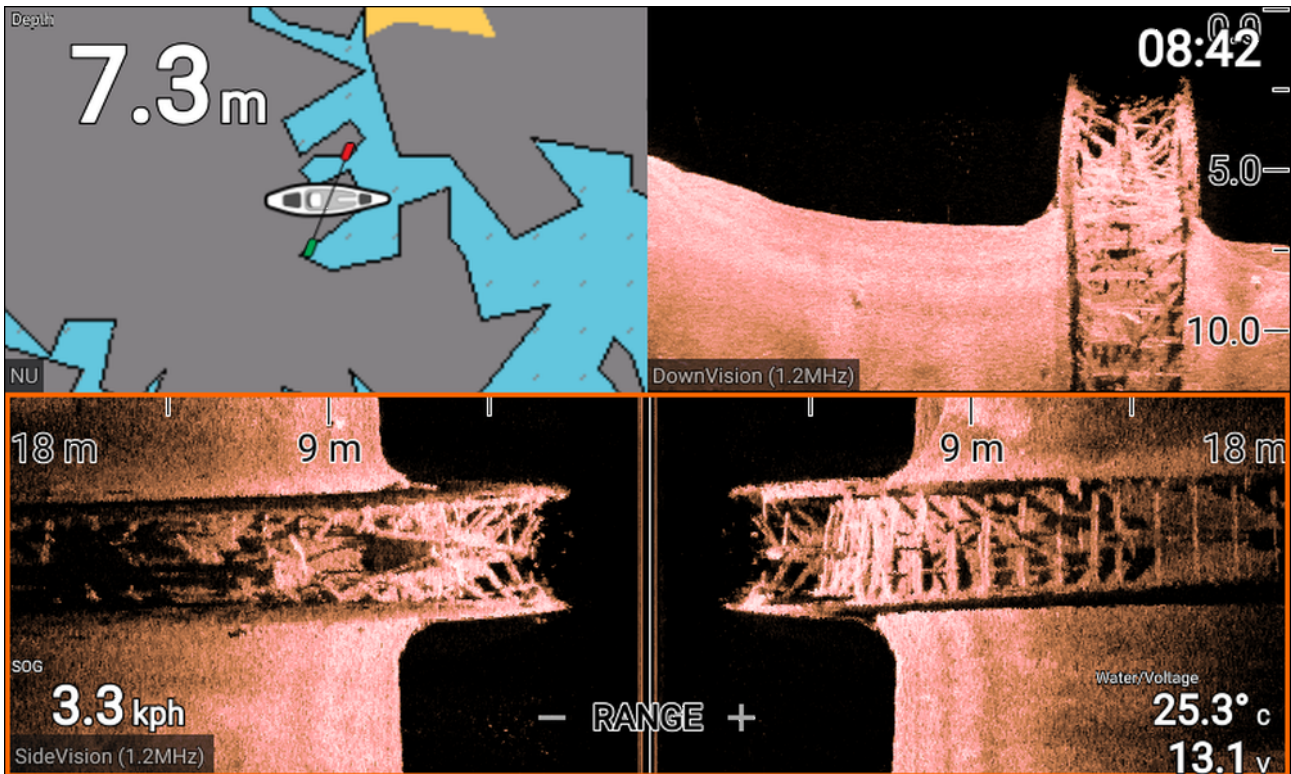
## Hoofdstuk 8: Fishfinder-app

### Inhoudsopgave

- 8.1 Overzicht Fishfinder-app op pagina 96
- 8.2 Fishfinder-kanalen op pagina 100
- 8.3 Een Waypoint plaatsen in de Fishfinder-app op pagina 101
- 8.4 Sonar terugscrollen op pagina 102
- 8.5 Fishfinder-gevoeligheidsregelaars op pagina 103
- 8.6 Transducerinstellingen configureren op pagina 104
- 8.7 Instellingenmenu Fishfinder op pagina 105

## 8.1 Overzicht Fishfinder-app

De Fishfinder-app laat een visualisatie zien van de echosignalen die zijn ontvangen van uw aangesloten transducer en genereert een scrollend beeld onderwater van de (zee)bodemstructuur en objecten die onder uw transducer passeren.



Voor iedere versie van de Fishfinder-app kunt u selecteren welk kanaal u wilt gebruiken. De configuratie van een kanaal blijft behouden zolang de unit blijft ingeschakeld.

### Bedieningselementen Fishfinder-app

De Fishfinder-app heeft 2 bedieningsmodi, Scrolling-modus en Pauzeren/afspelen-modus. Het gedrag van sommige bedieningselementen hangt af van de bedieningsmodus en van het Fishfinder-kanaal dat wordt weergegeven. De volgende bedieningselementen zijn van toepassing op DownVision™, SideVision™ en conische sonarkanalen. De onderstaande bedieningselementen zijn niet van toepassing op RealVision™-kanalen.

#### Scrolling-modus

Scrolling-modus is de standaard modus wanneer de Fishfinder-app is geopend. In Scrolling-modus wordt een van links naar rechts over het scherm scrollend beeld weergegeven.

Gedrag van het bedieningselement:

- Wanneer u op de **Plus**-knop drukt, wordt omgeschakeld naar Zoom-modus.
- Wanneer u in Zoom-modus op de **Plus**-of **Min**-knop drukt, wordt de zoom-factor verhoogd of verlaagd.
- Wanneer u op de **OK**-knop drukt, worden de versterkingsregelaars aan de linkerkant van het scherm weergegeven.
- Door op de **Waypoint**-knop te drukken, wordt een waypoint geplaatst op de huidige locatie van uw schip.
- Door op de **Menu**-knop te drukken, wordt het app-menu geopend.
- Wanneer u op een willekeurige **richtingsknop** drukt, wordt omgeschakeld naar Pauzeren/afspelen-modus.

#### Pauzeren/afspelen-modus

In de Pauzeren/afspelen-modus wordt het beeld tijdelijk gepauzeerd en kan de cursor over het scherm worden bewogen.

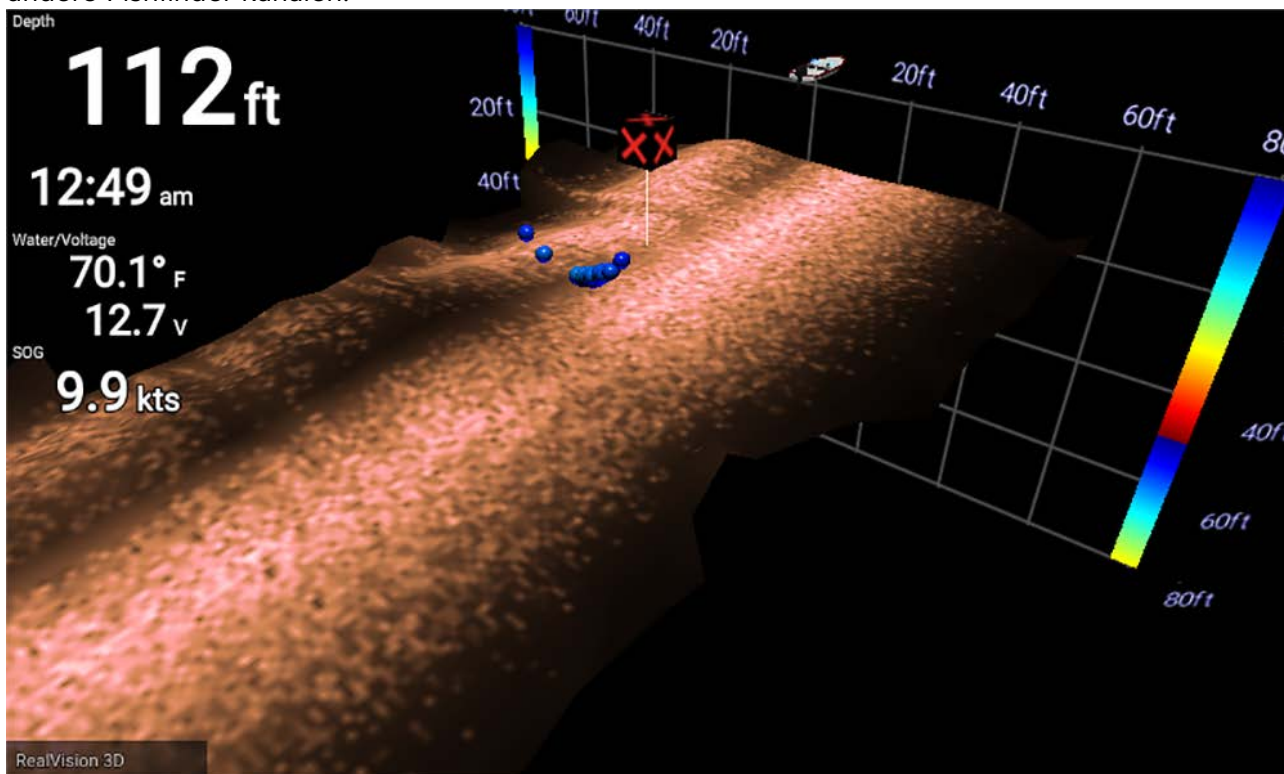
Gedrag van het bedieningselement:



- Wanneer u op de **Plus**-knop drukt wordt omgeschakeld naar Zoom-modus en het scrollende beeld tijdelijk gepauzeerd.
- Wanneer u in Zoom-modus op de **Plus**-of **Min**-knop drukt, wordt de zoom-factor verhoogd of verlaagd.
- Door op de **OK**-knop te drukken, wordt het Fishfinder-contextmenu geopend.
- Door op de **Waypoint**-knop te drukken, wordt een waypoint geplaatst op de locatie van de cursor.
- Wanneer u op een willekeurige **richtingsknop** drukt, wordt de cursor in die richting verplaatst.
- Wanneer de cursor zich volledig links op het scherm bevindt en u op de knop naar links blijft drukken, wordt de geschiedenis weergegeven van scroll-beeld, hiermee kunt u constructies en objecten bekijken waar u voorbij bent gevaren.
- Wanneer u op de **Menu**- of **Terug**-knop drukt, keert de Fishfinder-app terug naar de Scrolling-modus.

### Bedieningselementen RealVision™-app

Wanneer u RealVision™-kanalen bekijkt, gedragen de bedieningselementen zich anders dan bij andere Fishfinder-kanalen.



### Scrolling-modus

Scrolling-modus is de standaard modus wanneer de Fishfinder-app is geopend. In Scrolling-modus wordt een over het scherm scrollend beeld weergegeven.

Gedrag van het bedieningselement:

- Wanneer u op de **Plus**-of **Min**-knop drukt, wordt de zoom-factor verhoogd of verlaagd.
- Wanneer u op een willekeurige **richtingsknop** drukt, wordt het beeld in die richting gedraaid.
- Door op de **Waypoint**-knop te drukken, wordt een waypoint geplaatst op de huidige locatie van uw schip.
- Door op de **Menu**-knop te drukken, wordt het app-menu geopend.
- Door op de **OK**-knop te drukken wordt het scrollen gepauzeerd en omgeschakeld naar Pauzeren/afspelen-modus.

### Pauzeren/afspelen-modus

In de Pauzeren/afspelen-modus wordt het beeld gepauzeerd en kan de cursor over het scherm worden bewogen.

Gedrag van het bedieningselement:

- Wanneer u op de **Plus**-of **Min**-knop drukt, wordt de zoom-factor verhoogd of verlaagd.

- Door op de **OK**-knop te drukken, wordt het Fishfinder-contextmenu geopend.
- Door op de **Waypoint**-knop te drukken, wordt een waypoint geplaatst op de locatie van de cursor.
- Wanneer u op een willekeurige **richtingsknop** drukt, wordt de cursor in die richting verplaatst.
- Wanneer de cursor zich aan de andere kant van het scherm bij het scheepspictogram bevindt en u de cursor in dezelfde richting blijft bewegen, wordt de geschiedenis weergegeven van scroll-beeld, hiermee kunt u constructies en objecten bekijken waar u voorbij bent gevaren.
- Wanneer u op de **Menu**-knop drukt, keert de Fishfinder-app terug naar de Scrolling-modus wordt het app-menu geopend.
- Wanneer u op de **Terug**-knop drukt, keert de Fishfinder-app terug naar de Scrolling-modus.

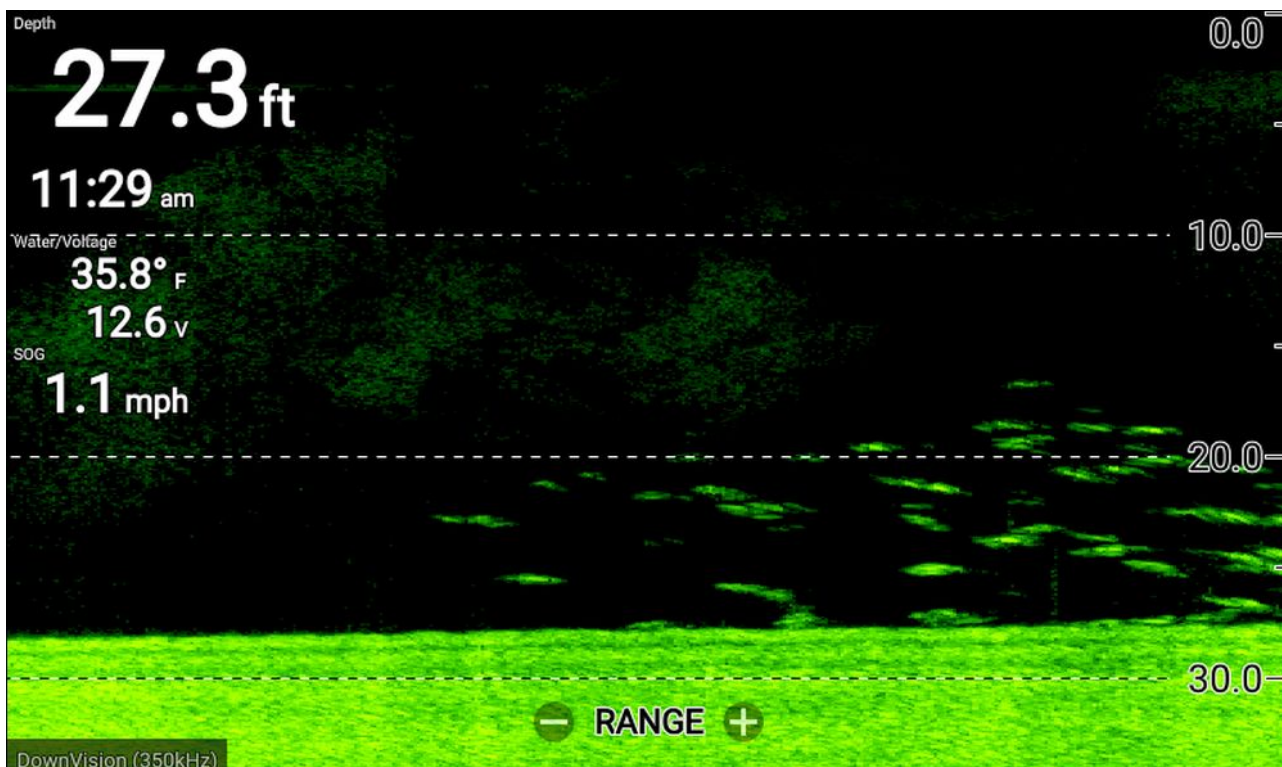
## De Fishfinder-app openen

Selecteer een app-paginapictogram op het Home-venster van een pagina met de Fishfinder-app.

### Vereisten:

1. zorg ervoor dat uw transducer compatibel is (zie daarvoor de meest recente informatie op de Raymarine-website). Wanneer u dit niet zeker weet, kunt u contact opnemen met een geautoriseerde Raymarine-dealer voor advies.
2. Zorg ervoor dat u uw transducer hebt geïnstalleerd en aangesloten overeenkomstig de meegeleverde documentatie.

Wanneer de Fishfinder-app is geopend, scrollt het over het scherm en laat terugkerende signalen zien van objecten en de (zee)bodemstructuur onder uw transducer.



Indien de waarschuwing '**Geen transducer aangesloten**' wordt weergegeven, dan is uw transducer niet gedetecteerd.

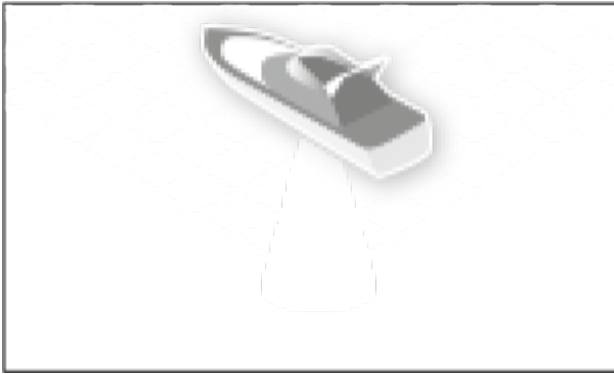
**No transducer connected**

**Connect a transducer and restart the unit.**

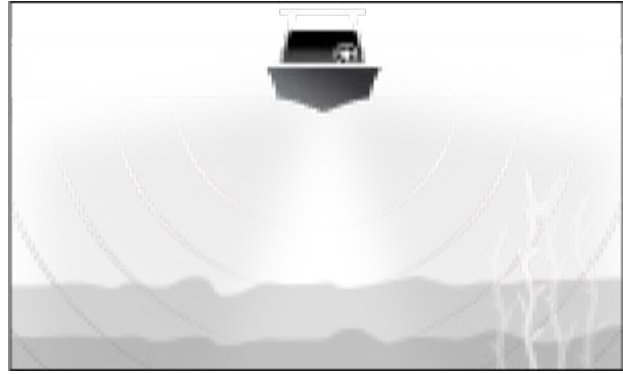
Controleer of de aansluiting van uw transducer(s) correct en onbeschadigd zijn, schakel vervolgens uw display uit en weer in. Als de transducer nog steeds niet wordt gevonden, raadpleegt u de documentatie voor installatie van uw transducer voor meer informatie voor het oplossen van problemen.

## 8.2 Fishfinder-kanalen

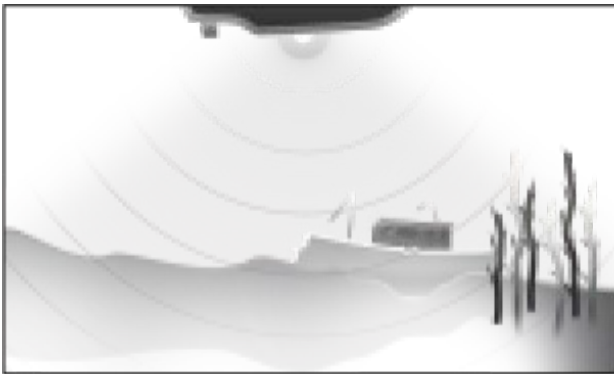
De volgende Fishfinder-kanalen zijn beschikbaar.



RealVision™ 3D (350 kHz / 1,2 MHz)



SideVision™ (350 kHz / 1,2 MHz)



DownVision™ (350 kHz / 1,2 MHz)



Conische High CHIRP  
(200 kHz)

Om een sonarkanaal te bekijken, selecteert u het betreffende pictogram in het app-menu.

### De kanaalfrequentie wijzigen

DownVision™-, SideVision™- en RealVision™-kanalen zijn zowel beschikbaar met 350 kHz (standaard) en 1,2 MHz (hyper-) frequenties.

Doe het volgende wanneer een kanaal met dubbele frequentie wordt weergegeven:

1. Druk op de **Menu**-knop.
2. Selecteer de optie **Freq.**.
3. Selecteer **Standaard (350 kHz)** of **HyperVision (1,2 MHz)**.

*HyperVision™-kanalen hebben een hogere resolutie dan standaard kanalen met een gereduceerd bereik.*

## 8.3 Een Waypoint plaatsen in de Fishfinder-app

Wanneer u iets interessants ziet in de Fishfinder-app, kunt u een waypoint plaatsen op de locatie daarvan zodat u het gebied later terug kunt vinden.

1. Gebruik de **richtingsknoppen** om een interessante plaats op het scherm te markeren.

*Scrollen wordt tijdelijk gepauzeerd.*

2. Druk op de **Waypoint**-knop en voer zo nodig de relevante waypoint-gegevens in.

*Het beeld gaat automatisch weer scrollen als er gedurende ongeveer 15 seconden geen knoppen worden ingedrukt.*

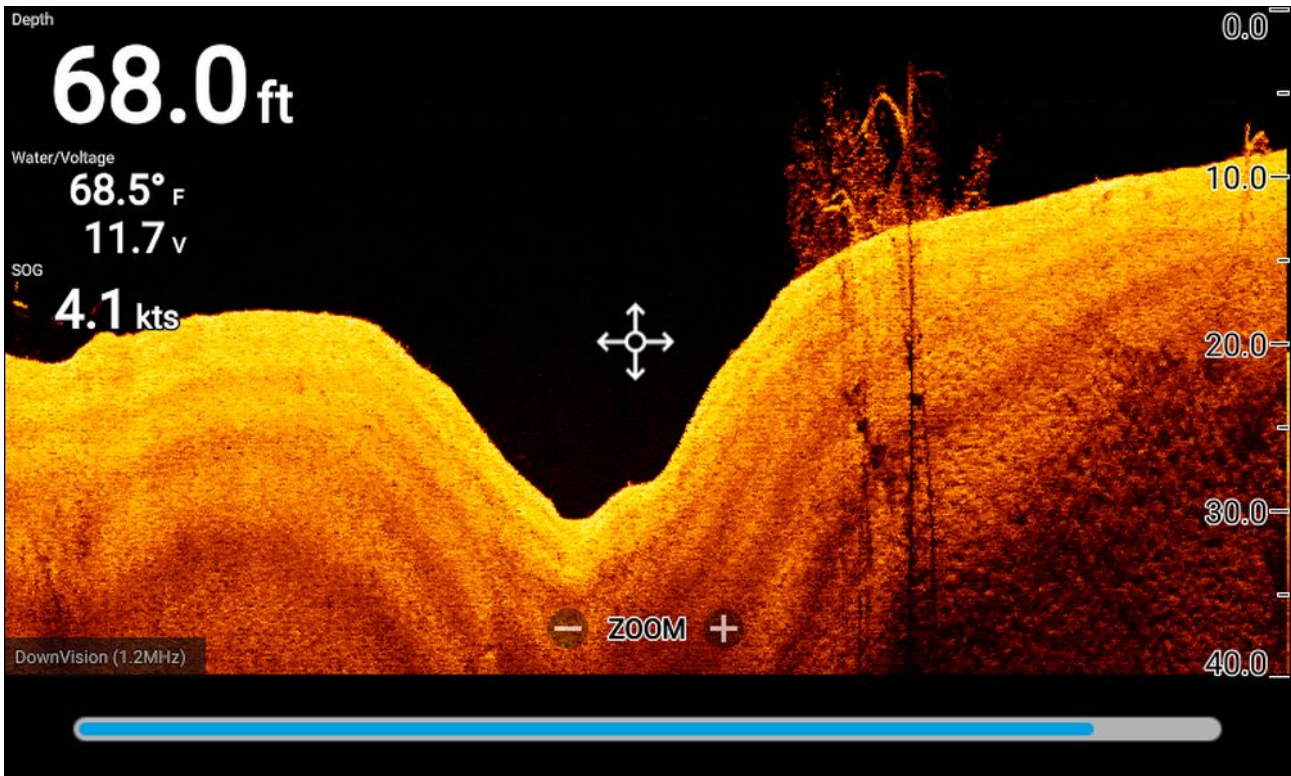
## 8.4 Sonar terugscrollen

U kunt "terugscrollen" in de Fishfinder-app om de sonar-geschiedenis af te spelen wanneer de Fishfinder-app in Pauzeren/afspelen-modus is.

De Pauzeren/afspelen-modus activeren:

- **Sonar/DownVision/SideVision** — druk op een willekeurige **richtingsknop**.
- **RealVision 3D** — druk op de **OK**-knop.

In de Pauzeren/afspelen-modus wordt de **terugscroll-balk** weergegeven.



Het scrollende beeld kan worden afgespeeld vanaf ieder moment sinds de Fishfinder-app was geopend.

### Sonar-geschiedenis afspelen

De sonargeschiedenis van de Fishfinder-app kan worden afgespeeld.

Doe het volgende wanneer de Fishfinder-app in Scrolling-modus is:

1. Druk op een willekeurige **richtingsknop** of druk op de **OK**-knop wanneer u een RealVision-kanaal bekijkt.  
De Fishfinder-app activeert de Pauzeren/-afspelen-modus.
2. Gebruik de **richtingsknoppen** en beweeg de cursor in dezelfde richting waarin het beeld scrollt, totdat u de rand van het scherm bereikt.


*Bijv.: wanneer u een DownVision-kanaal bekijkt, gebruikt u de **richtingsknop naar links** om de cursor bij de linker rand van het scherm te plaatsen, daarna blijft u op de knop **naar links** drukken om terug te bladeren door de sonargeschiedenis.*

## 8.5 Fishfinder-gevoeligheidsregelaars

Het gebruik van de standaard instellingen zorgt over het algemeen voor optimale prestaties. U kunt het beeld aanpassen met behulp van de gevoeligheidsregelaars om het weergegeven beeld te verbeteren. De aanpassing van de gevoeligheidsinstelling wordt ook toegepast op de sonargeschiedenis die wordt weergegeven wanneer u het sonar terugscrollt.

U kunt de gevoeligheidsregelaars openen vanuit het menu van de Fishfinder-app: **Menu > Gevoeligheid aanpassen.**

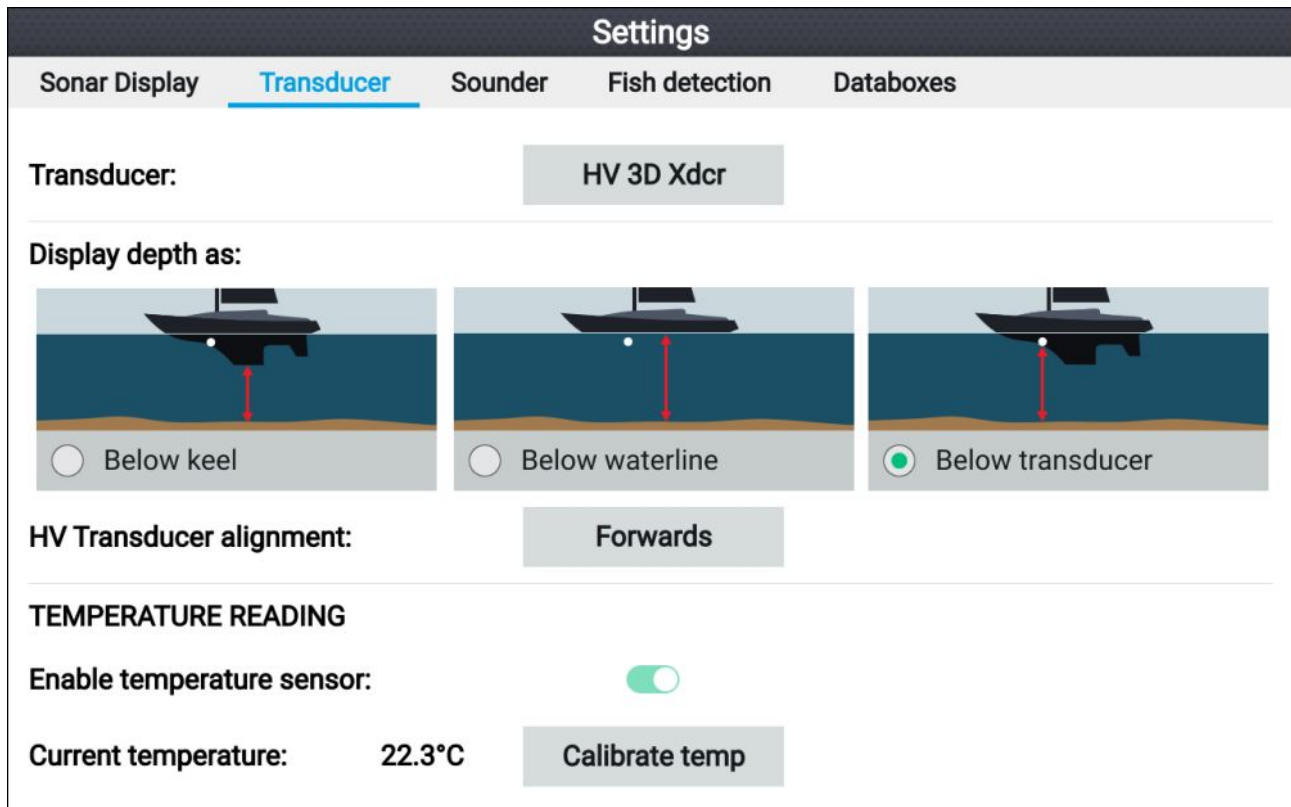
De volgende gevoeligheidsregelaars zijn beschikbaar om het sonarbeeld te optimaliseren.

Bediening	Omschrijving
	<p><b>Versterking</b> De versterkingsregelaar bepaalt de signaalsterkte waarbij terugkerende signalen van objecten op het scherm worden weergegeven. De versterkingsregelaar kan worden ingesteld op <b>Automatisch</b> of <b>Handmatig</b>. In Automatisch kunt u een correctie toepassen tot <math>\pm 50\%</math>. Een hogere waarde genereert meer terugkerende signalen en ruis op het scherm.</p>
	<p><b>Intensiteit</b> De Intensiteitsregelaar stelt de onderste limiet voor de kleur die wordt gebruikt voor de sterkste terugkerende signalen. Alle terugkerende signalen van objecten met een signaalsterkte boven deze waarde worden weergegeven in de sterkste kleur. De signalen met een zwakkere waarde worden gelijkmatig verdeeld over de resterende kleuren. De intensiteitsregelaar kan worden ingesteld op <b>Automatisch</b> of <b>Handmatig</b>. In Automatisch kunt u een correctie toepassen tot <math>\pm 50\%</math>.</p>
	<p><b>Oppervlaktefilter</b> De regelaar voor het oppervlaktefilter vermindert de hoeveelheid ruis die wordt weergegeven op het scherm door de versterking over de waterkolom te variëren. Een lagere waarde verlaagt de diepte waarop de regelaar wordt toegepast. De regelaar kan worden ingesteld op <b>Automatisch</b> of <b>Handmatig</b>.</p>
	<p><b>Alles naar automatisch</b> Stelt alle gevoeligheidsregelaars in op <b>Automatisch</b> met een correctie van 0%, indien van toepassing.</p>

## 8.6 Transducerinstellingen configureren

Voor systemen waarop een transducer is aangesloten, is het belangrijk dat u, de eerste keer dat u het systeem configureert, uw transducer correct instelt.

De instellingen voor transducerconfiguratie kunt u vinden in de **Fishfinder-app**.



1. Selecteer **Transducer** in het **Instellingen**-menu van de Fishfinder-app: **Menu > Instellingen > Transducer**
2. Indien u voor uw installatie een all-in-one-transducer achterstevoren hebt moeten installeren (bijv.: hiervan kan sprake zijn wanneer de transducer op een trollingmotor wordt gemonteerd), selecteer dan **Achterwaarts** bij de optie **Uitlijning HV-transducer**. Dit zorgt ervoor dat de kanalen voor bakboord en stuurboord correct worden weergegeven op het scherm. Als dit niet nodig is, selecteert u: **Voorwaarts**.
3. Selecteer waarvandaan u uw dieptemetingen wilt uitvoeren:
  - i. Onder transducer (default) — geen correctie nodig
  - ii. Onder kiel — voer de afstand in tussen de voorkant van de transducer en de onderkant van de kiel.
  - iii. Onder waterlijn — voer de afstand in tussen de onderkant van uw kiel en de waterlijn.
4. U kunt de temperatuurinstellingen als volgt configureren:
  - i. Waar nodig in- en uitschakelen van temperatuurmetingen.
  - ii. Als dit is ingeschakeld, vergelijk dan de temperatuurmeting met de feitelijke watertemperatuur.
  - iii. Als de huidige meetwaarde moet worden aangepast, selecteert u **Temp kalibreren** en voert u het verschil tussen uw 2 meetwaarden in.



## 8.7 Instellingenmenu Fishfinder

De onderstaande tabel geeft een overzicht van de instellingen die beschikbaar zijn in de Fishfinder-app.

<p><b>Opmerking:</b></p> <p>De beschikbaarheid van sommige fishfinder-instellingen hangt af van het Fishfinder-kanaal dat wordt bekeken.</p>
--

### Tabblad Sonar-weergave — RealVision™ 3D

Menu-item en omschrijving	Opties
<p><b>Scheepspictogram</b> Selecteren welk scheepspictogram moet worden gebruikt.</p>	Lijst met beschikbare scheepspictogrammen.
<p><b>Objectkleuren</b> Verandert het kleurenpalet dat wordt gebruikt voor terugkerende signalen van objecten.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rainbow (default)</li> <li>• Burnt Yellow</li> <li>• Cool Blue</li> <li>• Lime Green</li> <li>• Ruby Red</li> </ul>
<p><b>Objectkleur op basis van</b> Verandert de manier waarop objecten worden gekleurd. <b>Diepte</b> geeft objecten een kleur op basis van de diepte, er kan een kleurenschaal worden weergegeven op het 3D-raster om u te helpen bij het identificeren van de diepte. <b>Intensiteit</b> geeft objecten een kleur op basis van de omvang, hoe groter het object, hoe donkerder de gebruikte kleur is.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Diepte (default)</li> <li>• Intensiteit</li> </ul>
<p><b>Bodemkleuren</b> Verandert de kleuren die worden gebruikt voor de (zee)bodemstructuur.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Copper</li> <li>• Inv Copper</li> <li>• Slate Gray</li> <li>• Lime Green</li> <li>• Inv Lime Green</li> <li>• Burnt Yellow (default)</li> <li>• Inv Burnt Yellow</li> <li>• Cool Blue</li> <li>• Inv Cool Blue</li> <li>• Ruby Red</li> </ul>
<p><b>Achtergrond</b> Wijzigt de kleur van de achtergrond van de app.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zwart (default)</li> <li>• Blauw</li> <li>• Wit</li> <li>• Grijs</li> </ul>
<p><b>Objectgrootte</b> Bepaalt de omvang waarmee terugkerende signalen van objecten op het scherm worden weergegeven. Hoe hoger dit getal, hoe groter de terugkerende signalen van het object worden weergegeven.</p>	Waarde tussen 0 en 25 (5 (default))

**Tabblad Sonar-display (SideVision-kanaal)**

<b>Menu-item en omschrijving</b>	<b>Opties</b>
<b>Kleurenpalet</b> Er zijn verschillende kleurenpaletten beschikbaar voor verschillende omstandigheden en uw persoonlijke voorkeur.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Copper</li> <li>• Inv Copper</li> <li>• Slate Gray</li> <li>• Lime Green</li> <li>• Inv Lime Green</li> <li>• Burnt Yellow (default)</li> <li>• Inv Burnt Yellow</li> <li>• Cool Blue</li> <li>• Inv Cool Blue</li> <li>• Ruby Red</li> </ul>
<b>Bereiklijnen</b> Laat verticale bereiklijnen zien op het scherm.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit (default)</li> </ul>
<b>Kleurdrempel</b> De kleurdrempel bepaalt de signaalsterkte waaronder terugkerende signalen van objecten niet worden weergegeven. Een lage waarde heeft als gevolg dat alleen objecten met de sterkste kleuren of lichtste tinten worden weergegeven.	Waarde tussen 0% en 100%.(100% (default))
<b>Scroll-snelheid</b> Bepaalt de scroll-snelheid van het sonar-beeld.	Waarde tussen 0% en 500% (100% (default)).

**Tabblad Sonar-display (DownVision-kanaal)**

<b>Menu-item en omschrijving</b>	<b>Opties</b>
<b>Kleurenpalet</b> Er zijn verschillende kleurenpaletten beschikbaar voor verschillende omstandigheden en uw persoonlijke voorkeur.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Copper</li> <li>• Inv Copper</li> <li>• Slate Gray</li> <li>• Lime Green</li> <li>• Inv Lime Green</li> <li>• Burnt Yellow (default)</li> <li>• Inv Burnt Yellow</li> <li>• Cool Blue</li> <li>• Inv Cool Blue</li> <li>• Ruby Red</li> </ul>
<b>Dieptelijnen</b> Laat horizontale dieptelijnen zien.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit (default)</li> </ul>
<b>Temperatuurgrafiek:</b> Indien ingeschakeld, wordt een temperatuurlijn als laag over het scrollende sonarbeeld gelegd. De temperatuurlijn helpt bij het bepalen van veranderingen in de temperatuur van het wateroppervlak. In de Pauzeren/afspelen-modus worden temperatuurlabels weergegeven op de temperatuurlijn.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit (default)</li> </ul>

Menu-item en omschrijving	Opties
<p><b>Handmatig temperatuurbereik:</b> Indien ingeschakeld, kunt u handmatig een minimale en maximale grenswaarde specificeren voor de temperatuur van het wateroppervlak. De maximale en minimale grenswaarden worden weergegeven in de temperatuurgrafiek. De laag met de temperatuurgrafiek moet zijn ingeschakeld voordat handmatig temperatuurbereik kan worden ingeschakeld.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit (default)</li> </ul>
<p><b>Maximale temp:</b> Specificeert de vaste maximale watertemperatuurlimiet voor de temperatuurgrafiek.</p>	Temperatuurwaarde.
<p><b>Huidige temp:</b> Laat de temperatuur zien die op dat moment is vastgesteld door de temperatuursensor van uw transducer.</p>	Temperatuurwaarde.
<p><b>Minimale temp:</b> Specificeert de vaste minimale watertemperatuurlimiet voor de temperatuurgrafiek.</p>	Temperatuurwaarde.
<p><b>Piepje:</b> Indien handmatig een temperatuurbereik is geselecteerd, kan het display een hoorbaar piepsignaal activeren wanneer de huidige temperatuurmeting buiten de minimale en maximale temperaturedrempels komt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit (default)</li> </ul>
<p><b>Kleurdrempel</b> De kleurdrempel bepaalt de signaalsterkte waaronder terugkerende signalen van objecten niet worden weergegeven. Een lage waarde heeft als gevolg dat alleen objecten met de sterkste kleuren of lichtste tinten worden weergegeven.</p>	Waarde tussen 0% en 100%. (100% (default))
<p><b>Scroll-snelheid</b> Bepaalt de scroll-snelheid van het sonar-beeld.</p>	Waarde tussen 0% en 500% (100% (default)).

#### Tabblad Sonar-weergave (High CHIRP-sonarkanaal)

Menu-item en omschrijving	Opties
<p><b>Kleurenpalet</b> Er zijn verschillende kleurenpaletten beschikbaar voor verschillende omstandigheden en uw persoonlijke voorkeur.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Klassiek blauw (default)</li> <li>• Klassiek zwart</li> <li>• Klassiek wit</li> <li>• Sunburst</li> <li>• Greyscale</li> <li>• Geïnv. Greyscale</li> <li>• Copper</li> <li>• Nachtzicht</li> </ul>
<p><b>A-scope</b> De A-Scope-modus bevat een weergave met gesplitst scherm met een normaal scrollend sonarbeeld en een kleiner venster met een 'live'-beeld van direct onder uw transducer.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Uit (default)</li> <li>• Midden</li> <li>• Rechts</li> <li>• Kegel</li> </ul>
<p><b>Dieptelijnen</b> Laat horizontale dieptelijnen zien.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit (default)</li> </ul>
<p><b>Witte lijn</b> Laat een ononderbroken witte lijn zien langs de gedetecteerde contouren van de (zee)bodem.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit (default)</li> </ul>

Menu-item en omschrijving	Opties
<b>Bodemvulling</b> Vult het gebied onder de gedetecteerde contouren van de (zee)bodem met een effen kleur.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit (default)</li> </ul>
<b>Temperatuurgrafiek:</b> Indien ingeschakeld, wordt een temperatuurlijn als laag over het scrollende sonarbeeld gelegd. De temperatuurlijn helpt bij het bepalen van veranderingen in de temperatuur van het wateroppervlak. In de Pauzeren/afspelen-modus worden temperatuurlabels weergegeven op de temperatuurlijn.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit (default)</li> </ul>
<b>Handmatig temperatuurbereik:</b> Indien ingeschakeld, kunt u handmatig een minimale en maximale grenswaarde specificeren voor de temperatuur van het wateroppervlak. De laag met de temperatuurgrafiek moet zijn ingeschakeld voordat handmatig temperatuurbereik kan worden ingeschakeld.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit (default)</li> </ul>
<b>Maximale temp:</b> Specificeert de vaste maximale watertemperatuurlimiet voor de temperatuurgrafiek.	Temperatuurwaarde.
<b>Huidige temp:</b> Laat de temperatuur zien die op dat moment is vastgesteld door de temperatuursensor van uw transducer.	Temperatuurwaarde.
<b>Minimale temp:</b> Specificeert de vaste minimale watertemperatuurlimiet voor de temperatuurgrafiek.	Temperatuurwaarde.
<b>Piepje:</b> Indien handmatig een temperatuurbereik is geselecteerd, kan het display een hoorbaar piepsignaal activeren wanneer de huidige temperatuurmeting buiten de minimale en maximale temperatuurdrempels komt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit (default)</li> </ul>
<b>Kleurdrempel</b> De kleurdrempel bepaalt de signaalsterkte waaronder terugkerende signalen van objecten niet worden weergegeven. Een lage waarde heeft als gevolg dat alleen objecten met de sterkste kleuren of lichtste tinten worden weergegeven.	Waarde tussen 0% en 100%.(100% (default))
<b>Scroll-snelheid</b> Bepaalt de scroll-snelheid van het sonar-beeld.	Waarde tussen 0% en 500% (100% (default)).

#### Transducer-tabblad

Menu-item en omschrijving	Opties
<b>Transducer:</b> Laat het type van de aangesloten transducer zien.	NVT
<b>Diepte weergeven als:</b> Bepaalt de positie waarvandaan dieptemetingen worden gedaan.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Onder kiel</li> <li>• Onder waterlijn</li> <li>• Onder transducer (default)</li> </ul>

Menu-item en omschrijving	Opties
<p><b>Uitlijning HV-transducer:</b> U kunt selecteren in welke richting uw HyperVision™-transducer is geïnstalleerd. Bijv.: indien u de transducer hebt geïnstalleerd op een trollingmotor, kan de transducer zijn geïnstalleerd met de voorstevenpijl wijzend in de richting van het achtersteven in plaats van het voorsteven. <b>Vooruit</b> dient te zijn geselecteerd indien de voorstevenpijl van de transducer in de richting van het voorsteven wijst. <b>Achteruit</b> dient te zijn geselecteerd indien de voorstevenpijl van de transducer in de richting van het achtersteven wijst.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vooruit (default)</li> <li>• Achteruit</li> </ul>
<p><b>Temperatuursensor inschakelen:</b> Schakelt de temperatuursensor van de geselecteerde transducer in en uit.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit</li> </ul>
<p><b>Huidige temperatuur:</b> Laat de huidige temperatuurmeting van de transducer zien.</p>	NVT
<p><b>Temp kalibreren</b> Hiermee kunt u een correctie instellen tussen de feitelijk gemeten watertemperatuur en de huidige temperatuur die wordt weergegeven door uw transducer.</p>	Correctie temperatuurwaarde.

#### Sonar-tabblad

Menu-item en omschrijving	Opties
<p><b>Ping inschakelen:</b> Schakelt de transducer-ping in en uit.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan (default)</li> <li>• Uit</li> </ul>
<p><b>Limiet ping-snelheid:</b> Hiermee kunt u de maximale ping-snelheid van de transducer beperken om deze aan de omstandigheden aan te passen.</p>	Waarde tussen 1 en 100 (80 (default)).
<p><b>Interferentieonderdrukking</b> Verwijdert interferentie die wordt veroorzaakt door andere transducers op uw schip of van schepen met transducers in de buurt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Automatisch (default)</li> <li>• Laag</li> <li>• Gemiddeld</li> <li>• Hoog</li> <li>• Uit</li> </ul>
<p><b>2nd echo-onderdrukking</b> Deze regelaar helpt bij het verwijderen van valse echosignalen of valse bodemdetectie die kan worden veroorzaakt door signaalreflectie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Uit</li> <li>• Laag (default)</li> <li>• Hoog</li> </ul>
<p><b>Reset sonar</b> Reset de sonarmodule terug naar de standaard fabrieksinstellingen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ja</li> <li>• Nee</li> </ul>

#### Opmerking:

Het tabblad Visdetectie is alleen beschikbaar wanneer u een High CHIRP-sonarkanaal bekijkt.

#### Tabblad Visdetectie

Menu-item en omschrijving	Opties
<p><b>Piepsignaal visdetectie:</b> Schakelt het piepsignaal wanneer een object wordt gedetecteerd dat als vis wordt geïnterpreteerd in en uit.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit (default)</li> </ul>
<p><b>Vispictogrammen:</b> Schakelt de weergave van een vispictogram op objecten die worden geïnterpreteerd als vis in en uit.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit (default)</li> </ul>

Menu-item en omschrijving	Opties
<p><b>Vis dieptelabels:</b> Schakelt de weergave van dieptelabels naast objecten die worden geïnterpreteerd als vis in en uit.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aan</li> <li>• Uit (default)</li> </ul>
<p><b>Detectiegevoeligheid:</b> Bepaalt hoe gevoelig het algoritme voor visdetectie is. Hoe hoger de waarde, hoe meer terugkerende signalen van objecten worden geïnterpreteerd als vis.</p>	<p>Waarden van 0 tot 100 (75 (default)).</p>
<p><b>Negeer vis ondieper dan:</b> Terugkerende signalen van objecten in water dat ondieper is dan de gespecificeerde diepte worden niet geïnterpreteerd als vis.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Opmerking:</b> De ondieptelimiet kan niet hoger zijn dan de dieptelimiet.</p> </div>	<p>0 ft tot 1000 ft (3,3 ft (default)) of vergelijkbare eenheden.</p>
<p><b>Negeer vis dieper dan:</b> Terugkerende signalen van objecten in water dat dieper is dan de gespecificeerde diepte worden niet geïnterpreteerd als vis.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Opmerking:</b> De dieptelimiet kan niet lager zijn dan de ondieptelimiet.</p> </div>	<p>0 ft tot 1000 ft (984 ft (default)) of vergelijkbare eenheden.</p>

#### Tabblad Gegevenskaders

Omschrijving	Optie
Bepaalt het gegevensitem dat wordt weergegeven in gegevenskader 1.	<b>1:</b>
Bepaalt het gegevensitem dat wordt weergegeven in gegevenskader 2.	<b>2:</b>
Bepaalt het gegevensitem dat wordt weergegeven in gegevenskader 3.	<b>3:</b>
Bepaalt het gegevensitem dat wordt weergegeven in gegevenskader 4.	<b>4:</b>
Indien u dit selecteert, worden alle gegevenskaders gereset naar de standaard fabrieksinstellingen.	<b>Alles resetten</b>

## Hoofdstuk 9: Dashboard-app

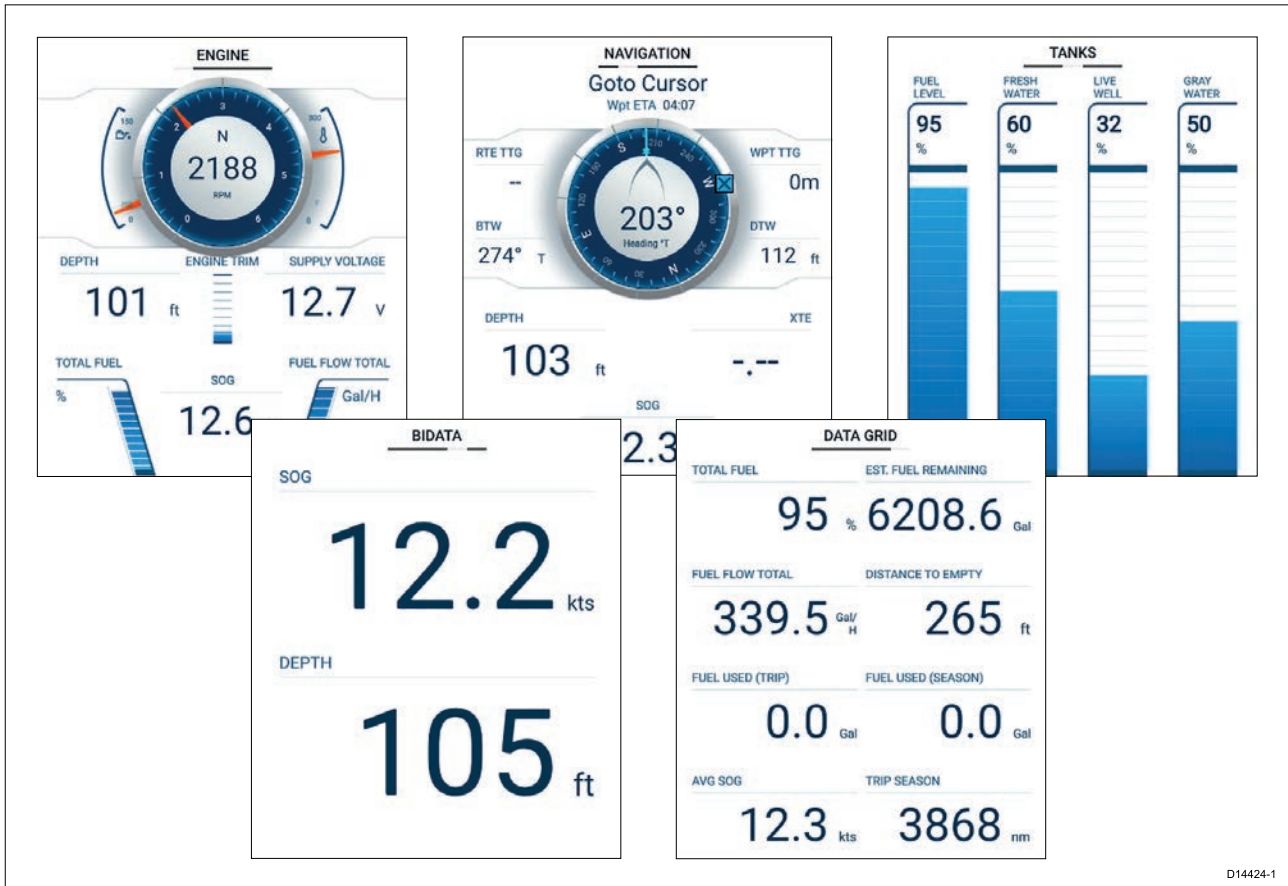
### Inhoudsopgave

- [9.1 Overzicht Dashboard-app op pagina 112](#)

## 9.1 Overzicht Dashboard-app

Met de Dashboard-app kunt u systeemgegevens bekijken. Er kunnen systeemgegevens worden gegenereerd door uw display of door apparaten die zijn verbonden met uw display via SeaTalkng®/NMEA 2000.

**Opmerking:** Om ervoor te zorgen dat gegevens beschikbaar zijn in de Dashboard-app, moeten ze vanaf compatibele hardware naar uw display worden gezonden, met ondersteunde protocols en berichten.



D14424-1

U kunt selecteren welke gegevenspagina's u wilt weergeven in de Dashboard-app, de selectie voor de gegevenspagina blijft ook behouden nadat het apparaat is uitgeschakeld en weer ingeschakeld. De Dashboard-app is voorgeconfigureerd met een aantal gegevenspagina's die u kunt aanpassen.

### De gegevenspagina wijzigen

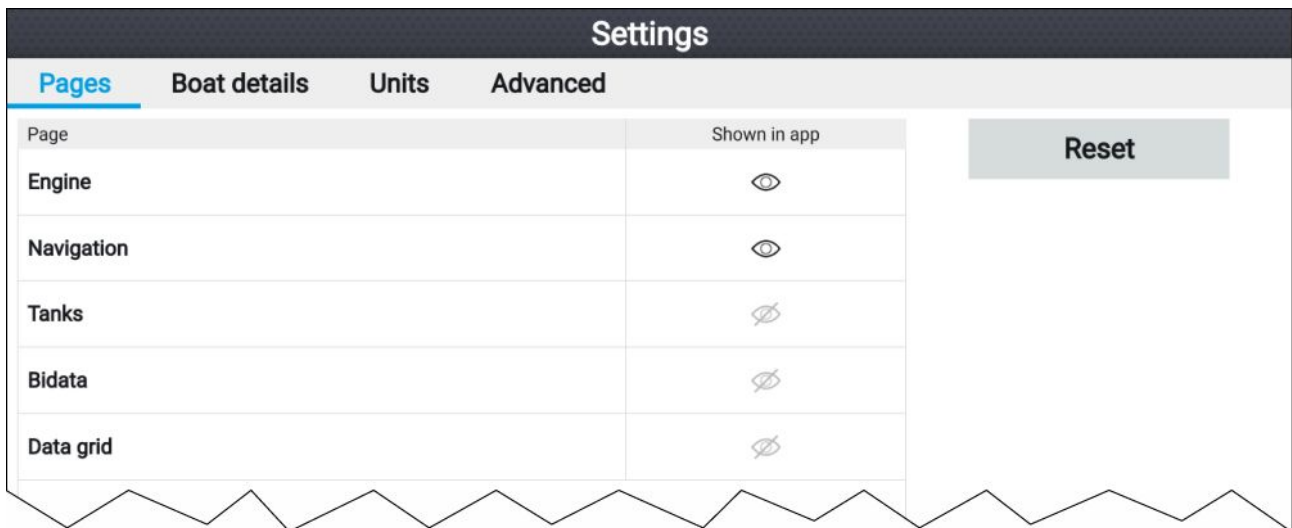
Wanneer de Dashboard-app de actieve app is, kunt u door de beschikbare gegevenspagina's bladeren.

1. Gebruik de knoppen **naar links** en **naar rechts** om door de beschikbare pagina's te bladeren.

U kunt een pagina ook selecteren om te worden weergegeven met behulp van de paginapictogrammen in het app-menu.



## Gegevenspagina's verbergen en weergeven

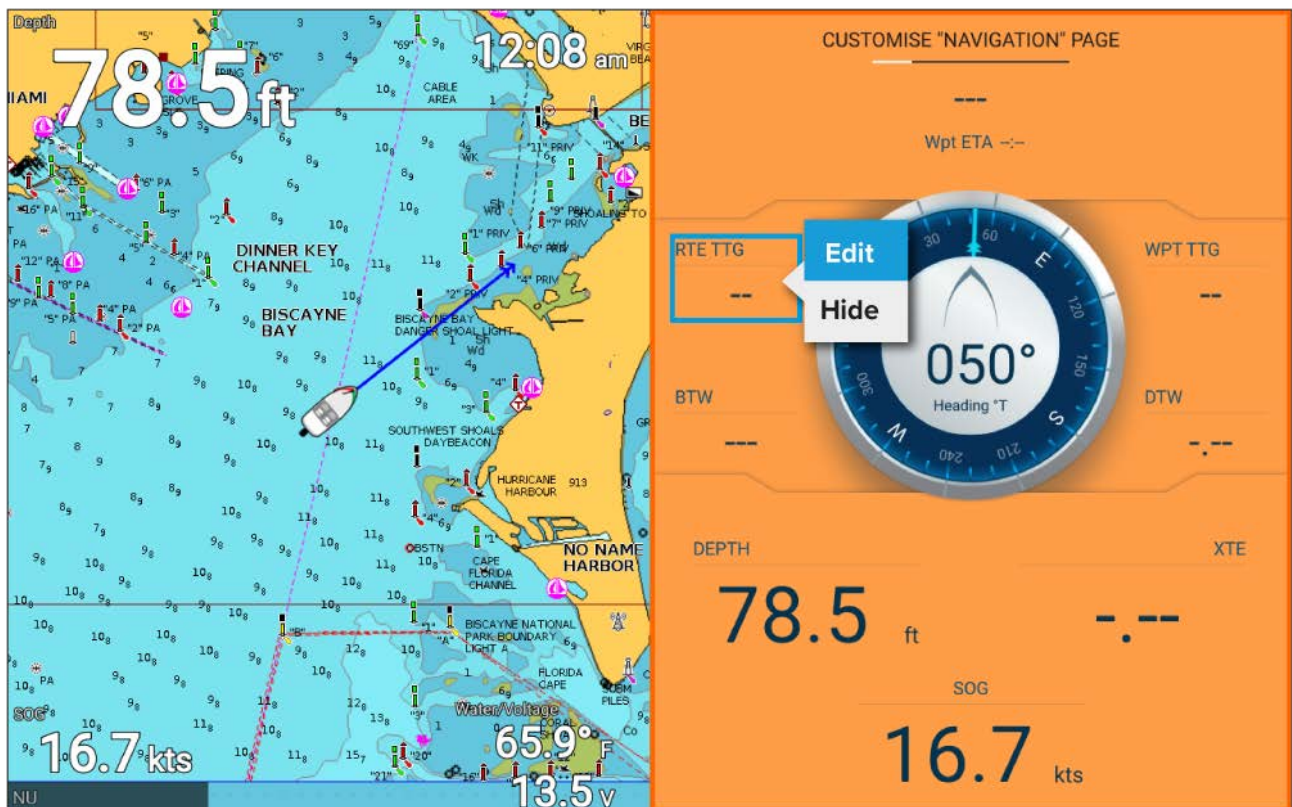


Doe het volgende wanneer de Dashboard-app wordt weergegeven en actief is:

1. Druk op de **Menu**-knop.
2. Selecteer het **Instellingen**-pictogram.  
Het menu wordt geopend op het tabblad **Pagina's**.
3. Gebruik de knoppen **omhoog** en **omlaag** om de pagina te selecteren die u wilt verbergen of weergeven.
4. Druk op de **OK**-knop.
5. Selecteer **Pagina verbergen** of **Pagina weergeven**.
6. Druk op de **Menu**-knop om het menu te sluiten.

## Bestaande gegevenspagina's aanpassen

De gegevensitems die worden weergegeven op iedere pagina kunnen worden gewijzigd.



1. Selecteer **Pagina aanpassen** in het menu van de Dashboard-app: **Menu > Pagina aanpassen**.
2. Selecteer het gegevensitem dat u wilt wijzigen.
3. Selecteer **Bewerken** in het popover-menu van het gegevensitem.
4. Selecteer het nieuwe gegevensitem dat u wilt weergeven.

## Gegevensitems

De volgende gegevensitems kunnen worden weergegeven in gegevenskaders.

<b>Opmerking:</b>	
<p>Wanneer er meer dan 1 gegevensbron beschikbaar is voor een gegevensitem op basis van de gespecificeerde scheepsgegevens (<b>Home-venster &gt; Instellingen &gt; Scheepsgegevens</b>), dan zijn er gegevensitems beschikbaar voor iedere gegevensbron.</p>	
<b>Categorie</b>	<b>Gegevensitem</b>
<b>Accu</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Accu 1</b></li> <li>• <b>Accu 2</b></li> <li>• <b>Accu 3</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• TTZ (Time To Zero, tijd tot nul)</li> <li>• SOC (State of Charge, laadstatus)</li> <li>• Accu Temp.</li> <li>• Accu Spanning</li> <li>• accu Stroom</li> </ul>
<b>Schip</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Drinkwater 1</li> <li>• Drinkwater 2</li> <li>• Levend aas 1</li> <li>• Levend aas 2</li> <li>• Grijswater</li> <li>• Zwartwater</li> </ul>
<b>Diepte</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Diepte</li> </ul>
<b>Weergeven</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Voedingsspanning</li> </ul>
<b>Afstand</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reis seizoen</li> <li>• Reis maand</li> <li>• Reis dag</li> <li>• Grondlog</li> </ul>
<b>Motor</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Motor bakboord</b></li> <li>• <b>Motor stuurboord</b></li> <li>• <b>Alle motoren</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Motorbelasting</li> <li>• RPM (Revolutions per minute, toeren)</li> <li>• Turbodruk</li> <li>• Olietemp.</li> <li>• Oliedruk</li> <li>• Dynamo</li> <li>• Koelvloeistofdruk</li> <li>• Koelvloeistoftemp.</li> <li>• Motoruren reis</li> <li>• Motoruren</li> <li>• Brandstofverbruik</li> <li>• Brandstofverbruik (act.)</li> <li>• Brandstofverbruik (gem.)</li> <li>• Brandstofdruk</li> <li>• Transmissie</li> <li>• Trans. Oliedruk</li> <li>• Trans. Olietemp.</li> </ul>

Categorie	Gegevensitem
<b>Brandstof</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tank 1</li> <li>• Tank 2</li> <li>• Alle tanks</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Totale brandstofbesparing motor</li> <li>• Totaal brandstofverbruik</li> <li>• Tijd tot brandstoftank leeg</li> <li>• Afstand tot brandstoftank leeg</li> <li>• Gebruikte brandstof (seizoen)</li> <li>• Gebruikte brandstof (reis)</li> <li>• Gesch. resterende brandstof</li> <li>• Totale brandstof</li> <li>• Brandstofpeil</li> </ul>
<b>Omgeving</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Max. watertemp.</li> <li>• Min watertemp.</li> <li>• Watertemp.</li> <li>• Water/spanning</li> <li>• Zonsondergang/zonsopgang</li> </ul>
<b>GPS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• COG (Course Over Ground, grondkoers)</li> <li>• Gem. SOG (Speed Over Ground, grondsnelheid)</li> <li>• Max. SOG</li> <li>• SOG</li> <li>• Positie</li> <li>• COG SOG</li> </ul>
<b>Koers</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Koers</li> </ul>
<b>Navigatie</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rte ETA (Route Estimated Time of Arrival, geschatte aankomsttijd voor route)</li> <li>• Rte TTG (Route Time To Go, resterende tijd voor route)</li> <li>• Wpt (Waypoint)</li> <li>• Wpt TTG</li> <li>• Wpt ETA</li> <li>• DTW (Distance To Waypoint, afstand tot waypoint)</li> <li>• XTE (Cross Track Error)</li> <li>• BTW (Bearing To Waypoint, peiling naar waypoint)</li> <li>• Waypoint-informatie</li> </ul>
<b>Tijd</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lokale tijd</li> <li>• Lokale datum</li> <li>• Tijd en timer</li> </ul>

## Instellingenmenu Dashboard-app

### Tabblad Pagina's

<b>Navigatie</b>	<p>Het popover-menu bevat de volgende opties:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pagina verbergen / Pagina weergeven</b> — wanneer een pagina is verborgen, wordt het niet weergegeven in de Dashboard-app.</li> <li>• <b>Verplaats omhoog</b> — verplaatst de pagina omhoog in de lijst met pagina's.</li> <li>• <b>Verplaats omlaag</b> — verplaatst de pagina omlaag in de lijst met pagina's.</li> <li>• <b>Hernoemen</b> — geeft de pagina een andere naam.</li> </ul> <p>De gegevenspagina's kunnen worden gereset naar de fabrieksinstellingen met de <b>Reset</b>-knop.</p>
<b>Tanks</b>	
<b>Bidata</b>	
<b>Gegevensraster</b>	
<b>Motoren</b>	

### Scheepsgegevens

Om ervoor te zorgen dat het systeem correct werkt en gegevens correct worden weergegeven, dient u de instellingen voor de scheepsgegevens overeenkomstig uw omstandigheden te configureren.

Scheepsgegevens kunnen worden geopend vanuit het **Instellingen**-menu: **Home-venster > Instellingen > Scheepsgegevens**

Optie	Omschrijving
<b>Min. veilige hoogte:</b>	Voer de maximale onbeladen hoogte vanaf de waterlijn van uw onbeladen schip in. Om ervoor te zorgen dat er voldoende vrije ruimte boven uw schip is, adviseren wij u een veiligheidsmarge op te tellen bij deze waarde, zodat variaties veroorzaakt door bewegingen van het schip worden gecompenseerd.
<b>Min. veilige breedte:</b>	Voer de maximale breedte in van uw schip, op het breedste punt. Om ervoor te zorgen dat er voldoende vrije ruimte aan beide zijden van uw schip is, adviseren wij u een veiligheidsmarge voor bakboord en stuurboord op te tellen bij deze waarde, zodat variaties veroorzaakt door bewegingen van het schip worden gecompenseerd.
<b>Min. veilige diepte:</b>	Voer de maximale diepte van uw volledig beladen schip in. Dit is de diepte vanaf de waterlijn tot aan het laagste punt van de kiel van het schip. Om ervoor te zorgen dat er voldoende vrije ruimte boven uw schip is, adviseren wij u een veiligheidsmarge op te tellen bij deze waarde, zodat variaties veroorzaakt door bewegingen van het schip worden gecompenseerd.
<b>Aantal motoren:</b>	U kunt uw systeem zo configureren dat gegevens worden weergegeven voor 2 motoren, indien aangesloten op een compatibel motormanagementsysteem.
<b>Motoren identificeren:</b>	Nadat u het aantal motoren heeft geselecteerd, selecteert u <b>Motoren identificeren</b> en volgt u de instructies op het scherm om uw motoren te configureren. Er is mogelijk een extra hardware-interface nodig om ervoor te zorgen dat motorgegevens kunnen worden weergegeven.
<b>Brandstoftanks:</b>	U kunt uw systeem zo configureren, dat het gegevens voor maximaal 2 brandstoftanks weergeeft.
<b>Drinkwatertanks:</b>	U kunt uw systeem zo configureren, dat het gegevens voor maximaal 2 drinkwatertanks weergeeft.
<b>Levend aas-tanks:</b>	U kunt uw systeem zo configureren, dat het gegevens voor maximaal 2 levend aas-tanks weergeeft.
<b>Grijswatertanks:</b>	U kunt uw systeem zo configureren, dat het gegevens voor een grijswatertank weergeeft.

Optie	Omschrijving
<b>Zwartwatertanks:</b>	U kunt uw systeem zo configureren, dat het gegevens voor een zwartwatertank weergeeft.
<b>Aantal accu's:</b>	U kunt uw systeem zo configureren, dat het gegevens voor maximaal 3 accu's weergeeft.

## Meeteenheid

U kunt de gewenste eenheden voor gegevensmetingen selecteren in het **Eenheden**-menu: **Home-venster > Instellingen > Eenheden**.

De standaard meeteenheden worden bepaald door de geselecteerde taal voor de gebruikersinterface.

Waarde	Eenheden
<b>Afstandseenheden:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nautische mijlen</li> <li>• NM &amp; m</li> <li>• Landmijlen</li> <li>• Kilometers</li> </ul>
<b>Snelheidseenheden:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• knopen</li> <li>• MPH (MIJL PER UUR)</li> <li>• KPH (KILOMETER PER UUR)</li> </ul>
<b>Diepte-eenheden:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Meter</li> <li>• Voet</li> <li>• Vadem</li> </ul>
<b>Temperatuureenheden:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Celsius</li> <li>• Fahrenheit</li> </ul>
<b>Volume-eenheden:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Amerikaanse gallons</li> <li>• Imperial gallons</li> <li>• Liter</li> </ul>
<b>Eenheden brandstofbesparing:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Afstand per inhoud</li> <li>• Inhoud per afstand</li> <li>• Liter per 100 km</li> </ul>
<b>Drukeenheden:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bar</li> <li>• PSI</li> <li>• Kilopascal</li> </ul>
<b>Datumformaat:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• MM:DD:JJJJ</li> <li>• DD:MM:JJJJ</li> <li>• MM:DD:JJ</li> <li>• DD:MM:JJ</li> </ul>
<b>Tijdformaat:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 12-uurs</li> <li>• 24-uurs</li> </ul>
<b>Tijdzone:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• UTC-correcties</li> </ul>

## Menu Geavanceerde instellingen

Menu-item en omschrijving	Opties
<p><b>Maximaal toerental:</b> Het veld Maximale toerental (RPM, Revolutions Per Minute) bepaalt de maximale waarde voor het toerental dat wordt weergegeven op het motorklokje, wanneer ingesteld op Automatisch bepaalt het systeem de maximale waarde voor het toerental.</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Automatisch (default)</li><li>• 3000 RPM</li><li>• 4000 RPM</li><li>• 5000 RPM</li><li>• 6000 RPM</li><li>• 7000 RPM</li><li>• 8000 RPM</li><li>• 9000 RPM</li><li>• 10000 RPM</li></ul>
<p><b>Aangepaste rode zone toerental:</b> Indien ingeschakeld, is op het toerentalklokje van de motor een rode zone te zien tussen de <b>Aangepaste rode zone toerental</b> en de waarde die is gespecificeerd in het veld Startwaarde rode zone toerental.</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Aan</li><li>• Uit (default)</li></ul>
Startwaarde toerental rode zone	0 RPM tot 10.000 RPM

# Hoofdstuk 10: Probleemoplossing

## Inhoudsopgave

- 10.1 Probleemoplossing op pagina 120
- 10.2 Probleemoplossing voeding op pagina 121
- 10.3 Probleemoplossing GPS/GNSS op pagina 123
- 10.4 Probleemoplossing sonar op pagina 124
- 10.5 Probleemoplossing WiFi op pagina 126

## 10.1 Probleemoplossing

De informatie over probleemoplossing geeft de mogelijke oorzaken en oplossingen voor algemene problemen bij het installeren en gebruiken van uw product.

Alle Raymarine-producten worden, voordat ze worden verpakt en uitgeleverd, onderworpen aan uitgebreide test- en kwaliteitsprogramma's. Wanneer u problemen hebt met uw product kan deze sectie u helpen de oorzaak vast te stellen en problemen op te lossen zodat het product weer normaal functioneert.

Als u, nadat u deze sectie hebt doorgenomen, nog steeds problemen heeft met uw product, raadpleegt u de sectie Technische ondersteuning van deze handleiding voor handige links en contact gegevens van de productondersteuning van Raymarine.



## 10.2 Probleemoplossing voeding

### Het product kan niet worden aangezet of blijft uit gaan

Mogelijke oorzaken	Mogelijke oplossingen
Doorgeslagen zekering/geactiveerde stroomonderbreker.	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Controleer de status van de betreffende zekeringen, stroomonderbrekers en aansluitingen en vervang deze indien nodig. (Raadpleeg het hoofdstuk <i>Technische specificaties</i> van de installatie-instructies van uw product voor de waarden van de zekeringen.)</li><li>2. Als een zekering blijft doorslaan controleert u of kabels zijn beschadigd, connectoren kapot zijn of kabels onjuist zijn aangesloten.</li></ol>
Slechte/beschadigde/niet goed verbonden voedingskabel/-aansluitingen	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Controleer of de connector van de voedingskabel correct is geplaatst, volledig in de displayconnector zit en is vergrendeld.</li><li>2. Controleer de voedingskabel en -connectoren op beschadigingen of corrosie en vervang deze indien nodig.</li><li>3. Probeer de stroomkabel wanneer het display is ingeschakeld heen en weer te bewegen in de buurt van de displayconnector om na te gaan of de unit hierdoor opnieuw opstart of uitschakelt. Vervang indien nodig.</li><li>4. Controleer de accuspanning, de conditie van de accupolen en de voedingskabels en zorg ervoor dat de verbindingen goed vastzitten, schoon en vrij zijn van corrosie. Vervang indien nodig.</li><li>5. Gebruik een multimeter wanneer het product is belast en controleer alle connectoren/zekeringen etc. op spanningsvallen. Vervang ze indien nodig.</li></ol>
Incorrecte voedingsaansluiting	De voeding is misschien niet correct aangesloten, controleer of de installatie-instructies in acht zijn genomen.

### Product start niet op (herstartlus)

Mogelijke oorzaken	Mogelijke oplossingen
Voeding en aansluitingen	Zie de mogelijke oplossingen in de bovenstaande tabel, met de naam 'Product gaat niet aan en blijft uitgaan'.
Corrupte software	<ol style="list-style-type: none"><li>1. In het onwaarschijnlijke geval dat de software van het product corrupt wordt, probeert u de meest recente software vanaf de Raymarine-website te downloaden en te installeren.</li><li>2. Op displayproducten probeert u als laatste redmiddel een 'Inschakelreset' uit te voeren. Weest u zich ervan bewust dat hierdoor alle instellingen, voorkeuren en gebruikersgegevens (zoals waypoints en tracks) worden gewist en dat het product wordt teruggezet naar de fabrieksinstellingen.</li></ol>

## Een inschakelreset uitvoeren

Als onderdeel van de foutopsporing wordt u mogelijk gevraagd een inschakelreset uit te voeren.

### Belangrijk:

Voordat u een inschakelreset uitvoert, dient u ervoor te zorgen dat u een back-up heeft gemaakt van uw instellingen en uw gebruikersgegevens en deze op een geheugenkaart heeft gezet.

Doe het volgende wanneer het display is uitgeschakeld:

1. Houd de **Home**-knop ingedrukt.
2. Druk de **Aan/uit**-knop in en houd hem ingedrukt tot het display een pieptoon laat horen.
3. Laat de **Aan/uit**-knop los.
4. Wanneer het Raymarine-logo wordt weergegeven, laat u de **Home**-knop los.
5. Gebruik de knop **Omlaag** om **Gegevens wissen/reset fabrieksinstellingen** te markeren.
6. Druk op de **OK**-knop.

7. Gebruik de knop **Omlaag** om **Ja** te markeren.
8. Druk op de **OK**-knop.  
Het display wordt nu gereset naar de standaard fabrieksinstellingen en alle gebruikersgegevens worden verwijderd. *'Gegevens volledig gewist'* wordt weergegeven onderaan het scherm wanneer de reset is voltooid.
9. Zorg ervoor dat **System nu opnieuw opstarten** is gemarkeerd.
10. Druk op de **OK**-knop.

## 10.3 Probleemoplossing GPS/GNSS

Hier worden mogelijke problemen met de GPS-/GNSS-ontvanger en de mogelijke oorzaken en oplossingen beschreven.

Probleem	Mogelijke oorzaken	Mogelijke oplossingen
Het statuspictogram "Geen fix" wordt weergegeven, of het display blijft de positiefix verliezen.	Door de geografische locatie of weersomstandigheden is een satellietfix niet mogelijk.	Controleer regelmatig of er een fix is verkregen wanneer de weersomstandigheden beter zijn of op een andere geografische locatie.
	Slechte locatie van het display. Bijvoorbeeld: <ul style="list-style-type: none"><li>• Onderdeks.</li><li>• In de nabijheid van zendapparatuur zoals een VHF-radio.</li></ul>	Zorg ervoor dat het display een vrije zichtlijn heeft naar de lucht.

### Opmerking:

Het GPS/GNSS-statusscherm is toegankelijk vanaf het Home-venster van het display. Hier wordt de signaalsterkte en andere relevante informatie weergegeven.

## 10.4 Probleemoplossing sonar

Hier worden problemen met de sonar en de mogelijke oorzaken en oplossingen beschreven.

### Het bericht "Geen transducer aangesloten" wordt weergegeven

Mogelijke oorzaken	Mogelijke oplossingen
Geen transducer aangesloten.	Sluit een transducer aan en start het display opnieuw op.
Het verkeerde transducertype is geselecteerd tijdens de opstartwizard.	<p>Probeer een sonarkanaal te selecteren:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Druk op de <b>Menu</b>-knop.</li> <li>2. Gebruik de knoppen <b>omhoog/omlaag</b> om een sonarkanaal te markeren.</li> <li>3. Druk op de <b>OK</b>-knop.</li> </ol> <p>Als het bericht aanwezig blijft en er is een transducer aangesloten, dan is er mogelijk een probleem met de aansluiting van de transducer.</p>
Beschadigde connectoren/kabels	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Controleer of de connectorpinnen van de transducer aan de achterkant van het display niet verbogen of afgebroken zijn.</li> <li>2. Controleer of de connector van de transducerkabel correct is geplaatst, volledig in de displayconnector zit en is vergrendeld.</li> <li>3. Controleer de transducerkabels en connectoren op beschadigingen of corrosie en vervang deze indien nodig.</li> </ol>

### Er wordt geen scrollend beeld weergegeven of het beeld hapert

Mogelijke oorzaken	Mogelijke oplossingen
Beschadigde connectoren/kabels	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Controleer of de connectorpinnen van de transducer aan de achterkant van het display niet verbogen of afgebroken zijn.</li> <li>2. Controleer of de connector van de transducerkabel correct is geplaatst, volledig in de displayconnector zit en is vergrendeld.</li> <li>3. Controleer de transducerkabels en connectoren op beschadigingen of corrosie en vervang deze indien nodig.</li> </ol>
Transducer beschadigd of defect	Controleer de staat van de transducer en zorg ervoor dat hij niet is beschadigd en vrij van vuil/aangroei, reinig of vervang hem indien nodig.
Incompatibele transducer aangesloten.	Controleer of de aangesloten transducer compatibel is met uw systeem.

### Geen dieptemeting / zeebodemvergrendeling verloren

Mogelijke oorzaken	Mogelijke oplossingen
Plaats van de transducer	Controleer of de transducer is geïnstalleerd overeenkomstig de instructies die met de transducer zijn meegeleverd.
Transducerhoek	Als de transducerhoek te groot is, kan de straal de bodem missen. Pas de transducerhoek aan en controleer opnieuw.
Transducer opgeklapt	Als de transducer een kantelmechanisme heeft, controleer dan of hij niet is opgeklapt doordat hij een object heeft geraakt.
Transducer beschadigd of defect	Controleer de staat van de transducer en zorg ervoor dat hij niet is beschadigd en vrij van vuil/aangroei, reinig of vervang hem indien nodig.

Mogelijke oorzaken	Mogelijke oplossingen
Beschadigde connectoren/kabels	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Controleer of de connectorpinnen van de transducer aan de achterkant van het display niet verbogen of afgebroken zijn.</li> <li>2. Controleer of de connector van de transducerkabel correct is geplaatst, volledig in de displayconnector zit en is vergrendeld.</li> <li>3. Controleer de transducerkabels en connectoren op beschadigingen of corrosie en vervang deze indien nodig.</li> </ol>
Snelheid van het schip is te hoog	Verlaag de snelheid van het schip en controleer opnieuw.
(Zee)bodem te ondiep of te diep	<p>De diepte van de (zee)bodem kan zich buiten het dieptebereik van de transducer bevinden, verplaats het schip naar ondieper of dieper water, welke van toepassing is, en controleer opnieuw.</p> <p>De minimale en maximale diepten van de transducer zijn terug te vinden in de technische specificaties van uw transducer.</p>

### Slecht/problematisch beeld

Mogelijke oorzaken	Mogelijke oplossingen
Stilliggend schip	Visbogen worden niet weergegeven wanneer het schip stilligt, vis verschijnt dan in rechte lijnen op het display.
Cursormodus is actief	Het scrollende beeld is gepauzeerd in cursormodus, druk op de <b>Terug</b> -knop om scrollen te hervatten.
De gevoeligheidsinstellingen kunnen ongeschikt zijn voor de omstandigheden.	Controleer de gevoeligheidsinstellingen en pas ze aan, of reset de sonar.
Beschadigde connectoren/kabels	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Controleer of de connectorpinnen van de transducer aan de achterkant van het display niet verbogen of afgebroken zijn.</li> <li>2. Controleer of de connector van de transducerkabel correct is geplaatst, volledig in de displayconnector zit en is vergrendeld.</li> <li>3. Controleer de transducerkabels en connectoren op beschadigingen of corrosie en vervang deze indien nodig.</li> </ol>
Plaats van de transducer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of de transducer is geïnstalleerd overeenkomstig de instructies die met de transducer zijn meegeleverd.</li> <li>• Als de spiegelmontagetransducer te hoog op de spiegel is gemonteerd, kan het zijn dat hij boven het water uitkomt. Controleer of de transducer volledig onder water blijft bij planeren en bochten varen.</li> </ul>
Transducer opgeklapt	Als de transducer een kantelmechanisme heeft, controleer dan of hij niet is opgeklapt doordat hij een object heeft geraakt.
Transducer beschadigd of defect	Controleer de staat van de transducer en zorg ervoor dat hij niet is beschadigd en vrij van vuil/aangroei, reinig of vervang hem indien nodig.
Turbulentie rond de transducer bij hogere snelheden kan de prestaties van de transducer beïnvloeden	Verlaag de snelheid van het schip en controleer opnieuw.
Interferentie van een andere transducer	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Schakel de transducer die interferentie veroorzaakt uit.</li> <li>2. Plaats de transducers op een andere plek, verder uit elkaar.</li> </ol>

## 10.5 Probleemoplossing WiFi

Voordat u problemen met uw Wi-Fi-verbinding oplost, dient u ervoor te zorgen dat u de richtlijnen voor de vereisten voor de plaats van Wi-Fi in de betreffende installatie-instructies hebt opgevolgd en dat u de apparaten waar u problemen mee hebt aan en uit hebt gezet/opnieuw hebt gestart.

### Kan routernetwerk niet vinden

Mogelijke oorzaak	Mogelijke oplossingen
Router buiten bereik of signaal wordt geblokkeerd.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of de router signaal geeft en binnen het bereik van uw display is. Zet de router en het display zo nodig dicht bij elkaar en schakel Wi-Fi van het display uit en weer in.</li> <li>Verwijder zo mogelijke eventuele obstructies en schakel Wi-Fi van het display uit en weer in.</li> </ul>
Wi-Fi van het display uitgeschakeld.	Controleer of Wi-Fi is ingeschakeld op het display.
Probleem met de router.	Schakel de router uit en weer in en schakel Wi-Fi van het display uit en weer in.
Apparaat zendt niet.	<ol style="list-style-type: none"> <li>Schakel zo mogelijk zenden in de instellingen van de router in.</li> <li>U kunt mogelijk nog steeds verbinding maken met de router, ook wanneer het niet zendt, door de netwerknaam en het wachtwoord van de router op de instellingenpagina van Wi-Fi van het display handmatig in te voeren.</li> </ol>
Het Wi-Fi-netwerk van de router is niet compatibel	De Wi-Fi van het display kan alleen verbinding maken met 2,4 GHz-netwerken.

### Kan geen verbinding maken met het netwerk

Mogelijke oorzaak	Mogelijke oplossingen
U probeert verbinding te maken met het verkeerde Wi-Fi-netwerk.	Controleer of u verbinding probeert te maken met het correcte Wi-Fi-netwerk. De naam van het Wi-Fi-netwerk kunt u vinden in de instellingen van de router.
Onjuiste inloggegevens voor het netwerk.	Controleer of u het juiste wachtwoord gebruikt. Het wachtwoord van het Wi-Fi-netwerk kunt u vinden in de instellingen van de router.
Schotten, dekken en andere zware constructies kunnen de kwaliteit van het Wi-Fi-sigitaal verminderen of helemaal blokkeren. Afhankelijk van de dikte en het gebruikte materiaal kan het Wi-Fi-sigitaal soms niet door bepaalde constructies.	<ol style="list-style-type: none"> <li>Probeer het display en indien mogelijk de router op een andere plek te plaatsen, zodat de constructie zich niet meer in de directe zichtlijn tussen de apparaten bevindt, of</li> </ol>
Interferentie veroorzaakt door andere apparaten met Wi-Fi of oudere apparaten met Bluetooth (Bluetooth en Wi-Fi werken beide in het 2,4 GHz frequentiebereik, sommige oudere Bluetooth-apparaten kunnen interferentie veroorzaken voor Wi-Fi-signalen.)	<ol style="list-style-type: none"> <li>Verander indien mogelijk het Wi-Fi-kanaal dat uw router gebruikt en probeer opnieuw verbinding te maken. U kunt gratis Wi-Fi-analyzer-Apps op een smart-apparaat gebruiken om een beter kanaal te kiezen (kanaal met het minste verkeer).</li> <li>Schakel ieder draadloos apparaat tijdelijk uit totdat u hebt vastgesteld welk apparaat de interferentie veroorzaakt.</li> </ol>

Mogelijke oorzaak	Mogelijke oplossingen
<p>Interferentie veroorzaakt door andere apparaten die de 2,4 GHz-frequentie gebruiken. Zie de lijst hieronder met de meest voorkomende apparaten die de 2,4 GHz-frequentie gebruiken:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Magnetrons</li> <li>• TL-verlichting</li> <li>• Draadloze telefoons/babyfoons</li> <li>• Bewegingssensoren</li> </ul>	<p>Schakel ieder apparaat tijdelijk uit en schakel ze weer in totdat u het apparaat hebt geïdentificeerd dat de interferentie veroorzaakt, verwijder dit apparaat of zet hem op een andere plek.</p>
<p>Interferentie veroorzaakt door elektrische en elektronische apparaten en de kabels daarvan kunnen een elektromagnetisch veld genereren dat storing veroorzaakt voor het Wi-Fi-sigitaal.</p>	<p>Schakel ieder apparaat tijdelijk uit en schakel ze weer in totdat u het apparaat hebt geïdentificeerd dat de interferentie veroorzaakt, verwijder dit apparaat of zet hem op een andere plek.</p>

### Verbinding extreem langzaam en/of valt steeds weg.

Mogelijke oorzaak	Mogelijke oplossingen
<p>Wi-Fi-kwaliteit wordt minder naarmate de afstand groter wordt, producten op grotere afstand ontvangen dus minder bandbreedte van het netwerk. De verbinding van producten die worden geplaatst op een afstand aan de rand van het maximale Wi-Fi-bereik is langzamer, het signaal valt weg of er kan helemaal geen verbinding worden gemaakt.</p>	<p>Zet het display dichterbij de router.</p>
<p>Interferentie veroorzaakt door andere apparaten met Wi-Fi of oudere apparaten met Bluetooth (Bluetooth en Wi-Fi werken beide in het 2,4 GHz frequentiebereik, sommige oudere Bluetooth-apparaten kunnen interferentie veroorzaken voor Wi-Fi-signalen.)</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Verander indien mogelijk het Wi-Fi-kanaal dat uw router gebruikt en probeer opnieuw verbinding te maken. U kunt gratis Wi-Fi-analyzer-Apps op een smart-apparaat gebruiken om een beter kanaal te kiezen (kanaal met het minste verkeer)..</li> <li>2. Schakel ieder apparaat tijdelijk uit en schakel ze weer in totdat u het apparaat hebt geïdentificeerd dat de interferentie veroorzaakt, verwijder dit apparaat of zet hem op een andere plek.</li> </ol>
<p>Interferentie van apparaten op andere schepen. Indien u zich in de buurt van andere schepen bevindt (bijvoorbeeld wanneer u in een haven ligt) kunnen er veel andere Wi-Fi-signalen aanwezig zijn.</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Verander indien mogelijk het Wi-Fi-kanaal dat uw router gebruikt en probeer opnieuw verbinding te maken. U kunt gratis Wi-Fi-analyzer-Apps op een smart-apparaat gebruiken om een beter kanaal te kiezen (kanaal met het minste verkeer).</li> <li>2. Verplaats uw schip indien mogelijk naar een plek met minder Wi-Fi-verkeer.</li> </ol>

### Netwerkverbinding gemaakt maar geen dataverkeer

Mogelijke oorzaak	Mogelijke oplossingen
<p>De router heeft geen internetverbinding.</p>	<p>Controleer of uw display is verbonden met een netwerk met internetverbinding.</p>





# Hoofdstuk 11: Technische ondersteuning

## Inhoudsopgave

- [11.1 Productondersteuning en onderhoud voor Raymarine-producten op pagina 130](#)
- [11.2 Leermiddelen op pagina 133](#)

## 11.1 Productondersteuning en onderhoud voor Raymarine-producten

Raymarine biedt uitgebreide productondersteuning, zoals garantie, onderhoud en reparaties. U kunt gebruik maken van deze diensten via de Raymarine-website, telefonisch en via e-mail.

### Productinformatie

Mocht u onderhoud of ondersteuning nodig hebben, houd dan de volgende productinformatie bij de hand:

- Naam product.
- Soort product.
- Serienummer.
- Versienummer softwareapplicatie.
- Installatietekening(en).

U vindt deze productinformatie op de diagnosepagina's van het aangesloten MFD.

### Onderhoud en garantie

Raymarine heeft speciale serviceafdelingen voor garantie, onderhoud en reparaties.

Vergeet niet naar de Raymarine-website te gaan om uw product te registreren voor uitgebreide garantievoordelen: <http://raymarine.nl/display/?id=788>.

Regio	Contact
Groot-Brittannië (GB), EMEA en Azië/Stille Oceaan	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-mail: <a href="mailto:emea.service@raymarine.com">emea.service@raymarine.com</a></li><li>• Tel: +44 (0)1329 246 932</li></ul>
Verenigde Staten (VS)	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-mail: <a href="mailto:rm-usrepair@flir.com">rm-usrepair@flir.com</a></li><li>• Tel: +1 (603) 324 7900</li></ul>

### Ondersteuning op het web

Ga naar de sectie “Ondersteuning” van de Raymarine-website voor:

- **Handleidingen en documenten** — <http://www.raymarine.com/manuals>
- **Technisch forum** — <http://forum.raymarine.com>
- **Software-updates** — <http://raymarine.nl/display/?id=797>

### Wereldwijde ondersteuning

Regio	Contact
Groot-Brittannië (GB), EMEA en Azië/Stille Oceaan	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-mail: <a href="mailto:support.uk@raymarine.com">support.uk@raymarine.com</a></li><li>• Tel: +44 (0)1329 246 777</li></ul>
Verenigde Staten (VS)	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-mail: <a href="mailto:support@raymarine.com">support@raymarine.com</a></li><li>• Tel: +1 (603) 324 7900 (gratis: +800 539 5539)</li></ul>
Australië en Nieuw-Zeeland (Raymarine-dochterbedrijf)	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-mail: <a href="mailto:aus.support@raymarine.com">aus.support@raymarine.com</a></li><li>• Tel: +61 2 8977 0300</li></ul>
Frankrijk (Raymarine-dochterbedrijf)	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-mail: <a href="mailto:support.fr@raymarine.com">support.fr@raymarine.com</a></li><li>• Tel: +33 (0)1 46 49 72 30</li></ul>
Duitsland (Raymarine-dochterbedrijf)	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-mail: <a href="mailto:support.de@raymarine.com">support.de@raymarine.com</a></li><li>• Tel: +49 (0)40 237 808 0</li></ul>
Italië (Raymarine-dochterbedrijf)	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-mail: <a href="mailto:support.it@raymarine.com">support.it@raymarine.com</a></li><li>• Tel: +39 02 9945 1001</li></ul>
Spanje (geautoriseerde Raymarine-distributeur)	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-mail: <a href="mailto:sat@azimut.es">sat@azimut.es</a></li><li>• Tel: +34 96 2965 102</li></ul>


Regio	Contact
Nederland (Raymarine-dochterbedrijf)	<ul style="list-style-type: none"> <li>E-mail: <a href="mailto:support.nl@raymarine.com">support.nl@raymarine.com</a></li> <li>Tel: +31 (0)26 3614 905</li> </ul>
Zweden (Raymarine-dochterbedrijf)	<ul style="list-style-type: none"> <li>E-mail: <a href="mailto:support.se@raymarine.com">support.se@raymarine.com</a></li> <li>Tel: +46 (0)317 633 670</li> </ul>
Finland (Raymarine-dochterbedrijf)	<ul style="list-style-type: none"> <li>E-mail: <a href="mailto:support.fi@raymarine.com">support.fi@raymarine.com</a></li> <li>Tel: +358 (0)207 619 937</li> </ul>
Noorwegen (Raymarine-dochterbedrijf)	<ul style="list-style-type: none"> <li>E-mail: <a href="mailto:support.no@raymarine.com">support.no@raymarine.com</a></li> <li>Tel: +47 692 64 600</li> </ul>
Denemarken (Raymarine-dochterbedrijf)	<ul style="list-style-type: none"> <li>E-mail: <a href="mailto:support.dk@raymarine.com">support.dk@raymarine.com</a></li> <li>Tel: +45 437 164 64</li> </ul>
Rusland (geautoriseerde Raymarine-distributeur)	<ul style="list-style-type: none"> <li>E-mail: <a href="mailto:info@mikstmarine.ru">info@mikstmarine.ru</a></li> <li>Tel: +7 495 788 0508</li> </ul>

## Informatie over hardware en software bekijken (LightHouse™ Sport)

Het tabblad **Aan de slag** in het **Instellingen**-menu op het Home-venster bevat hardware- en software-informatie over uw display.

**Settings**

Getting started | Boat details | Units | This display | Alarms | Import/export

 **Element 9 HV (E70534 1280023)**

Software version: 3.8.38 **Update software**

Language: **English (US)**

Retail/demo mode:

Demo type: **Fishing (inland)**

Demo movie:

**TERMS OF USE**

This product is intended to be used only as an aid to navigation. It is the captain's responsibility to use official government charts, notices to mariners, caution, sound judgment and proper

1. Selecteer het **Instellingen**-pictogram op het Home-venster.

## Productinformatie bekijken

Voor het oplossen van problemen kunt u gedetailleerde productinformatie bekijken door de onderstaande stappen te volgen.

Product information	
Element 9 HV E70534 1280023	
Application version:	3.8
CAN address:	00
CMAP base map version:	1.0-00006
CMAP library version:	CI-2.0.0R SDK-15.0.0R (04/09/2017)
CPU revision:	Unknown
Crash logs:	0
Hardware revision:	6
Kernel version:	3.18.31-perf (Wed Jan 23 03:46:05 GMT 2019)
Navionics base map version:	1.0-00006
Navionics library version:	NI_01.03.40.19_UV_2337_CI_03.05
Platform version:	0.00.100
Power micro version:	100
Product bundle version:	3.8.46
Product family:	Element
Product ID:	E70534
Product name:	Element 9 HV
Rx5 base map version:	1.0-00006
Sonar Platform version:	P7.1 A3.8

1. Selecteer het **Instellingen**-pictogram op het **Home-venster**.
2. Selecteer het tabblad **Dit display**.
3. Selecteer **Productinformatie** in de sectie **PROBLEMEN OPLOSSEN**.
4. Indien nodig gebruikt u de knoppen **Omhoog** en **Omlaag** om door de beschikbare informatie te bladeren.

### Diagnosegegevens opslaan

De informatie die wordt weergegeven op de pagina Productinformatie kan worden opgeslagen op een geheugenkaart.



Doe het volgende terwijl de pagina Productinformatie wordt weergegeven:

1. Gebruik de **rechter** knop om **Gegevens opslaan** te selecteren.
2. Voer een bestandsnaam in voor de gegevens met behulp van het schermtoetsenbord, of gebruik de standaard bestandsnaam.
3. Selecteer **Opslaan**.
4. Selecteer **Kaart uitwerpen** om de geheugenkaart op een veilige manier te verwijderen, of selecteer **OK** om terug te keren naar de pagina **Productinformatie**.

## 11.2 Leermiddelen

Raymarine heeft een breed aanbod aan leermiddelen samengesteld om u te helpen het optimale uit uw producten te halen.

### Videocursussen

	<p>Officieel Raymarine-kanaal op YouTube:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">YouTube</a></li></ul> <p>Tips en trucs voor LightHouse™ 3:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Raymarine-website</a></li></ul>
	<p>Videogalerie:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Raymarine-website</a></li></ul>

#### Opmerking:

- Om de video's af te spelen heeft u een apparaat met internetverbinding nodig.
- Sommige video's zijn alleen in het Engels beschikbaar.

### Workshops

Raymarine organiseert regelmatig verschillende diepgaande workshops die u helpen het optimale uit uw producten te halen. Ga naar de Workshops-sectie op de Raymarine-website voor meer informatie:

- <http://www.raymarine.nl/view/?id=2372>

### Forum voor technische ondersteuning

U kunt het Forum voor technische ondersteuning gebruiken om een technische vraag te stellen over een Raymarine-product of om uit te vinden hoe andere klanten hun Raymarine-apparatuur gebruiken. De leermiddelen worden regelmatig bijgewerkt met bijdragen van Raymarine-klanten en -medewerkers:

- <http://forum.raymarine.com>



## Annexes A NMEA 2000 PGN's

PGN	Omschrijving	Zenden	Ontvangen
59904	ISO-verzoek	•	•
60160	ISO-transportprotocol, gegevensoverdracht		•
60416	ISO-transportprotocol, verbindingsbeheer — BAM-groepfunctie	•	•
60928	ISO-adresclaim	•	•
65240	ISO-bestuurd adres		•
126208	NMEA - groepfunctie bevestigen	•	
126208	NMEA - groepfunctie aansturen		•
126208	NMEA - groepfunctie opvragen		•
126464	PGN-lijsten	•	•
126993	Hartslag	•	•
126996	Productinformatie	•	•
126998	Configuratie-informatie	•	

Raymarine® biedt veld-programmeerbaarheid van de apparaat- en systeeminstanties binnen PGN 60928 die kunnen worden aangestuurd met het gebruik van PGN 126208 zoals vereist in de meest recente **NMEA 2000**-norm.





# Index

## A

Aan/uit	
Knop .....	25
Accu	
Gegevensitems .....	18, 114
Actieve app omschakelen .....	24–25
Afstand	
Gegevensitems .....	18, 114
Alarmen .....	51
Bevestigen .....	51
Gevaarlijk .....	51
Waarschuwing .....	51
App-pagina's	
Aanpassen .....	45
Hernoemen .....	45
Nieuw .....	46
Snelstartknoppen .....	45
Verwijderen .....	45
Apps .....	43
Dashboard .....	43
Fishfinder .....	43
Kaart .....	43

## B

Back-up	
Gebruikersgegevens .....	38
Routes .....	38
Tracks .....	38
Waypoints .....	38
Bereik inzoomen .....	24
Bereik uitzoomen .....	24
Bestemmingslijn .....	72
Bestemmings waypoint .....	72
Brandstof	
Gegevensitems .....	19, 115

## C

Cartografie .....	88
Selecteren .....	74
COG-lijn .....	72, 76
COG-referentieperiode .....	76
Community-bewerkingen .....	89
Configuratie accu's .....	54, 117
Configuratie brandstoftanks .....	54, 116
Configuratie drinkwatertanks .....	54, 116
Configuratie grijswatertanks .....	54, 116
Configuratie levend aas-tanks .....	54, 116
Configuratie motoren .....	54, 116
Configuratie zwartwatertanks .....	54, 117
Contactgegevens .....	130
Cross track error .....	82
Cursormodus	
Activeren .....	24
Positioneren .....	24

## D

Dashboard	
Grenswaarden motortoerental .....	118

Pagina's .....	113
Pagina's weergeven/verbergen .....	113
Tabblad Pagina's .....	116
Diagnose .....	131
Diepte	
Gegevensitems .....	18, 114
Dieptecorrectie .....	28, 104
Dieptelijn .....	90
Diepwaterkleur .....	90
Display	
Bedieningselementen .....	24
Knoppen .....	24
Documentatie .....	12

## E

Een screenshot maken .....	30
Eenheden .....	55, 117
Exporteren	
Gebruikersgegevens .....	38
Routes .....	38
Tracks .....	38
Waypoints .....	38

## F

Fishfinder	
2nd echo-onderdrukking .....	109
A-scope .....	107
Alles naar automatisch .....	103
Bereiklijnen .....	106
Dieptelijnen .....	106–107
Geen transducer .....	98
Gegevenskaders .....	110
Gevoeligheid visdetectie .....	110
Gevoeligheidsregelaars .....	103
Handmatig temperatuurbereik .....	107–108
Huidige temperatuur .....	107–108
Instellingenmenu .....	105
Intensiteit .....	103
Interferentieonderdrukking .....	109
Kalibratie transducertemperatuur .....	109
Kleurdrempel .....	106–108
Kleurenpalet .....	106–107
Maximale temperatuur .....	107–108
Menu Sonar-weergave .....	105–107
Minimale temperatuur .....	107–108
Oppervlaktefilter .....	103
Scroll-snelheid .....	106–108
Snelheid transducer-ping .....	109
Sonar resetten .....	109
Sonar-menu .....	109
Sonarkanalen .....	100
Temperatuurgrafiek .....	106, 108
Temperatuursensor transducer .....	109
Terugscrollen .....	102
Transducer .....	108
Transducer-correctie .....	108
Transducer-menu .....	108
Transducer-ping .....	109
Transducertemperatuur .....	109
Transduceruitlijning .....	109
Versterking .....	103
Vis dieptelabels .....	110

Visdetectie.....	109
Vispictogrammen.....	109
Waypoint.....	101
Forum.....	133

## G

Ga naar waypoint.....	81
Garantie.....	130
Gebruikersgegevens	
Terugzetten	
Back-up.....	38
Gebruikersinterface	
Talen.....	53
Gebruiksbeperkingen.....	43
Gebruiksbeperkingen (Limitations on Use, LoU).....	43
Gebruikte regels voor het document.....	16
Gegevensbron	
GNSS (GPS).....	48
Marifoon.....	48
Positiegegevens.....	48
Gegevensitems	
Accu.....	18, 114
Afstand.....	18, 114
Brandstof.....	19, 115
Diepte.....	18, 114
GPS / GNSS.....	19, 115
Koers.....	19, 115
Motoren.....	19, 114
Navigatie.....	20, 115
Omgeving.....	19, 115
Schip.....	18, 114
Tijd.....	20, 115
Weergeven.....	18, 114
Gegevenskaders.....	17, 72
Bewerken.....	17
Verbergen.....	18
Weergeven.....	18
Geheugenkaarten	
Compatibiliteit.....	32
GPS / GNSS	
Gegevensitems.....	19, 115
GPS/GNSS	
COG/SOG-filter.....	48
Fix.....	47
Instellingen.....	48
Satellietstatus.....	47

## H

Helderheid.....	30
Herstellen	
Routes.....	29, 38
Tracks.....	29, 38
Waypoints.....	29, 38
Herstelmodus.....	121
Hoge resolutie bathymetrie.....	89
Home	
Knop.....	24
Home-venster.....	42
Navigatie.....	24
Weergeven.....	24

## I

Importeren	
Gebruikersgegevens.....	38
Routes.....	29, 38
Tracks.....	29, 38
Waypoints.....	29, 38
Inschakelen.....	25
Inzoomen.....	24

## K

Kaart.....	90
2D-kleurschakering.....	91
Automatisch bereik.....	75
Bewegingsmodus.....	75, 88
Boeg boven.....	76
Contextmenu.....	74
Contouren.....	90
Dekking luchtfoto.....	89
Dieptegegevens vastleggen.....	90
Eenvoudige modus.....	75
Ga naar.....	81
Gedeeltelijke correctie.....	76
Gedetailleerde modus.....	75
Getijden.....	89
Getijdenbalk.....	78
Getijdengrafiek.....	78
Getijdenstation.....	77
Instellingen.....	88
Interval getijdenanimatie.....	89
Koers boven.....	76
Luchtfotolaag.....	89
Navigatiemarkeringen.....	89
Noord boven.....	75
Objectcursor.....	77
Objecten zoeken.....	84
Ondiep gebied.....	90
Pictogramtype.....	88
Positie midden.....	76
RealBathy.....	86
Relatieve beweging.....	75
Richting.....	75, 88
Running-modus.....	89
Scheeps pictogram.....	88
Scheepspositie.....	76, 88
Snelle modus.....	75
Stromingsgrafiek.....	79
Stromingsstation.....	79
Vismodus.....	75
Volledige correctie.....	76
Ware beweging.....	75
Zoek dichtstbijzijnde.....	84
Kaart,	
Modi.....	75
Kaart-app	
Bereik.....	73
Bewegingsmodus.....	73
Contextmenu.....	73
Cursormodus.....	73
Overzicht.....	72
Pannen.....	73
Waypoint plaatsen.....	73
Kaartbereik.....	73
Kaartdetails.....	88

Kleurenpalet .....	30–31
Koers	
Gegevensitems .....	19, 115
Kompascorrectie .....	39

## L

LightHouse™ 3	
Tips en trucs .....	133
LightHouse Sport	
Compatibele displays .....	12

## M

Maken .....	68, 83
Meldingen .....	51
Menu	
Knop .....	24
Openen .....	24
Sluiten .....	24
Menu's	
Instellingen .....	16
Soorten .....	21
MicroSD	
Adapter .....	32
In het display plaatsen .....	33
Verwijderen .....	33
Min	
Knop .....	24
Motoren	
Gegevensitems .....	19, 114
Motoridentificatiewizard .....	28
Motorverbindingwizard .....	54, 116

## N

N2K PGN's .....	135
Navigatie	
Gegevensitems .....	20, 115

## O

OK	
Knop .....	24
Omgeving	
Gegevensitems .....	19, 115
Opstart-wizard .....	27

## P

PGN-ondersteuning .....	135
Plus	
Knop .....	24
Probleemoplossing .....	120
GNSS (GPS) .....	123
Wi-Fi .....	126
Probleemoplossing voeding .....	121
Productinformatie .....	131
Productondersteuning .....	130

## R

RealBathy .....	86, 90
-----------------	--------

Dichtheid .....	87
Hoogtecorrectie .....	86
Kaart .....	86
RealBathy .....	86
Waterlijn tot transducer .....	86
Zichtbaarheid .....	87
Reset fabrieksinstellingen .....	121
Richtingsknoppen .....	24
Route .....	64, 73
Beheer .....	66
Capaciteit .....	64
Exporteren .....	64
Importeren .....	64
Lijst .....	66, 69
maken .....	64
Menu .....	66, 69
Omgekeerd .....	67
Opbouwen .....	64
Plan .....	66
Volgen .....	67, 82
Volgen vanaf hier .....	82
Waypoint toevoegen .....	67
Waypoint verwijderen .....	67
Route-opties .....	67

## S

Scheepsgegevens .....	54, 116
Scheepsinformatie .....	76
Scheeps pictogram .....	72
Scheepspositie .....	76
Scheepssymbool .....	76
Schip	
Gegevensitems .....	18, 114
Screenshot .....	30
SD-kaart uitwerpen .....	30
Selectie bevestigen .....	24
Servicecentrum .....	130
Snelkoppelingen	
Menu .....	30
Snelkoppelingenmenu	
Openen .....	25
Snelstarten	
Knoppen .....	25
Snelstartknoppen .....	43
Functies toewijzen .....	25
Software	
Compatibele displays .....	12
Software-updates .....	34–36
Software-versie .....	12
Sonar	
Geschiedenis .....	102
Ping .....	30
SonarChart Live .....	91, 93
Getijdencorrectie .....	93
Inschakelen .....	93
Sonarkanalen .....	100
Sonarlogbestanden .....	91
Sonarping	
Inschakelen/uitschakelen .....	31
Sportvisserij .....	89
Status-onderdeel .....	49
Stroomverbruik .....	25

## T

Talen.....	53
Selecteren .....	53
Technische ondersteuning.....	130, 133
Terug	
Knop .....	24
Tijd.....	49
Gegevensitems.....	20, 115
Tijd-/datumindeling.....	55, 117
Timer .....	49
Aftellen.....	49
Stopwatch.....	50
Toepassingen .....	43
Track.....	68, 72, 83
Exporteren .....	68
Importeren .....	68
Route maken.....	68
Starten .....	68, 76, 83
Stoppen .....	76
Tracks .....	68
Beheer .....	69
Bewerken.....	69
Capaciteit.....	68
Interval .....	70
Kleur.....	70
Lijst.....	69
Menu.....	69
Opties .....	69
Route maken.....	69
Vastleggen op .....	70
Verbergen.....	69
Verwijderen .....	69
Weergeven .....	69
Transducer	
Bakboord/stuurboord omkeren .....	28, 104
Configuratie .....	28, 104
Instellingen .....	28, 104
Temperatuurinstellingen .....	28, 104
Temperatuurkalibratie .....	28, 104
Transducer uitlijnen.....	28, 104
Transducercorrectie .....	90

## U

Uitlijnen met GPS.....	39
Uitschakelen.....	25, 30
Uitzoomen .....	24
Upgraden, software.....	34

## V

Veilige breedte, minimale.....	54, 116
Veilige diepte, minimale .....	54, 116
Veilige hoogte, minimale.....	54, 116
Videogalerie .....	133
Viszone.....	91
Volgen .....	82

## W

Waypoint .....	58, 72
Aankomstalarm .....	81
Aankomstcirkel .....	81

Aanpassen .....	59
Capaciteit.....	58
Exporteren .....	58
Ga naar .....	59, 81
Gegevens .....	59, 62
Groep.....	59
Groepen.....	60, 63
Importeren .....	58
Knop .....	24
Lijst.....	61
Maken .....	62
Menu.....	60, 63
Naam .....	59, 62
Notities.....	59
Opmerkingen.....	59
Plaatsen .....	24, 58–59, 73, 101
Verwijderen .....	59
Zoeken.....	63
Waypoint-groep	
Maken .....	62
Verbergen.....	63
Verwijderen .....	62
Weergeven .....	63
Weergeven	
Gegevensitems.....	18, 114
Workshops .....	133

## X

XTE,	
Herstarten.....	82

## Z

Zoom-modus	
Activeren.....	24





**Raymarine**

Marine House, Cartwright Drive, Fareham, Hampshire.  
PO15 5RJ. United Kingdom.

Tel: +44 (0)1329 246 700

[www.raymarine.com](http://www.raymarine.com)

**Raymarine®**

a brand by  **FLIR®**